

Алгебра и геометрия

Лисид Лаконский

November 2022

Содержание

1	Алгебра и геометрия - 12.11.2022	2
1.1	Векторное произведение векторов	2
1.2	Смешанное произведение трех векторов	4
1.3	Двойное векторное произведение	6

1 Алгебра и геометрия - 12.11.2022

1.1 Векторное произведение векторов

Векторным произведением векторов \vec{a} и \vec{b} называется вектор \vec{c} , удовлетворяющий следующим условиям:

1. $|\vec{c}| = |\vec{a}||\vec{b}|\sin\alpha$, где α - угол между векторами \vec{a} и \vec{b}
2. $\vec{c} \perp \vec{a}$, $\vec{c} \perp \vec{b}$
3. \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} образуют правую тройку

Если **один из векторов нулевой** или **эти векторы параллельны**, то их векторное произведение - тоже нулевой вектор.

Геометрическая интерпретация Длина вектора векторного произведения численно равна **площади параллелограмма**, построенного на этих векторах.

Свойства векторного произведения

1. $[a \times b] = -[b \times a]$
2. $[(\alpha a) \times b] = \alpha[a \times b]$
3. $[(a + b) \times c] = [a \times c] + [b \times c]$
4. $a \times a = 0$

Запись в виде определителя

$$\vec{a} = \{x_1, y_1, z_1\}, \vec{b} = \{x_2, y_2, z_2\},$$
$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix} = \vec{i} \begin{vmatrix} y_1 & z_1 \\ y_2 & z_2 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} x_1 & z_1 \\ x_2 & z_2 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix}$$

Примеры

Пример 1. Дано: $|\vec{a}| = 3, |\vec{b}| = 4, \phi = 90^\circ$. Найти $|(3\vec{a} - \vec{b}) \times (\vec{a} - 2\vec{b})|$
 $|(3\vec{a} - \vec{b}) \times (\vec{a} - 2\vec{b})| = |3\vec{a} \times \vec{a} - \vec{b} \times \vec{a} - 3\vec{a} \times 2\vec{b} + \vec{b} \times 2\vec{b}| =$
 $|- \vec{b} \times \vec{a} + 6\vec{b} \times \vec{a}| = |5\vec{b} \times \vec{a}| = 5|\vec{b}||\vec{a}| = 5 * 3 * 4 = 60$

Пример 2. Дано: $A(1; 2; 0), B(3; 0; -3), C(5; 2; 6)$. Найти площадь треугольника, образуемого этими точками.

$$\vec{AB} = \{2; 2; -3\}, \vec{AC} = \{4; 0; 6\}, \vec{AB} \times \vec{AC} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 2 & -2 & -3 \\ 4 & 0 & 6 \end{vmatrix} =$$
$$\vec{i} \begin{vmatrix} -2 & -3 \\ 0 & 6 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} 2 & -3 \\ 4 & 6 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} 2 & -2 \\ 4 & 0 \end{vmatrix} =$$
$$-12\vec{i} - 24\vec{j} + 8\vec{k}, |\{-12; -24; 8\}| = \sqrt{144 + 576 + 64} = 28$$

Искомая площадь треугольника: $S = \frac{1}{2}|\{-12; -24; 8\}| = 14$

Пример 3

Дано: $\vec{x} \perp \vec{a}$, $\vec{x} \perp \vec{b}$, $\vec{a} = \{4; -2; 3\}$, $\vec{b} = \{0; 1; 3\}$, $|\vec{x}| = 26$, найти координаты данного \vec{x} , образующего с осью ОУ тупой угол.

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 4 & -2 & 3 \\ 0 & 1 & 3 \end{vmatrix} = -3\vec{i} - 12\vec{j} + 4\vec{k}, \vec{x} = \{3\lambda; 12\lambda; -4\lambda\}, |\vec{x}| =$$

$$\sqrt{9\lambda^2 + 144\lambda^2 + 16\lambda^2} = 13|\lambda|, \lambda = \pm 2$$

$\vec{x} = \{-6; -24; 8\}$ - ответ, ибо именно он образует тупой угол, или

$\vec{x} = \{6; 24; -8\}$

1.2 Смешанное произведение трех векторов

Смешанным произведением трех векторов называется **число**, которое получается, если вектор \vec{a} умножить векторно на \vec{b} , а потом результат этого произведения скалярно умножить на c :

$$\vec{a} \vec{b} \vec{c} = ([\vec{a} \times \vec{b}]) \vec{c}$$

$\vec{a} \vec{b} \vec{c} > 0$ - если тройка векторов правая, $\vec{a} \vec{b} \vec{c} < 0$ - если тройка векторов левая.

Циклическая перестановка $\vec{a} \vec{b} \vec{c} = \vec{c} \vec{a} \vec{b} = \vec{b} \vec{c} \vec{a}$

Если же перестановка соседних векторов, то происходит смена знака:

$$\vec{a} \vec{b} \vec{c} = -\vec{b} \vec{a} \vec{c}$$

Запись в виде определителя

$$\vec{a} \vec{b} \vec{c} = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix}$$

Условие компланарности Условие компланарности трех векторов - их смешанное произведение равно нулю.

Геометрическая интерпретация Смешанное произведение векторов по модулю равно **объему параллелепипеда**, построенного на этих векторах.

$$V_{\text{пир}} = \frac{1}{6} V_{\text{пар}}$$

Если нам необходимо найти высоту чего-то там, то $h = \frac{|abc|}{|[a \times b]|}$

Примеры

Пример 1. Дано: $\vec{a} = \{2; 3; 1\}$, $\vec{b} = \{1; -1; 3\}$, $\vec{c} = \{1; 9; -11\}$.

Определить, компланарны ли данные векторы.

$$\vec{a} \vec{b} \vec{c} = \begin{vmatrix} 2 & 3 & -1 \\ 1 & -1 & 3 \\ 1 & 9 & -11 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 2 & 3 & -1 \\ 1 & 9 & -11 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 0 & 5 & -7 \\ 0 & 10 & -14 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 0 & 5 & -7 \end{vmatrix}$$

Таким образом, данные три вектора **компланарны**

Пример 2. Дано: $A(2; -1; 1)$, $B(5; 5; 4)$, $C(3; 2; -1)$, $D(4; 1; 3)$. Найти объем тетраэдра, образуемого данными точками.

$$\vec{AB} = \{3; 6; 3\}, \vec{AC} = \{1; 3; -2\}, \vec{AD} = \{2; 2; 2\}$$

$$\begin{aligned} \overrightarrow{AB} \overrightarrow{AC} \overrightarrow{AD} &= \begin{vmatrix} 3 & 6 & 3 \\ 1 & 3 & -2 \\ 2 & 2 & 2 \end{vmatrix} = 3 * 2 \begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 3 * 2 \begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -3 \\ 0 & -1 & 0 \end{vmatrix} = \\ 3 * 2 \begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & -3 \end{vmatrix} &= -18 \\ \text{Объем тетраэдра: } S = \frac{1}{8} * |-18| &= 3 \end{aligned}$$

1.3 Двойное векторное произведение

Пусть \vec{a} умножается векторно на \vec{b} , а полученный вектор векторно умножается на \vec{c} - результат называется **двойным векторным произведением**: $[[\vec{a} \times \vec{b}] \times \vec{c}] = [[\vec{a} \vec{b}] \vec{c}] \neq [\vec{a} \times [\vec{b} \times \vec{c}]]$
 $[[\vec{a} \times \vec{b}] \times \vec{c}] = \vec{b}(\vec{a} \vec{c}) - \vec{a}(\vec{b} \vec{c})$

Примеры

Допустим, имеем $\vec{a} = \{x_1; 0; 0\}$, $\vec{b} = \{x_2; y_2; 0\}$, $\vec{c} = \{x_3; y_3; z_3\}$, тогда

$$[\vec{a} \times \vec{b}] = \begin{vmatrix} i & j & k \\ x_1 & 0 & 0 \\ x_2 & y_2 & 0 \end{vmatrix} = \vec{i} * 0 - \vec{j} * 0 + \vec{k} \begin{vmatrix} x_1 & 0 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix} = \{0; 0; x_1 y_2\}$$

$$[[\vec{a} \times \vec{b}] \times \vec{c}] = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 0 & 0 & x_1 y_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix} = \vec{i}(0 - x_1 y_2 y_3) - \vec{j}(0 - x_3 x_1 y_2) + \vec{k} * 0 =$$

$$\{-x_1 y_2 y_3; x_3 x_1 y_2; 0\}$$

$$a * c = x_1 x_3, b * c = x_2 x_3 + y_2 y_3, \vec{b}(a * c) = \{x_1 x_2 x_3; x_1 y_2 x_3; 0\}, \vec{a}(\vec{b} \vec{c}) = \{x_1(x_2 x_3 + y_2 y_3); 0; 0\}$$

$$\vec{b}(\vec{a} \vec{c}) - \vec{a}(\vec{b} \vec{c}) = \{x_1 x_2 x_3 - x_1(x_2 x_3 + y_2 y_3); x_1 y_2 x_3; 0\}$$