



Reservationstool

Product Backlog Sprint 3

Autoren: Elia Bösiger, Elias Schildknecht, Lukas Gestach, Patrik Aebischer
Datum: 04.12.2016
Version: 1.0

1 Sprint 3

1. ProductBacklog zu Beginn des Sprints 3

In unserem Sprint 3 werden wir folgende ProductBacklog Items bearbeitet, da diese nun die höchste Priorität haben:

ID	Beschreibung	Priorität	Geschätzte Stunden	Zugewiesener Sprint
Als Veranstalter/Teilnehmer, kann ich mich auf dem Reservationssystem registrieren		1	12	
1	DB Schema erstellen	1	5	3
2	DB in SQL implementieren	1	5	3
3	DB in Java einbinden	2	2	3

ID	Beschreibung	Priorität	Geschätzte Stunden	Zugewiesener Sprint
Als registrierter Veranstalter/Teilnehmer, kann ich mich im System einloggen		2	7	
4	GUI Struktur implementieren (Header, Footer, Menü)	1	4	3
5	Login Implementieren	2	2	3
6	Logout	3	1	3

ID	Beschreibung	Priorität	Geschätzte Stunden	Zugewiesener Sprint
Als registrierter Veranstalter, kann ich Räume reservieren		3	8	
7	Registrationview implementieren	1	3	3
8	Reservationsview erstellen	2	3	3
9	Reservation erstellen	3	2	3

ID	Beschreibung	Priorität	Geschätzte	Zugewiesener
----	--------------	-----------	------------	--------------

			Stunden	Sprint
	Als registrierter Veranstalter, kann ich meine Reservationen wieder stornieren.	4	1	
10	Reservation stornieren	1	1	3

ID	Beschreibung	Priorität	Geschätzte Stunden	Zugewiesener Sprint
	Als registrierter Veranstalter, kann ich meine Reservation bearbeiten.	5	8	
11	Reservation bearbeiten	1	3	3
12	Reservationsübersicht implementieren	2	5	3

2. Tasks Liste für Sprint 3

Das zu bearbeitende ProductBacklog item muss noch in kleinere Tasks aufgeteilt werden:

ID	Beschreibung	Priorität	Geschätzte Stunden	Zugewiesener Sprint
1	DB Schema erstellen	1	5	3
2	DB in SQL implementieren	1	5	3
3	DB in Java einbinden	2	2	3
4	GUI Struktur implementieren (Header, Footer, Menü)	1	4	3
5	Login Implementieren	2	2	3
6	Logout	3	1	3
7	Registrationview implementieren	1	3	3
8	Reservationsview erstellen	2	3	3
9	Reservation erstellen	3	2	3
10	Reservation stornieren	1	1	3
11	Reservation bearbeiten	1	3	3
12	Reservationsübersicht implementieren	2	5	3

Ausserdem müssen noch folgende Tasks in Sprint 2 bearbeitet werden, welche nicht speziell zum gewählten ProductBacklog item gehören:

Beschreibung	Geschätzte Stunden	Zugewiesener Sprint
UML Diagramm aktualisieren und korrigieren	2	2
Dokumente für Sprint 3 schreiben und hochladen	2	2

3. Erledigte Tasks

Folgende Tasks wurden fertig bearbeitet:

ID	Beschreibung	Priorität	Geschätzte Stunden	Zugewiesener Sprint
1	DB Schema erstellen	1	5	3
2	DB in SQL implementieren	1	5	3
3	DB in Java einbinden	2	2	3
4	GUI Struktur implementieren (Header, Footer, Menü)	1	4	3
5	Login Implementieren	2	2	3
6	Logout	3	1	3
7	Registrationview implementieren	1	3	3
8	Reservationsview erstellen	2	3	3
9	Reservation erstellen	3	2	3
10	Reservation stornieren	1	1	3
11	Reservation bearbeiten	1	3	3
12	Reservationsübersicht implementieren	2	5	3

4. Unfertige Tasks

Leider haben wir uns bei der Zeiteinschätzung grob verschätzt und konnten folgende Tasks nicht mehr rechtzeitig fertigstellen. Deshalb werden diese in den Sprint 4 aufgenommen.

ID	Beschreibung	Priorität	Geschätzte Stunden	Zugewiesener Sprint
8	Reservationsview erstellen	2	3	3
11	Reservation bearbeiten	1	3	3
12	Reservationsübersicht implementieren	2	5	3