**Is-Hunter Journal**

Gruppe: Nicolas Takagawa, Daniel Schären, Ron Buntschu

08.03.16

IS-Hunter ist ein durch Chicken-Shooter inspiriertes Spiel, bei welchem das Ziel darin besteht, aus der Deckung hervorkommende Terroristen zu schiessen.

Es wird zwei Kategorien von Terroristen geben: -AK-Terrorist  
 -Kaboom-Terrorist

AK-Terroristen sollten aus der Deckung schiessen, wenn sie dies tun verliert man ein Leben.   
Kaboom-Terroristen tragen eine Bombe, bewegen sich nach vorne und wenn man sie zu spät trifft, detonieren sie, man verliert ein Leben.

Die Bilder der Terroristen werden eingescannte Karikaturen. Sie sollten erkennbar voneinander zu unterscheiden sein.