

REGULAMENTO



Edição 2022

PREFÁCIO

Sendo o desenvolvimento extracurricular dos estudantes da Europa a missão da organização BEST, surge a *European BEST Engineering Competition*, adiante designada por EBEC, como projeto internacional dinamizado anualmente. A Associação BEST Aveiro organiza, anualmente, uma das rondas locais da competição num evento designado EBEC Aveiro, seguido por uma fase regional, a EBEC Iberia e uma fase final, a EBEC Final Zagreb, onde se premeiam anualmente os vencedores do projeto a nível europeu.

Nestes termos, apresentam-se neste documento as normas definidas para o bom funcionamento da EBEC Aveiro.

CAPÍTULO I – PRINCÍPIOS GERAIS

Artigo 1º - Âmbito

- 1) O presente regulamento estabelece a definição, estrutura e funcionamento da EBEC Aveiro, fase local da competição europeia EBEC.
- 2) O presente regulamento apresenta-se em conformidade com o Regulamento Interno da Associação BEST Aveiro, assim como com todas as regulamentações exigidas pelo projeto EBEC e pela organização BEST.

Artigo 2º - Definição e Objetivos

- 1) A EBEC Aveiro define-se como uma competição de engenharia, com dimensão europeia, dinamizada na Universidade de Aveiro pela Associação BEST Aveiro, representada, internacionalmente, pelo projeto EBEC.
- 2) A EBEC Aveiro é composta por duas modalidades que decorrem em paralelo - modalidade de *Innovative Design* e modalidade de *Case Study*, respetivamente definidas na Secção I e II do Capítulo III do presente regulamento.
- 3) A EBEC Aveiro tem como objetivos:
 - a) Desenvolver competências e capacidades de resolução de problemas;
 - b) Possibilitar a aplicação prática de conhecimentos teóricos obtidos no desenvolvimento académico dos estudantes;
 - c) Motivar a aprendizagem através de novas experiências, proporcionando simultaneamente momentos de lazer e diversão;
 - d) Fomentar a interação entre alunos, professores e representantes de empresas;
 - e) Representar a Universidade de Aveiro na EBEC Iberia.

4) A organização é constituída por todos os membros do BEST Aveiro, assim como pela comissão organizadora da EBEC Aveiro 2022, constituída pelos seguintes elementos:

- a) Coordenador – Vasco Pinho;
- b) Responsável de Design – Maria Canhoto;
- c) Responsável de Logística – Ana Andrade;
- d) Responsável de Participantes – Tomás Silva;
- e) Responsável de Relações Empresariais – José Silva;
- f) Responsável de Tecnologias da Informação – Bruno Feitais;
- g) Responsável de Relações Públicas – Tiago Paralta;
- h) Responsável de Tópico – Ana Poças;
- i) Equipa de Tópico – Inês Moreira, José Santos e Nuno Pedrosa.

Artigo 3º - Local e Data

1) A EBEC Aveiro será realizada nas instalações do *Campus* da Universidade de Aveiro.

2) O evento terá lugar nos seguintes dias e com a realização das seguintes atividades:

- a) No dia 30 de março de 2022, no qual decorrerá uma Feira de Empresas entre 13h00m e as 17h00m, seguida de uma *Cocktail Network* até às 18h:00m.
- b) No dia 31 de março de 2022, no qual decorrerá um Workshop de microcontrolador dado pelo professor José Santos.
- c) No dia 1 de abril de 2022, no qual decorrerá um Workshop dado pela Magma Studio.
- d) Nos dias 2 e 3 de abril de 2022, nos quais decorrerão as seguintes atividades de participação obrigatória:

- i. Receção de participantes, entre as 10h00m e as 10h30m do dia 2 de abril de 2022;
 - ii. Sessão de abertura, que inclui a *Apresentação de Empresas* entre as 10h30m e as 12h30m do dia 2 de abril de 2022;
 - iii. Fotografias oficiais do evento, entre as 12h30m e as 13h00m do dia 2 de abril de 2022;
 - iv. Almoço, entre as 13h00m e as 14h30m do dia 2 de abril de 2022;
 - v. Prova de 24 horas, entre as 14h30m do dia 2 de abril de 2022 e as 14h30m do dia 3 de abril de 2022.
- e) No dia 6 de abril de 2022, no qual decorrerão as seguintes atividades de participação obrigatória:
- i. Apresentação das provas, entre as 14h00m e as 18h30m;
 - ii. Sessão de encerramento e entrega de prémios, entre as 18h30m e as 19h00m.

3) Todas as atividades obrigatórias da EBEC Aveiro 2022 descritas na alínea anterior (Alínea 2, Artigo 3º, Capítulo I do presente regulamento) requerem a presença de todos os elementos de cada equipa, salvo em exceções aprovadas pela organização.

CAPÍTULO II – INSCRIÇÕES

Artigo 4º - Público-Alvo

1) Apenas poderão participar na EBEC Aveiro os alunos da Universidade de Aveiro que se encontrem inscritos nas Licenciaturas, Mestrados ou Doutoramentos referentes aos cursos de:

- Campus Universitário de Santiago e o Campus do Crasto, em Aveiro:

- a) Biologia;
- b) Biologia e Geologia;
- c) Bioquímica;
- d) Biotecnologia;
- e) Ciências Biomédicas;
- f) Ciências do Mar;
- g) Engenharia Aeroespacial;
- h) Engenharia Biomédica;
- i) Engenharia Civil;
- j) Engenharia Computacional;
- k) Engenharia de Computadores e Telemática / Computadores e Informática;
- l) Engenharia de Materiais;
- m) Engenharia do Ambiente;
- n) Engenharia e Gestão Industrial;
- o) Engenharia Eletrónica e Telecomunicações / Eletrotécnica e de Computadores;
- p) Engenharia Física;
- q) Engenharia Informática;
- r) Engenharia Mecânica;
- s) Engenharia Química;
- t) Física;
- u) Geologia;
- v) Imagem Médica e Radioterapia;

- x)** Matemática;
- w)** Meteorologia, Oceanografia e Geofísica;
- y)** Novas Tecnologias da Comunicação;
- z)** Química;

- Escola Superior de Design, Gestão e Tecnologias da Produção Aveiro Norte (ESAN), em Oliveira de Azeméis:

Licenciaturas

- a)** Design de Produto e Tecnologia;
- b)** Tecnologia e Sistemas de Produção.

Mestrados

- a)** Manufatura Aditiva;
- b)** Produto e Tecnologia Digital.

- Escola Superior de Tecnologia e Gestão de Águeda (ESTGA):

Licenciaturas

- a)** Tecnologias da Informação;
- b)** Eletrónica e Mecânica Industrial.

Mestrados

- a)** Informática aplicada.

- 2)** A participação de um estudante candidato cuja licenciatura, mestrado ou doutoramento que não conste no ponto anterior será avaliada pela organização.
- 3)** Ficam excluídos da participação na EBEC Aveiro todos os associados do BEST Aveiro e/ou vinculados de alguma forma à organização BEST.
- 4)** A participação de ex-membros da Associação BEST Aveiro é proibida.
- 5)** Na atividade Feira de Empresas e *Cocktail Network* poderão participar, para além dos participantes da competição, estudantes da Universidade de Aveiro, que frequentem qualquer licenciatura, mestrado ou doutoramento.

Artigo 5º - Método de Inscrição

- 1) Os participantes deverão candidatar-se em equipas de quatro elementos.
- 2) A candidatura de equipas com menos de quatro elementos será avaliada pela organização.
- 3) Os participantes apenas podem participar numa das modalidades referidas na Alínea 2, Artigo 2º, Capítulo I com um limite mínimo de quatro equipas e um limite máximo de doze equipas, por cada uma das modalidades.
- 4) As candidaturas à participação na EBEC Aveiro serão feitas através do *site* do BEST até ao dia 27 de março de 2022.
- 5) À organização reserva-se o direito de antecipar ou prolongar o prazo de candidaturas.
- 6) No ato da candidatura, os participantes deverão fornecer os seguintes dados: nome, curso, ano curricular que frequentam, número mecanográfico, endereço de *e-mail*, número de telefone, nome de equipa (se aplicável), elemento responsável pela equipa e quantos elementos da equipa e se já participou na EBEC anteriormente.
- 7) A equipa candidata apenas é considerada inscrita após:
 - a) A candidatura dos seus quatro elementos;
 - b) O elemento responsável pela equipa proceder ao pagamento de uma caução no valor de 20 euros por equipa até 48 horas após a confirmação de candidatura enviada pela organização, através de:
 - i. Transferência bancária para a Associação BEST Aveiro IBAN: PT50 0035 0123 00133686630 23;
 - ii. Transferência via *MBWay* para o número 938138697 com o nome da equipa na descrição;
 - iii. Entrega pessoalmente num local e dia a combinar;

- iv. Outra forma de pagamento a designar pela organização, no caso de não ser possível efetuar pelo método estabelecido.
 - c) O envio do comprovativo de pagamento, pelo elemento responsável pela equipa via *e-mail* para o endereço tomas.silva@best-eu.org (Tomás Silva - Responsável de Participantes), e vascopinho24@gmail.com (Vasco Pinho - Coordenador);
 - d) A receção de um *e-mail* de confirmação de inscrição por parte da Responsável de Participantes.
- 8) As equipas são seleccionadas por ordem de inscrição.
- 9) O nome da equipa está sujeito a alteração pela organização, caso esta o considere impróprio.

CAPÍTULO III – PROVA

Artigo 6º - Princípios Gerais

- 1) Designa-se por prova a atividade competitiva de duração de 24 horas que se encontra destinada à resolução do desafio proposto por uma empresa ou pela organização.
- 2) No início da prova serão entregues a cada equipa participante:
- a) Horário da competição;
 - b) *Guião da Prova*;
 - c) Ferramentas e/ou acessórios;

- d) Listagem de materiais fornecidos
- c) Advertências e/ou outras notas de interesse;

3) A prova é regulamentada pelo *Regulamento da EBEC Aveiro 2022* e pelo *Guião da Prova*. Qualquer incumprimento dos mesmos está sujeito a penalizações deliberadas pela organização.

4) Todos os elementos da equipa devem assinar um termo de aceitação, confirmando que conhecem e aceitam todas as cláusulas constantes do presente regulamento.

5) O tema da prova é confidencial, não sendo permitida a sua divulgação durante ou após o evento.

6) Ao longo da competição, as equipas participantes terão o direito de solicitar a atenção de um dos responsáveis pela organização do evento com vista ao esclarecimento de qualquer dúvida referente ao objetivo da prova.

7) Cada equipa participante terá direito a um espaço reservado para desenvolvimento da prova, não sendo permitido o transporte do protótipo ou de qualquer material fornecido e desenvolvido para fora do local de construção até ao final do horário da competição.

8) Não é permitida a saída temporária dos participantes do local da competição antes do término da mesma, salvo consulta e autorização da organização. O incumprimento desta alínea implica a invalidação da prova e desclassificação da equipa.

9) Não é permitida a entrada de elementos externos à equipa participante no espaço da competição, à exceção dos membros da organização. O incumprimento desta alínea implica a invalidação da prova e desclassificação da equipa.

10) Caso a equipa participante deseje terminar a prova antes do tempo previsto, esta poderá fazê-lo a partir de uma hora e trinta minutos antes do término da competição. O incumprimento desta alínea implica a invalidação da prova e desclassificação da equipa.

11) Não é permitida a entrada dos participantes na sala da organização.

12) No caso de algum participante causar qualquer tipo de danos no material pertencente ao campus universitário, a responsabilidade é única e exclusivamente do próprio.

13) A organização não se responsabiliza por quaisquer furtos ou perdas de material pessoal durante a prova.

14) Quaisquer materiais multimédia recolhidos durante a competição podem ser usados em futuros materiais promocionais ou de divulgação do BEST Aveiro.

15) Não é permitida a divulgação de qualquer material multimédia que revele informações acerca da prova durante o tempo da competição.

17) Após esgotado o período cedido para a execução da atividade, a equipa deverá entregar a versão final da sua prova, mesmo que esta não esteja totalmente terminada.

18) A caução dos estudantes inscritos na competição não será restituída caso:

a) Haja deterioração do material e/ou espaço;

b) A equipa não limpe o seu espaço de trabalho no final da prova

c) A equipa saia do local da competição durante as 24 horas

d) A equipa não compareça no evento;

e) A equipa desista da competição;

f) A equipa seja desclassificada;

g) A organização considere o comportamento da equipa inadequado, de acordo com as normas definidas no presente regulamento.

h) Por cada participante que se inscreva no Workshop de Bulletproof CV + LinkedIn, dado pela Magma Studio e/ou Workshop de microcontrolar e não compareça aos mesmos, serão retirados 5€ ao valor da caução.

Secção I - Modalidade *Innovative Design*

Artigo 7º - Princípios Gerais

1) Define-se como *Innovative Design* a modalidade da EBEC Aveiro onde os participantes combinam a sua criatividade e o seu conhecimento para desenvolver novos designs tecnológicos ou melhorar designs já existentes, num período de 24

horas. A sua apresentação deve ter em conta o impacto técnico, social, ambiental e económico no seu *design*.

2) A construção do protótipo da prova de *Innovative Design* estará preparada para 24 horas de prova.

3) Caso a prova de *Innovative Design* seja patrocinada por uma empresa, as soluções da mesma são propriedade da entidade fornecedora da prova, sendo mantida a autoria da equipa que propôs os resultados.

4) Todos os materiais e ferramentas utilizados na construção do protótipo deverão ser apenas os fornecidos pela organização e contemplados no *Guião da Prova*. O incumprimento desta alínea implica a invalidação do protótipo e desclassificação da equipa.

5) O *Guião da Prova* apenas estará disponível em Inglês.

6) Após esgotado o período cedido para a execução da atividade, um elemento da organização indicará à equipa os métodos de transporte do protótipo final, mesmo que este não esteja totalmente terminado.

7) É permitida a utilização de computadores ou de outros dispositivos eletrónicos.

Artigo 8º - Loja

1) Define-se como Loja o local associado à modalidade *Innovative Design* onde as equipas participantes podem requisitar ferramentas por um tempo limitado ou transacionar créditos em troca de material a utilizar na execução do protótipo.

2) As equipas de *Innovative Design* iniciam a prova com um número de créditos definido pela organização e devidamente apresentado no início da prova.

3) O material da Loja disponível para compra possui um valor de créditos atribuído pela organização, de acordo com a sua valorização, e devidamente divulgado aos participantes no início da prova.

4) Não é permitida a revenda de material comprado na Loja. O incumprimento desta alínea implica a invalidação do protótipo e a desclassificação da equipa.

5) A tentativa de sabotagem de outras equipas ou a manipulação dos Responsáveis de Loja implica a invalidação do protótipo e desclassificação da equipa.

6) As ferramentas disponíveis para aluguer na Loja:

- a) Podem ser utilizadas por um determinado intervalo de tempo, mediante requisição;
- b) Envolvem uma ordem de utilização determinada pela ordem de requisição;
- c) Não podem ser requisitadas duas vezes seguidas antes do término do tempo da primeira requisição.

Artigo 9º - Mini-Provas

1) Define-se como mini-prova uma competição de carácter opcional e de dimensão inferior à prova principal do evento, com uma duração máxima apresentada pela organização.

2) Ao longo da prova de 24 horas existirão três mini-provas separadas por um período de tempo posteriormente divulgado pela organização.

3) As mini-provas serão apresentadas em diferentes formatos e disponibilizadas às equipas participantes no início das mesmas.

4) A prestação das equipas participantes nas mini-provas irá determinar a ordem da apresentação final das provas.

5) Os materiais utilizados para a realização das mini-provas deverão ser adquiridos na Loja, com recurso aos créditos de cada equipa participante.

Secção II - Modalidade *Case Study*

Artigo 10º - Princípios Gerais

- 1) Define-se como *Case Study* a modalidade da EBEC Aveiro na qual é proposta a apresentação de uma solução para dois casos de estudo apresentados por empresas ou pela organização.
- 2) A elaboração de soluções para cada um dos casos de estudo estará preparada para 12 horas de prova.
- 3) Caso alguma prova de *Case Study* seja patrocinada por uma empresa, os resultados provenientes são propriedade da entidade fornecedora da prova, sendo mantida a autoria da equipa que propôs os resultados.
- 4) Ambos os *Guiões das Provas* serão entregues às equipas participantes no início da competição, sendo a responsabilidade das equipas gerirem o tempo de concretização das mesmas.
- 5) Os *Guiões das Provas* apenas estarão disponíveis em Inglês.
- 6) É permitida a utilização de computadores.
- 7) O procedimento inerente à entrega dos resultados obtidos pela equipa constará dos *Guiões das Provas*

Artigo 11º - Mini-Provas

- 1) Define-se como mini-prova uma competição de carácter opcional e de dimensão inferior às provas principais do evento, com uma duração máxima apresentada pela organização.
- 2) Ao longo das 24 horas de competição existirão três mini-provas separadas por um período de tempo posteriormente divulgado pela organização.
- 3) As mini-provas serão apresentadas em diferentes formatos e disponibilizadas às equipas participantes no início das mesmas.

4) A prestação das equipas participantes nas mini-provas irá determinar a ordem da apresentação final das provas.

CAPÍTULO IV – AVALIAÇÃO E JÚRI

Artigo 12º - Princípios Gerais de Avaliação

- 1) A organização da EBEC Aveiro compromete-se a disponibilizar os recursos e infraestruturas necessárias aos testes dos protótipos, bem como a salvaguardar que as condições de teste se mantêm inalteradas no decorrer da competição.
- 2) Todas as condições de avaliação e teste dos protótipos serão dadas a conhecer às equipas participantes antes do início da prova.
- 3) Compete à organização do evento entregar uma grelha contendo os parâmetros de avaliação, assim como uma listagem de todas as equipas em competição, a cada um dos elementos do júri de forma a determinar os premiados.
- 4) É obrigatório que a apresentação final das provas seja realizada em Inglês, assim como as questões colocadas pelo júri e as respostas às mesmas.
- 5) Os resultados finais das provas serão apresentados pelas equipas e serão testados e avaliados por turnos.
- 6) O anúncio dos vencedores será efetuado na sessão de encerramento.

Artigo 13º - Júri

- 1) Define-se como júri o conjunto de elementos que decide, de forma consciente e sob cumprimento de critérios de avaliação previamente divulgados, as equipas vencedoras da EBEC Aveiro 2022.
- 2) O júri será constituído por docentes da Universidade de Aveiro, elementos da comissão organizadora da EBEC Aveiro 2022 e/ou representantes de empresas parceiras patrocinadoras das provas.
- 3) São competências do júri:

- a) Zelar pelo cumprimento do *Regulamento da EBEC Aveiro 2022* e dos *Guiões de Prova*;
 - b) Verificar se os resultados finais das provas cumprem os requisitos solicitados nos *Guiões de Prova*;
 - c) Proceder à avaliação dos parâmetros dos modelos em concurso de *Innovative Design*, cumprindo os parâmetros de avaliação previamente apresentados às equipas participantes;
 - d) Proceder à avaliação dos parâmetros dos modelos em concurso de *Case Study*, cumprindo os parâmetros de avaliação previamente apresentados às equipas participantes;
 - e) Aplicar penalizações às equipas participantes, caso seja necessário.
- 4) As decisões tomadas pelo júri em conjunto com o Coordenador da competição no decorrer do evento são soberanas.

CAPÍTULO V – PRÉMIOS

Artigo 14º - Princípios Gerais

- 1) As equipas que alcançarem o 1º lugar em cada uma das modalidades: *Innovative Design* e *Case Study* serão automaticamente consideradas participantes da etapa regional do projeto EBEC, a EBEC Iberia 2022, a decorrer no Porto, entre os dias 13 e 16 de maio de 2022.
- 2) Caso uma das equipas vencedoras não tenha possibilidade de participar na EBEC Iberia 2022, será atribuído o lugar à equipa que se seguir com melhor classificação.

3) Caso um dos elementos de uma das equipas não possa participar na EBEC Iberia 2022, a equipa respetiva deve encontrar um participante substituto que cumpra o Artigo 4º, Capítulo II.

4) A entrega de prémios adicionais aos referidos nas alíneas anteriores está a cargo da organização do evento.

5) Todos os participantes do evento receberão um certificado de participação devidamente assinado pelo júri ou pela empresa patrocinadora da prova, pelo Coordenador do evento e pela Presidente do BEST Aveiro.

CAPÍTULO VI – DISPOSIÇÕES FINAIS

Artigo 15.º - Alterações ao Regulamento

1) Qualquer alteração realizada a este regulamento será colocada nas plataformas de divulgação estipuladas para o efeito.

Artigo 16.º - Casos Omissos

1) Todos os casos não abrangidos pelo Regulamento da EBEC Aveiro 2022 serão deliberados pela organização do evento sob responsabilidade do seu Coordenador.