



# **Rutas más cortas entre todos los pares de nodos**

IIC2133

Podemos ejecutar  $|V|$  veces un algoritmo para rutas más cortas desde un vértice, una vez para cada vértice en el rol de  $s$  :

- si los costos de las aristas son no negativos, podemos usar el algoritmo de Dijkstra

... el tiempo de ejecución sería  $O(VE \log V)$

- si las aristas pueden tener costos negativos, debemos usar el algoritmo de Bellman-Ford  
... el tiempo de ejecución sería  $O(V^2E)$ , que para grafos densos es  $O(V^4)$

Podemos mejorar este último desempeño

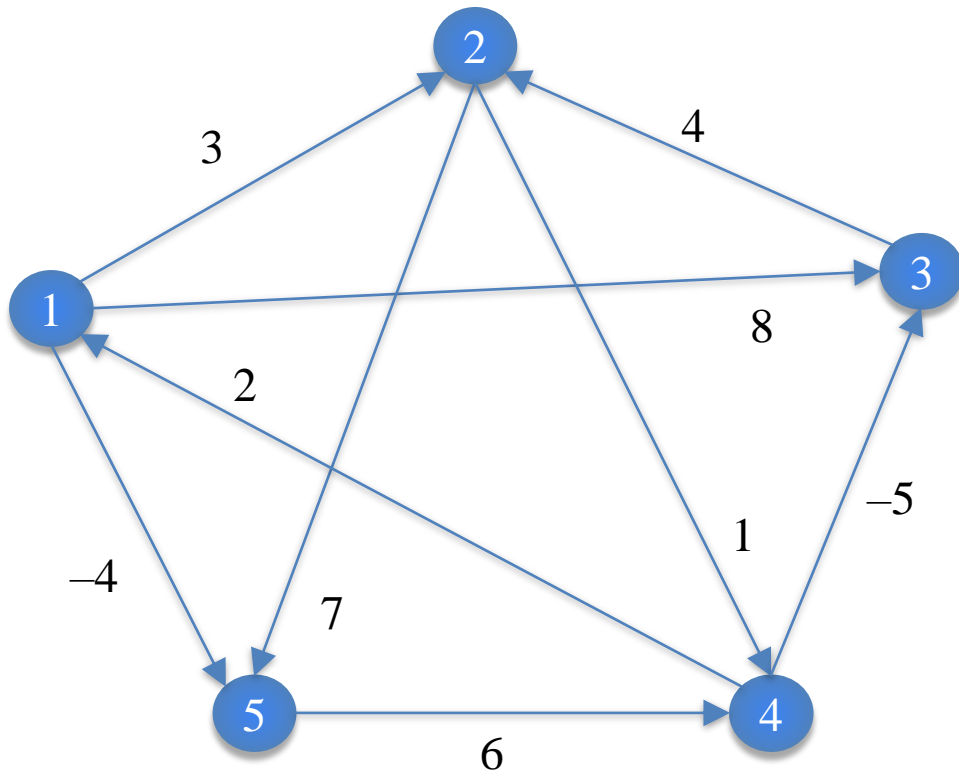
## En resumen

- Dijkstra  
Busca el camino más corto de **un nodo a todos los nodos**
- Bellman-Ford  
Busca el camino más corto de **un nodo a todos los nodos**, los **pesos negativos están permitidos**
- ???  
Busca el camino más corto **entre todos los pares de vertices**, **pesos negativos incluidos**

Representaremos  $G$  por su *matriz de adyacencias* (en vez de las listas de adyacencias, que hemos usado mayoritariamente)

Si los vértices están numerados  $1, 2, \dots, n$  (o sea,  $|V| = n$ ),

... el input es una matriz  $W$  que representa los costos de las aristas



$W =$

1	2	3	4	5	
0	3	8	$\infty$	-4	1
$\infty$	0	$\infty$	1	7	2
$\infty$	4	0	$\infty$	$\infty$	3
2	$\infty$	-5	0	$\infty$	4
$\infty$	$\infty$	$\infty$	6	0	5

$W = (\omega_{ij})$ , en que

$$\omega_{ij} = 0 \quad \text{si } i = j$$

= costo de la arista direccional  $(i, j)$  si  $i \neq j$  y  $(i, j) \in E$

=  $\infty$  si  $i \neq j$  y  $(i, j) \notin E$

Suponemos que  $G$  **no contiene ciclos de costo negativo**:

- por lo tanto, *las rutas más cortas no contienen ciclos*

Consideremos los vértices intermedios de una ruta más corta

Supongamos que la ruta más corta de  $i$  a  $j$  es

$$i \rightarrow 2 \rightarrow 6 \rightarrow 4 \rightarrow 3 \rightarrow j$$

Podemos estar seguros (¿por qué?) de que:

- $i \rightarrow 2 \rightarrow 6$  es una ruta más corta de  $i$  a 6, y
- $6 \rightarrow 4 \rightarrow 3 \rightarrow j$  es una ruta más corta de 6 a  $j$

Elegimos el vértice 6 para hacer la partición de la ruta, porque es *el de mayor valor numérico* (asignado, obviamente, a priori de manera arbitraria)



En el ej., elegimos el vértice 6 para hacer la partición de la ruta, porque es el de mayor valor numérico:

- así, estamos seguros de que los vértices intermedios de la ruta más corta de  $i$  a 6 *sólo pueden tener valores numéricos entre 1 y 5*
- ... y los vértices intermedios de la ruta más corta de 6 a  $j$  *sólo pueden tener valores numéricos entre 1 y 5*

En general, sea  $k$  el vértice intermedio de mayor valor numérico en la ruta más corta de  $i$  a  $j$

... entonces, los vértices intermedios de la ruta más corta de  $i$  a  $k$  sólo pueden tener valores numéricos entre 1 y  $k-1$

... y los vértices intermedios de la ruta más corta de  $k$  a  $j$  también sólo pueden tener valores numéricos entre 1 y  $k-1$

( por supuesto, además, todos estos vértices intermedios deben tener valores numéricos distintos de  $i$  y  $j$  )

## El algoritmo de Floyd-Warshall

Considera los vértices intermedios de una ruta más corta

Si los vértices de  $G$  son  $V = \{1, 2, \dots, n\}$ , consideremos el subconjunto  $\{1, 2, \dots, k\}$ , para algún  $k$

Para cualquier par de vértices  $i, j \in V$ ,

... consideremos todas las rutas de  $i$  a  $j$  cuyos vértices intermedios están todos tomados del conjunto  $\{1, 2, \dots, k\}$

... y sea  $\mathbf{p}$  una ruta más corta entre ellas

Usamos una argumentación que ya hemos visto:

$k$  puede ser o no un vértice (intermedio) de  $\mathbf{p}$  :

- no sabemos, pero sí sabemos cuáles son las implicaciones en cada caso

Si  $k$  **no es** un vértice de  $p$ ,

... entonces todos los vértices (intermedios) de  $p$  están en el conjunto  $\{1, 2, \dots, k-1\}$

$\Rightarrow$  una ruta más corta de  $i$  a  $j$  con todos los vértices intermedios en  $\{1, 2, \dots, k-1\}$

... es también una ruta más corta de  $i$  a  $j$  con todos los vértices intermedios en  $\{1, 2, \dots, k\}$

Si  $k$  es un vértice de  $p$ , entonces podemos dividir  $p$  en dos tramos:

el tramo  $p_1$  de  $i$  a  $k$

... y el tramo  $p_2$  de  $k$  a  $j$

⇒ por el principio de subestructura óptima (o de optimalidad)

...  $p_1$  es una ruta más corta de  $i$  a  $k$  con todos los vértices intermedios en  $\{1, 2, \dots, k-1\}$

... y  $p_2$  es una ruta más corta de  $k$  a  $j$  con todos los vértices intermedios en  $\{1, 2, \dots, k-1\}$

Sea  $d_{ij}^{(k)}$  el costo de una ruta más corta de  $i$  a  $j$ , tal que todos los vértices intermedios están en el conjunto  $\{1, 2, \dots, k\}$

Cuando  $k = 0$ ,

... una ruta de  $i$  a  $j$  sin vértices intermedios con número mayor que 0

... simplemente no tiene vértices intermedios,

... y por lo tanto tiene a lo más una arista  $\Rightarrow d_{ij}^{(0)} = \omega_{ij}$

Definimos  $d_{ij}^{(k)}$  recursivamente por

$$\begin{aligned} d_{ij}^{(k)} &= \omega_{ij} && \text{si } k = 0 \\ &= \min( d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)} ) && \text{si } k \geq 1 \end{aligned}$$

La matriz  $D^{(n)} = (d_{ij}^{(n)})$  da la respuesta final:

$$d_{ij}^{(n)} = \delta(i, j) \text{ para todo } i, j \in V$$



El algoritmo de Floyd-Warshall, *bottom-up*, toma tiempo  $O(V^3)$

$D^{(0)} = W$

for  $k = 1 \dots n$ :

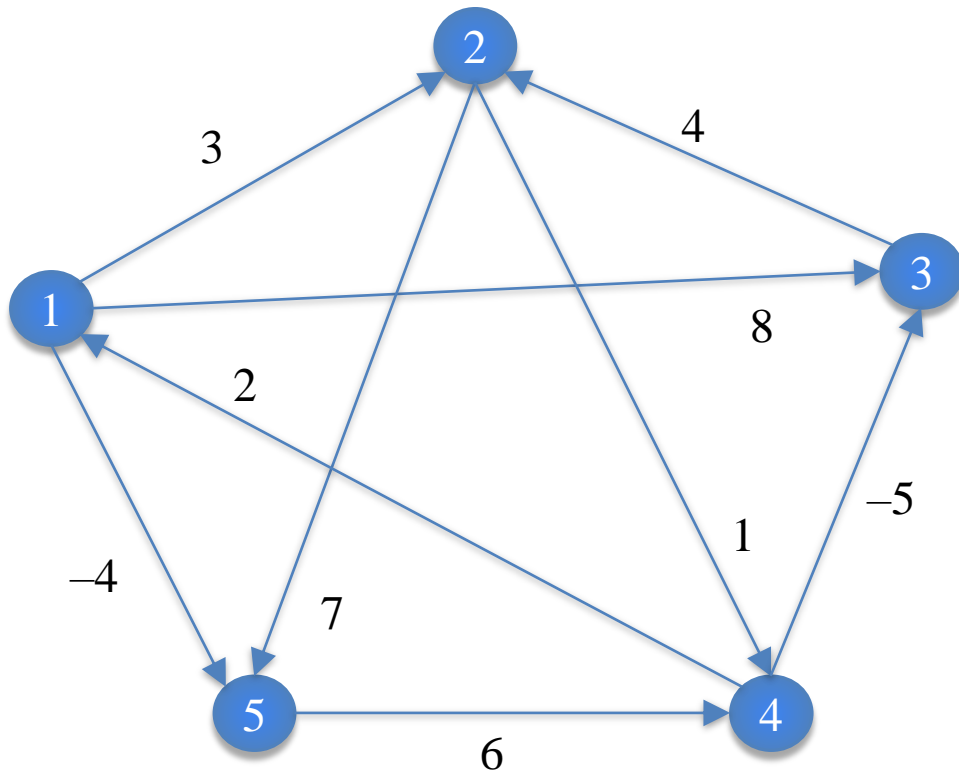
    sea  $D^{(k)} = (d_{ij}^{(k)})$  una nueva matriz

    for  $i = 1 \dots n$ :

        for  $j = 1 \dots n$ :

$d_{ij}^{(k)} = \min(d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)})$

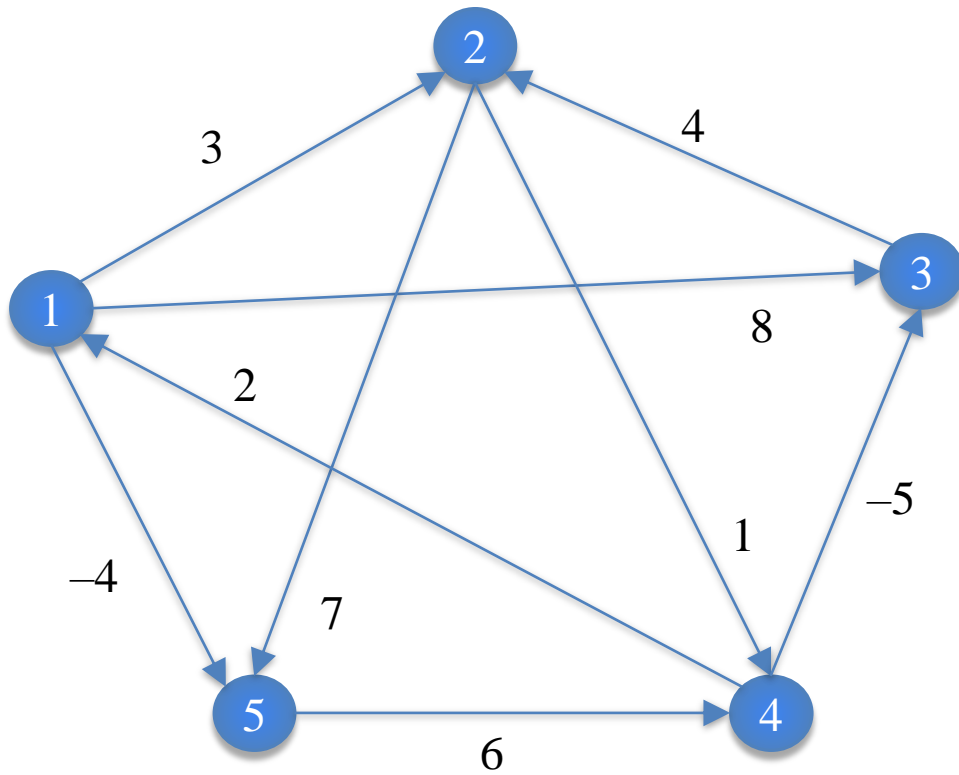
return  $D^{(n)}$



$$D^{(0)} = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 3 & 8 & \infty & -4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} \infty & 0 & \infty & 1 & 7 \end{matrix} & \\ \infty & 4 & 0 & \infty & \infty \\ 2 & \infty & -5 & 0 & \infty \\ \infty & \infty & \infty & 6 & 0 \end{matrix}$$

$$D^{(1)} = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 3 & 8 & \infty & -4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} \infty & 0 & \infty & 1 & 7 \end{matrix} & \\ \infty & 4 & 0 & \infty & \infty \\ 2 & \color{red}{5} & -5 & 0 & \color{red}{-2} \\ \infty & \infty & \infty & 6 & 0 \end{matrix}$$

$$D^{(2)} = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 3 & 8 & \color{red}{4} & -4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} \infty & 0 & \infty & 1 & 7 \end{matrix} & \\ \infty & 4 & 0 & \color{red}{5} & \color{red}{11} \\ 2 & 5 & -5 & 0 & -2 \\ \infty & \infty & \infty & 6 & 0 \end{matrix}$$



$$D^{(3)} = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 3 & 8 & 4 & -4 \\ \infty & 0 & \infty & 1 & 7 \\ \infty & 4 & 0 & 5 & 11 \\ 2 & -1 & -5 & 0 & -2 \\ \infty & \infty & \infty & 6 & 0 \end{matrix} \end{matrix}$$

$$D^{(4)} = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 3 & -1 & 4 & -4 \\ 3 & 0 & -4 & 1 & -1 \\ 7 & 4 & 0 & 5 & 3 \\ 2 & -1 & -5 & 0 & -2 \\ 8 & 5 & 1 & 6 & 0 \end{matrix} \end{matrix}$$

$$D^{(5)} = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 1 & -3 & 2 & -4 \\ 3 & 0 & -4 & 1 & -1 \\ 7 & 4 & 0 & 5 & 3 \\ 2 & -1 & -5 & 0 & -2 \\ 8 & 5 & 1 & 6 & 0 \end{matrix} \end{matrix}$$