

IIC2343 — Arquitectura de Computadores 2019-2

Tutorial – Diseño de Circuitos Combinacionales

Tutorial para diseñar Circuitos Combinacionales con Mapas de Karnaugh

Introducción:

En el contexto del diseño de circuitos combinacionales, existen muchas formas de enfrentarse a la lógica booleana. Una forma sencilla de enfrentarse a esta lógica fue descubierta por Maurice Karnaugh, con lo que se conoce como **mapas de Karnaugh**.

Los mapas de Karnaugh te permite obtener la forma reducida de una función booleana con compuertas and, or y not, lo cual representará la salida de un bit.

A continuación se presentará el tratamiento de un problema de diseño, y su resolución en Vivado. Esta herramienta le será útil para el proceso de sus entregas. Recordar que esta materia NO entra para las ies.

Obtener la información

Enunciado

Se requiere un programa que identifique si un número entero positivo es primo, este número debe ser menor o igual a 13. En caso de ser primo, debe encender un led.

1. Identificar entradas y salidas.

Se identifica del enunciado las siguientes entradas y salidas:

• in: numero[4 bits]

• out: led[1 bit]

2. Obtener la tabla de verdad

La tabla de verdad se observará todas las posibles combinaciones de las 4 entradas:

Las X corresponden al dato llamado: *Don't Care*, son datos que no importan su valor pues no corresponden al rango del problema. En este caso, los números mayores de 13 de 4 bits.

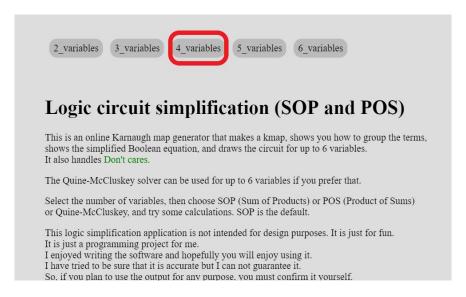
Número	binario[3:0]				Led
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	1	0
2	0	0	1	0	1
3	0	0	1	1	1
4	0	1	0	0	0
5	0	1	0	1	1
6	0	1	1	0	0
7	0	1	1	1	1
8	1	0	0	0	0
9	1	0	0	1	0
10	1	0	1	0	0
11	1	0	1	1	1
12	1	1	0	0	0
13	1	1	0	1	1
14	1	1	1	0	X
15	1	1	1	1	X

Table 1: Tabla de verdad

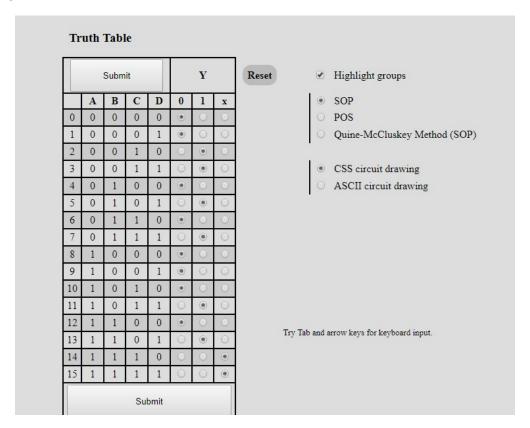
3. Obtener el Mapa de Karnaugh

Para obtener el Mapa de Karnaugh utilizaremos una herramienta online, puede utilizar el siguiente link: 32x8.com

En esta página primero debemos seleccionar la opción dependiendo de la cantidad de variables, en nuestro caso: 4.



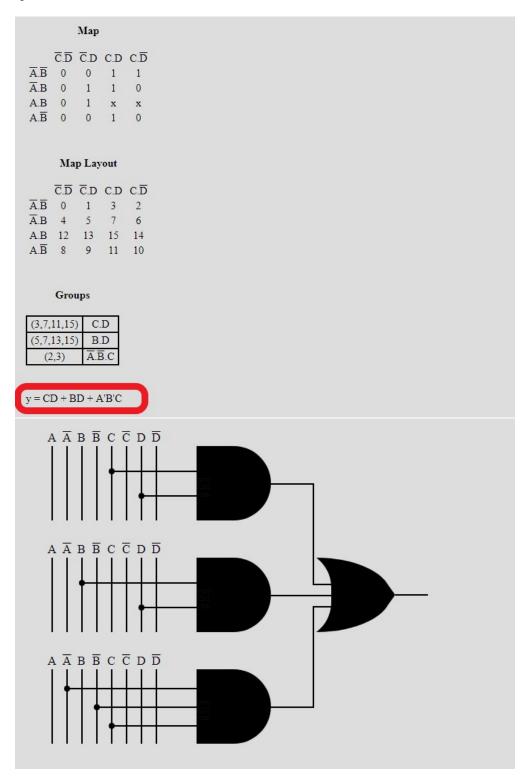
Luego seleccionamos los valores de la tabla de verdad:



Puedes elegir las siguientes opciones, ambas son igual de correctas:

- SOP (Suma de Productos)
- POS (Producto de Sumas)
- Quine-McCluskey Method (SOP)

Posterior a eso, presionamos Submit, y obtenemos el mapa, la función booleana reducida y el circuito correspondiente.



4. Escribir la función en Vivado.

Finalmente, pasamos la función obtenida al proyecto de Vivado.

```
Q 💾 ← → 🐰 🖺 🛍 🗙 // 🕮 🗘
33
34 ⊖ entity primo is
35
        Port (
           sw : in STD LOGIC VECTOR(3 downto 0);
36
37
           led : out STD LOGIC
38
       );
39 	☐ end primo;
40
41 - architecture Behavioral of primo is
43
    begin
44
45
        led \le (sw(1) and sw(0)) or (sw(2) and sw(0)) or (not(sw(3)) and not(sw(2)) and sw(1));
46
47 end Behavioral;
```

Bibliografía:

Para más información revisar los siguientes enlaces

- http://www.ee.surrey.ac.uk/Projects/Labview/minimisation/karnaugh.html
- https://web.archive.org/web/20090107120802/http://www.embedded.com/columns/programmerstoolbox/29111968