Ejercicios de repaso

Clase #11
IIC1103 – Introducción a la Programación

Marcos Sepúlveda (marcos@ing.puc.cl)

Contenidos a evaluar en la 11

- ► Todo!
- Diseñar un algoritmo que resuelva un problema
- Escribir un programa en Python
- Distintos tipos de datos
- Manejo de variables y expresiones
- Control de flujo
- Funciones
- Strings

Ejercicio 1 – variables/operadores, while, funciones

- ► Los números primos-gemelos son pares de números primos que difieren en 2.
- ► Ejemplos: 3 y 5, 5 y 7
- a) Escribe una función primos_gemelos (a,b) que imprima todos los pares de primos-gemelos entre a y b, y retorne el número de pares que imprimió.
- b) Escribe un programa que use la función anterior para imprimir los primeros na pares de primos gemelos, siguiendo el siguiente diálogo:

```
¿Cuántos pares de primos-gemelos quiere imprimir? 99
3 5
5 7
11 13
...
3767 3769
```

Ejercicio 2 – I1 – 2016.2 – pregunta 2

- Decimos que un string s1 es substring de s2 cuando s1 está contenido en s2, o, dicho de otro modo, cuando la expresión Python s1 in s2 retorna True. Escribe una función mas_largo_comun(s1,s2), que retorna el string más largo que, simultáneamente, es substring de s1 y s2. Si hay más de uno puedes retornar cualquiera de esos.
- ► Ejemplos:
 - mas largo comun('camion','cancion') retorna 'ion'
 - mas_largo_comun('emu','avestruz') retorna 'e'
 - mas_largo_comun('puentes','mente') retorna 'ente'
 - mas largo comun('cae','loro') retorna"
 - mas_largo_comun('puentes','imagenes') retorna 'en'

Ejercicio 3 – strings, uso de funciones, while, if

- Escribe un programa que permita jugar al clásico juego del "Colgado", en el que el jugador tiene 6 oportunidades de adivinar una palabra.
- Existe un módulo llamado "palabras" con la función get_palabra () que entrega una palabra del diccionario al azar.
- ▶ Ejemplo de diálogo:

```
Bienvenido al juego del "Colgado"
------
Tienes que adivinar una palabra (sólo en mayúscula)

Letra? A

A A A A

Letra? E

A A E A

Letra? O

No está! :-(, te quedan 5 intentos

A A E A

Letra?

...
```