基于动态课件的题库交互设计



张百鸽



美小技术部-前端组

基于动态课件的题库交互设计



初级版本的动态PPT

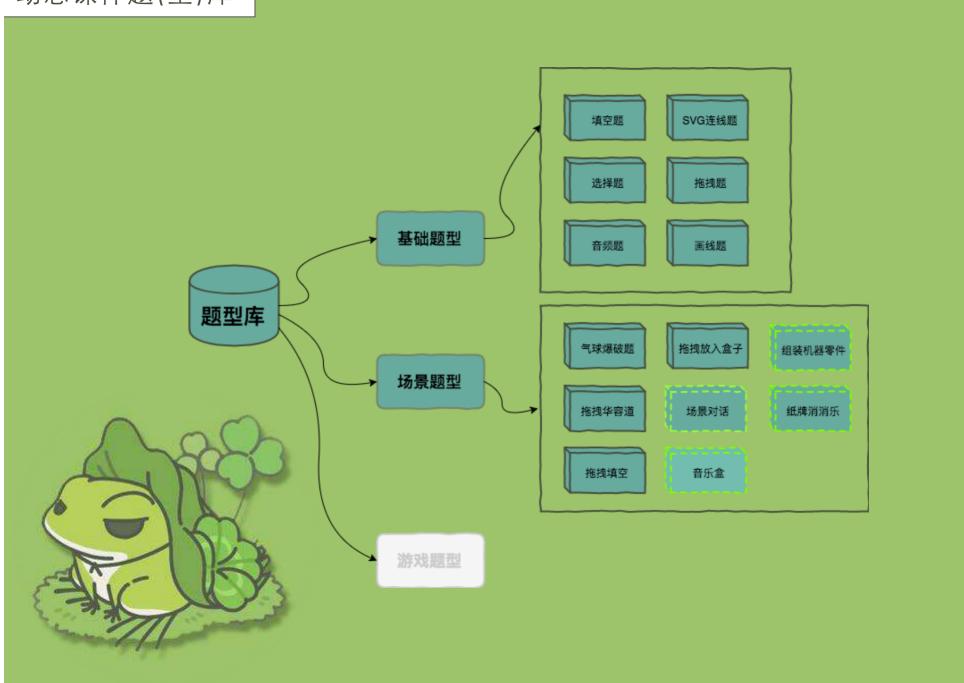
初级版本的动态PPT



动态课件近况

Г		课中	课后
	内容	新体系: Level1-5 旧体系: Level1-3	新体系: Level1-5
ı	数量	Level1-3: 86 × 4 Level3.5: 43 × 2 Level4-5: 86 × 4	774
	进度	364	0
	形式	动态PPT	H5
	部门	内容,美术	内容,美术,技术
N	规划	3 * 3	2

动态课件题(型)库



交互设计有哪些

设计要点 技术要点

基础题型 交互动画(拖拽、连线、选择)、过度动画(缓动函数)

场景动画 二维动画、过度动画、帧动画、音视频交互

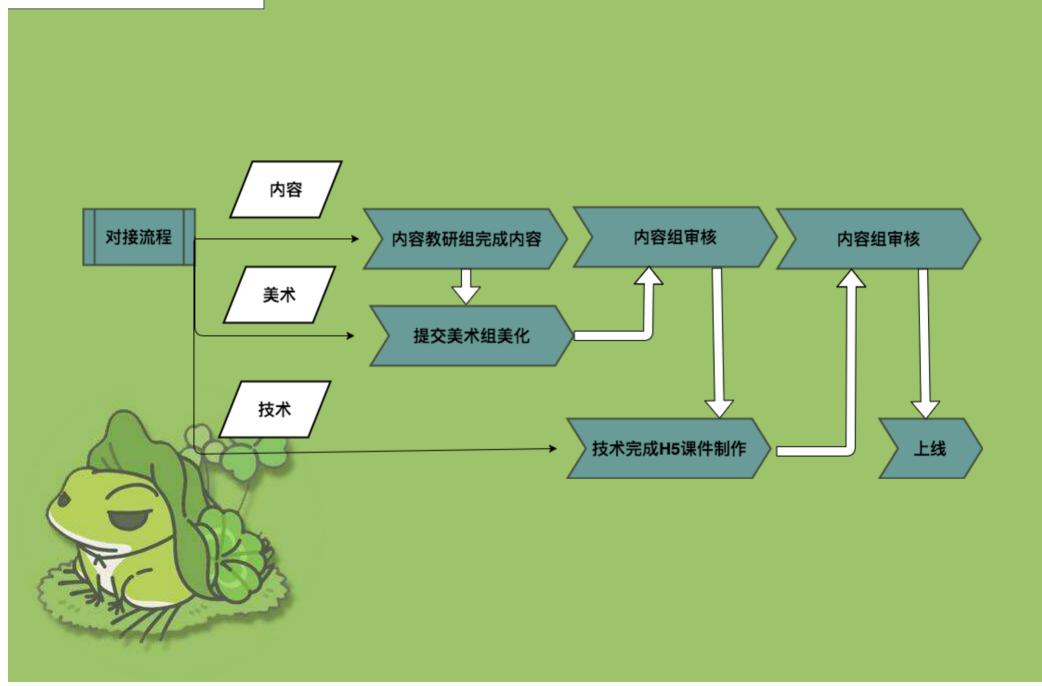
音乐盒 场景动画、音频字幕交互

游戏场景交互动画、逻辑封装

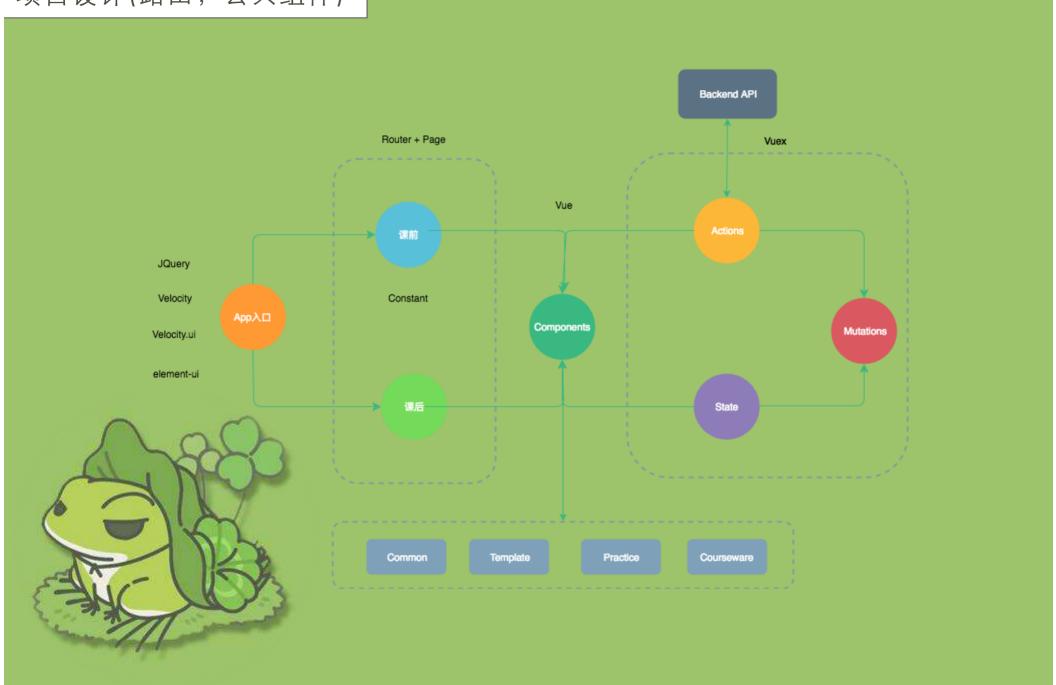
动画配置全览



交互课件对接流程



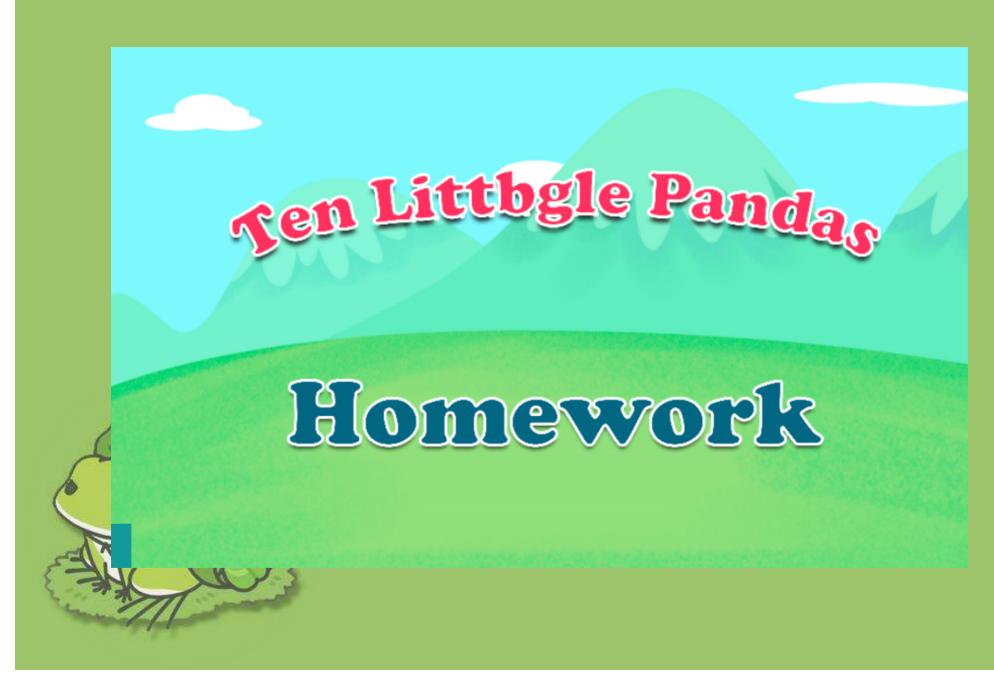
项目设计(路由,公共组件)



项目展示-场景动画



项目展示-课后题型库



项目展示-课后题型库

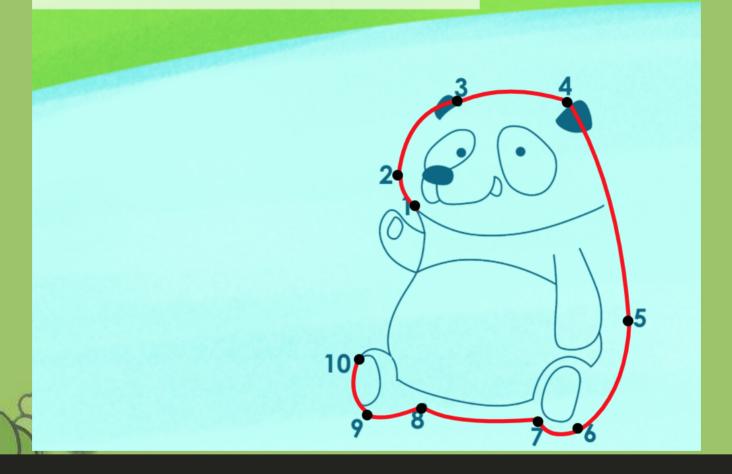


拖拽题



SVG连线题

Connect the dots from 1-10



```
svg id=svg1 width=17px height=28px viewBox=0 0 17 28
g stroke=none stroke-width=1 fill=none>
path d=M15.4947761,26.642102 C5.97606002,17.8370152 1.58243698,9.02575278 2.3
```

new Vivus(id, {duration: 100, type: 'oneByOne', start: 'inViewport'}

升级版本的动态PPT

升级版本的动态PPT





谢谢!

