

NOMBRES: Benjamín Farías Valdés, Juan Romero Rodríguez

Nros. ALUMNO: 17642531, 17639298



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE  
ESCUELA DE INGENIERÍA  
DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

IIC3182 — Interfaces Humano Computador — 1' 2022

## Tarea 5

### Problema y Solución

El tema seleccionado previamente para el análisis cualitativo fue: **Tecnologías Web/Cloud para Desarrollo de Cursos Universitarios Remotos**. Según los resultados de la tarea pasada, el problema detectado que se buscará solucionar corresponde a la **Dificultad de Interactuar en las Clases Remotas cuando hay Muchos Participantes**.

Dado este problema, se realizó una sesión de **brainstorming** que generó las siguientes ideas:



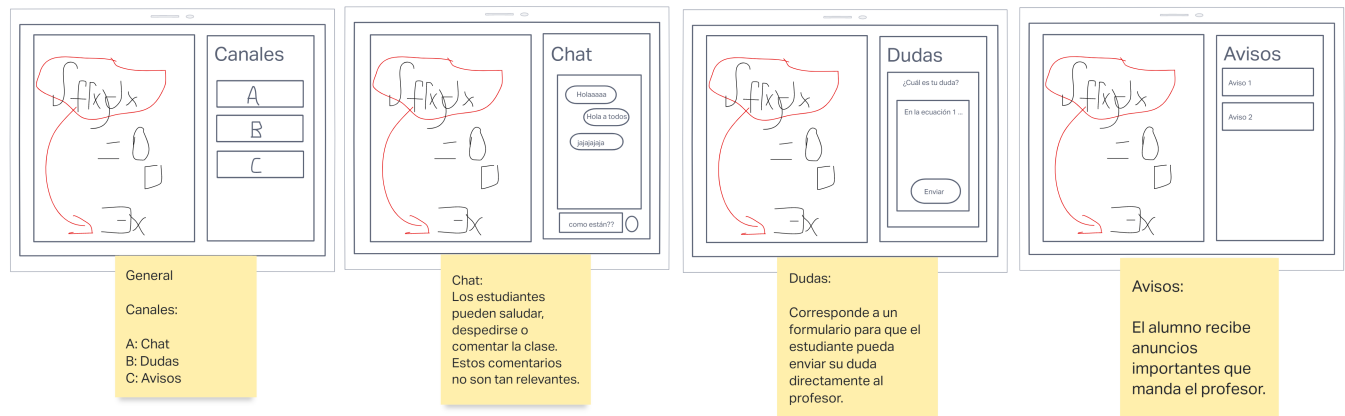
Figura 1: Brainstorming

Recopilando las ideas, se decidió optar como solución por **una interfaz mejorada para la comunicación basada en mensajes** de las clases online (descartando las últimas dos ideas en amarillo que se escapaban del alcance).

# Storyboard

Se comenzó realizando un prototipo de baja fidelidad de la interfaz en formato de Storyboard, donde se dibujan las vistas y sus usos esperados:

## Vistas Estudiante



## Vistas Profesor

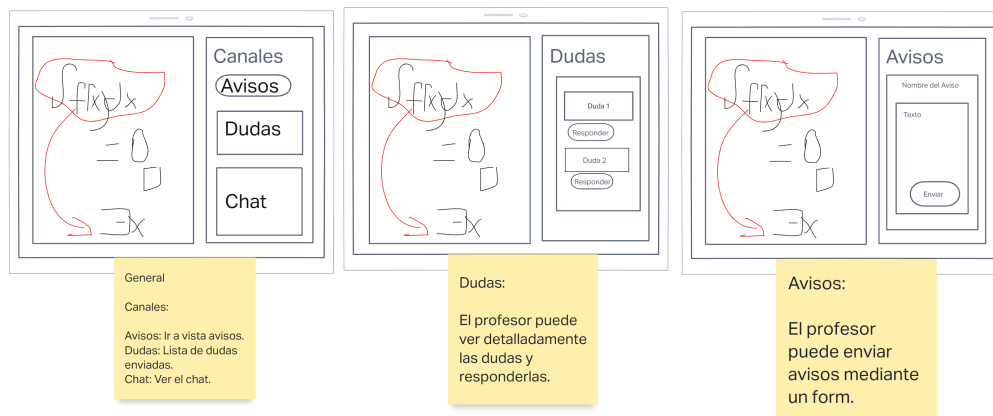


Figura 2: Prototipo de Baja Fidelidad de las Vistas

En este prototipo se cubre la estructura básica de nuestra propuesta. Contiene vistas generales, así como vistas de atención de dudas y de avisos, tanto para el estudiante como para el profesor.

## Prototipo

Contando con el prototipo de baja fidelidad, procedemos a confeccionar uno de mediana fidelidad basado en las mismas vistas anteriores, pero con mayor detalle. El resultado se encuentra en el siguiente link:

Prototipo de Mediana Fidelidad

El problema se logra resolver gracias a la separación de las secciones de avisos, chat y dudas, permitiendo eliminar el ruido y la falta de capacidad de la ventana para lograr distribuir toda esa información en distintos apartados.