

Use Cases Knitter

La aplicación posee cuatro tipos de actores: usuario Visita, usuario Común, usuario Destacado y usuario Administrador.

Happy Path

- El usuario visita entra a la aplicación
- El usuario visita crea una cuenta
- El usuario común inicia sesión
- El usuario común encuentra un patrón entre las sugerencias
- El usuario común valora el patrón según su experiencia
- El usuario común selecciona el patrón como favorito
- El usuario común crea un patrón en la aplicación
- El usuario común encuentra a un usuario en las sugerencias
- El usuario comienza a seguir a un usuario
- El usuario común se une a un concurso
- El usuario cierra su sesión

Alternative Paths

- El usuario común inicia sesión
 - El usuario común busca un patrón en el buscador
 - El usuario común encuentra el patrón buscado
 - El usuario común busca a un usuario en el buscador
 - El usuario común comienza a seguir al usuario
 - El usuario cierra sesión
- El usuario común inicia sesión
 - Al usuario común se le informa que ahora es usuario destacado por su reputación
 - El usuario destacado crea un concurso
 - El usuario destacado invita usuarios a su concurso mediante correo
 - El usuario cierra su sesión
- El usuario visita entra a la aplicación
 - El usuario visita busca un patrón en el buscador
 - El usuario visita sale de la aplicación
- El usuario administrador inicia sesión
 - El usuario administrador revisa estadísticas
 - El usuario administrador elimina un patrón
 - El usuario administrador elimina un usuario
 - El usuario cierra sesión

5.
 - El usuario común inicia sesión
 - El usuario común cambia sus datos de cuenta
 - El usuario cierra sesión