

OpenAgile



什么是开放式敏捷?



用于组织、团队和个人的方法,旨在:

- 提高生产力
- 允许创新并应对变化
- 提升团队精神和个人参与度
- 创造持续改进的文化
- 降低成本和风险





是一种

价值交付系统、

学习系统、

学习型社区

注意:开放式敏捷不局限于软件和技术领域!!!



开放式敏捷的目的

是:

创造一种环境,在这种环境中人们可以自由地表达他们的本性和能力,以贡献于他们的组织,使其变得更好。

Suncor Energy (森科能源)

油砂开采项目及运营

Equitable Life Insurance

IT 项目 (人寿保险公司)

ING Romania

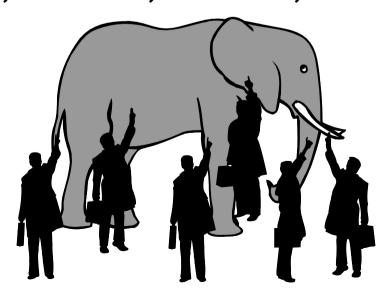
销售管理团队(金融机构)



需要

真诚

诚实,正直,透明,自我意识





需要

顾问式决策

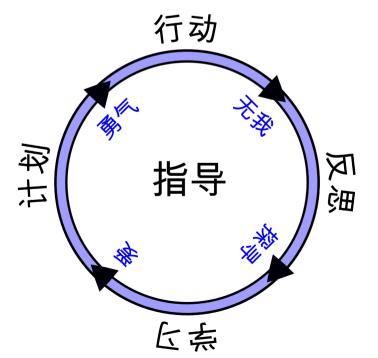
自由地发表意见、探寻真理,统一的行动





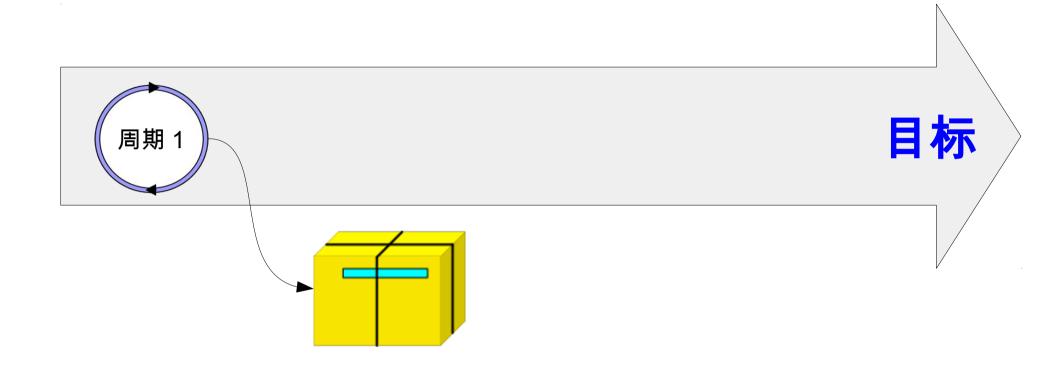
需要

系统性学习



开放式敏捷概述 **大框架**

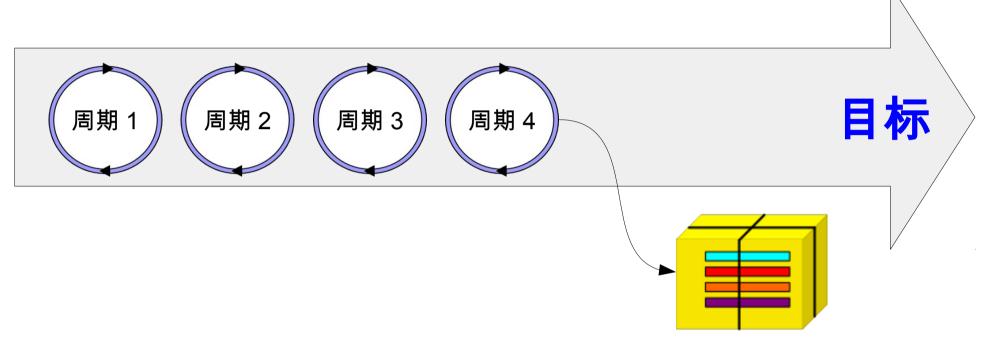




朝着清晰的目标和目的工作。 把工作分解至短周期。 <u>每一个</u>周期都交付<u>有价值的</u>结果

OpenAgi

大框架

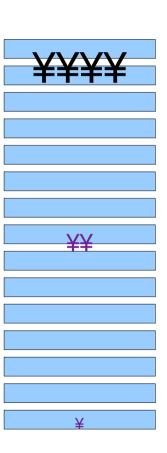


每一个周期都建立在前一个周期交付的结果上,并且每个周期的长度都是相同的。

(对于项目来说,至少应该有 5 个周期的长度,才能有足够的反馈和学习。)

价值驱动因素

- OpenAgile
- 价值驱动因素是你在一个周期中所工作的事情,也是你朝着目标交付价值所需要做的事情。
- 价值驱动因素按优先级排序在一个列表中,通常最高优先级的在顶端。
- 价值驱动因素的优先级排序列表在每个周期开始的时候使用,来确定在此周期中要安排哪些活动。
- 单个价值驱动因素可以在一个周期中完成,也可以在多个周期中完成,甚至可以有不明确的持续时间。



有机增长





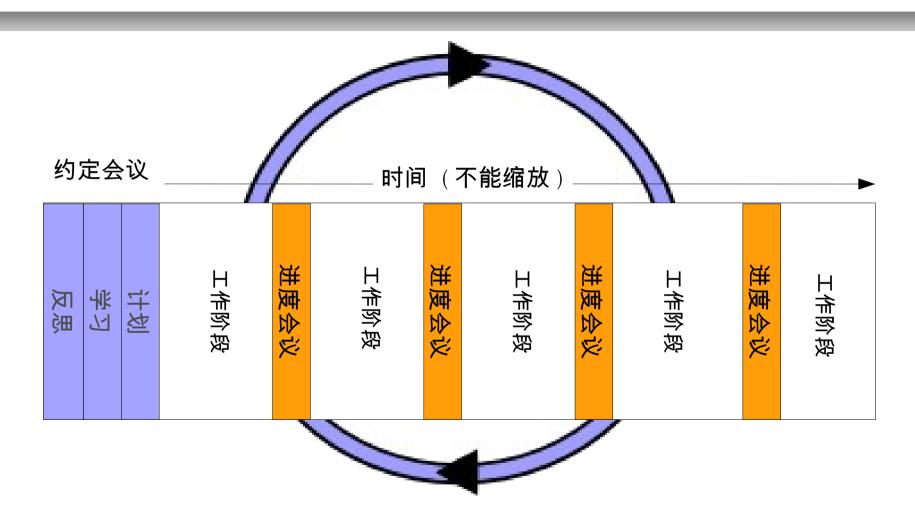
- 总是一棵树
- 边适应边成长
- 以季度为周期
- 时间越久越强壮



• 每个价值驱动因素都像树的年轮……而不是飞机的部件。

一个周期之内





所有东西都是时间盒的,比例由团队决定。一个周期至少有 4 个进度会议,但最多不超过 20 个。

开放式敏捷概述 约定会议



约定会议



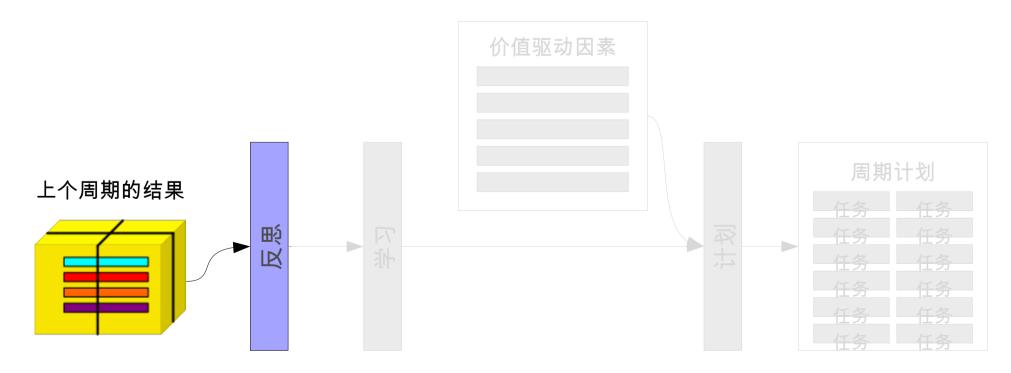
- 目的:花一些时间进行系统性的实用学习
- 参与者:所有为交付价值而工作的人("团 队"或者"社区")
- 议程: "反思"、"学习"、"计划"
- 输出:"周期计划"

约定会议



每个周期都由约定会议开始:

反思:上个周期发生了什么?产生了那些结果?



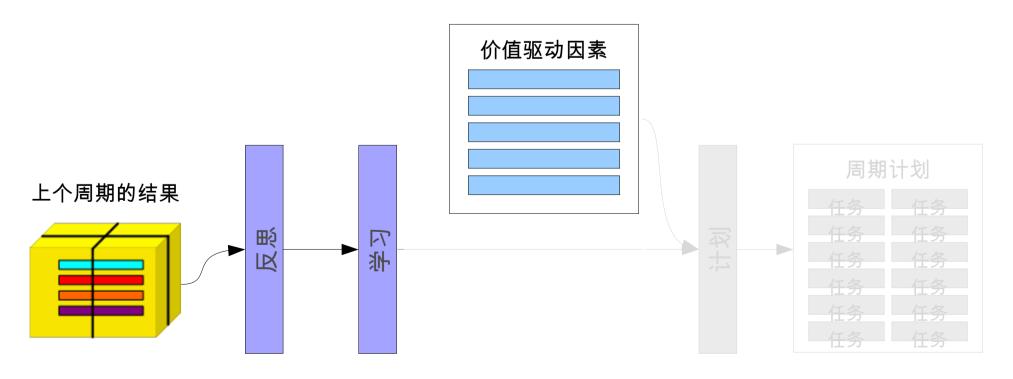
约定会议



每个周期都由约定会议开始:

• 反思: 上个周期发生了什么?产生了那些结果?

 学习:我们学到了什么?我们识别出了哪些新原则?我们 发展了哪些新技能?我们应该如何更新我们的价值驱动 因素?



约定会议

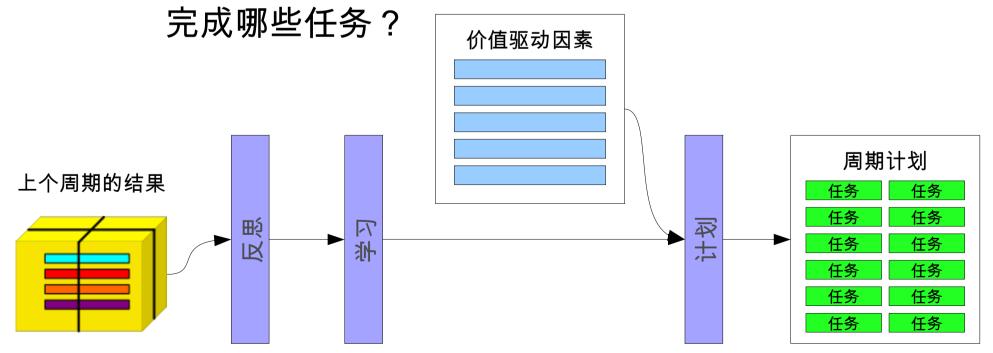


每个周期都由约定会议开始:

• 反思: 上个周期发生了什么?产生了那些结果?

 学习:我们学到了什么?我们识别出了哪些新原则?我们 发展了哪些新技能?我们应该如何更新我们的价值驱动 因素?

• 计划:我们正在这个周期中要做些什么?要交付价值需要

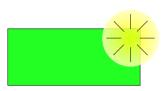


周期计划



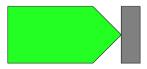
约定会议会产出一份周期计划,其中包含许多任务。有5种核心任务类型:

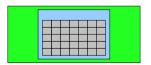
- 新工件
- 重复性行为
- 质量问题
- 障碍
- 日历事件









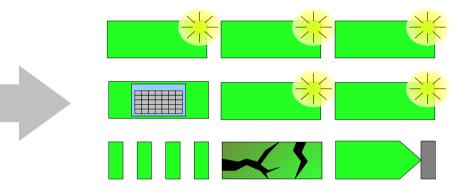


周期计划



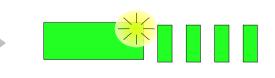
单个的价值驱动因素被分解为多个任务。记住 5 个核心任务类型可以保证有效地分解任务。

价值驱动因素



有些价值驱动因素可能只对应小数量的任务:

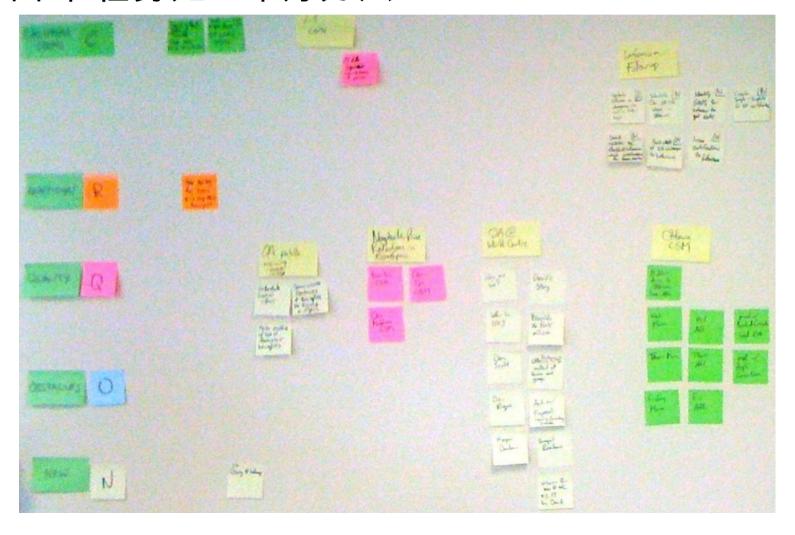
价值驱动因素



周期计划



团队应该使他们的周期计划明显可见。在墙上展示价值驱动 因素和任务是一个好方法:



经历一个周期

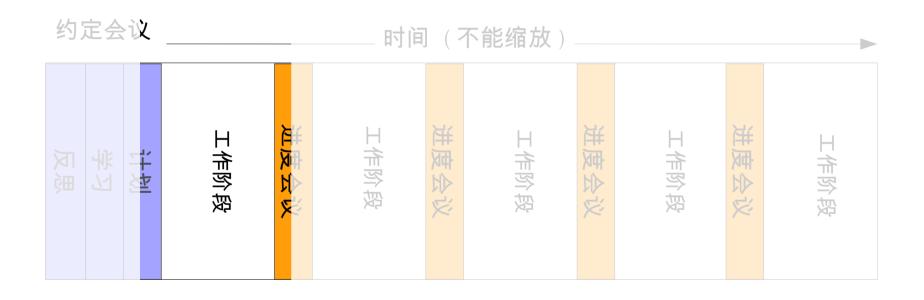




周期计划有很多任务

开放式敏捷概述 **经历一个周期**

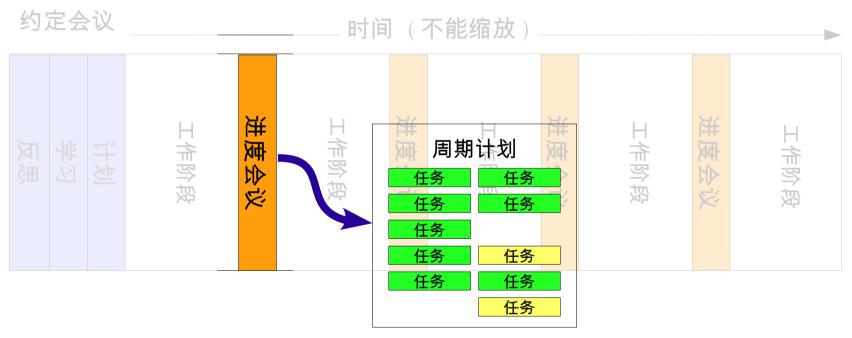




在一个工作阶段中,团队成员为某些任务工作

经历一个周期



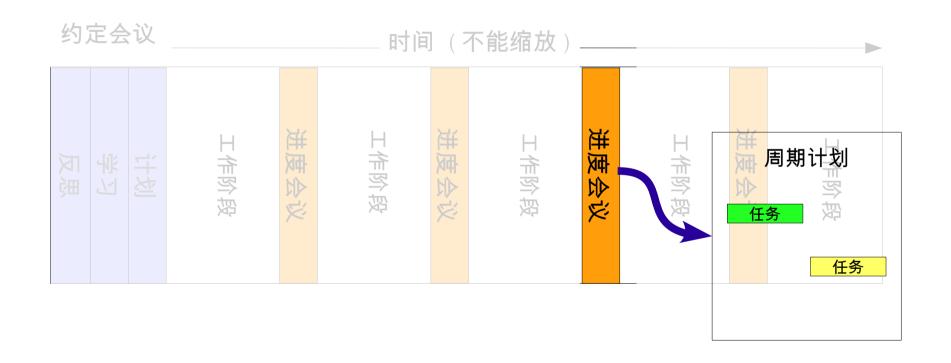


随着时间的推移,一些任务被完成,另一些任务被新加进来 ...

所有的打断都必须被显示地追踪为新任务 - 团队使用承诺速率以允许期望程度之内的打断

开放式敏捷概述 经历一个周期





临近周期尾声,大部分任务应该已经完成了。

进度会议



团队在每个周期中至少见面 4 次来进行:

- 反思:
 - 发生了什么?你看到了什么?完成了哪些任务?
- 学习:
 - 你学到了什么?
- 计划:
 - 将要发生什么?你会做哪些任务?



角色及服务路径

OpenAgile

●利益相关者

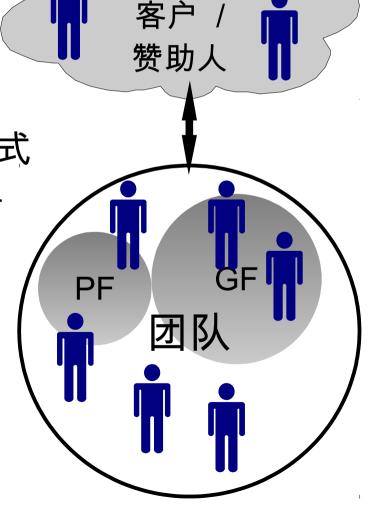
团队成员: 执行工作,忠于目标,为利益相关者创造价值

服务路径:

团队成员能帮助团队变得更有效的方式

推动成长(GF):团队成员推动有 机成长以及帮助有机成长的技巧

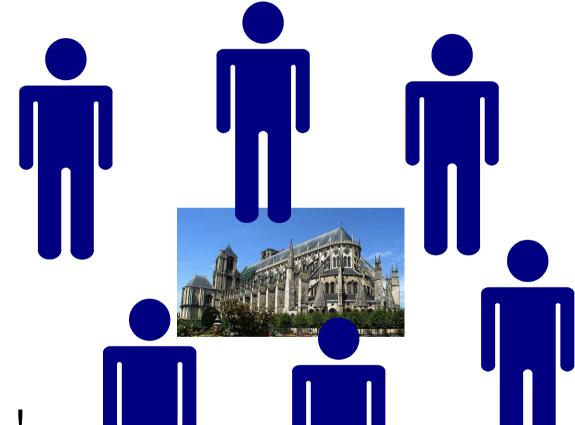
推动流程(PF):团队成员推动开放式敏捷基础和实践的应用



团队的自组织

OpenAgile

团队成员**忠于**全局目标!

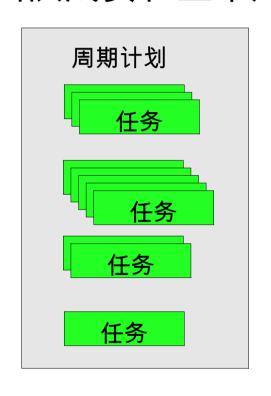


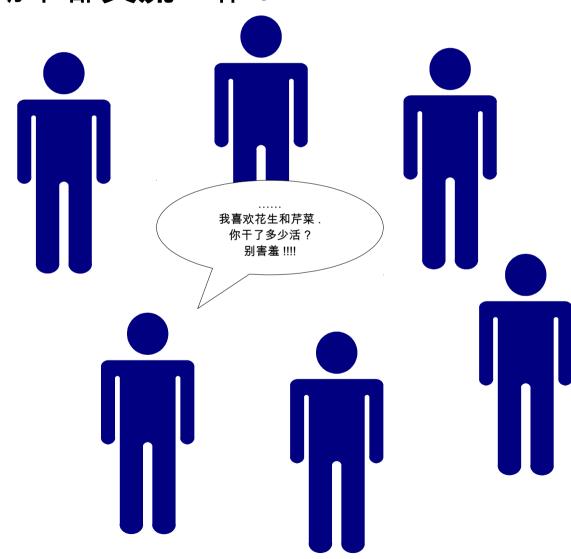
- •不是石匠
- •不是工薪族
- •是大教堂的建造者!

团队的自组织



团队成员在整个周期中都交流工作!

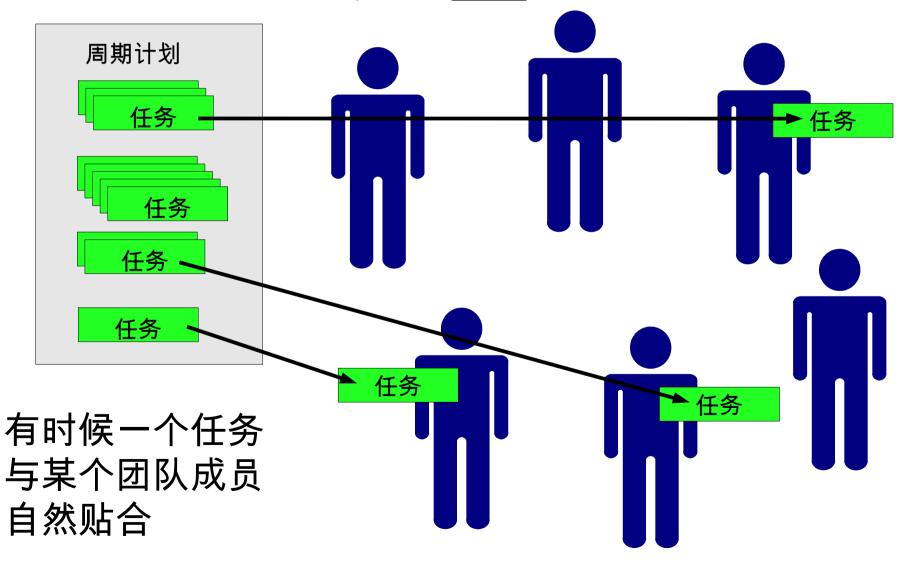




团队的自组织



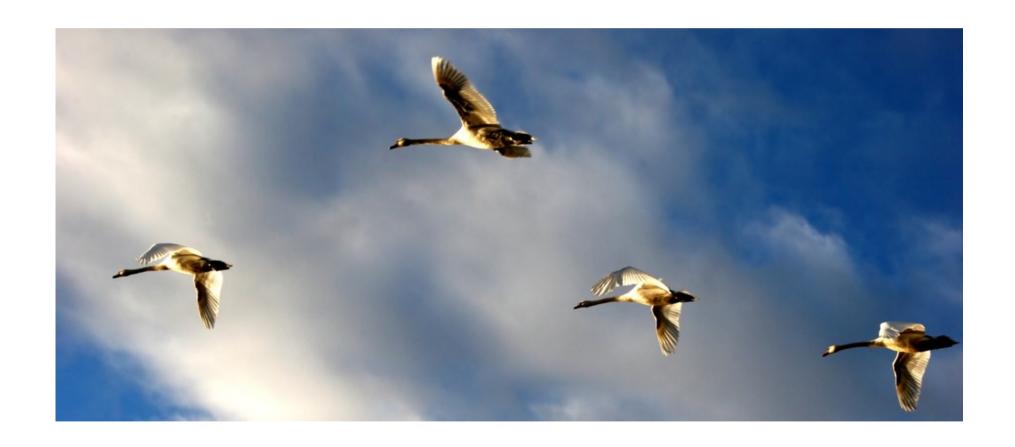
随着周期进度的进行,个人<u>自愿</u>选择任务!



团队的自组织



团队成员的自组织就和大雁南飞时会自然形成队形一样。

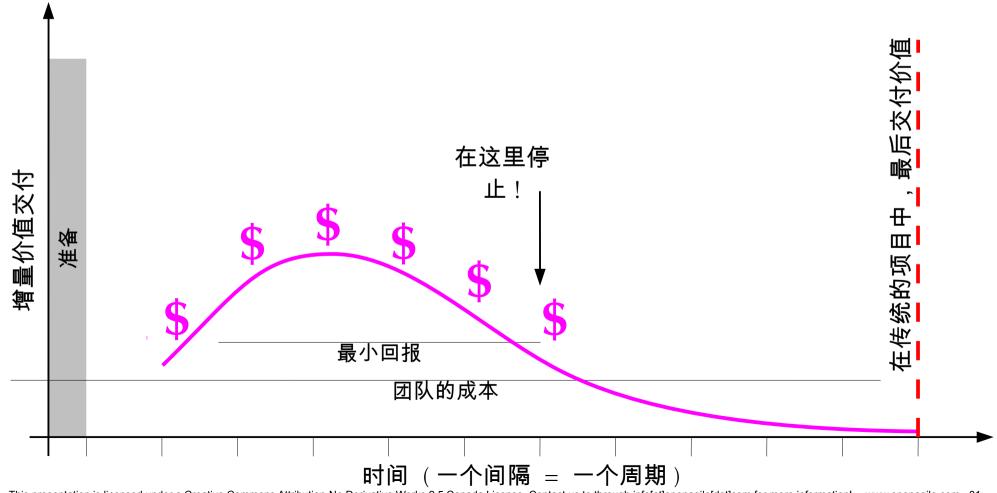


交付价值



对项目来说:

- 避免拿业务打赌的大风险工作量
- 持续交付价值



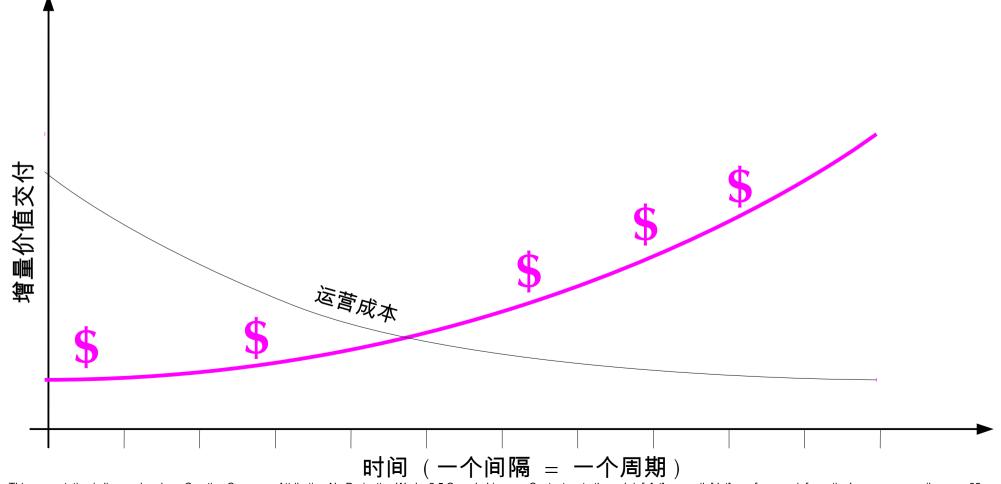
This presentation is licensed under a Creative Commons Attribution-No Derivative Works 2.5 Canada License. Contact us to through info[at]openagile[dot]com for more information!. www.openagile.com 31

交付价值



对运营来说:

- 避免增长的官僚开销(浪费)
- 更有效地交付更佳的价值



学习



- 不要陷于坏习惯之中,也不要局部优化流程
- 持续改进:
 - 结果
 - 流程
 - 人
- 个人、团队和社区的能力建设方案: http://www.openagile.com/





社区



- 开放式敏捷是开源的 : http://www.openagile.org/
 - 改进开放式敏捷也包含社区的力量
- 开放式敏捷有完整性
 - 社区用开放式敏捷来交付价值和学习

• 开放式敏捷正在被许多产业所使用:

- 金融产品的销售
- 小型业务的管理
- 采矿项目
- IT 和技术研发
- 志愿者社区



开放式敏捷的益处?



用于组织、团队和个人的方法,旨在...

- 提高生产力
- 允许创新并应对改变
- 提升团队精神和个人参与度
- 创造持续改进的文化
- 降低成本和风险



下一步?



- 问题?
- 能力建设: OpenAgile.com
- 社区: OpenAgile.org
- 开放式敏捷转型

