

Buscando la creatividad

Si no se te ocurren ideas, es porque te falta alimentar la imaginación. Tu creatividad necesita referencias de donde sacar ideas y luego una cierta dirección hacia la cuál "volar".

Para tener referencias, es necesario jugar juegos que NO sean los que siempre juegas, ojalá de géneros que nunca has probado. Por ejemplo, busca en esta lista cuáles son géneros que nunca has jugado:

https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_video_game_genres

Recuerda que la pregunta más importante para dar pie a la creatividad es "y que pasaría si..." y luego no parar hasta dar con una idea en ese sentido. El brainstorming es muy bueno hacerlo en grupos pequeños de hasta 3 personas. ¡Recuerden siempre ANOTAR las ideas!

Luego, puedes tratar de darle una dirección a tu imaginación, aquí van algunos "ejes" sobre los cuáles probar a crear algo nuevo:

- **Cambiar el escenario típico:** un escenario redondo (un planeta chico como el del Principito), un runner que corre por una torre en espiral
- **Cambiar el ritmo típico:** un juego de peleas lento, un RTS rápido (con tiempo)
- **Usar el personaje atípico:** ser el papa, ser una miss mundo, ser cupido, etc. Todos saben quiénes son, pero ¿qué hacen realmente? Como decía el creador de Plants vs Zombies, busca un tema que sea familiar, pero novedoso.
- **Cambiar el tono típico:** un juego de terror alegre, un juego infantil tenebroso.
- **Cambiar la perspectiva típica:** ser el villano o la princesa, en vez del héroe. En una carrera de autos, ser el copiloto. En un juego de poker, ser el tramposo. Ser el perro de tu amo. Ser la pelota de fútbol.
- **Mezclar mecánicas de distintos juegos:** construir una nave y luego dispararse a lo Angry birds.
- **Problemas poco explorados de la vida cotidiana:** ¿Quién se lo tiró?, Simulador de lavado de platos, regar los maceteros

¡Aún no se me ocurre!

Si aún necesitas una dirección, puedes buscar inspiración en estos generadores de temas para juegos:

<http://inventwithpython.com/blog/2012/07/30/need-a-game-idea-a-list-of-game-mechanics-and-a-random-mechanic-mixer/>

<http://www.ludocraft.com/gigster/index.html>

<http://letsmakeagame.net/game-jam-theme-generator/>

<http://ygd.bafta.org/resources/game-idea-generator>

o buscar en Google por "theme generator games"

Otra opción es buscar inspiración en los GameJams.

- Explora los temas que utilizan en **LudumDare** (es un gamejam que se repite tres veces por año). En su página Web busca la columna "Themes (bonus)". Por ejemplo, un último LudumDare tuvo el tema "Tecnología antigua". ¿Qué juego se podría crear con ese tema?
- Es buena idea jugar algunos de los mejores juegos de LudumDare para "alimentar" tu imaginación. Busca los Top acá: <http://ludumdare.com/compo/ludumdare/> Por ejemplo, en este juego controlas indirectamente a un grupo de zombies: <http://deepnight.net/games/delicious-cortex/>

¡Aún no se me ocurre!

Ok, es hora de copiar "creativamente" de:

- MAME: emulador de videojuegos arcade
- <http://www.ketchappstudio.com/>
- Otros juegos del género "hyper casual"