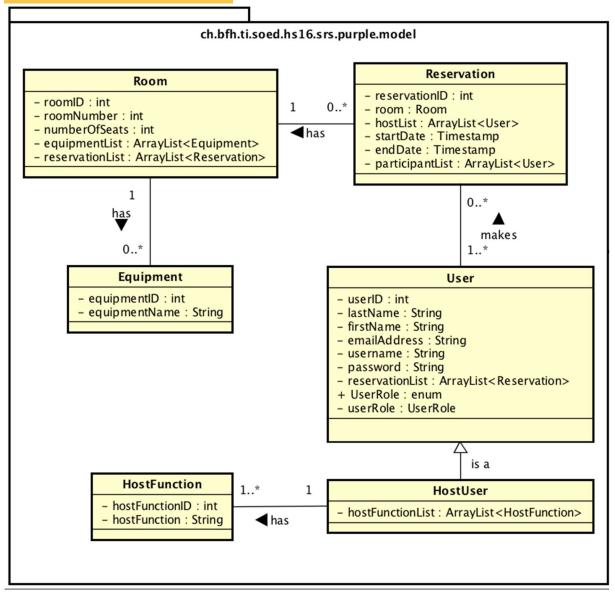
BFH Reservationstool

2 Klassen

2.1 Model

Die Model-Klassen repräsentieren eine Tabelle aus der Datenbank. Alle Model-Klassen besitzen eine ID mit dem Integer Variabel Typ. Diese ID entspricht dem Primary-Key vom Datensatz in der Datenbank.



Klassendiagramm Team Purple 4

BFH Reservationstool

Klasse	Beschreibung
Room	Die Klasse "Room" ist ein Raum, der reserviert werden kann. Ein Raum besitzt eine Raumnummer, eine Anzahl an Sitzplätzen sowie unterschiedliche Gegenstände.
Equipment	Die Klasse "Equipment" beschreibt ein Gegenstand in einem Raum. Das Attribut "equipmentName" beschreibt den Gegenstand. Ein Beispiel hierfür wäre ein Beamer. Das Equipment eines Raumes soll dem Veranstalter helfen ein passendes Zimmer zu finden.
Reservation	Die Klasse "Reservation" definiert eine Reservation, die von einem Veranstalter erstellt wurde. Eine Reservation beinhaltet einen Raum , ein Start- und End-Datum, sowie die Veranstalter und die Teilnehmer.
User	Die Klasse "User" ist ein Benutzer des Systems. Ein User registriert sich mit den folgenden Attributen: Nachname Vorname Email-Adresse Username Passwort Die Rolle des Benutzers wird in der Klasse "UserRole" definiert. Die Reservations-Applikation erlaubt die folgenden drei Benutzerrollen: USER_ROLE_HOST: Der Veranstalter kann Reservationen tätigen. USER_ROLE_PARTICIPANT: Ist der Teilnehmer einer Reservation/Veranstaltung. USER_ROLE_ADMIN: Der Admin hat alle Rechte und wird verwendet um einem User die Veranstaltungs-Rechte (USER_ROLE_HOST) zu geben.
HostUser	Die Klasse "HostUser" ist von der "User"-Klasse abgeleitet. Sie verfügt zusätzlich über die "hostFunctionList", welche die Funktionen des Veranstalters definiert.
HostFunction	Die Klasse "HostFunction" definiert eine Funktion eines Veranstalters. Beispiel für eine Funktion eines Veranstalters ist "Physikprofessor".