



ebec

CHALLENGE

COIMBRA

REGULAMENTO

2017/18



A EBEC CHALLENGE COIMBRA

A associação Grupo Local BEST Coimbra, adiante designada BEST UC, promove uma Competição de Engenharia sob a designação EBEC *Challenge* Coimbra (*European BEST Engineering Competition*).

A competição está dividida em duas modalidades:

I) Team Design: prova prática onde o principal objetivo é construir um protótipo;

II) Case Study: prova teórica onde é dado um problema real para resolver;

Considera-se a Organização sendo composta pelo responsável pelo evento e pelos responsáveis de cada uma das modalidades da competição (*Team Design e Case Study*).

A EBEC Coimbra tem como objetivos:

Estimular a criatividade;
Fomentar o trabalho em grupo;
Demonstrar competências;
Possibilitar aos estudantes o contacto com as empresas patrocinadoras;
Desenvolver a capacidade de resolução de problemas;
Possibilitar a aplicação prática de conhecimentos teóricos;
Motivar a aprendizagem através de novas experiências;
Promover o debate de ideias;
Proporcionar momentos de lazer e diversão.

DESTINATÁRIOS

a) Poderão participar na EBEC Challenge Coimbra todos os alunos da Faculdade de Ciências e Tecnologia da Universidade de Coimbra inscritos no ano letivo 2017/2018.

b) Os participantes poderão candidatar-se em grupos de quatro elementos ou individualmente.

c) As inscrições são limitadas a 15 equipas de 4 pessoas para cada uma das modalidades - totalizando 120 participantes.

d) A participação de elementos associados ao BEST Coimbra e/ou que estejam vinculados de alguma forma ao BEST Coimbra é proibida.

e) A participação de alunos que tenham estado vinculados à atividade do BEST Coimbra será analisada individualmente pela Organização.

LOCAL, DATA E INSCRIÇÃO

- a)** A EBEC *Challenge* Coimbra será realizada numa instalações ainda a definir.
- b)** O evento terá lugar nos dias 2, 3, 4 e 7 de Março de 2018.
- c)** A participação no evento implica a aceitação de todas as cláusulas constantes do presente regulamento.
- d)** As inscrições na EBEC *Challenge* Coimbra decorrerão entre os dias 5 e 18 de Fevereiro de 2018 e podem ser feitas através do *website* do evento <http://ebeccoimbra.pt>.
No caso de a inscrição ser individual, é formada uma equipa no ato da quarta inscrição individual.
- e)** A equipa irá ser informada via correio eletrónico sobre a resposta à pré-inscrição.
- f)** Os participantes terão 3 semanas após a conclusão do evento para reaverem a sua caução, desde que todos os elementos da sua equipa cumpram as condições impostas pela Organização:
 - I)** As ferramentas fornecidas pela organização (incluindo canetas e marcadores), assim como os materiais indicados, têm de ser devolvidas nas mesmas condições em que foram entregues;
 - II)** No final da competição, a equipa tem de deixar a sua sala devidamente arrumada, limpa e sem qualquer dano;
 - III)** A equipa tem de estar presente nas Sessões de Abertura e de Encerramento;
 - IV)** A equipa terá de preencher a um questionário de *feedback* após a competição sob pena de impossibilidade de apresentação dos seus projectos.
- g)** Cada equipa deve escolher um nome para a identificação, caso este sujeito a alteração no caso de ser considerado impróprio pela Organização.
- h)** Este nome será utilizado apenas para identificação da equipa neste evento. Caso a equipa vença uma das categorias da competição, o nome será alterado e será divulgado para um nome a designar pela Organização;
- i)** No ato da inscrição, a equipa tem de nomear um porta-voz de grupo.
- j)** Para validar a pré-inscrição todos os membros da equipa terão de anexar o seu Curriculum Vitae no formulário de inscrição.
- k)** Caso o número de inscritos ultrapasse o número máximo de inscrições, a selecção das equipas será feita pela seguinte ordem:
 - 1.Participação em anos anteriores;
 - 2.Frase de Motivação;
 - 3.Conteúdo dos CV's.

COMPETIÇÃO E AVALIAÇÃO

- a)** No início e no fim da prova é necessário que todos os elementos de cada equipa estejam presentes na sua sala, exceto numa situação justificável, à consideração da Organização.
- b)** A prova é regulamentada por um guião disponibilizado pela Organização antes do início da prova.
- c)** No decorrer da atividade, será permitido chamar o Responsável pela modalidade à qual a equipa se propõe, com vista ao esclarecimento de qualquer dúvida referente ao objetivo da prova.
- d)** Qualquer dúvida sobre a organização do evento deve ser esclarecida com a Responsável do Evento ou a Responsável pelos Participantes.
- e)** Apenas as decisões tomadas e anunciadas pela Responsável do Evento são vinculativas.
- f)** Na sala atribuída a cada equipa, não é permitida a entrada de elementos não pertencentes à equipa, com a exceção de elementos pertencentes à Organização.
- g)** Saídas externas ao espaço da prova só serão permitidas mediante aviso prévio da Organização e com justificação adequada.
- h)** Não é permitida a entrada dos participantes na sala da Organização, sem autorização prévia.
- i)** Ao participar na EBEC *Challenge* Coimbra, os participantes cedem todos os seus direitos audiovisuais captados durante a competição ao BEST Coimbra e ao BEST.
- j)** Compete à Organização do evento entregar uma grelha contendo os parâmetros de avaliação, assim como uma listagem de todas as equipas em competição, a cada um dos elementos do júri de forma a facilitar e justificar a determinação dos premiados.
- k)** A sessão de encerramento vai ter lugar nos Anfiteatros do Edifício Central no dia 7 de Março de 2018.
- l)** O anúncio dos premiados será efetuado durante a sessão de encerramento.

TEAM DESIGN

- a)** A cada equipa inscrita será entregue:
 - I)** O programa do Evento;
 - II)** O guião da prova enunciando o objetivo da tarefa a executar;
 - III)** Normas de segurança e manuseamento das ferramentas disponíveis;
 - IV)** Listagem dos artigos contidos na caixa;
 - V)** Diverso material necessário para a realização da prova – a especificar;
 - VI)** Ferramentas e/ou acessórios – a especificar;
 - VII)** Advertências ou outras notas de interesse.
- b)** Para cada equipa participante será reservada uma sala, onde deverá executar a tarefa proposta.

- c)** Todos os materiais e ferramentas utilizados na construção do protótipo deverão ser apenas os fornecidos pela Organização e contemplados no guião da prova.
- d)** Qualquer tipo de material utilizado que não tenha sido fornecido pela Organização leva à desclassificação da equipa, exceto numa situação justificável, à consideração da Organização.
- e)** No final da prova, os protótipos ficam na posse do BEST Coimbra, exceto numa situação justificável, à consideração da Organização.
- f)** Todas as condições de avaliação e teste dos protótipos serão dadas a conhecer às equipas participantes antes do início da prova e estão especificadas no guião da mesma.
- g)** A Organização da EBEC Challenge Coimbra compromete-se a disponibilizar os recursos e infraestruturas necessárias ao teste dos protótipos, bem como salvaguardar que as condições de teste se mantenham inalteradas no decorrer da competição.
- h)** Os protótipos apresentados pelas equipas serão testados / avaliados individualmente, pelo que não existirá competição direta entre protótipos.
- i)** As apresentações dos protótipos serão realizadas perante o júri da prova e terão de ser feitas em inglês.
- j)** O BEST Coimbra não se responsabiliza por eventuais danos que possam advir da má utilização das ferramentas por parte dos participantes.

CASE STUDY

- a)** A cada equipa inscrita será entregue uma caixa contendo:
 - I)** O programa do Evento;
 - II)** O guião da prova enunciando o objetivo da tarefa a executar;
 - II)** Advertências ou outras notas de interesse.
- b)** No final da prova, cada equipa terá de ter uma apresentação em formato digital para poder apresentar ao júri. O formato da apresentação estará especificado no guião.
- c)** As apresentações serão realizadas perante o júri da prova e deverão ser feitas inteiramente em inglês.

JURADOS

- a)** O júri poderá ser constituído por docentes das Faculdades de Ciências e Tecnologia da Universidade de Coimbra e/ou representante de alguma entidade parceira da competição e/ou membros da Organização.
- b)** Cabe ao júri:
 - I)** Zelar pelo cumprimento dos artigos constantes no presente regulamento;
 - II)** Fiscalizar a avaliação do desempenho dos protótipos, anotando resultados e

proceder à avaliação dos modelos em concurso, no caso das provas de Team Design;

III) Avaliar a apresentação das soluções e proceder à avaliação das soluções apresentadas, no caso das provas de Case Study;

IV) Deliberar sobre casos omissos no presente regulamento.

c) As decisões tomadas pelo júri no decorrer do evento são soberanas.

PRÉMIOS

a) Os prémios a atribuir a cada equipa serão anunciados na sessão de encerramento do evento, assim como quais as equipas que terão direito aos mesmos.

b) A primeira equipa de cada modalidade estará qualificada para a participação na Competição Nacional, a ter lugar na Faculdade de Ciências e Tecnologias da Universidade NOVA de Lisboa. No caso de impossibilidade, serão qualificadas as equipas que surjam no lugar imediatamente a seguir.

c) Todos os participantes receberão um certificado de participação devidamente assinado pelos elementos do júri, com exceção dos casos previstos nos artigos 9º e 10º (Desistência e Irregularidades) do presente regulamento.

d) Os prémios serão entregues durante a sessão de encerramento, após o anúncio das classificações.

DESISTÊNCIAS

a) São considerados como desistências, os casos em que:

I) Haja um cancelamento de inscrição após o prazo limite estabelecido de 5 dias úteis antes do início da competição.

II) Durante a competição, as equipas comuniquem à Organização que não pretendem terminar a sua prova.

III) Algum participante se ausente do edifício da Faculdade sem a devida permissão da Organização.

b) São considerados como ausências, os casos em que:

I) Não seja verificada a presença de algum participante durante os momentos destinados à verificação da mesma.

c) Em caso de desistência ou ausência, o participante / a equipa perde imediatamente o direito à caução, ao certificado de participação e à creditação.

d) Às alíneas anteriores, podem aplicar-se exceções em situações extraordinárias, que serão avaliadas pela Organização.

IRREGULARIDADES

- a)** No caso do não cumprimento de alguma das regras do regulamento, a equipa fica sujeita às penalizações previstas para cada caso.
- b)** No caso dos incumprimentos relativos ao guião da prova, a penalização a aplicar à equipa será decidida pelo júri.
- c)** No caso de haver danificação de material (ferramentas, mesas, cadeiras, e outros), a equipa terá de pagar o valor referente ao custo desse material. O valor a pagar será abatido ao valor da caução e, caso o valor dos danos seja superior, a equipa terá de proceder ao pagamento da diferença. Excetua-se o material que é fornecido para construção do protótipo.
- d)** A equipa é responsável pela manutenção do bom estado da sala que lhe for atribuída, passando também a ser responsável pela sua limpeza antes do fim da prova. O incumprimento desta regra implica a perda da caução.
- e)** O não cumprimento das alíneas f) e g) do artigo 4º (Competição e Avaliação), implica a perda da caução e poderá incorrer na desqualificação da equipa.

CREDITAÇÃO

A tratar. Este documento será em breve actualizado.