



## **REPORTE DE INVESTIGACIÓN**

"HTML, CSS, Javascript"

### **ACTIVIDAD**

**BERNARDO BOJALIL LORENZINI  
195908**

**29/08/2022**



# HTML

El Lenguaje de Marcado de Hipertexto (HTML) es el código que se utiliza para estructurar y desplegar una página web y sus contenidos.

HTML no es un lenguaje de programación; es un lenguaje de marcado que define la estructura de la información que el usuario decida depositar. HTML consiste en una serie de elementos necesarios para encerrar diferentes partes del contenido para que se vean o comporten de una determinada manera. Las etiquetas de encierre pueden hacer de una palabra o una imagen un hipervínculo a otro sitio, se pueden cambiar palabras a cursiva, agrandar o achicar la letra, etc.

## Elementos principales:

**La etiqueta de apertura:** Es el nombre de un elemento encerrado por paréntesis angulares (< >) de apertura y cierre. Establece dónde comienza o empieza a tener efecto el elemento.

**La etiqueta de cierre:** es igual que la etiqueta de apertura, excepto que incluye una barra de cierre (/) antes del nombre de la etiqueta y sirve para establecer dónde termina el elemento.

**El contenido:** El contenido del elemento.

**El elemento:** El elemento es el conjunto de las etiquetas de apertura y de cierre y el contenido.

## Ejemplo de la estructura de un HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Mi pagina de prueba</title>
  </head>
  <body>
    
  </body>
</html>
```

## CSS

CSS son las siglas en inglés de Cascading Style Sheets, que significa "hojas de estilo en cascada". Es un lenguaje que se usa para estilizar elementos escritos en un lenguaje de marcado como HTML.

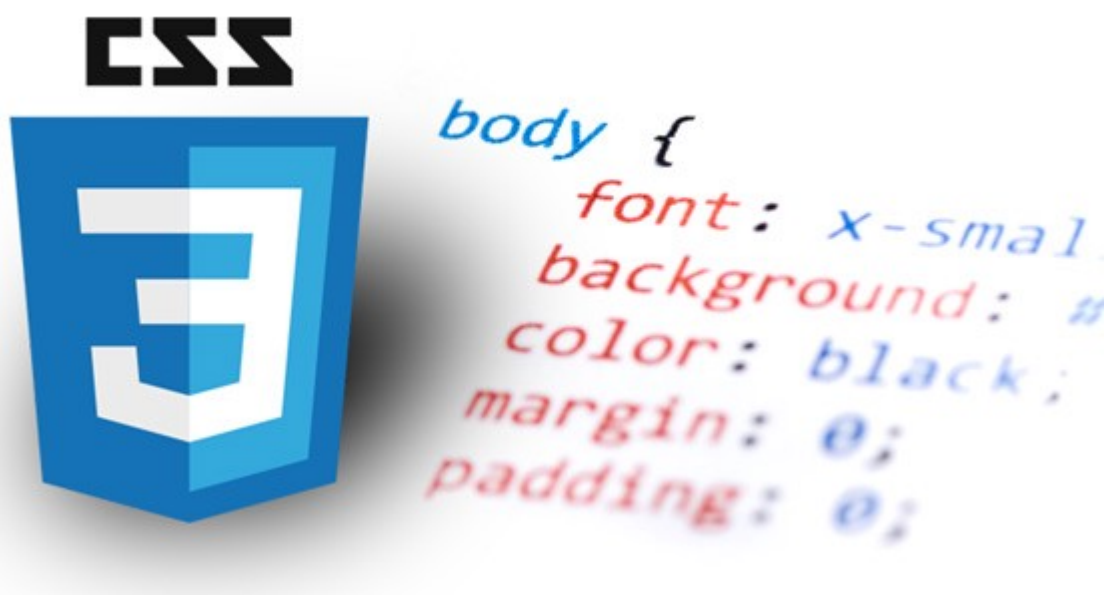
Existe una relación muy fuerte entre HTML y CSS. HTML es un lenguaje de marcado (es decir, constituye la base de un sitio) y CSS enfatiza el estilo (toda la parte estética de un sitio web). Un sitio que solo contenga HTML se vería completamente desnudo.

### ESTILOS DE CSS

Los CSS con estilo interno se cargan cada vez que se actualiza un sitio web, lo que puede aumentar el tiempo de carga.

El estilo externo podría ser el más conveniente. Todo se hace externamente en un archivo .css, cargando todo el estilizado en un archivo separado y aplicando el CSS a cualquier página.

El estilo Inline de CSS. trabaja con elementos específicos que tienen la etiqueta <style>. Cada componente tiene que ser estilizado, por lo que podría no ser la mejor forma, ni la más rápida para manejar CSS.



# JAVASCRIPT

JavaScript es un lenguaje de programación ligero, compilado justo-a-tiempo. Si bien es más conocido como un lenguaje de scripting (secuencias de comandos) para páginas web, y es usado en muchos entornos fuera del navegador, tal como Node.js, Apache CouchDB y Adobe Acrobat JavaScript es un lenguaje de programación basada en prototipos, multiparadigma, de un solo hilo, dinámico, con soporte para programación orientada a objetos, imperativa y declarativa.

## Estructura:

JavaScript es un lenguaje débilmente tipado y dinámico. Las variables en JavaScript no están asociadas directamente con ningún tipo de valor en particular, y a cualquier variable se le puede asignar (y reasignar) valores de todos los tipos.

## Tipos de datos:

**Undefined:** `typeof instance === "undefined"`

**Boolean:** `typeof instance === "boolean"`

**Number:** `typeof instance === "number"`

**String:** `typeof instance === "string"`

**BigInt:** `typeof instance === "bigint"`

**Symbol:** `typeof instance === "symbol"`

**Null:** `typeof instance === "object"`. Tipo primitivo especial que tiene un uso adicional para su valor: si el objeto no se hereda, se muestra null;

**Object:** `typeof instance === "object"`. Tipo estructural especial que no es de datos pero para cualquier instancia de objeto construido que también se utiliza como estructuras de datos: `new Object`, `new Array`, `new Map`, `new Set`, `new WeakMap`, `new WeakSet`, `new Date` y casi todo lo hecho con la palabra clave `new`.

**Function:** una estructura sin datos, aunque también responde al operador `typeof`: `typeof instance === "function"`. Esta simplemente es una forma abreviada para funciones, aunque cada constructor de funciones se deriva del constructor `Object`.



# {JavaScript}

## CONCLUSIONES

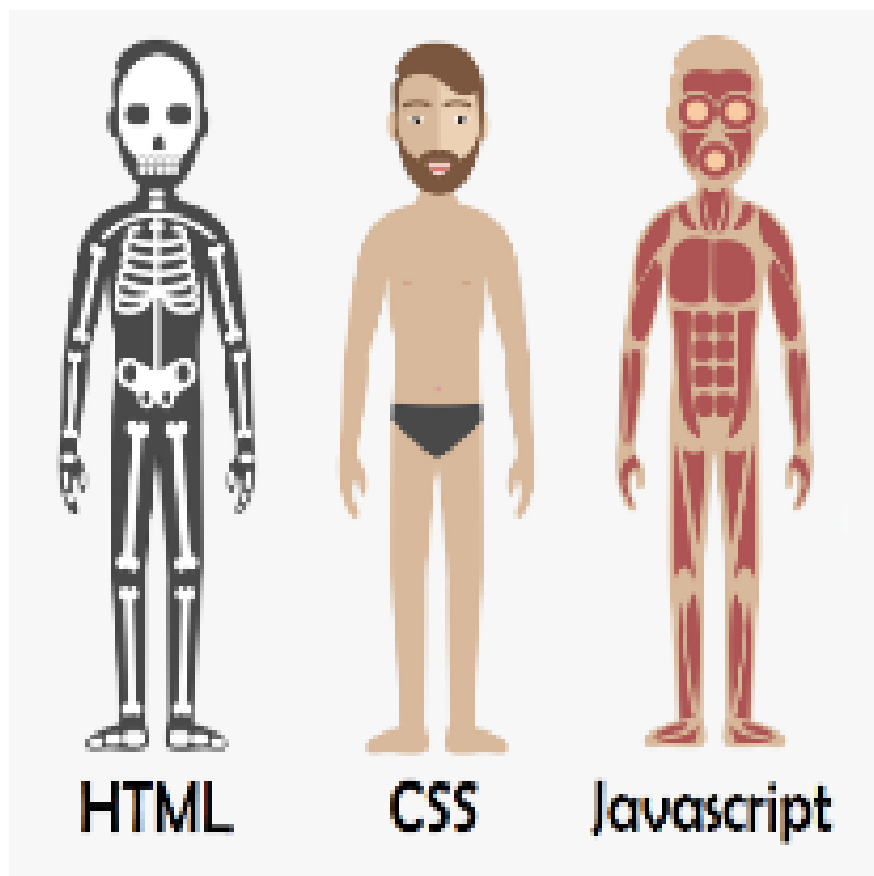
Al finalizar esta investigación puedo concluir que cada lenguaje tiene una función específica. HTML es el esqueleto del programa, CSS es la parte estética y Javascript se encarga de dar movimiento a la página web.

## RESUMEN

**HTML:** lenguaje de marcado utilizado para estructurar elementos de la página, como párrafos, enlaces, títulos, tablas, imágenes e incluso videos.

**CSS:** lenguaje de estilo utilizado para definir colores, fuentes, tamaños, posicionamiento y cualquier otro valor estético para los elementos de la página.

**Javascript:** lenguaje de programación utilizado para hacer la página con más movimiento, pudiendo actualizar elementos de forma dinámica y manejar mejor los datos enviados y recibidos en la página.



## REFERENCIAS

Rafaella Ballerini. (2021). HTML, CSS y Javascript, ¿cuáles son las diferencias?. 29-08-2022, de Alura, Latam Sitio web:

<https://www.aluracursos.com/blog/html-css-javascript-cuales-son-las-diferencias>

MDN. (2022). JavaScript. 29-08-2022, de MDN Sitio web:

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript>

MDN. (2021). CSS. 29-08-2022, de MDN Sitio web:

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS>

MDN. (2022). Conceptos básicos de HTML. 29-08-2022, de MDN Sitio web:

[https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting\\_started\\_with\\_the\\_web/HTML\\_basics](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/HTML_basics)