

```

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<stdbool.h>
//pour afficher les couleur
#define KNRM "\x1B[0m"
#define KRED "\x1B[31m"
#define KGRN "\x1B[32m"
#define KYEL "\x1B[33m"
#define KBLU "\x1B[34m"
#define KMAG "\x1B[35m"
#define KCYN "\x1B[36m"
#define KWHT "\x1B[37m"
#define RESET "\033[0m"

// cette fonction verifie que mot 1 inferieur a mot 2 on ordre alphabetique
bool inf(char * mot1, char * mot2)
{
    int i=-1;
    do{i++;
        if(mot1[i]<mot2[i]) return 1;
        if(mot1[i]>mot2[i]) return 0;
    }while(mot1[i]!=0 && mot2[i]!=0);
    return 0;
}
// fonction de permutaion entre deux mots
void permut(char * mot1, char * mot2)
{
    int i;
    char c;
    for(i=0;i<80;i++)
    {
        c=mot1[i];
        mot1[i]=mot2[i];
        mot2[i]=c;
    }
}
// cette fonction verifie que deux mot sont egaux
bool equal(char* mot1, char * mot2)
{
    int i=-1;
    do{i++;
        if(mot1[i]!=mot2[i]) return 0;
    }while(mot1[i]!=0 && mot2[i]!=0);
    return 1;
}
// cette fonction verifie que le tableau est on ordre alphabetique
bool ordrr(char** Y, int N)
{
    int i;
    for(i=0;i<N-1;i++)
    if (!(inf(Y[i],Y[i+1]) || equal(Y[i],Y[i+1]))) return 0;
    return 1;
}
//la foction de la recherche séquentielle
int fctsec(char** Y, int N, char* x)
{
    int i;
    for(i=0;i<N;i++)
    if (equal(Y[i],x)) return i;
    return -1;
}
//la foction de la recherche dichotomique
int fctdich(char** Y, int N, char* x)
{
    int g=0, d=N-1, m;
    do
    {
        m=(g+d)/2;
        //printf("g=%i d=%i m=%i \n",g,d,m);
        if(equal(Y[m],x)) return m;
    }
}

```

```

        if (inf(x,Y[m])) d=m-1;
        else g=m+1;
    }while(g<=d);
    return -1;
}
//la foction d'indexation 1 foctione bien mais elle est abandonné car elle foctione seulement avec les
mots a caracter miniscule
/*
//la foction d'indexation 1
int* findex1(char** T,int N)
{
    int* index=malloc(26*sizeof(int));
    int h=0,i;
    index[0]=0;
    index[26]=N;
    for(i=0;i<N-1;i++)
    {
        printf("\r %.2f ",(1.0*i/(N-2))*100 );
        if (T[i][0]!= T[i+1][0])
        {h++;
        index[h]=i+1;
        }
    }
    return index;
}
//la foction de la recherche par indexation 1
int fctind(char** Y,int N,char* x,int* Index)
{
    int i;
    for(i=Index[(x[0]-97)];i<(Index[(x[0]-96)]);i++)
    if (equal(Y[i],x)) return i;
    return -1;
}
*/
//*****//
struct lim{
int deb;
int fin;
};
typedef struct lim limit;
//la foction d'indexation 2
limit* findex2(char** T,int N)
{
    int i;
    limit* index=malloc(126*sizeof(limit));
    index[(T[1][0]).deb]=0;
    index[(T[N-1][0]).fin]=N-1;
    for(i=0;i<N-1;i++)
    {
        printf("\r %.2f ",(1.0*i/(N-2))*100 );
        if (T[i][0]!= T[i+1][0])
        {
            index[(T[i][0]).fin]=i;
            index[(T[i+1][0]).deb]=i+1;
        }
    }
    return index;
}

//la foction de la recherche par indexation 2
int fctind2(char** Y,int N,char* x,limit* Index)
{
    int i;
    if (Index[(x[0]).fin]==0) return -1;
    for(i=Index[(x[0]).deb];i<(Index[(x[0]).fin]);i++)
    if (equal(Y[i],x)) return i;
    return -1;
}
//la fonction qui associé a un mot un chiffre
long long int mchif(char* mt)
{

```

```

long long int ch=0,po;
int i,j;
    for(i=0;mt[i]!=0 && i<6;i++)
    {
        po=1;
        for(j=0;j<5-i;j++)
        {po=po*126;}
        ch=ch+(mt[i])*po;
    }
return ch;
}
//la foction de la recherche par interpolation
int fctintp(char** Y,int N,char* x)
{
    int i,ist=1.0*(mchif(x)-mchif(Y[0]))/(mchif(Y[N-1])-mchif(Y[0]))*(N-1);
    //printf("ist= %i \n",ist);
    if(ist<0 || ist>N-1) return -1;
    if(equal(Y[ist],x)) return ist;
    if(inf(x,Y[ist]))
    {
        for(i=ist-1;(inf(x,Y[i]) || equal(Y[i],x))&& i>-1;i--)
        if (equal(Y[i],x)) return i;
        return -1;
    }
else
{
    for(i=ist-1;(inf(Y[i],x) || equal(Y[i],x))&& i<N;i++)
    if (equal(Y[i],x)) return i;
    return -1;
}
}
//la foction de la recherche par istimation
int fctistm(char** Y,int N,char* x)
{
    long long int star=0,end=N-1,istm;
    istm=1.0*(mchif(x)-mchif(Y[star]))*(end-star)/(mchif(Y[end])-mchif(Y[star]))+star+0.5;
    do
    {
        /*istm=1.0*(mchif(x)-mchif(Y[star]))*(end-star)/(mchif(Y[end])-mchif(Y[star]))+star+0.5;
        printf("g=%lli d=%lli m=%lli \n",star,end,istm);*/
        if(equal(Y[istm],x)) return istm;
        if(inf(x,Y[istm])) end=istm-1;
        else star=istm+1;
        istm=(star+end)/2;
    }while(star<=end);
    return -1;
}

main ()
{
    char mot[80],A[80],B[80],c;
    int n=0,i=0,j;
    FILE* dicr=fopen("persn.txt","r+");
    FILE* defr=fopen("num.txt","r+");
    if(dicr==NULL || defr==NULL)
    {
        printf("erreur : impossible de d'accès aux données\n");
        exit(1);
    }
    // affichage des fichier
    while (!feof(dicr))
    {
        fscanf(dicr, "%s\n", A);
        fscanf(defr, "%s\n", B);
        printf(" mot(%d) || %s ---> %s \n",i,A,B);
        /*printf(" mot(%d) || %s || %lli ||---> %s \n",i,A,mchif(A),B);*/
        i++;
    }
    n=i;
    char** dic=malloc(n*sizeof(char*));
    char** def=malloc(n*sizeof(char*));

```

```

    for(i=0;i<n;i++)
    {dic[i]=malloc(80*sizeof(char));
    def[i]=malloc(80*sizeof(char));}
// saisie les donnees dans la ram
fseek(dicr,0,SEEK_SET);
fseek(defr,0,SEEK_SET);
i=0;
while (!feof(dicr))
{
fscanf(dicr, "%s\n", dic[i]);
fscanf(defr, "%s\n", def[i]);
i++;
}
// traitement
if(ordre(dic,n))
{
    printf("les doonez sont on ordre alphabetique\n");
}
else
{
    printf("les doonez ne sont pas on ordre alphabetique\n");
    printf("        \n rendre en ordre alphabetique");
    for(i=0; i<n-1; i++ )
    {
        printf("\r %.2f ",(1.0*i/(n-2))*100 );
        for(j=i+1; j<n; j++ )
        {
            if(inf(dic[j],dic[i]))
            {
                permut(dic[i],dic[j]);
                permut(def[i],def[j]);
            }
        }
    }
//reconstruction des fichier
fseek(dicr,0,SEEK_SET);
fseek(defr,0,SEEK_SET);
i=0;
for (i=0;i<n;i++)
{
fprintf(dicr, "%s\n", dic[i]);
fprintf(defr, "%s\n", def[i]);
}
//affichage des fichiers
i=0;
fseek(dicr,0,SEEK_SET);
fseek(defr,0,SEEK_SET);
printf("\n");
while (!feof(dicr))
{
fscanf(dicr, "%s\n", A);
fscanf(defr, "%s\n", B);
printf(" mot(%d) || %s ---> %s \n",i,A,B);
i++;
}
}
/*
//indexation:
printf("        \n , (Indexation 1)");
int* index=findex1(dic,n);
//affichage de lindex
printf("\n_____ \n");
for(i=0;i<26;i++)
printf("%c ---> %i \n",i+97,index[i]);*/
//indexation 2:
printf("        \n , (Indexation 2)");
limit* index2=findex2(dic,n);
//affichage de lindex
printf("\n_____ \n");
for(i=32;i<126;i++)

```

```

printf("%c --> [ %i , %i ] \n",i,index2[i].deb,index2[i].fin);
// la recherche dans le tableau:
do{
    printf("\ndonnez le mot cherché : ");
    scanf("%s",mot);
    printf("recherche dicotomique :\n");
    int m=fctdich(dic,n,mot);
    if(m==-1) printf(KRED "le mot n'existe pas\n" RESET);
    else printf("l'indice de '%s' est : %d --En-->> %s \n",mot,m,def[m]);
    printf("recherche séquentielle :\n");
    int z=fctsec(dic,n,mot);
    if(z==-1) printf(KRED "le mot n'existe pas\n" RESET);
    else printf("l'indice de '%s' est : %d --En-->> %s \n",mot,z,def[z]);
    /*printf("recherche séquentielle indexé:\n");
    int k=fctind(dic,n,mot,index);
    if(k==-1) printf("le mot n'existe pas\n");
    else printf("l'indice de '%s' est : %d --En-->> %s \n",mot,k,def[k]);*/
    printf("recherche par séquentielle indexé 2:\n");
    int k2=fctind2(dic,n,mot,index2);
    if(k2==-1) printf(KRED "le mot n'existe pas\n" RESET);
    else printf("l'indice de '%s' est : %d --En-->> %s \n",mot,k2,def[k2]);
    printf("recherche par interpolation :\n");
    int f=fctintp(dic,n,mot);
    if(f==-1) printf(KRED "le mot n'existe pas\n" RESET);
    else printf("l'indice de '%s' est : %d --En-->> %s \n",mot,f,def[f]);
    printf("recherche par istimation :\n");
    int l=fctistm(dic,n,mot);
    if(l==-1) printf(KRED "le mot n'existe pas\n" RESET);
    else printf("l'indice de '%s' est : %d --En-->> %s \n",mot,l,def[l]);
    printf("est ce que vous vouler cherché un autre mot ? (taper 0/N pour Non) : ");
    scanf("%c",&c);
    scanf("%c",&c);
}while(c!='N');
}

```