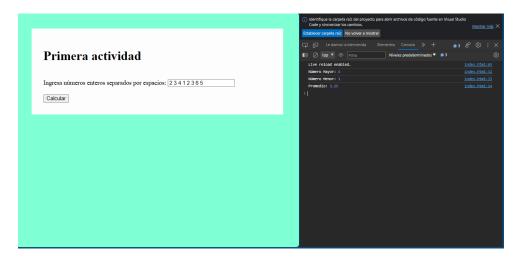
Practica semana 08

Instrucciones:

Escriba el código correspondiente a cada uno de los siguientes escenarios, esto se deben visualizar en la consola.

- Defina un arreglo de números enteros (cantidad de elementos y valores de elección libre)
- Recorrer el arreglo y obtener el número mayor, el número menor y el promedio de los valores de todos los elementos.
- Describe de manera detallada el proceso seguido para la creación de la aplicación.
 Debe quedar claro el proceso de análisis y determinación de requerimientos, así como la manera como se utilizan los arreglos para resolver estos requerimientos.
- sube el código fuente de la aplicación a tu repositorio Github, y a tu documento agrega imágenes de las pantallas de la ejecución de la aplicación.



- Defina un arreglo de números enteros (cantidad de elementos y valores de elección libre).
- Mostrar un listado con los valores que son únicos en el arreglo.
- Describe de manera detallada el proceso seguido para la creación de la aplicación.
 Debe quedar claro el proceso de análisis y determinación de requerimientos, así como la manera como se utilizan los arreglos para resolver estos requerimientos.

sube el código fuente de la aplicación a tu repositorio Github, y a tu documento agrega imágenes de las pantallas de la ejecución de la aplicación.

Segunda actividad

Ingresa números enteros separados por espacios:

3 4 2 2 4 5

Encontrar Valores Únicos

O Identifique la carpeta raíz del proyecto para abrir archivos de código fuente en Visual Studio Code y aincronizar fos cambios.

Montar más ×

Establecer carpeta raíz del proyecto para abrir archivos de código fuente en Visual Studio Code y aincronizar fos cambios.

Montar más ×

Establecer carpeta raíz del proyecto para abrir archivos de código fuente en Visual Studio Code y aincronizar fos cambios.

Montar más ×

Establecer carpeta raíz del proyecto para abrir archivos de código fuente en Visual Studio Code y aincronizar fos cambios.

Montar más ×

Establecer carpeta raíz del proyecto para abrir archivos de código fuente en Visual Studio Code y aincronizar fos cambios.

Montar más ×

Establecer carpeta raíz del proyecto para abrir archivos de código fuente en Visual Studio Code y aincronizar fos cambios.

Montar más ×

Establecer carpeta raíz del proyecto para abrir archivos de código fuente en Visual Studio Code y aincronizar fos cambios.

Montar más ×

Establecer carpeta raíz del proyecto para abrir archivos de código fuente en Visual Studio Code y aincronizar fos cambios.

Montar más ×

Establecer carpeta raíz del proyecto para abrir archivos de código fuente en Visual Studio Code y aincronizar fos cambios.

Montar más ×

Establecer carpeta raíz del proyecto para abrir archivos de código fuente en Visual Studio Code y aincronizar fos cambios.

Montar más ×

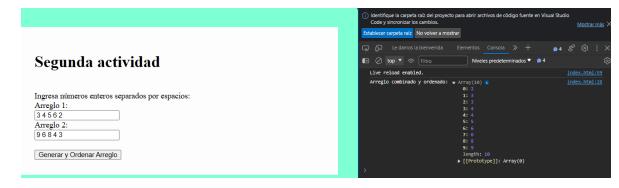
Establecer carpeta raíz del proyecto para abrir archivos de código fuente en Visual Studio Code y aincronizar fos cambios.

Montar más ×

Establecer carpeta raíz del proyecto para abrir archivos de código fuente en Visual Studio Code y aincronizar fos carbella fos c

- Defina dos arreglos de números enteros (cantidad de elementos y valores de elección libre).
- Genere un tercer arreglo que contenga todos los valores de los dos primeros arreglos, pero ordenados de manera ascendente.
- Describe de manera detallada el proceso seguido para la creación de la aplicación. Debe quedar claro el proceso de análisis y determinación de requerimientos, así como la manera como se utilizan los arreglos para resolver estos requerimientos.
- sube el código fuente de la aplicación a tu repositorio Github, y a tu documento agrega imágenes de las pantallas de la ejecución de la aplicación.

```
፱ index.html ×
pract 3 > ■ index.html > � html > � body > � script > � concatAndSortArrays
       <title>Arreglos en JavaScript</title>
       <body style="padding:30px; margin: 40px;background-color: ■rgb(253, 253, 253);">
           <h1>Segunda actividad</h1><br>
           <label for="numeros">Ingresa números enteros separados por espacios:</label><br/>br>
           <label for="array1">Arreglo 1:</label><br>
           <input type="text" id="array1" placeholder="Ingrese valores separados por comas">
          <label for="array2">Arreglo 2:</label><br/><input type="text" id="array2" placeholder="Ingrese valores separados por comas">
           <button onclick="concatAndSortArrays()">Generar y Ordenar Arreglo/button>
               function concatAndSortArrays() {
                  const array1Input = document.getElementById("array1").value;
                   const array2Input = document.getElementById("array2").value;
                   const array1 = array1Input.split(" ").map(Number);
const array2 = array2Input.split(" ").map(Number);
                   const sortedArray = combinedArray.sort((a, b) => a - b);
                   console.log("Arreglo combinado y ordenado:", sortedArray);
```



- Defina un arreglo de números enteros (cantidad de elementos y valores de elección libre).
- Obtenga y muestre el valor de la moda de los valores del arreglo. Recuerda que la moda es el valor del número que más se repite en la lista de elementos.
- Describe de manera detallada el proceso seguido para la creación de la aplicación.
 Debe quedar claro el proceso de análisis y determinación de requerimientos, así como la manera como se utilizan los arreglos para resolver estos requerimientos.

sube el código fuente de la aplicación a tu repositorio Github, y a tu documento agrega imágenes de las pantallas de la ejecución de la aplicación.

pract 4 > 🥫 index.html > 🔗 html <!DOCTYPE html> <html style="background-color: ■ aquamarine;"> <title>Moda de un arreglo de números</title> <body style="padding:30px; margin: 40px;background-color: □rgb(253, 253, 253);"> <h1>Calculadora de Moda</h1> Ingrese los números separados por comas: <button onclick="calcularModa()">Calcular Moda</button> <div id="result"></div> function calcularModa() { const numbersInput = document.getElementById("numbersInput").value; const numbersArray = numbersInput.split(' ').map(Number); // Calcular la moda const frequencyMap = {}; let moda = null; let maxFrequency = 0; frequencyMap[number] = (frequencyMap[number] || 0) + 1; if (frequencyMap[number] > maxFrequency) { moda = number; maxFrequency = frequencyMap[number];

console.log("numero de modal es: ",moda);

a raíz No volver a mostrar

Live reload enabled.

Calculadora de Moda

if (moda !== null) {

Ingrese los números separados por comas:

Calcular Moda

- Defina dos arreglos de números enteros (cantidad de elementos y valores de elección libre. Los arreglos son del mismo tamaño).
- Genere un tercer arreglo que contenga en cada posición el valor menor de los valores de los dos primeros arreglos, pero ordenados de manera descendente.
- Describe de manera detallada el proceso seguido para la creación de la aplicación.
 Debe quedar claro el proceso de análisis y determinación de requerimientos, así como la manera como se utilizan los arreglos para resolver estos requerimientos.
- sube el código fuente de la aplicación a tu repositorio Github, y a tu documento agrega imágenes de las pantallas de la ejecución de la aplicación.

Arreglos y Mínimos		
Ingresa los elementos de los dos arreglos separados por comas:		
27408		
10753		
Encontrar Mínimos		
Arreglo 1: [2,7,4,0,8]		
Arreglo 2: [1,0,7,5,3]		
Arreglo de Minimos Descendentes: [4,3,1,0,0]		

- Defina un arreglo de dos dimensiones (cantidad de elementos y valores de elección libre. Debe ser una matriz cuadrada).
- Genere un tercer arreglo que contenga los valores de la diagonal principal.
- Describe de manera detallada el proceso seguido para la creación de la aplicación.
 Debe quedar claro el proceso de análisis y determinación de requerimientos, así como la manera como se utilizan los arreglos para resolver estos requerimientos.
- sube el código fuente de la aplicación a tu repositorio Github, y a tu documento agrega imágenes de las pantallas de la ejecución de la aplicación.

```
index.html ×
    <!DOCTYPE html>
      <html style="background-color: ■aquamarine;">
          <title>Arreglos en JavaScript</title>
      <body style="padding:30px; margin: 40px;background-color: ☐ rgb(253, 253, 253);">
         <label for="numeros">Ingresa números enteros separados por espacios:</label><br>
           <h4>Arreglo 1</h4>
          <input type="number" id="array1" placeholder="Ingrese números separados por comas">
           <input type="number" id="array2" placeholder="Ingrese números separados por comas">
           <button onclick="findMinAndSort()">Calcular</button>
           <h3>Arreglo Resultante (Mínimos Ordenados Descendente)</h3>
              function findMinAndSort() {
          // Obtener los valores ingresados en los dos arreglos const inputArray1 = document.getElementById('array1').value; const inputArray2 = document.getElementById('array2').value;
          const arr1 = inputArray1.split(' ').map(Number);
const arr2 = inputArray2.split(' ').map(Number);
           for (let i = 0; i < arr1.length; i++) {</pre>
                minValues.push(Math.min(arr1[i], arr2[i]));
```

Ingresa números enteros separad	os por espacios:	
Arreglo 1		
23236		
Arreglo 2		
9 4 7 3 2 Calc	ular	
Arreglo Resultante (Mínir	nos Ordenados Descendente)	
3, 3, 2, 2, 2		