



Regulamento

Prefácio

Com o intuito de expor os mais recentes desenvolvimentos no mundo tecnológico, o BEST Aveiro apresenta o *Innovation Now! 2020*. Neste evento contamos com palestrantes que se concentram na progressão da ciência e inovação.

Nestes termos, apresentam-se neste documento as normas definidas para o bom funcionamento do *Innovation Now! 2020*.

CAPÍTULO I – Princípios Gerais

Artigo 1º - Âmbito

- 1) O presente regulamento estabelece a definição, estrutura, avaliação e funcionamento do *Innovation Now! 2020*.
- 2) O presente regulamento apresenta-se em conformidade com o Regulamento Interno da Associação BEST Aveiro.

Artigo 2º - Definição e Objetivos

- 1) O *Innovation Now!* é um simpósio que tem como pano de fundo assuntos atuais e inovadores. O conceito gira em torno da apresentação de produtos e projetos inovadores nas áreas científico-tecnológicas, assim como na partilha de ideias, conhecimentos e experiências entre estudantes e profissionais na área da inovação. Deste modo, o evento permite aos estudantes adquirir e aplicar novos conhecimentos, potenciando o seu interesse por novas áreas da inovação científico-tecnológica.
- 2) O *Innovation Now! 2020* tem várias atividades:
 - a. Palestras gerais e palestras técnicas de 12 e 18 minutos, respetivamente, sendo que ambas têm como foco a inovação, devendo dar a conhecer aos participantes os avanços que têm sido feitos em várias áreas da tecnologia e/ou incentivando à aposta no desenvolvimento de iniciativas/produtos inovadores.
 - b. *Round tables* que consistem num momento de discussão entre profissionais, estudantes e universidades, em que o objetivo é discutir um determinado tópico na área da inovação.

- c. *You Do The Talk* que consiste numa competição de comunicação em ciência, que se traduzirá num momento em que os participantes terão de fazer uma apresentação sobre um tópico ligado à ciência/tecnologia perante a audiência e um júri.
 - d. *Networking Session* é um momento no qual as empresas propõem temas sobre inovação para discutirem com os participantes do evento.
 - e. *Innovation Sunset* é um momento relaxado de convívio, para o qual serão convidados todos os intervenientes do evento. Em parceria com o Núcleo de Rock da Associação Académica da Universidade de Aveiro, prepararemos uma churrascada que terá início no final do segundo dia, estendendo-se até ao início da noite.
- 3) O *Innovation Now!* tem como objetivo:
- a. Fomentar a interação entre alunos, universidade e representantes de empresas;
 - b. Motivar a aprendizagem através de novas experiências, proporcionando simultaneamente momentos de lazer e diversão;
 - c. Despertar a curiosidade e interesse dos participantes na inovação das áreas científico-tecnológicas.
- 4) A organização é constituída por todos os membros do BEST Aveiro, assim como pela comissão organizadora do *Innovation Now!* 2020, constituída pelos seguintes elementos:
- a. Coordenadores: Jorge Silva, Alexandre Vala, Catarina Lopes, Dinis Bruno, João Pacheco, Maria Brandão, Mariana Soares, Mateus Lima, Pedro Martins.
 - b. Responsável de Relações Públicas: Pedro Ouro;
 - c. Responsável de Participantes: Catarina Magalhães;
 - d. Responsável de Logística: Tomé Silva;
 - e. Responsável de Tecnologias da Informação: Alexandra Carvalho;
 - f. Responsável de Design: André Lima;
 - g. Responsável de Conteúdo Académico: Joana Batista.

Artigo 3º - Local e Data

- 1) O *Innovation Now!* será realizado nas instalações do *Campus* da Universidade de Aveiro. Antes do evento, os participantes receberão um *e-mail* com as informações mais específicas sobre o local.

CAPÍTULO II – Inscrições

Artigo 4º - Público Alvo

- 1) Qualquer pessoa poderá participar no *Innovation Now!*, tanto estudantes, funcionários e docentes da universidade, como qualquer pessoa não associada à universidade.
- 2) A participação de membros e ex-membros do BEST Aveiro é permitida.

Artigo 5º - Método de Inscrição

- 1) Os participantes poderão inscrever-se no evento individualmente ou em grupo.
- 2) **Na inscrição em grupo terá de existir um responsável do grupo que se encarrega de preencher o formulário de inscrição no evento, pagar, receber e transmitir aos**

restantes membros do grupo toda a informação recebida via e-mail. Por cada grupo apenas é necessário um preenchimento do formulário de inscrição.

- 3) Um grupo é constituído por 3 pessoas.
- 4) Os participantes poderão inscrever-se nos dois dias ou apenas num dos dias do evento.
- 5) A inscrição no evento será feita através do *website* e redes sociais do *Innovation Now! 2020*, a partir do dia 3 de fevereiro até ao dia 17 de fevereiro.
- 6) À organização reserva-se o direito de antecipar ou prolongar o prazo de candidaturas.
- 7) No ato da candidatura, os participantes deverão fornecer os seguintes dados: nome, endereço de e-mail, número de telemóvel, universidade que frequenta, curso, ciclo de estudos e/ou empresa que representa.
- 8) **Inscrição individual** é válida quando todos os seguintes passos são cumpridos:
 - a. O participante deve preencher o formulário de inscrição, presente no *website* e redes sociais, e proceder ao pagamento de 2€ ou 3€, se a inscrição for diária ou para os dois dias do evento, respetivamente. Este pagamento terá de ser efetuado até dia 17 de fevereiro, após o preenchimento do formulário de inscrição. Existem dois meios de pagamento: através de Transferência bancária para a Associação BEST Aveiro IBAN: PT50 0035 0123 00133686630 23 ou através de MBway para o número de telemóvel 914 509 634.
 - b. Após o pagamento, deverá ser enviado o comprovativo de pagamento via *e-mail* para o endereço anacatarinammagalhaes@gmail.com (Catarina Magalhães - Responsável de Participantes) e colocar em CC o endereço catarinaagomess97@gmail.com com o assunto "*Innovation Now! 2020 - Pagamento*".
 - c. Receção de um *e-mail* de confirmação de inscrição por parte da Responsável de Participantes.
- 9) **Inscrição em grupo** é válida quando todos os seguintes passos são cumpridos:
 - a. O membro responsável do grupo deve preencher o formulário de inscrição e proceder ao pagamento de 4,50€ ou 6€, se a inscrição for diária e para os dois dias do evento, respetivamente. Este pagamento terá de ser efetuado até dia 17 de fevereiro, após o preenchimento do formulário de inscrição. Existem dois meios de pagamento: através de Transferência bancária para a Associação BEST Aveiro IBAN: PT50 0035 0123 00133686630 23 ou através de MBway para o número de telemóvel 914 509 634.
 - b. Deverá ser enviado o comprovativo de pagamento via *e-mail* para o endereço anacatarinammagalhaes@gmail.com (Catarina Magalhães - Responsável de Participantes) e colocar em CC o endereço catarinaagomess97@gmail.com com o assunto "*Innovation Now! 2020 - Pagamento*".
 - c. Receção de um *e-mail* de confirmação de inscrição por parte da Responsável de Participantes.

CAPÍTULO III – You Do The Talk

Artigo 6º - Princípios gerais

- 1) Consiste numa competição de comunicação em ciência, que se traduzirá num momento em que os participantes terão de fazer uma apresentação sobre um tópico ligado à ciência/tecnologia perante a audiência, de forma atrativa e informativa.

- 2) A participação nesta comunicação pode ser individual ou em pares, sendo que a duração estipulada para a sua duração é de 4 minutos e 5 minutos, respetivamente.
- 3) Para a inscrição no *You Do The Talk* é necessário estar inscrito no evento, no dia 19 de fevereiro e preencher um formulário de pré-inscrição específico da competição, disponível no *website* e nas redes sociais do evento. A data limite de pré-inscrição nesta competição é dia 14 de fevereiro. No entanto, o **envio do tema e descrição da apresentação e indicação se precisam ou não de suporte digital deve ser efetuado até ao dia 17 de fevereiro**, para o seguinte endereço anacatarinammagalhaes@gmail.com (Catarina Magalhães - Responsável de Participantes) com o assunto "*Innovation Now! 2020 -You Do The Talk*".
- 4) A inscrição nesta competição só fica válida após o preenchimento do formulário de pré-inscrição e envio do e-mail com o tema da apresentação.
- 5) Após o fecho das inscrições os participantes receberão um mail a confirmar a sua inscrição.
- 6) Existe um número limite de inscrições nesta competição, estando reservadas para os primeiros participantes com inscrição válida.

Artigo 7º - Avaliação e Júri

- 1) A avaliação da apresentação irá ser realizada por júris, selecionados pela organização do evento, e pelo público. Neste sentido, o voto do júri tem um peso de 40% e o voto do público tem um peso de 60%.
- 2) Cada membro do júri vota individualmente.
- 3) No final de cada apresentação o júri irá dar *feedback* sobre a apresentação. No entanto, os resultados apenas serão anunciados no final de todas as apresentações. O vencedor receberá um prémio.

CAPÍTULO IV – Check in

Artigo 8º - Local, data e credenciais

- 1) Em ambos os dias, 19 e 26 de fevereiro, o check-in decorrerá na Universidade de Aveiro, sendo que o local irá ser especificado via e-mail, antes do evento.
- 2) No *check-in* cada participante irá receber uma credencial que deve guardar e manter consigo até ao fim do evento.

CAPÍTULO V – Disposições Finais

Artigo 9º - Alterações ao Regulamento

- 1) Qualquer alteração realizada a este regulamento será colocada nas plataformas de divulgação estipuladas para o efeito.

Artigo 10º - Casos Omissos

- 1) Todos os casos não abrangidos pelo Regulamento do *Innovation Now! 2020* serão deliberados pela organização do evento sob responsabilidade dos seus coordenadores.