IIC2685 Robótica Móvil I – 2022

Capítulo 5

Planeamiento de Rutas

Profesor: Gabriel Sepúlveda V. grsepulveda@ing.puc.cl

Agenda

- Entender el problema general de Path Planning
- Cell Decomposition
- Problema de búsqueda en grafos

Recordemos las Grandes Preguntas de un robot móvil

¿Dónde estoy? ¿Para dónde voy?

¿Cómo llego?



Recordemos las Grandes Preguntas de un robot móvil

¿Dónde estoy?

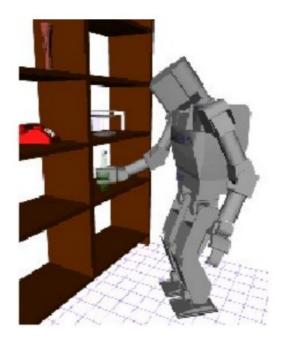
¿Para dónde voy?

¿Cómo llego?



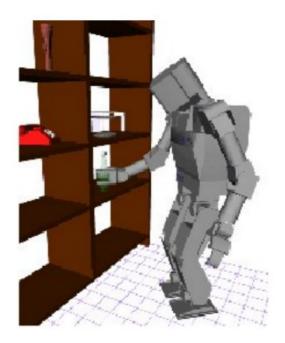
- Esta es una de las tareas fundamentales de un robot móvil
- Un robot debe tomar una serie de decisiones o seguir una serie de acciones para alcanzar su objetivo
- En general, estos corresponden a objetivos macro o de alto nivel como:
 - Recargar batería
 - Abrir un puerta
 - Alcanzar una pose objetivo





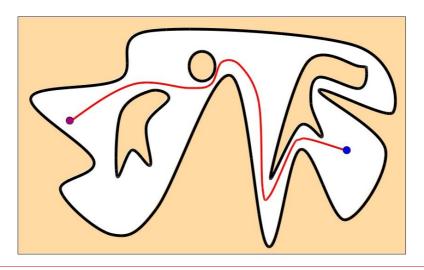
- Esta es una de las tareas fundamentales de un robot móvil
- Un robot debe tomar una serie de decisiones o seguir una serie de acciones para alcanzar su objetivo
- En general, estos corresponden a objetivos macro o de alto nivel como:
 - Recargar batería
 - Abrir un puerta
 - Alcanzar una pose objetivo





Path Planning

- Para nuestro problema de navegación, a partir de un punto de origen y uno de destino:
 - Buscaremos la secuencia de estados que conecten estos puntos de la mejor forma posible
 - Estos estados serán representados por las poses en el plano 2D
 - Finalmente, escogeremos la secuencia de acciones que nos permitan transitar entre estados sucesivos



Global Path Planning

 Objetivo: explorar el espacio libre hasta obtener una ruta válida desde la posición de origen hasta la posición objetivo

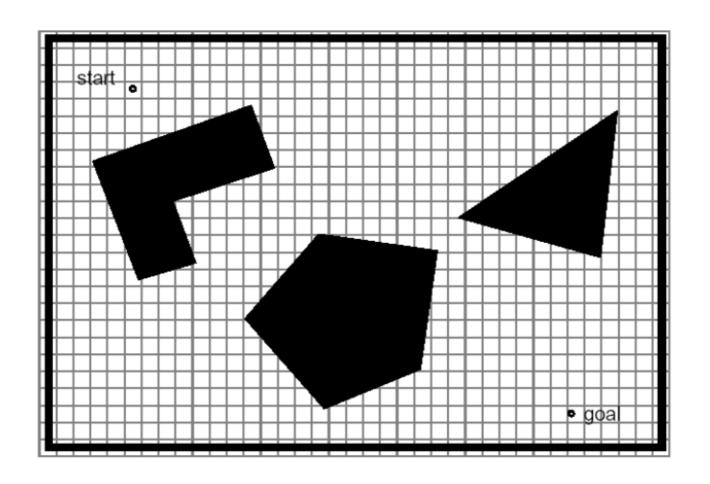
Global Path Planning

- Objetivo: explorar el espacio libre hasta obtener una ruta válida desde la posición de origen hasta la posición objetivo
- Existen varias aproximaciones clásicas:
 - Roadmap: red de curvas de conectividad en 1-D
 - Potential Fields: suma de campos de atracción (objetivo) y repulsión (obstáculos)
 - Cell Decomposition: descomposición de mapa en regiones/celdas

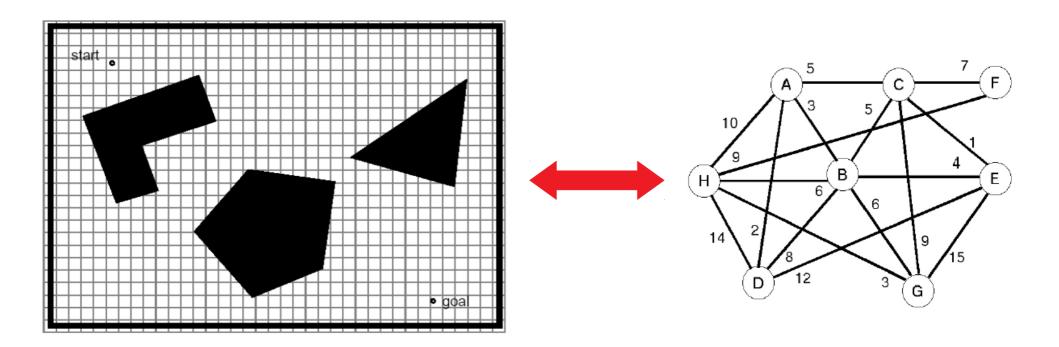
Global Path Planning

- Objetivo: explorar el espacio libre hasta obtener una ruta válida desde la posición de origen hasta la posición objetivo
- Existen varias aproximaciones clásicas:
 - Roadmap: red de curvas de conectividad en 1-D
 - Potential Fields: suma de campos de atracción (objetivo) y repulsión (obstáculos)
 - Cell Decomposition: descomposición de mapa en regiones
- En esta clase nos enfocaremos en una de las más populares: Cell Decomposition

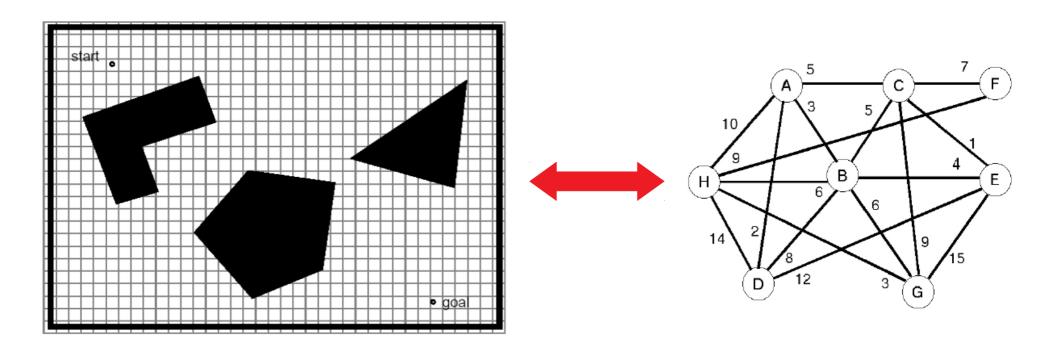
• Descompone el espacio en celdas ...



 Descompone el espacio en celdas y representa su conectividad a través de grafos de adyacencia

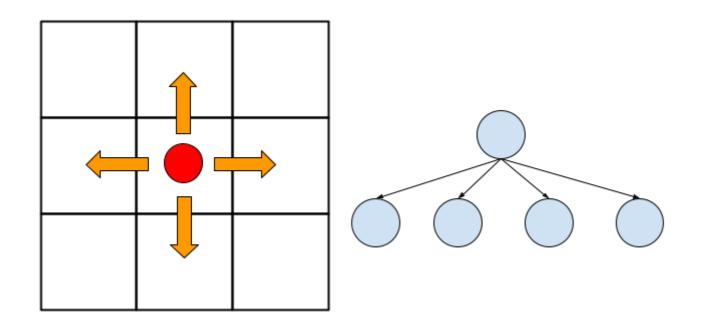


 Descompone el espacio en celdas y representa su conectividad a través de grafos de adyacencia

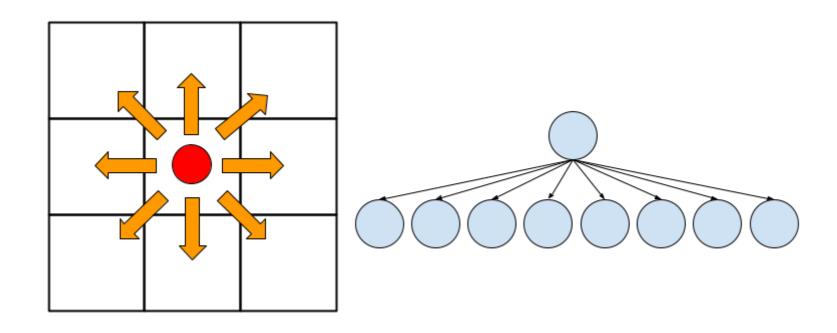


• ¿ Cómo construir el grafo a partir de esta representación ?

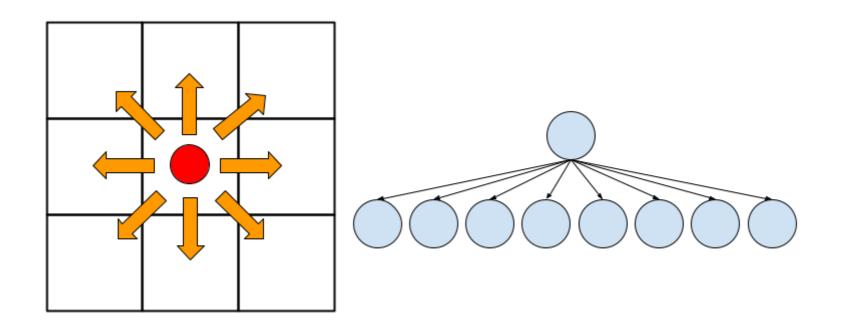
 Esquema cuatro conectado: asume que estados posibles se encuentran solo en posiciones horizontales y verticales



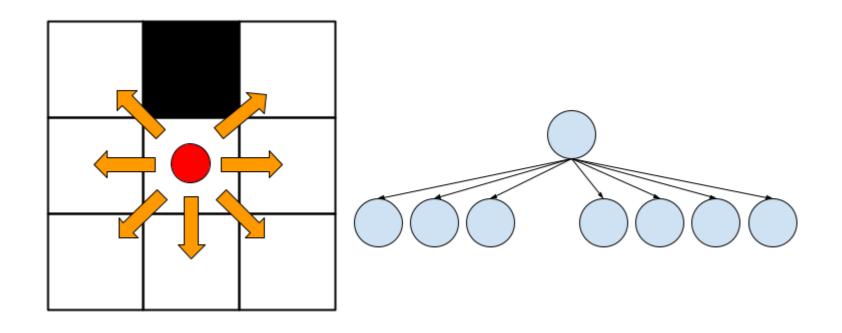
 Esquema ocho conectado: asume que estados posibles se encuentran en todas las posiciones adjacentes



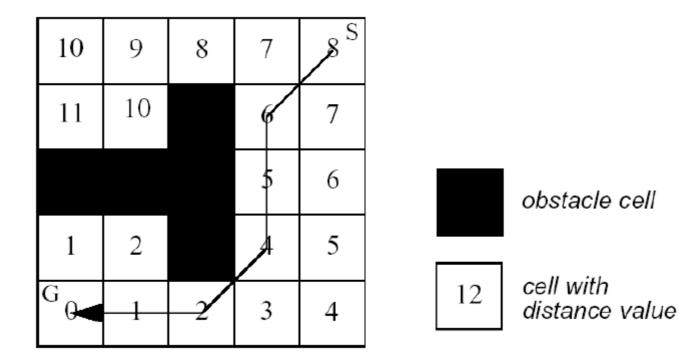
- Esquema ocho conectado: asume que estados posibles se encuentran en todas las posiciones adjacentes
- ¿ Cómo construir el grafo si una de la celdas está ocupada ?



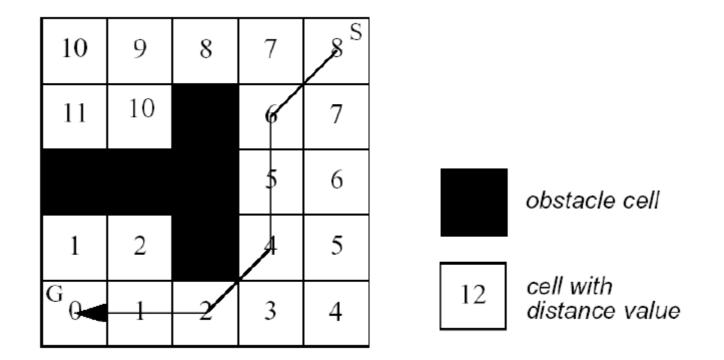
- Esquema ocho conectado: asume que estados posibles se encuentran en todas las posiciones adjacentes
- ¿ Cómo construir el grafo si una de la celdas está ocupada?



¿ Es posible encontrar una ruta válida utilizando algún algoritmo ?



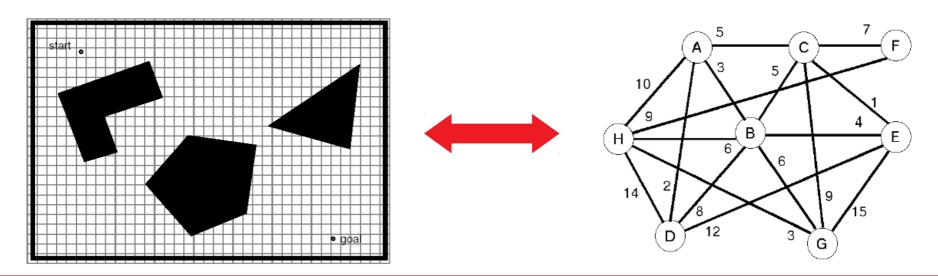
¿ Es posible encontrar una ruta válida utilizando algún algoritmo ?



Los algortimos de búsqueda en grafos nos darán la respuesta!

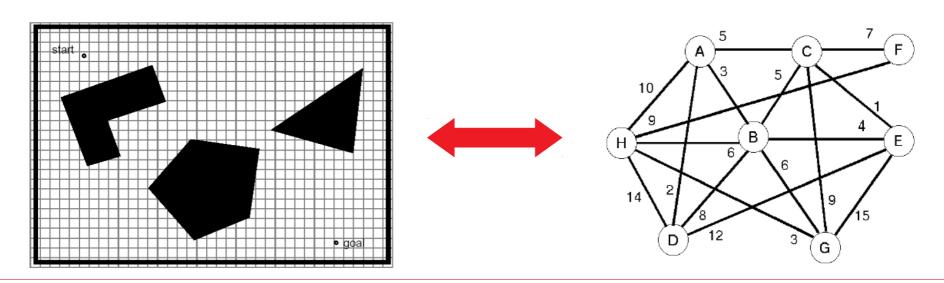
Procedimiento general de planeamiento de rutas

- Dividir el espacio en regiones conectadas llamadas celdas
- Determinar que celdas libres son adjacentes, y construir a partir de ellas un grafo de conectividad
 - Celda → nodo / vértice / estado
 - Conectividad → arista / arco



Procedimiento general de planeamiento de rutas

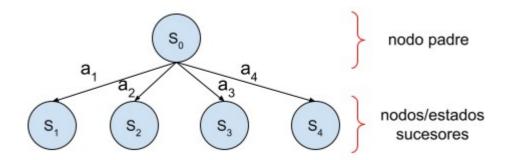
- Determinar cuáles son las celdas que contienen el punto de origen y destino, y luego determinar sus nodos equivalentes en el grafo
- Buscar una ruta dentro del grafo que conecte los estados (celdas) de origen y destino según algún criterio



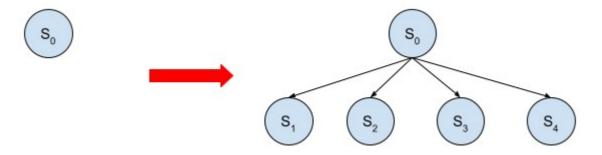
Búsqueda en grafos

Proceso General de Búsqueda

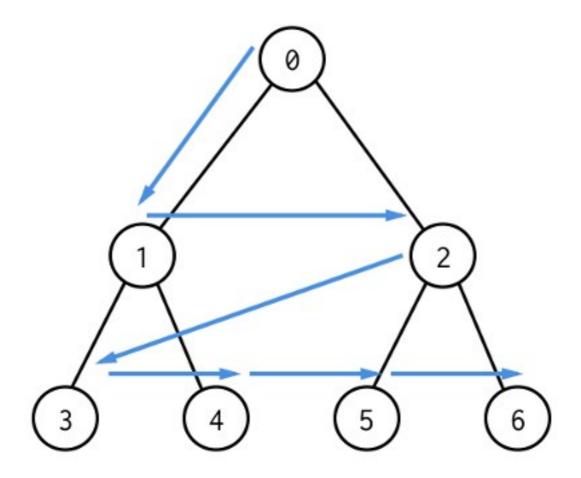
 La aplicación de una acción sobre un estado tendrá por resultado la generación de un estado sucesor



 La generación del espacio de estados aplicando todas las acciones posibles sobre un nodo partiular se conoce como expansión



- Busqueda en amplitud
- Orden de expansión horizontal y luego vertical



Ejemplo: Start =
$$s_0$$
, Goal = s_8

• Se expande estado s₀ y se agrega a una cola de estados

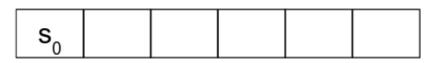


$$s_0$$

Ejemplo: Start = s_0 , Goal = s_8

• Se expande estado s₀ y se agrega a una cola de estados



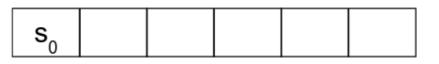


• Se saca el estado *más antiguo* desde la cola, y se expande

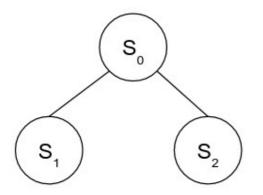
Ejemplo: Start = s_0 , Goal = s_8

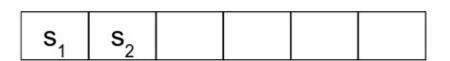
Se expande estado s₀ y se agrega a una cola de estados



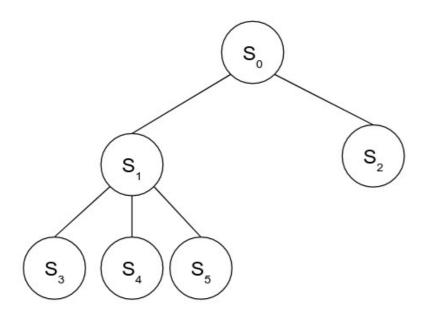


- Se saca el estado más antiguo desde la cola, y se expande
- Estados hijos se almacenan en la cola



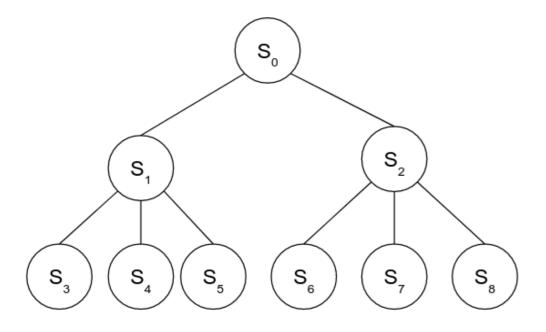


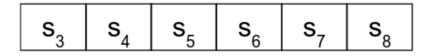
- Se saca el estado *más antiguo* desde la cola, y se expande
- Estados hijos se almacenan en la cola





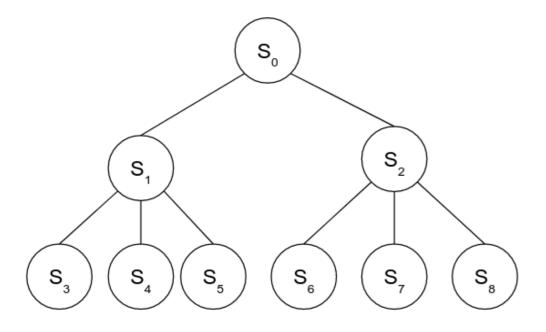
- Se saca el estado más antiguo desde la cola, y se expande
- Estados hijos se almacenan en la cola

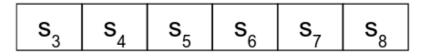




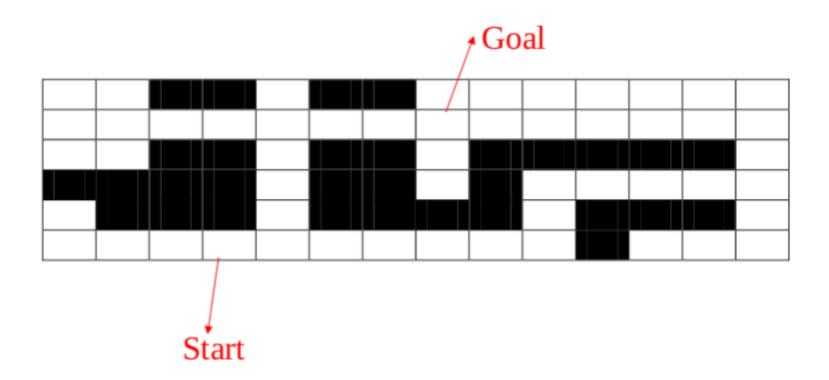
- Hemos encontrado estado objetivo S₈!
- Cola de expansión es del tipo ...

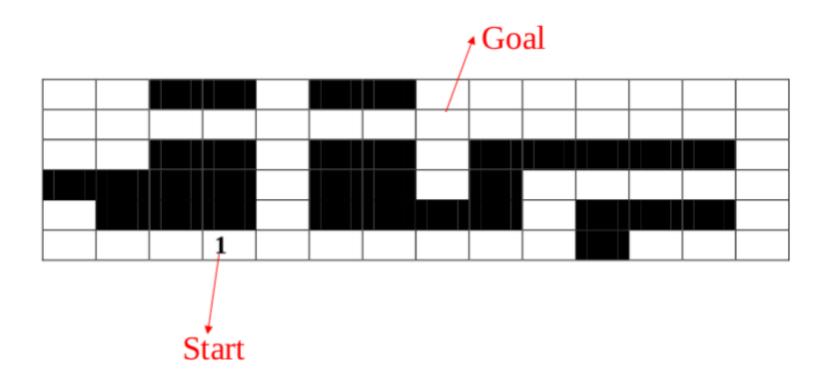
- Se saca el estado más antiguo desde la cola, y se expande
- Estados hijos se almacenan en la cola

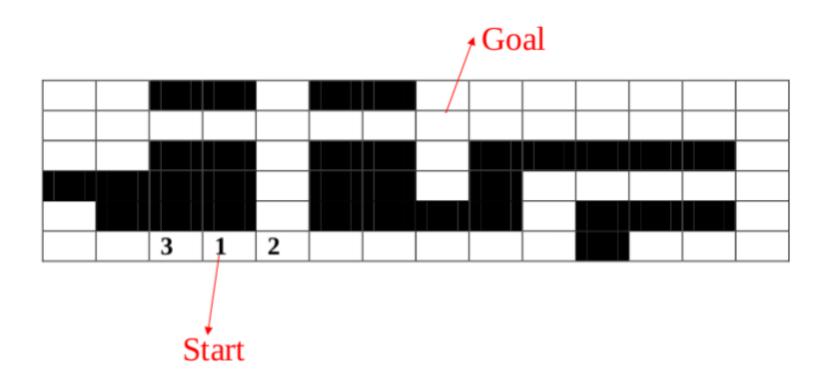


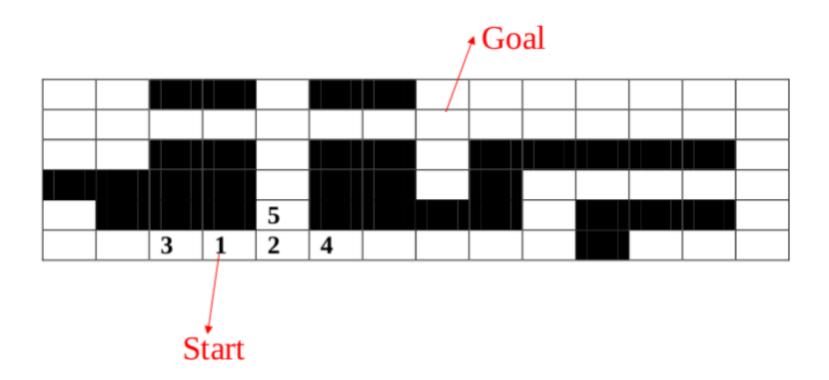


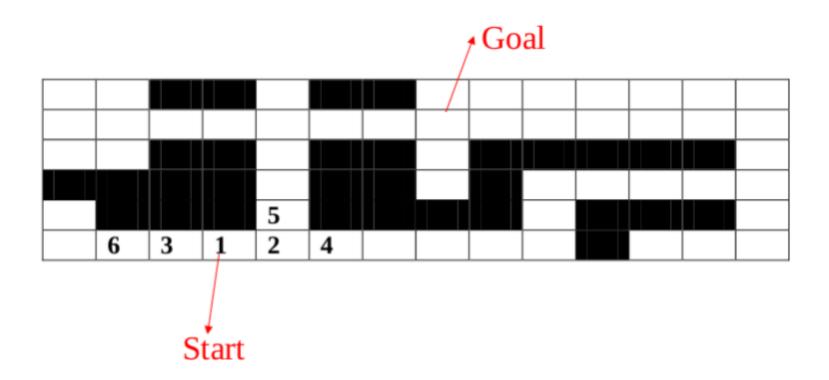
- Hemos encontrado estado objetivo S₈!
- Cola de expansión es del tipo FIFO

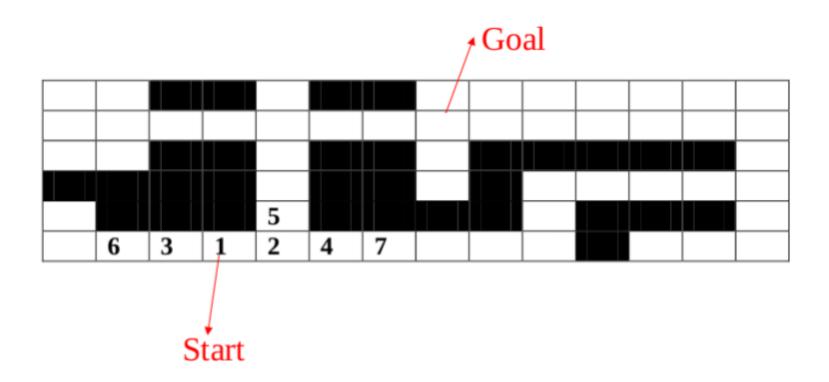


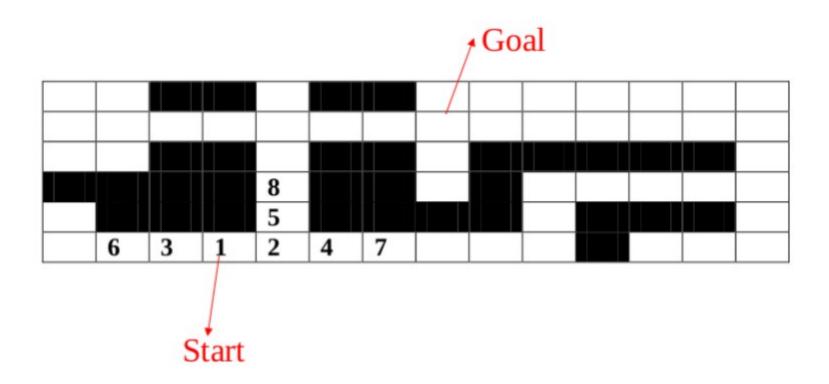


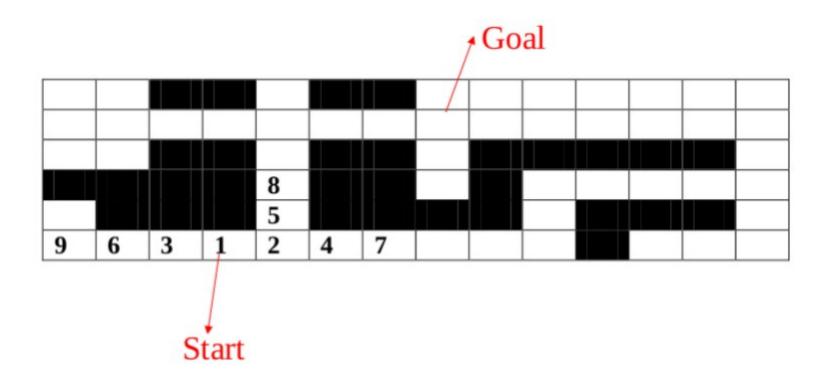


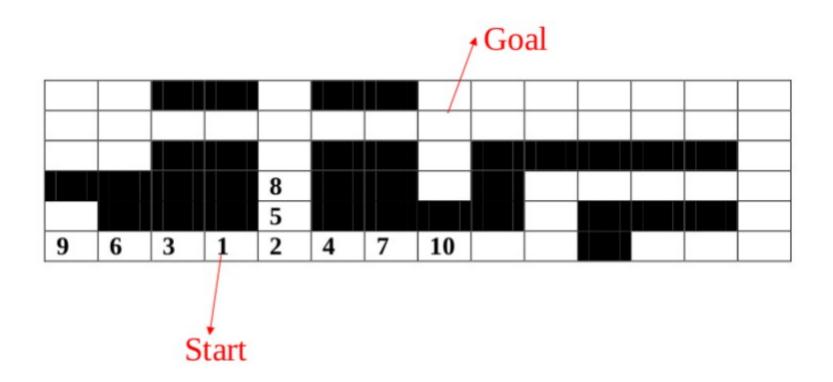


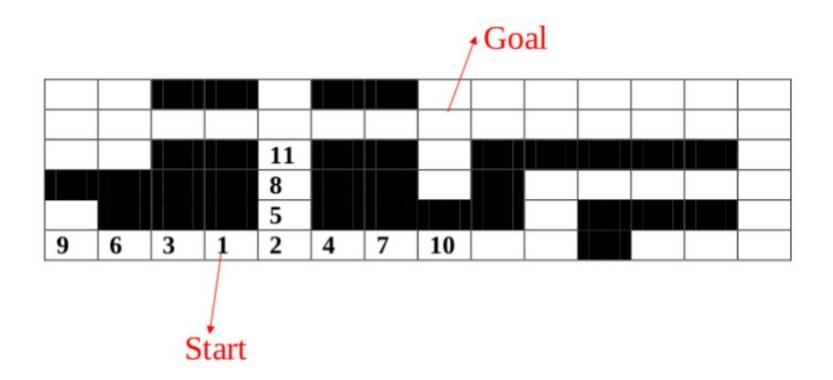


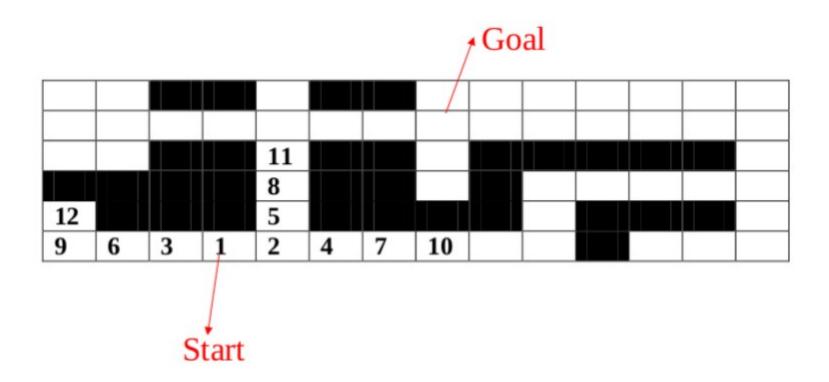


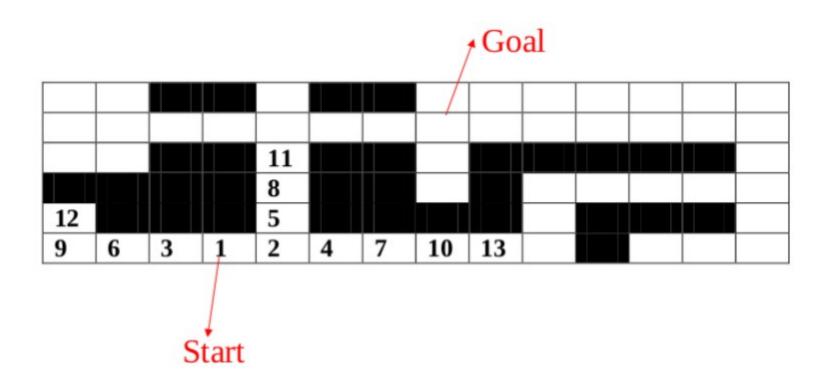


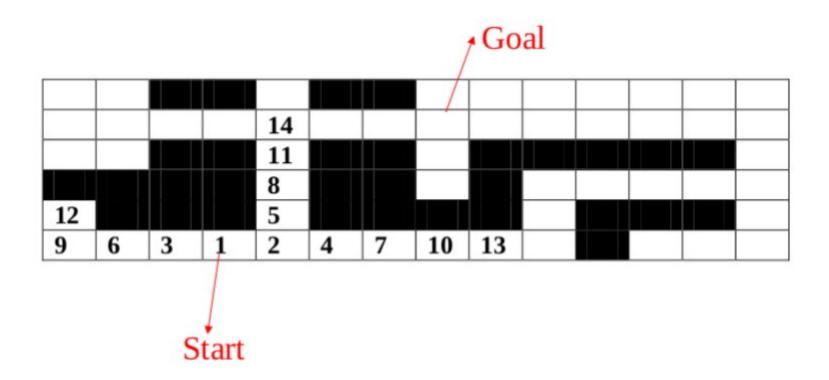


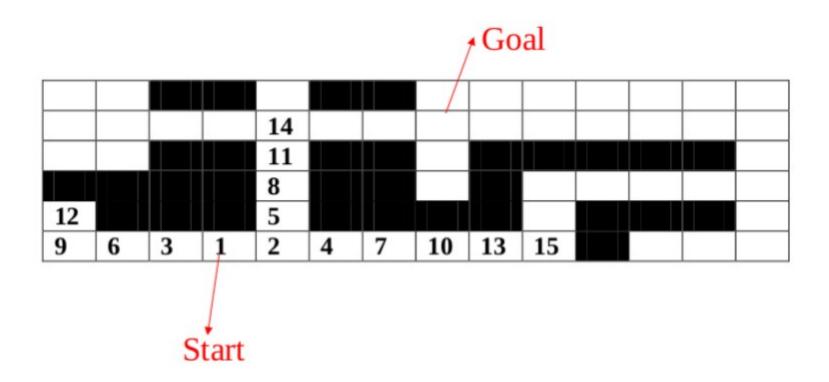


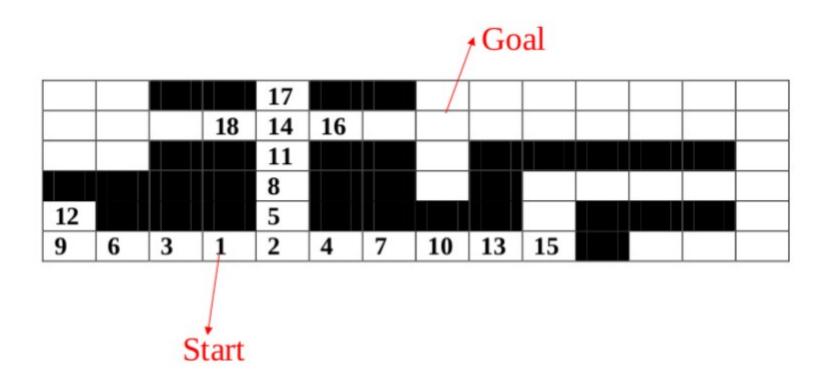


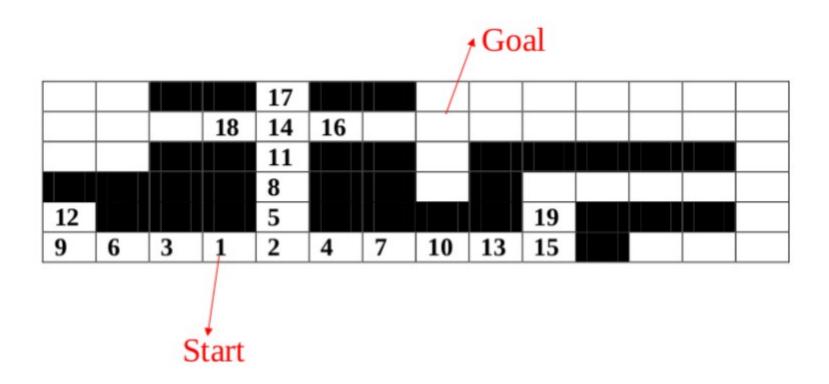


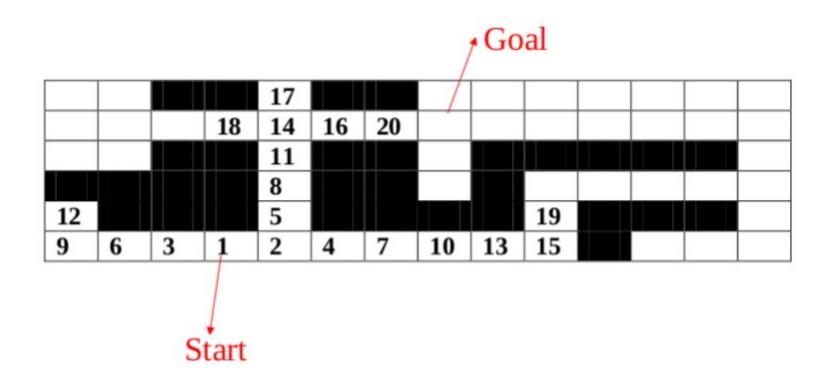


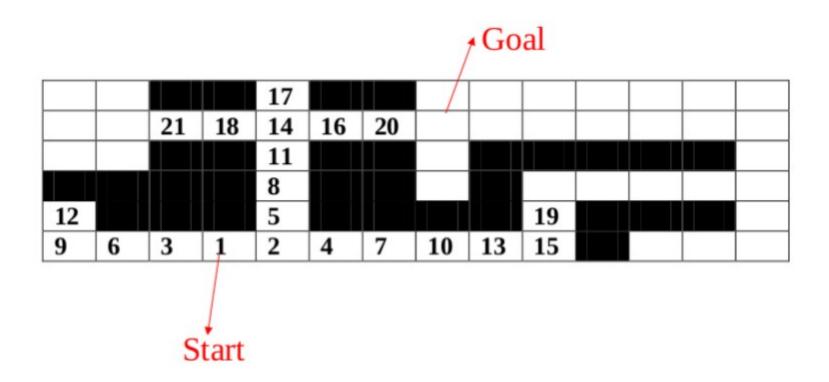


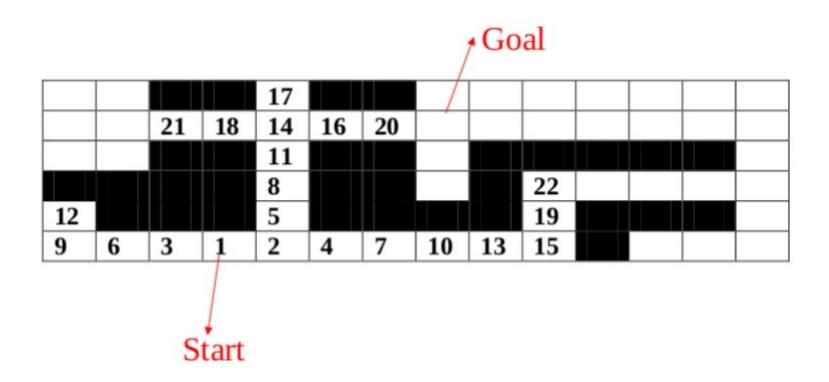


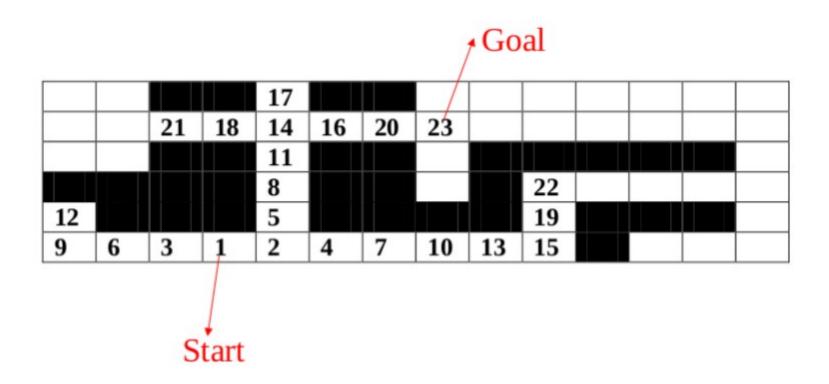








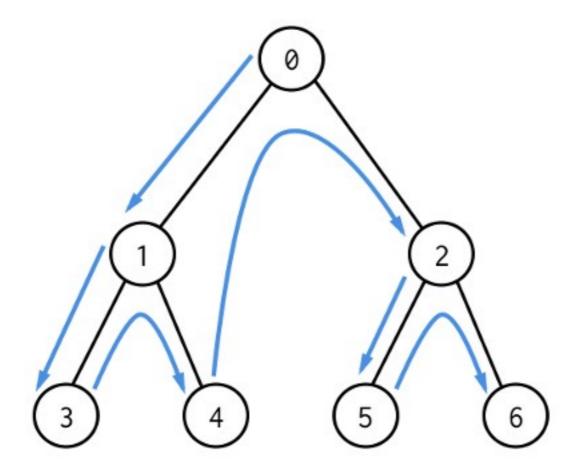




Algoritmo

```
1: procedure BFS(start_state, goal_state)
      Q \leftarrow Queue()
2:
      Q.push_back(start_state)
3:
      while Q not empty do
4:
         s = Q.pop\_front()
                                                                5:
         if s is equal goal_state then
6:
             return s
7:
         for all succesors in s.expand() do
                                                    > successors linked to its parent
8:
             if successor not discovered then
9:
                successor.set_discovered()
10:
                Q.push_back(successor)
11:
```

- Busqueda en profundidad
- Orden de expansión vertical y luego horizontal



Ejemplo: Start =
$$s_0$$
, Goal = s_8

• Se expande estado s₀ y se agrega a una cola de estados



• Se saca el estado *más nuevo* desde la cola, y se expande

Ejemplo: Start = s_0 , Goal = s_8

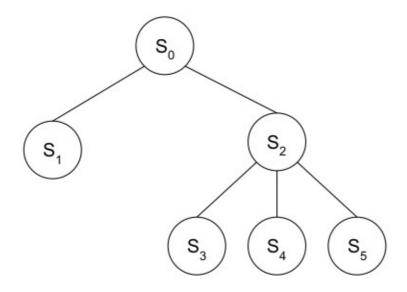
Se expande estado s₀ y se agrega a una cola de estados

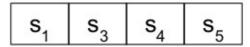


- Se saca el estado *más nuevo* desde la cola, y se expande
- Estados hijos se almacenan en la cola

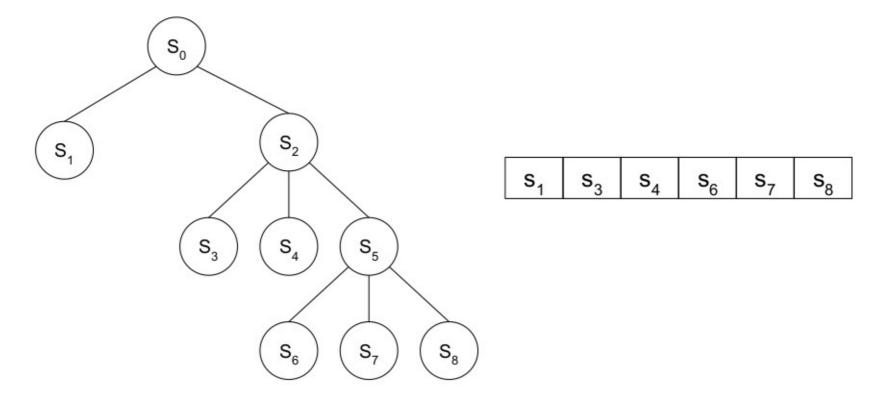


- Se saca el estado *más nuevo* desde la cola, y se expande
- Estados hijos se almacenan en la cola



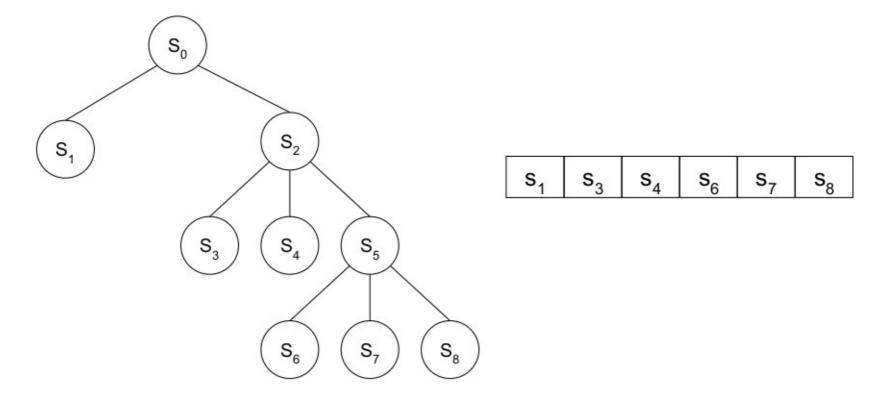


- Se saca el estado *más nuevo* desde la cola, y se expande
- Estados hijos se almacenan en la cola

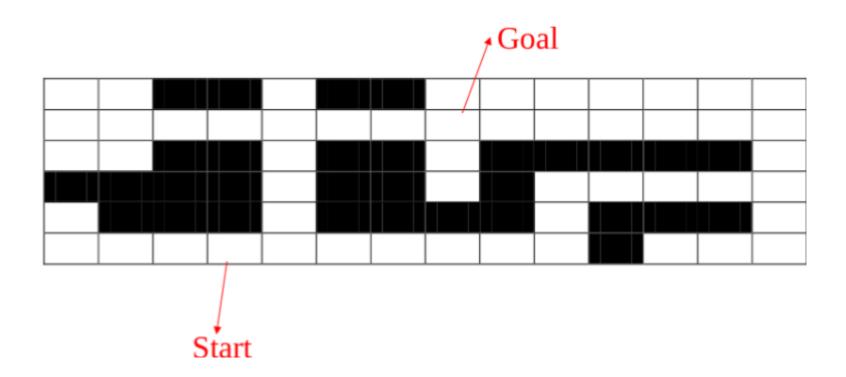


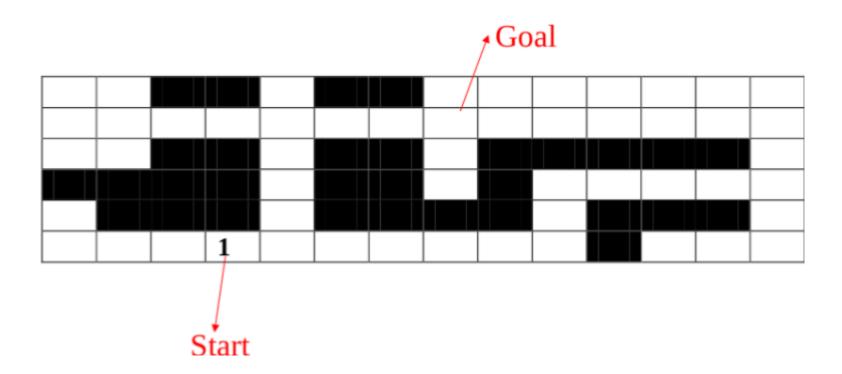
Cola de expansión es del tipo ...

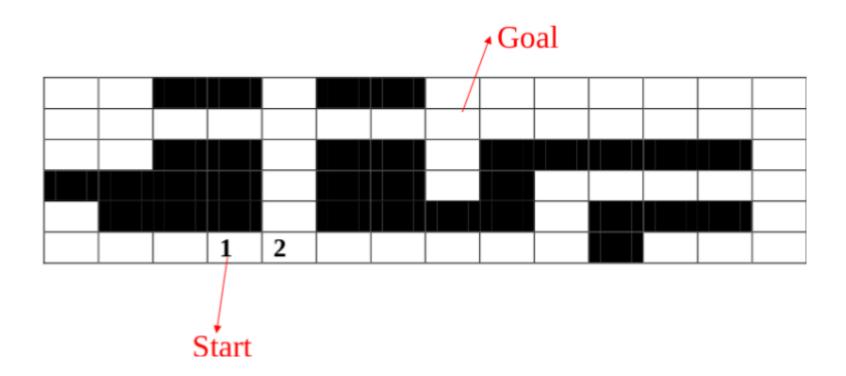
- Se saca el estado más antiguo desde la cola, y se expande
- Estados hijos se almacenan en la cola

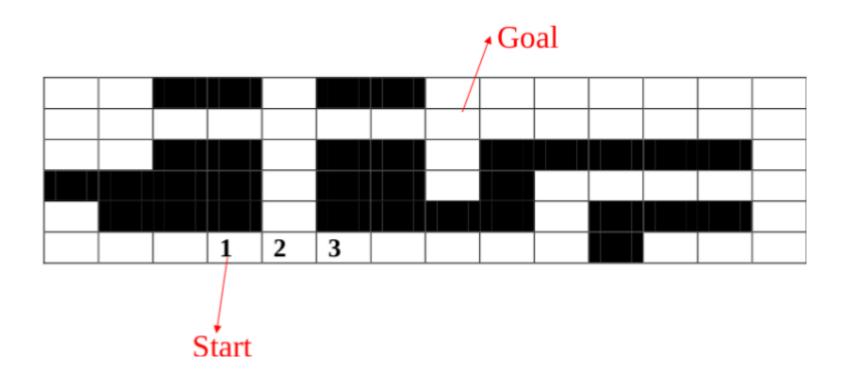


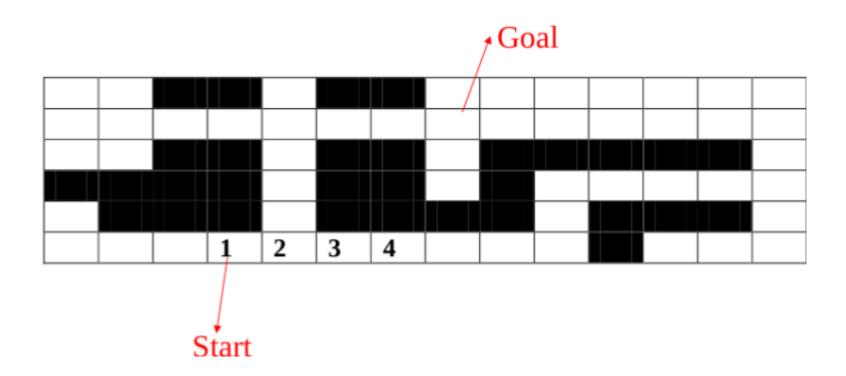
Cola de expansión es del tipo LIFO

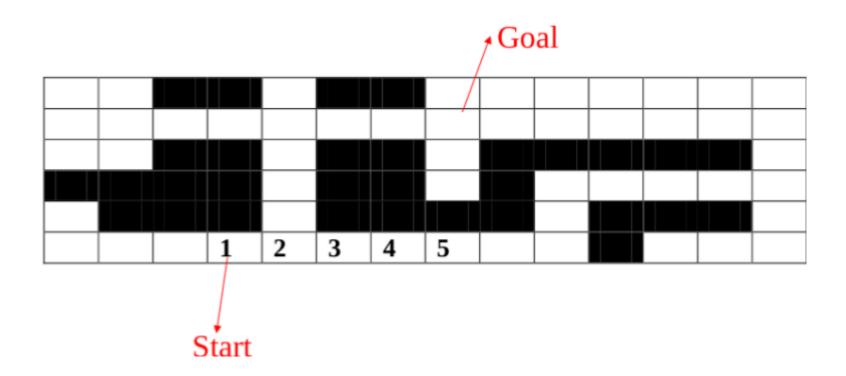


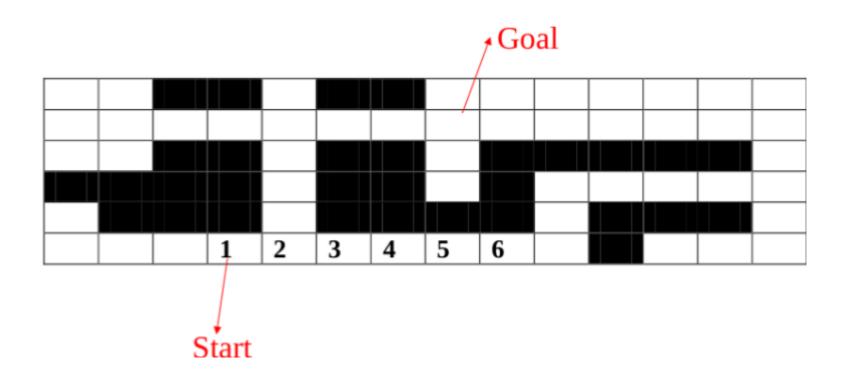


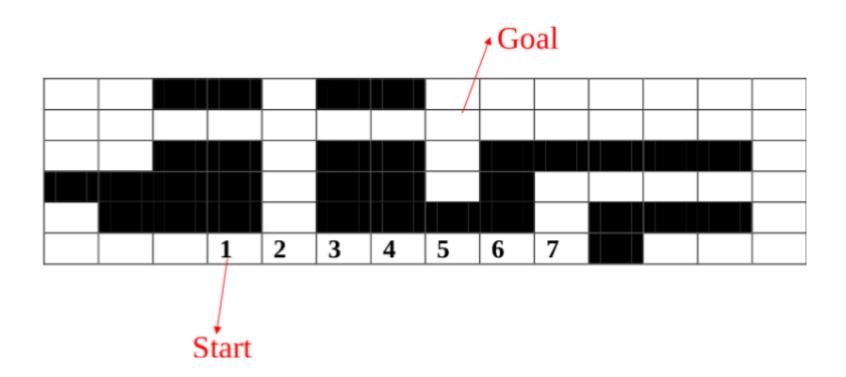


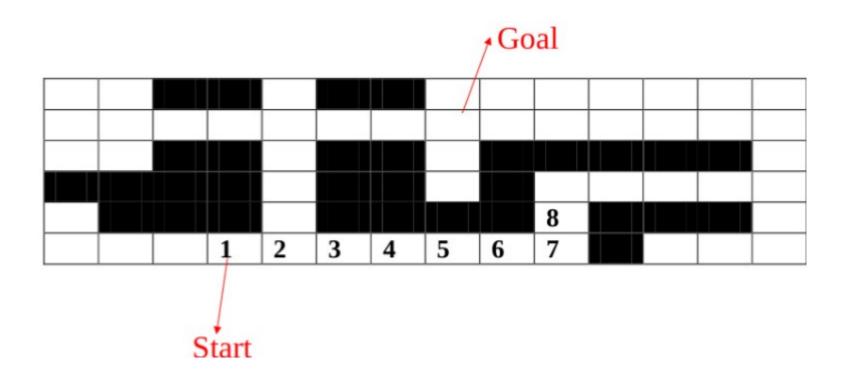


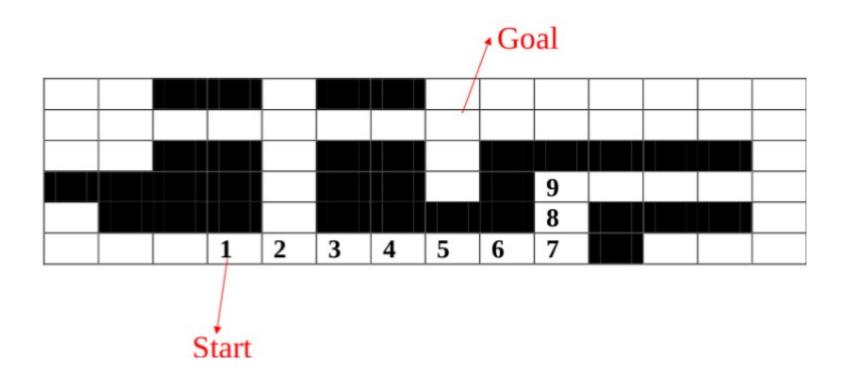


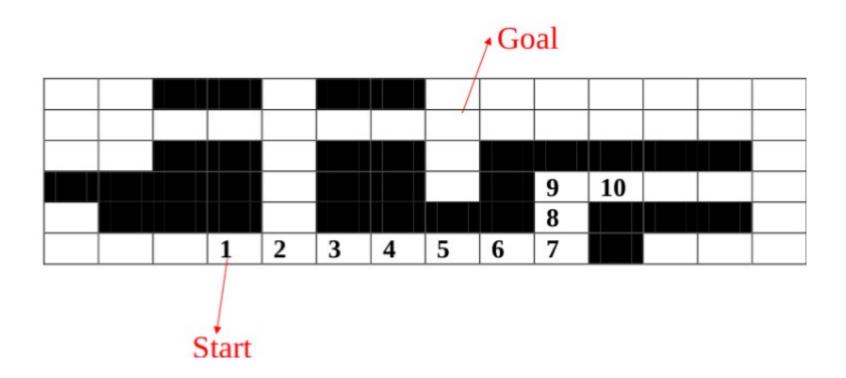


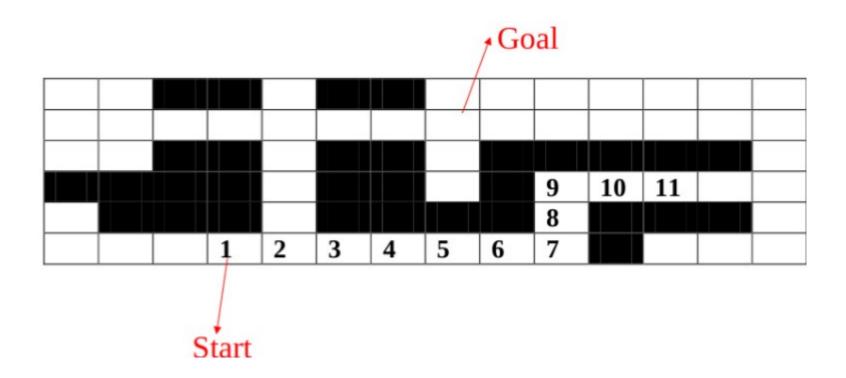


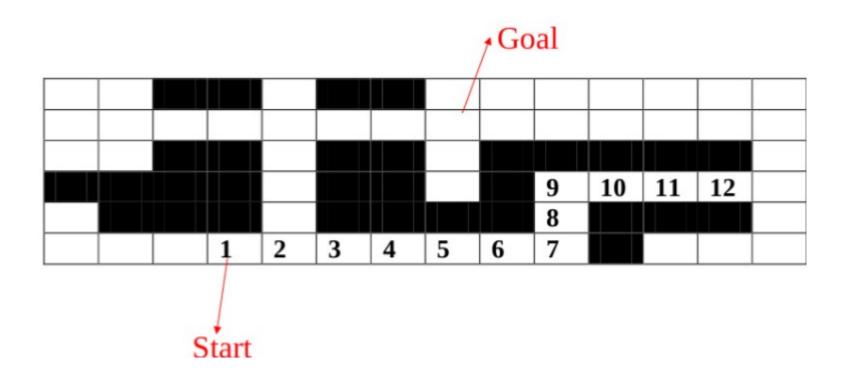


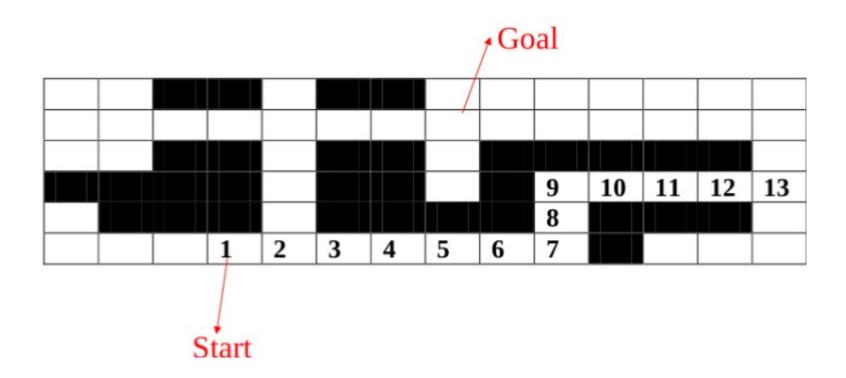


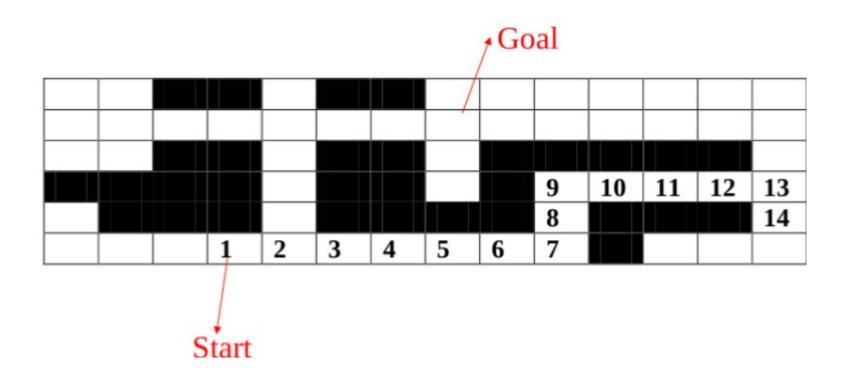


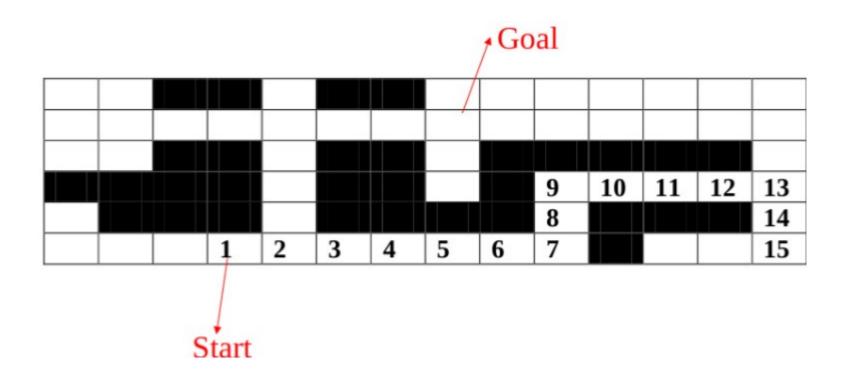


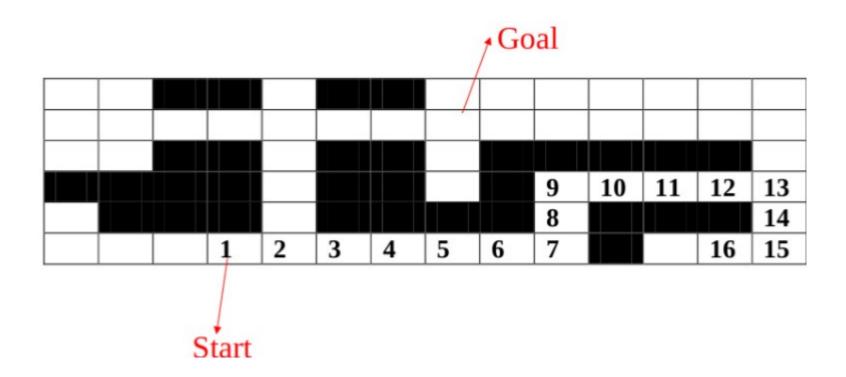


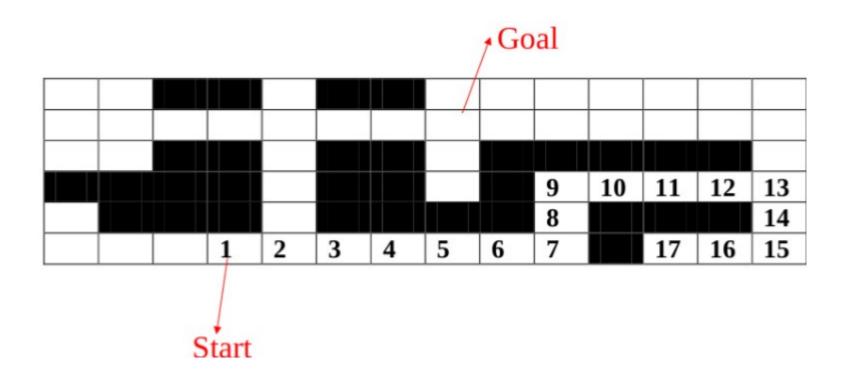


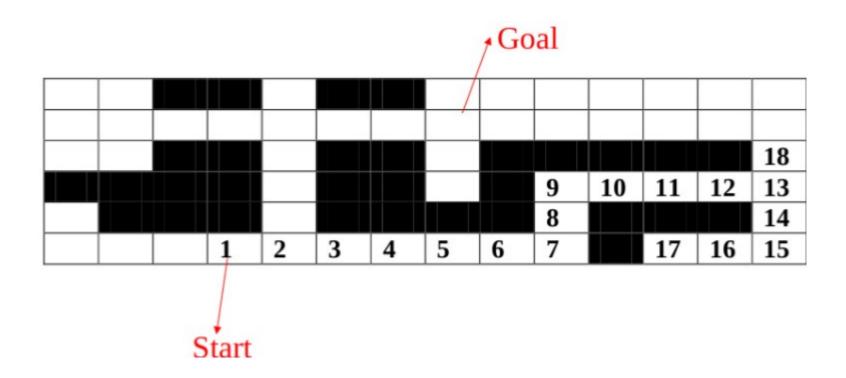


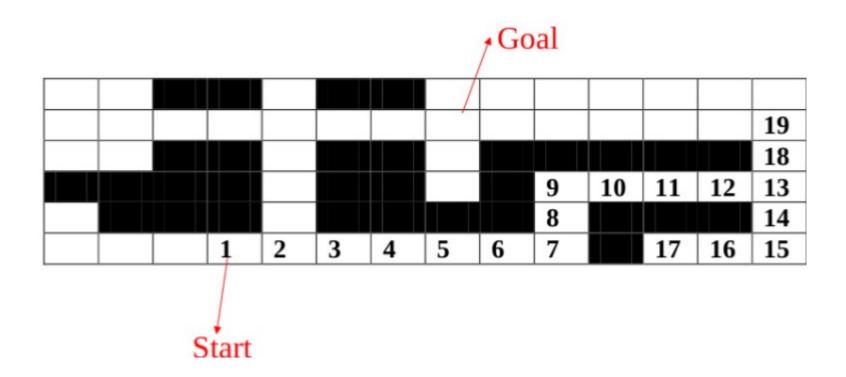


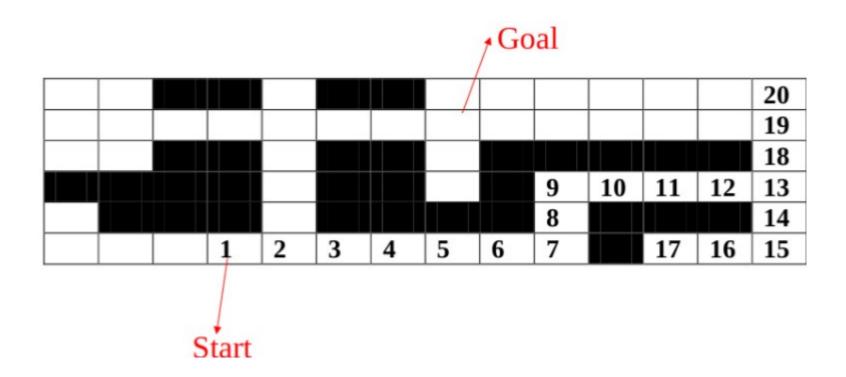


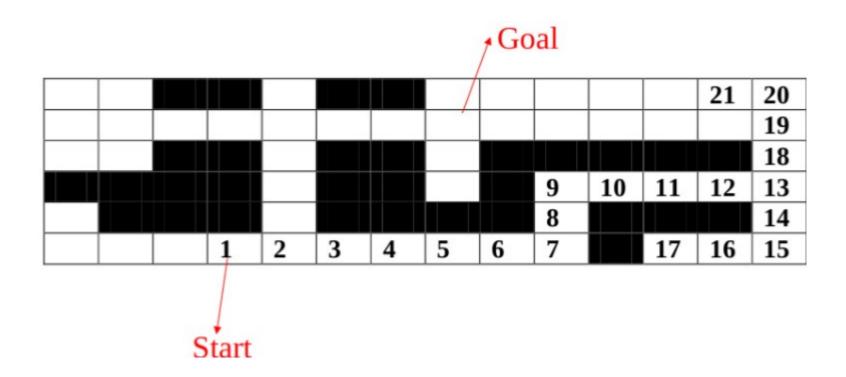


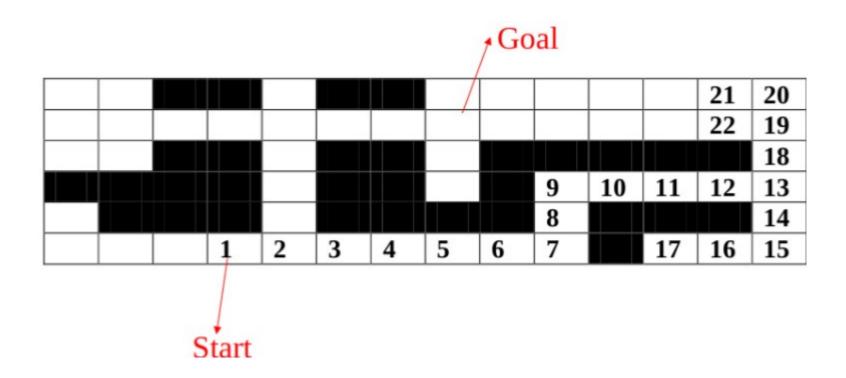


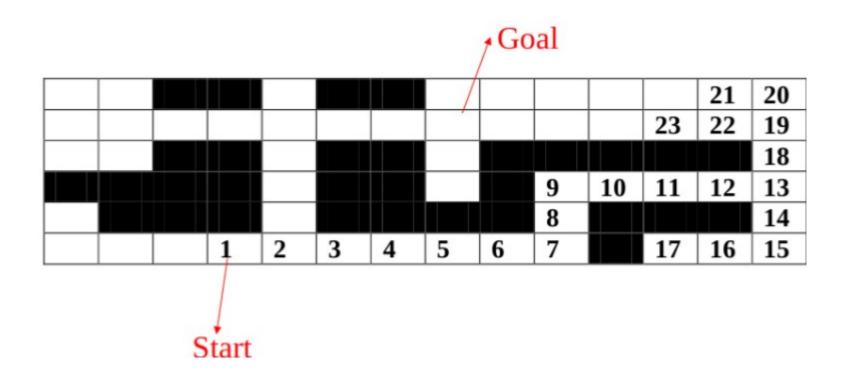


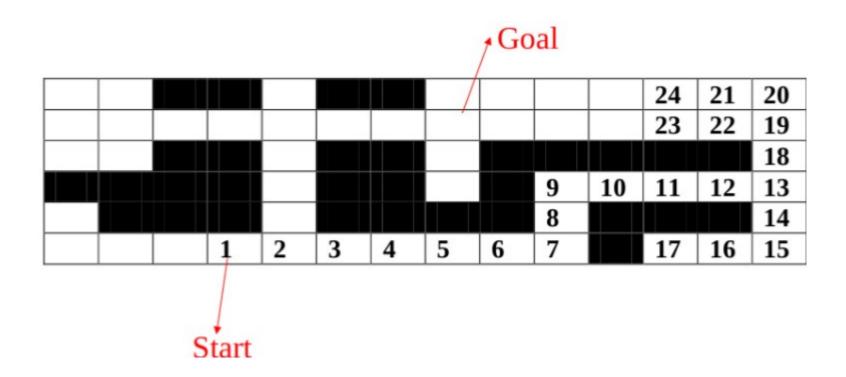


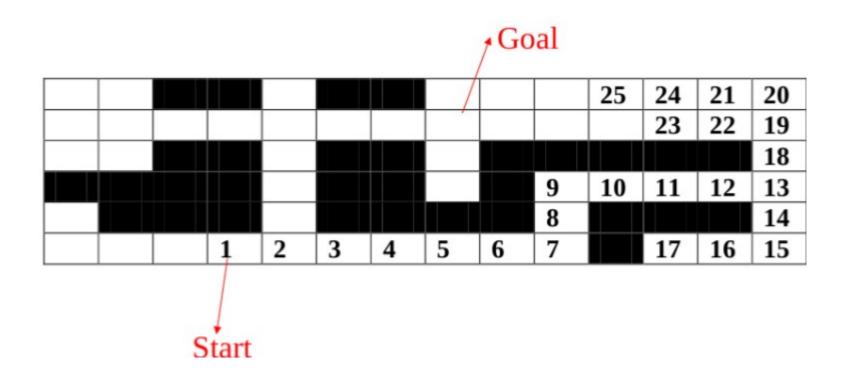


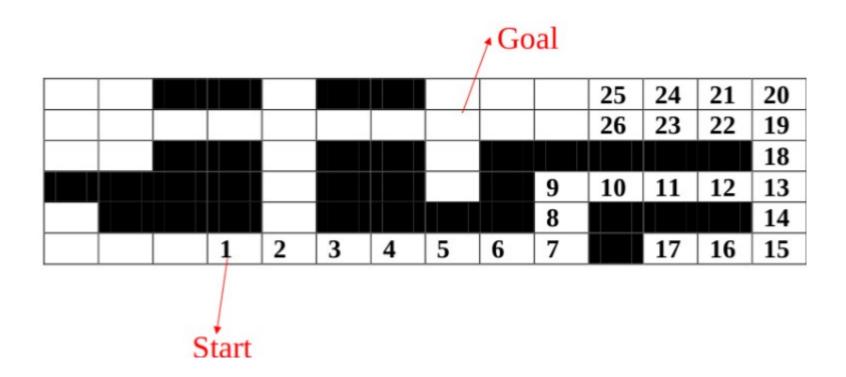


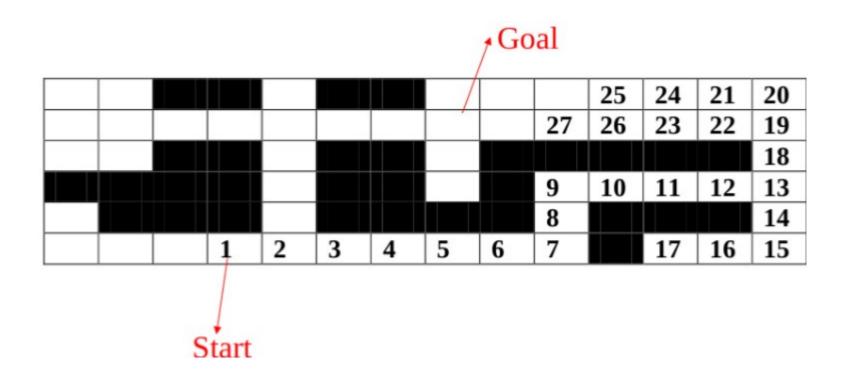


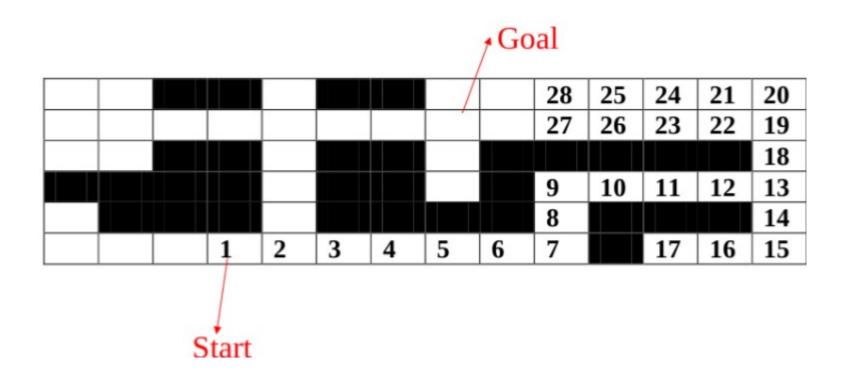


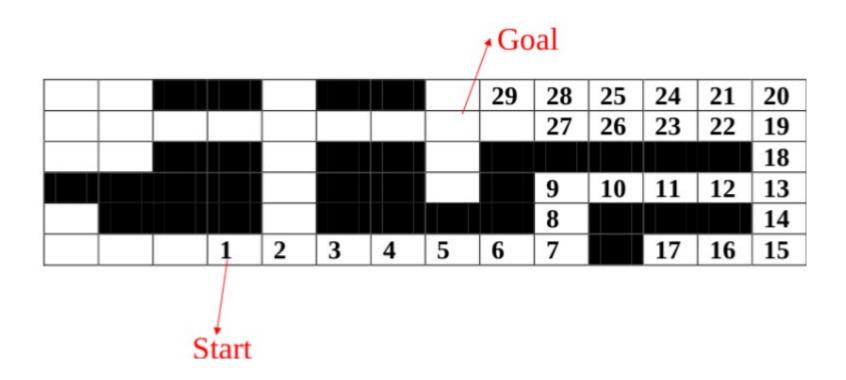


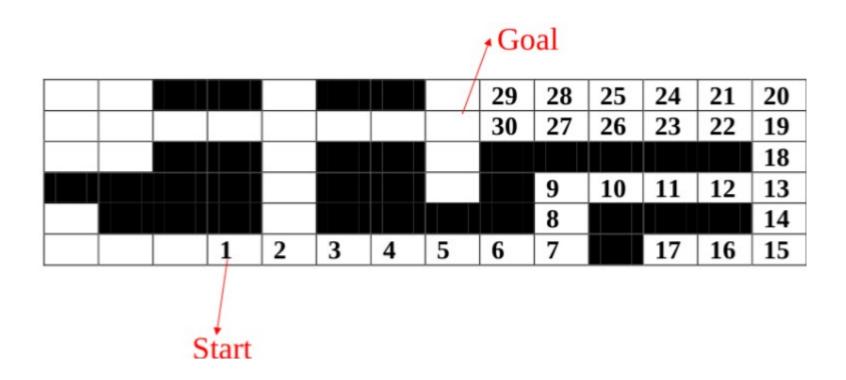


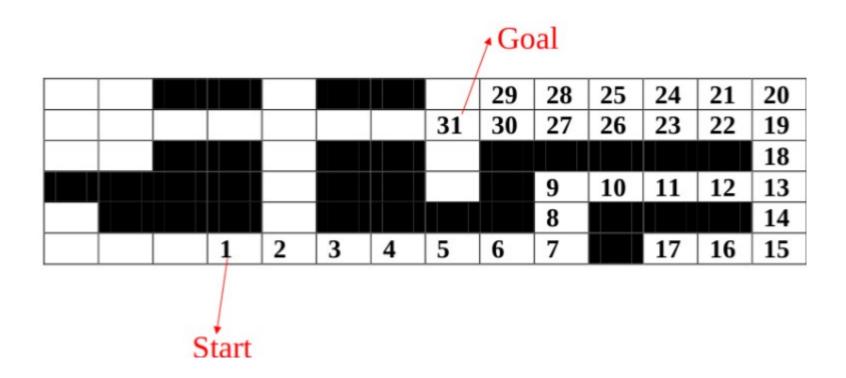












Algoritmo

```
procedure DFS(start_state, goal_state)
      Q \leftarrow Queue()
2:
      Q.push_back(start_state)
3:
      while Q not empty do
4:
         s = Q.pop\_back()
5:
                                                               if s is equal goal_state then
6:
             return s
7:
         for all succesors in s.expand() do
                                                   > successors linked to its parent
8:
             if successor not discovered then
9:
                successor.set_discovered()
10:
                Q.push back(successor)
11:
```

Bibliografía

Robot Motion Planning, Latombe, J-C.

Haz un paréntesis





Este semestre más que nunca tus docentes necesitan de tu compromiso