

Создание Django-проекта

Создать корневую директорию проекта.

В корневой директории проекта создать виртуальное окружение:

Для Windows: `python -m venv venv` или `py -3 -m venv venv`;

Для Linux/macOS: `python3 -m venv venv`.

Активировать виртуальное окружение командой:

Для Windows: `source venv/Scripts/activate`;

Для Linux/macOS: `source venv/bin/activate`.

В активированное виртуальное окружение установить фреймворк Django:

```
pip install Django==версия_фреймворка (например pip install Django==3.2.16).
```

Если версию не указать: `pip install Django`, будет установлена последняя на текущий момент версия.

Создать Django-проект: `django-admin startproject название_проекта`.

Создание приложения в проекте

```
python manage.py startapp имя_приложения
```

Есть и другие способы создать приложение,

```
django-admin startapp catalog
```

 или `python -m django startapp catalog`.

Но приложение будет создано в той директории, откуда выполнены эти команды. И это необязательно будет папка проекта. Ошибиться каждый может. Поэтому лучше использовать `python manage.py startapp`. И документация советует поступать именно так.

Регистрация приложения

Добавить в список `INSTALLED_APPS` в файле `settings.py`:

```
# название_проекта/settings.py
```

```
INSTALLED_APPS = [  
    'имя_приложения.apps.ИмяПриложенияConfig',  
    ...  
]
```