

IIC2133 – Estructuras de Datos y Algoritmos

Examen

Hora inicio: 9:00 del 8 de julio del 2020

Hora máxima de entrega: 15:00 del 8 de julio del 2020

0. Responde esta pregunta en papel y lápiz, incluyendo tu firma al final. Nos reservamos el derecho a no corregir tu prueba según tu respuesta a esta pregunta. Puedes adjuntar esta pregunta a cualquiera de las preguntas que subas a SIDING.
- ¿Cuál es tu nombre completo?
 - ¿Te comprometes a no preguntar ni responder dudas del examen a nadie que no sea parte del cuerpo docente del curso, ya sea de manera directa o indirecta?

Responde sólo 3 de las 4 preguntas a continuación. Si respondes 4, se escogerá arbitrariamente cuales 3 corregir, y la otra se considerará como no entregada.

1. Se tiene el siguiente algoritmo de ordenación para un arreglo A de n pares $(key, value)$, donde las key son números naturales:

IndexSort(A, n):

$min \leftarrow$ el mínimo elemento entre las claves de A

$max \leftarrow$ el máximo elemento entre las claves de A

$range \leftarrow max - min + 1$

$INDEX \leftarrow$ un arreglo de largo $range$ lleno con ceros

for a **in** A :

Incrementar $INDEX[a.key - min]$ en 1

for x **in** $1 \dots range - 1$:

$INDEX[x] \leftarrow INDEX[x] + INDEX[x - 1]$

$S \leftarrow$ un arreglo de largo n para guardar el arreglo ordenado

for i **in** $n - 1 \dots 0$:

Disminuir $INDEX[A[i].key - min]$ en 1

$index \leftarrow INDEX[A[i].key - min]$

$S[index] \leftarrow A[i]$

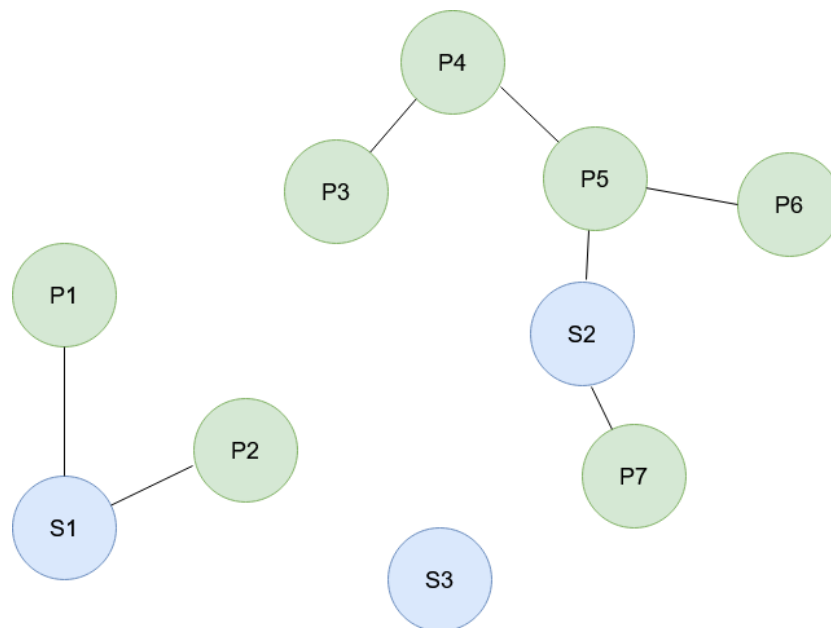
return S

- Justifica por qué **IndexSort** es correcto. No es necesario hacer una demostración formal.
- Calcula su complejidad. Considera que encontrar el mínimo y el máximo toma $O(n)$.
- Identifica al menos 2 diferencias fundamentales que tiene este algoritmo con los algoritmos vistos en clases.

2. Luego de una traumática experiencia en Ingeniería Comercial, Patrick decidió renunciar y dedicarse a su verdadera pasión: la jardinería. Planificando el sistema de riego para los jardines del tacaño duque Reginald XII, Patrick se encontró con un problema de optimización que le trajo recuerdos:

Dada una serie de puntos P que deben ser regados, y una serie de puntos S de tomas de agua, se debe disponer de cañerías entre puntos de manera que desde cada punto $p \in P$ exista una **única** ruta mediante cañerías a algún punto $s \in S$. Considerando que el costo de una cañería es proporcional a su largo, se quiere resolver este problema **minimizando** el costo total de las cañerías dispuestas.

Considera el siguiente ejemplo de una solución:



Dado S, P y el grafo no dirigido y con costos $G(V, E)$, con $V = S \cup P$ y $E = V \times V$; es decir, un grafo completo. Diseña un algoritmo que resuelva este problema en tiempo $O(E \cdot \log V)$. Dicho algoritmo puede ser en prosa o en pseudocódigo: evita lenguajes de programación.

3. Respecto a los árboles rojo negro:

- Justifica que la rama más larga del árbol tiene a lo más el doble de nodos que la rama más corta. Entiéndase por rama la ruta de la raíz hasta una hoja.
- En el algoritmo de inserción estudiado en clases, un nodo recién insertado se pinta de rojo. Con esto, corremos el riesgo de violar la propiedad 3 de árbol rojo-negro (según las diapositivas); y cuando así ocurre, usamos rotaciones y cambios de color para restaurar esa propiedad. En cambio, si pintásemos el nodo de negro, no correríamos este riesgo.
 - ¿Por qué no pintamos de negro un nodo recién insertado?
 - Si lo hiciésemos, ¿qué habría que hacer a continuación para volver a tener un árbol rojo-negro?
- Considera un árbol rojo-negro formado mediante la inserción de n nodos, siguiendo el algoritmo de inserción estudiado en clase.

Justifica que si $n > 1$, entonces el árbol tiene al menos un nodo rojo.

4. Se tiene una colección de k jarros de volúmenes $\{v_1, \dots, v_k\}$ todos **distintos** entre sí, donde el volumen de cada jarro es un número primo de litros.

Se quiere usar estos jarros para sumar un volumen arbitrario x mediante las acciones de costo 1:

- $\infty \rightarrow v_i$: llenar el jarro i con v_i litros.
- $v_i \rightarrow v_j$: llenar el jarro j con el contenido $v \leq v_i$ del jarro i . Así, el jarro i queda con $v - v_j$ litros.

Y las acciones de costo 0:

- $v_i \rightarrow \emptyset$: desechar el contenido del jarro i
- $v_i \rightarrow F$: traspasar el contenido del jarro i a un recipiente final F

Considera el siguiente ejemplo de costo 4 con los jarros $\{5, 7\}$ y $x = 4$:

- $\infty \rightarrow 7$
- $7 \rightarrow 5$
- $7 \rightarrow F$
- $5 \rightarrow \emptyset$
- $\infty \rightarrow 7$
- $7 \rightarrow 5$
- $7 \rightarrow F$

- a) Escribe la ecuación de recurrencia que calcule el costo **mínimo** de resolver este problema.
b) Mediante diagramas, justifica la utilidad de aplicar programación dinámica a este problema.