



Reservationstool

Sprint 2

Autoren: Elia Bösiger, Elias Schildknecht, Lukas Gestach, Patrik Aebischer
Datum: 09.11.2016
Version: 1.0

Sprint 2

1. Product Backlog zu Beginn des Sprints 2

In unserem Sprint 2 werden wir folgende Product Backlog items bearbeitet, da dies die höchste Priorität:

ID	Beschreibung	Priorität	Geschätzte Stunden
Als Veranstalter/Teilnehmer, kann ich mich auf dem Reservationssystem registrieren		1	12
1	DB Schema erstellen	1	5
2	DB in SQL implementieren	1	5
3	DB in Java einbinden	2	2

Wie man eine Datenbank mit Java einbindet werden wir erst im späteren Verlauf dieses Moduls kennenlernen, deswegen wird dieses Thema im nächsten Sprint bearbeitet.

2. Tasks Liste für Sprint 2

Das zu bearbeitende Product Backlog item muss noch in kleinere Tasks aufgeteilt werden:

Methoden für die Registration in Java schreiben	1	3
Java-Tests schreiben	1	3

Ausserdem müssen noch folgende Tasks in Sprint 2 bearbeitet werden, welche nicht speziell zum gewählten Product Backlog item gehören:

UML Diagramm aktualisieren und korrigieren	2	2
Dokumente für Sprint 2 schreiben und hochladen	2	2

3. Fertige/Unfertige Tasks

Folgende Tasks wurden fertig bearbeitet:

Methoden für die Registration in Java schreiben	1	3
Java-Tests schreiben	1	3
UML Diagramm aktualisieren und korrigieren	2	2
Dokumente für Sprint 2 schreiben und hochladen	2	2

Das für diesen Sprint ausgewählte Product Backlog item konnte leider aufgrund fehlenden Wissens nicht bearbeitet werden und werden in den nächsten Sprint aufgenommen:

DB Schema erstellen	1	5
DB in SQL implementieren	1	5
DB in Java einbinden	2	2