任务

招聘职位	清空
工程研发部门 🗸	120
Mac 开发工程师	
iOS App 测试工程师	17
Android 远程控制工程帅	61
Web 前端工程师	31
Android 多媒体软件开发工程师	
一 产品设计部门 🗸	136
网页设计师	47
ID/工业设计师	39
视觉设计师 / GUI 界面设计师	42
平面设计师	

使用 React.js 完成上图的像素级 UI 实现,不需要写后台,数据可以完全在前端模拟,但 component 要求能处理动态数据。可以理解为你已经从服务器拿到了 json 的数据,并存在 client 里。注意这个 mock 是一个页面的左侧边栏,宽度没有要求,页面右侧可为空白。你可能注意到 checkbox 跟条目数量对不上,可以无视这个设计稿的缺陷。

交互要求实现:

- 1. 点击清空:清空所有选项(所有选项都变成 unchecked)
- 2. 点击部门左侧 checkbox: toggle 所有子目录下 checkbox 以及部门的 checkbox
- 3. 点击单个岗位 checkbox: toggle 点击的 checkbox

(不需要实现部门展开的功能)

要求

- 把它当做一个正式工作的任务来做,这就要求你考虑代码的可维护性
- 像素级实现,最终效果越像,评判会越好
- 使用 React.js 的 jsx
- 注意 state 和 props 的用法
- 使用 git, 切勿全部写好后 commit 一次, git commit 的规范也是考察项目之一
- 设计代码结构应尽量 idiomatic (详情参考 http://facebook.github.io/react/docs/thinking-in-react.html 强烈推荐)
- 代码尽可能地简洁,规范,模块化,保持代码风格的一致性
- 不需要引入数据层的 library 如 flux,redux 等。
- 如果愿意,可以使用 ES6

时间

- 建议 8-14 小时完成,其中
 - 学习 React.js: 3-6 小时
 - 搭建环境+规划代码: 2小时
 - 实现: 3-6 小时

提交

- 代码,包括.git
- readme.txt 写清楚
 - o 如何验收实现成果
 - o 完成任务总共花费时间,请 be honest,在完成过程中每天记录用时
 - o 还没实现的功能
 - o 有 bug 的地方,以及没有解决的原因

参考资料

- React 官方介绍与文档
 - http://facebook.github.io/react/docs/getting-started.html

- http://facebook.github.io/react/docs/tutorial.html
- <u>http://facebook.github.io/react/docs/thinking-in-react.html</u> (推荐阅读)
- React 实例
 - <u>https://github.com/netgusto/IdiomaticReact</u> (可以无视 immutable.js 的部分)
- Git
- o http://rogerdudler.github.io/git-guide/ (其实只需要使用最基本的本地 workflow)