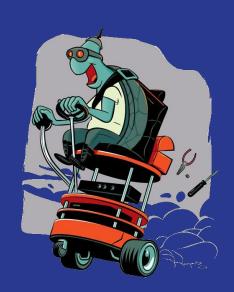
Proyecto: Navegación

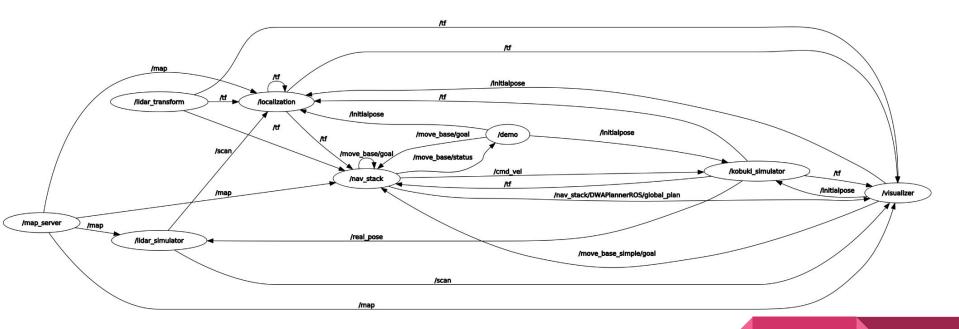
IIC2685 - Robótica Móvil

Equipo:

- Benjamín Farías
- Rafael Fernández
- Lukas Fuenzalida



Diseño del Software

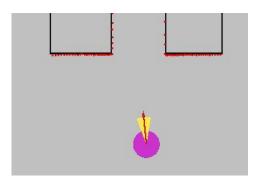


Simulador del Turtlebot: Las dinámicas del robot son modeladas utilizando el *Kobuki Simulator*, logrando una simulación que considera error en el movimiento.

Simulador de LIDAR: Las mediciones del sensor LIDAR son simuladas mediante el *LIDAR Simulator*, que considera errores de medición en los láser.

Servidor de Mapa: El nodo map_server carga el mapa y lo expone a los demás

componentes del stack.



Transformación de Coordenadas: El nodo *static_transform_publisher* del paquete *tf* se encarga de trasladar las coordenadas desde el sensor hacia el centro del robot. En este **caso particular**, el **vector de transformación** es:

$$(x, y, z, yaw, pitch, roll) = (0, 0, 0, 0, 0, 0)$$

Esto se debe a que el sensor se encuentra justo en el centro del robot.

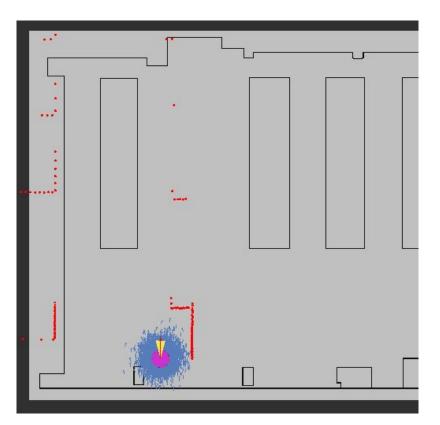
Visualizador: El nodo *rviz* contiene una interfaz que permite visualizar el mapa, robot, partículas y mediciones del sensor leyendo la información desde los tópicos respectivos.

Localizador: El algoritmo corresponde al *Adaptive Monte Carlo Localization (AMCL)*, que **adapta las muestras de partículas** para **mejorar la eficiencia y converger más rápido**. Se implementa a través del nodo *amcl* y tiene los siguientes **parámetros**:

- odom_model_type: El modelo de movimiento. Utilizamos "diff", que considera el error tal
 como aparece en el libro Probabilistic Robotics.
- **use_map_topic:** Se coloca en **true** para que el modelo obtenga el mapa desde el servidor.
- initial_pose_x/y/a: Permiten inicializar el filtro con una distribución Gaussiana que asume una estimación de la pose inicial del robot. Usamos (5.325, 0.814, 1.57).
- laser_max_beams: Cantidad de haces considerados para la medición del sensor.
 Usamos 181.
- min_particles: Mínimo de partículas por iteración. Usamos 250.

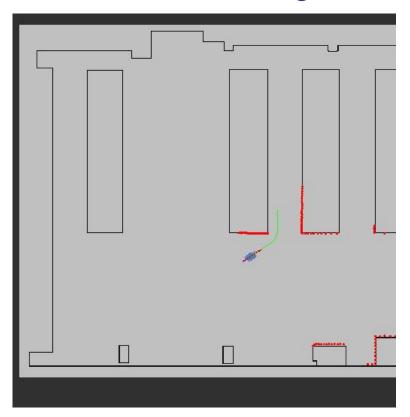
Navegación: La planificación de rutas y seguimiento reactivo del mejor camino vienen implementadas en el nodo *move_base*. Adicionalmente, se configuran parámetros de este nodo para ajustar el funcionamiento del algoritmo de planificación y sus funciones de costo. Estos parámetros se especifican en tags de tipo <*rosparam>*, ya que así es posible cargarlos desde archivos *yaml* que los agrupan según su caso de uso.

Visualizador - Estado Inicial



- Se observa la pose inicial del localizador
- Las partículas se ubican en una nube que rodea a la pose inicial
- Las lecturas del LIDAR son incoherentes, debido a que las poses iniciales del Simulador Kobuki y del Localizador NO están sincronizadas

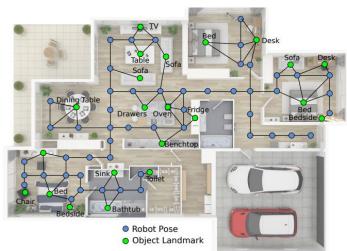
Visualizador - Navegación



- Al marcar un destino, el robot navega hacia él de forma bastante fluida, a excepción de las pausas menores que ocurren debido al tiempo de procesamiento del algoritmo
- El camino seguido es óptimo (o muy bueno), y es representado por la línea verde que se extiende desde el robot
- Partículas convergen rápidamente

Rutina de Navegación Programada

Se programó una **rutina de navegación** en la que dada una **pose inicial estimada del robot**, éste navega hacia **3 poses distintas en el mapa** (de forma **secuencial**). Esto se realiza aprovechando la **API** *actionlib* que viene implementada en **ROS**.



Conclusiones

- El stack de navegación de ROS logra localizar al robot constantemente dentro del mapa, y de manera muy eficiente y rápida.
- El stack de navegación de ROS logra guiar al robot desde una pose inicial a una de destino mediante el mejor camino.
- El stack de navegación de ROS permite que el robot se mueva y reaccione ante obstáculos en su camino.
- La **rutina de navegación programada** demuestra la gran utilidad del stack de navegación de ROS para lograr la realización de **tareas automáticas**.