



European BEST Engineering Competition

REGULAMENTO

EBEC Coimbra 2021

Índice

Artigo 1º - A EBEC Coimbra	1
Artigo 2º - Destinatários	2
Artigo 3º - Local, Data e Inscrição	3
Artigo 4º - Competição	5
Artigo 5º - Team Design	6
Artigo 6º - Case Study	7
Artigo 7º - Júri	8
Artigo 8º - Prémios	9
Artigo 9º - Desistências	10
Artigo 10º - Irregularidades	11

Artigo 1º - A EBEC Coimbra

O Grupo Local BEST Coimbra, daqui em diante denominado como BEST Coimbra, inserido no BEST (Board of European Students of Technology), promove uma das fases locais da competição EBEC (European BEST Engineering Competition), denominada EBEC Coimbra.

- I. A EBEC é a maior competição de engenharia na Europa e está organizada em três fases: ronda local, ronda regional/nacional e ronda final;
- II. A ronda local, que tem uma duração de 24h, está dividida em duas modalidades:
 - A. Team Design: prova prática em que os participantes têm de construir um protótipo, com uso dos recursos postos à disposição, que corresponda aos critérios entregues no início da competição;
 - B. Case Study: prova teórica onde são dados dois problemas reais para resolverem.
- III. A organização é composta pela equipa encarregue de organizar a EBEC Coimbra 2021 e por todos os membros do BEST que se encontrem identificados como organizers;
- IV. A EBEC Coimbra tem como objetivos cultivar o desenvolvimento das soft e hard skills dos estudantes da Faculdade de Ciências e Tecnologias da Universidade de Coimbra, através de:
 - A. Estímulo da criatividade;
 - B. Incentivo do trabalho em grupo;
 - C. Demonstração e aplicação de competências técnicas;
 - D. Desenvolvimento da capacidade de resolução de problemas;
 - E. Motivação da aprendizagem através de novas experiências;
 - F. Promoção do debate de ideias;
 - G. Aproximação dos estudantes a empresas e entidades patrocinadoras;
 - H. Desenvolvimento da gestão de tempo e stress;
 - I. Momentos de lazer e diversão.
- V. A participação no evento implica a aceitação de todas as cláusulas constantes no presente regulamento.

Artigo 2º - Destinatários

- I. Podem participar na EBEC Coimbra todos os estudantes de licenciatura, mestrado ou mestrado integrado da Faculdade de Ciências e Tecnologias da Universidade de Coimbra inscritos no ano letivo 2020/2021;
- II. Os participantes poderão candidatar-se em grupos de quatro elementos ou menos:
 - A. Poderão inscrever-se individualmente, não tendo mais nenhuma pessoa interessada em participar no evento;
 - B. Poderão também inscrever-se no caso de só conseguirem ter 2 ou 3 elementos na equipa, neste caso a inscrição é feita individualmente, mas deve ser devidamente comentada durante o processo de inscrição que pretendem ficar juntos. Durante o processo de avaliação das candidaturas esses elementos serão agrupados aos candidatos inscritos individualmente.
- III. As inscrições são limitadas a 15 equipas de Team Design e 15 de Case Study;
- IV. A participação de elementos associados ao BEST Coimbra e/ou que estejam vinculados de alguma forma ao BEST Coimbra é proibida, sendo sujeitos a anulação da candidatura à competição;
- V. A participação de alunos que tenham estado vinculados à atividade do BEST Coimbra estará sujeita a análise por parte do BEST Coimbra.

Artigo 3º - Local, Data e Inscrição

- I. A EBEC Coimbra será realizada de modo on-line, utilizando uma plataforma de comunicação online a indicar pela organização;
- II. O evento terá lugar nos dias 12, 13, 14 e 17 de março de 2021;
- III. As inscrições na EBEC Coimbra decorrerão entre os dias 15 de fevereiro a 1 de março de 2021, e podem ser feitas através do preenchimento do formulário de inscrição, que está disponível no [website](#) do evento e na [página do facebook](#);
- IV. No caso de a inscrição ser individual, é formada uma equipa no ato da quarta inscrição individual;
- V. A inscrição na EBEC Coimbra só será validada após o pagamento de uma caução de 20 euros por equipa;
- VI. A equipa irá ser informada via correio eletrónico sobre a resposta à inscrição, até ao dia 5 de março;
- VII. O pagamento da caução tem de ser feito 2 dias após receberem a confirmação da inscrição da equipa, ou seja, até dia 7 de março. Caso contrário, a equipa será desqualificada;
- VIII. Para validar a inscrição, todos os membros da equipa terão de anexar o seu Currículo Vitae e o mesmo deve estar em inglês no formulário de inscrição. Cada elemento da equipa terá que criar o seu CV de acordo com [este modelo](#);
- IX. Após a conclusão do evento, os participantes serão contactados para reaver a sua caução e até ao final do ano letivo ser-lhe-á devolvida, desde que todos os elementos da sua equipa cumpram as condições impostas pela Organização:
 - A. Pelo menos 3 elementos de cada equipa têm de estar presentes nas Sessões de Abertura e de Encerramento, workshops, networking session, apresentação do projeto e outras atividades que façam parte do programa do evento a indicar pela organização, exceto numa situação justificável, à consideração da Organização;
 - B. Cada participante terá de preencher um questionário de feedback após a competição sob pena da não devolução da caução, e terá de o fazer até ao dia 18 de março de 2021;
 - C. Entrega dos CVs dos elementos da equipa no ato de inscrição. Aqui podem encontrar [um modelo](#) para o CV:
 1. Se o CV não estiver de acordo com o template e em inglês, a caução não será recebida.

- X. Cada equipa deve escolher um nome para a identificar, ficando este sujeito a alteração no caso de ser considerado impróprio pela Organização;
- XI. Este nome será utilizado apenas para identificação da equipa neste evento. Caso a equipa vença uma das categorias da competição, o nome será alterado e será divulgado com um nome a designar pela Organização;
- XII. No ato da inscrição, a equipa tem de nomear um porta-voz de grupo.

Artigo 4º - Competição

- I. No início e no fim da prova é necessário que todos os elementos de cada equipa estejam presentes na sua sala, exceto numa situação justificável, à consideração da Organização;
- II. A prova é regulamentada por um guião disponibilizado pela Organização aquando o início da prova:
 - A. No decorrer da atividade, será permitido chamar o Responsável pela modalidade à qual a equipa se propõe, com vista ao esclarecimento de qualquer dúvida referente ao objetivo da prova;
 - B. Qualquer dúvida sobre a organização do evento deve ser esclarecida com os Responsáveis do Evento;
 - C. Apenas as decisões tomadas e anunciadas pelos Responsáveis do Evento são vinculativas;
 - D. Na sala atribuída a cada equipa, não é permitida a entrada de elementos não pertencentes à equipa, com a exceção de elementos pertencentes à Organização e parceiros da EBEC Coimbra;
 - E. Ao participar na EBEC Coimbra, os participantes cedem todos os seus direitos audiovisuais captados durante a competição ao BEST Coimbra e ao BEST;
 - F. Compete à Organização do evento entregar uma grelha contendo os parâmetros de avaliação, assim como uma listagem de todas as equipas em competição, a cada um dos elementos do júri de forma a facilitar e justificar a determinação dos premiados;
 - G. O anúncio dos premiados será efetuado durante a sessão de encerramento.

Artigo 5º - Team Design

- I. A cada equipa inscrita será disponibilizado:
 - A. O programa do Evento;
 - B. O guião da prova enunciando o objetivo da tarefa a executar;
 - C. Advertências ou outras notas de interesse;
 - D. Para cada equipa participante será dada uma sala, onde deverá executar a tarefa proposta.
- II. Qualquer utilização de software para a resolução do tópico que não tenha sido indicado pela Organização leva à desclassificação da equipa, exceto numa situação justificável, à consideração da Organização;
- III. No final da prova, o(s) ficheiro(s) com o protótipo final devem ser enviados e guardados pelo BEST Coimbra;
- IV. Todas as condições de avaliação e teste dos protótipos serão dadas a conhecer às equipas participantes antes do início da prova e estão especificadas no guião da mesma;
- V. Caso a organização considere necessário o teste dos protótipos, a mesma compromete-se a disponibilizar os recursos e indicações necessárias ao teste dos protótipos, bem como salvaguardar que as condições de teste se mantenham inalteradas no decorrer da competição;
- VI. Os protótipos apresentados pelas equipas serão testados e/ou avaliados individualmente;
- VII. As apresentações dos protótipos serão realizadas perante o júri da prova e terão de ser feitas em inglês.

Artigo 6º - Case Study

- I. A cada equipa inscrita será disponibilizado:
 - A. O programa do Evento;
 - B. O guião da prova enunciando o objetivo da tarefa a executar;
 - C. Advertências ou outras notas de interesse.
- II. Os participantes devem ter os seus computadores pessoais e/ou outros componentes eletrónicos para a realização da prova;
- III. No final da prova, cada equipa terá de ter uma apresentação em formato digital para poder apresentar ao júri. O formato da apresentação estará especificado no guião;
- IV. As apresentações serão realizadas perante o júri da prova e deverão ser feitas inteiramente em inglês.

Artigo 7º - Júri

- I. O júri poderá ser constituído por docentes das Faculdades de Ciências e Tecnologia da Universidade de Coimbra e/ou representante de alguma entidade parceira da competição e/ou membros da Organização;
- II. Cabe ao júri:
 - A. Zelar pelo cumprimento dos artigos constantes no presente regulamento;
 - B. Fiscalizar a avaliação do desempenho dos protótipos, anotando resultados e proceder à avaliação dos modelos em concurso - no caso das provas de Team Design;
 - C. Avaliar a apresentação das soluções e proceder à avaliação das soluções apresentadas - no caso das provas de Case Study;
 - D. Deliberar sobre casos omissos no presente regulamento.
- III. As decisões tomadas pelo júri no decorrer do evento são soberanas.

Artigo 8º - Prémios

- I. Os prémios a atribuir a cada equipa serão anunciados na sessão de encerramento do evento, assim como as equipas que terão direitos aos mesmos;
- II. A primeira equipa de cada modalidade estará qualificada para a participação na Competição Nacional, a ter lugar nos dias 14 a 17 de maio de 2021. No caso de impossibilidade, serão qualificadas as equipas que surjam no lugar imediatamente a seguir;
- III. Todos os participantes receberão um certificado de participação devidamente assinado pelos elementos do júri, com exceção dos casos previstos nos artigos 9º e 10º do presente regulamento;
- IV. Os prémios serão anunciados durante a sessão de encerramento, após comunicadas as classificações.

Artigo 9º - Desistências

- I. São considerados como desistências, os casos em que:
 - A. Haja um cancelamento de inscrição até dia 8 de março;
 - B. Durante a competição, as equipas comuniquem à Organização que não pretendem terminar a sua prova;
- II. São considerados como ausências, os casos em que não seja verificada a presença de algum participante durante os momentos destinados à verificação da mesma;
- III. Em caso de desistência ou ausência, o participante/a equipa perde imediatamente o direito à caução e ao certificado de participação;
- IV. Às alíneas anteriores podem aplicar-se exceções em situações extraordinárias, que serão avaliadas pela Organização.

Artigo 10º - Irregularidades

- I.No caso do não cumprimento de alguma das regras do regulamento, a equipa fica sujeita às penalizações previstas para cada caso;
- II.No caso dos incumprimentos relativos ao guião da prova, a penalização a aplicar à equipa será decidida pelo júri;
- III.O não cumprimento da alínea D do artigo 4º, implica a perda da caução e poderá incorrer na desqualificação da equipa.