# ${\rm IIC2343 \text{ - Arquitectura de Computadores (II/2019)}}$ ${\rm Entrega \ 1\text{-}E}$

Entrega: 30 de Septiembre de 2019 | 10:59:59 a.m.

# Requisitos

- Esta entrega es estrictamente individual. Cualquier tipo de falta a la honestidad académica será sancionada con la **reprobación** del curso con la nota mínima.
- Los nombre de archivos y el cómo deben ser ejecutados son parte del formato, no respetarlo será penalizado.
- El programa de la placa deberá ser realizado en VHDL.
- La **documentación** deberá ser realizada en un archivo Markdown y subirlo junto a su tarea, de nombre README.md, en el mismo repositorio.
- Esta entrega deberá ser subida a su repositorio personal de *GitHub* correspondiente en la fecha y hora dada.
- La entrega de la placa debe ser realizada previa o al inicio de la hora de ayudantía del curso. El no cumplimiento, no solo perjudicará su nota, sino también a sus compañeros

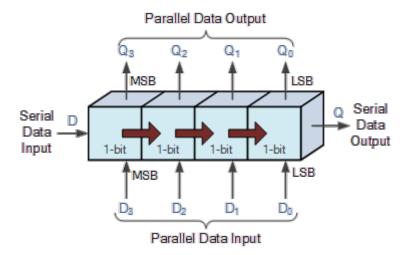
# Introducción

Un registro de desplazamiento, o mejor conocido como *shift register* es un circuito digital secuencial de varios *flip-flops* conectados en cascada.

Existen diferentes configuraciones. Nosotros utilizaremos las siguientes:

- Carga paralela: El registro es reescrito por una serie de entradas paralelas a cada uno de los flip-flops.
- Salida paralela: El valor de los registros pueden obtenerse de cada flip-flop en cascada.
- Entrada Salida serial rotatoria: El valor de la salida del último flip-flop, es conectada con la entrada del primero.

El siguiente diagrama del circuito resume las configuraciones recién nombradas.



## Misión

Deberá crear un módulo VHDL que represente un *shift register* de **8 bits**. Donde la **salida paralela se muestre en los leds**. La carga paralela se represente con los primeros 8 switches y sean cargados al presionar un botón. Finalmente, la rotación es realizada cada vez que es presionado otro de los botones.

Te entregaremos un modulo llamado: flip\_flop\_d.vhd que puedes utilizar de manera opcional.

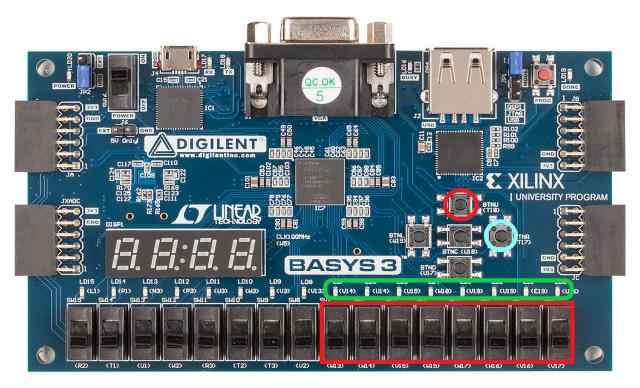
Se te entregará el módulo Debouncer.vhd que deberás usar para que los botones funcionen de manera correcta.

Debe documentar con lo solicitado en el README.md.

#### Placa

Utilizarán la placa Digilent Basys3 presente en la imagen, de la cual, utilizarán los 8 primeros switches como input de la entrada paralela. Y el botón Up para realizar la carga.

El output será representado como los **primeros 8 leds** dando el estado actual de la salida paralela. Además, utilizaras el **botón Right** para rotar los valores del registro hacia la derecha.



#### Módulos entregados

Se le entrega un módulo VHDL para facilitar su entrega, este puede ser utilizado de manera opcional:

#### • flip\_flop\_d.vhd

Este módulo representa el flip flop tipo D visto en clases.

Recibes de entrada la **señal D**, que recibe el siguiente estado, y entrega la **señal Q** con el estado actual.

Por otra parte se le entregará un módulo VHDL que deberá usar de manera obligatoria:

#### ■ Debouncer.vhd

Este módulo permite el correcto funcionamiento de los botones, dado que estos generan una señal vibratoria al ser pulsados.

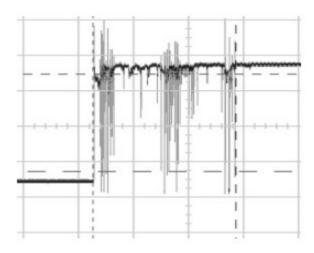


Figura 1: Señal al pulsar un botón

Recibe la señal de un botón y entrega la misma señal corregida.

Para que este módulo funcione, debe conectar la señal de entrada de la Basys3 clk, a la señal de entrada clk de este módulo.

## Requerimientos

- Crea el proyecto
  - Selecciona las opciones correctas para crear el proyecto en Vivado, que funcione con la placa correspondiente.
  - Importa correctamente el archivo Basys3.xdc .
  - Configura correctamente las constrains del archivo Basys3.xdc. Descomentando las líneas correctas del archivo.
- Crea el módulo shift\_register.vhd
  - Crea una source llamada shift\_register.vhd, que contiene la arquitectura requerida para realizar la carga paralela
  - La source anterior permite la rotación de los valores
  - Puede crear más sources para facilitar el problema
- Incluir el README.md con lo solicitado.
- Entrega inmediata de la placa la siguiente semana

#### Entrega

La entrega se realizará a través de GitHub. El repositorio debe contener una carpeta con su proyecto de Vivado y el archivo .bit. En el caso de la carpeta del proyecto, deben subir solo la carpeta .srcs, el archivo .xpr y el archivo Basys3.xdc