

TIMELINE PROJET ACSEW



1

INTERFACES

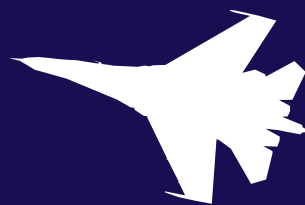
Définitions des interfaces, des structures de données et réflexion sur l'architecture du simulateur (fonctions, objets, méthodes, physique simulé).



2

OBJETS

Création des objets et des méthodes. Interfaces tel que définie lors du jalon 1. Méthode d'enregistrement standardisée.

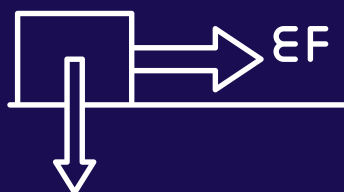


3

SIMULATION

Intégration des objets entre eux. Interaction par des fonctions de simulations prenant en compte la physique définie en 1.

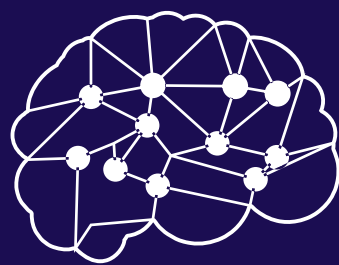
$$EF = ma$$



4

IA

Intégration d'une IA pilotant un ou plusieurs aéronefs. Pour l'entraînement, voir les ressources dispo. Génération aléatoire de scénario ?



5

IHM

Interface Homme-Machine avec animation de l'état actuelle du combat. Information sur les aéronefs. L'esthétique est à prendre en compte (Poste LinkedIn pour un max de moula après sup).

