

# Алгебра и геометрия

Лисид Лаконский

November 2022

## Содержание

<b>1</b>	<b>Алгебра и геометрия - 21.11.2022</b>	<b>2</b>
1.1	Плоскость в пространстве . . . . .	2
1.1.1	Уравнения плоскости . . . . .	2
1.1.2	Углы между плоскостями . . . . .	2
1.1.3	Примеры решения задач . . . . .	2

# 1 Алгебра и геометрия - 21.11.2022

## 1.1 Плоскость в пространстве

$\vec{N}$  - ненулевой вектор, перпендикулярный плоскости, называется **вектором нормали** данной плоскости.

### 1.1.1 Уравнения плоскости

$Ax + By + Cz + D = 0$  - общее уравнение плоскости,  $A^2 + B^2 + C^2 \neq 0$ ,  
 $\vec{N} = \{A; B; C\}$

$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$  - уравнение плоскости, проходящей через точку  $M_0(x_0, y_0, z_0)$  с данным  $\vec{N} = \{A; B; C\} \neq 0$

$$\begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = 0 \text{ - уравнение плоскости, проходящей через}$$

точку  $M_0(x_0; y_0; z_0)$  параллельно двум неколлинеарным векторам

$$\vec{a} = \{a_1; a_2; a_3\} \text{ и } \vec{b} = \{b_1; b_2; b_3\}$$

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0 \text{ - уравнение плоскости, проходящей через 3}$$

точки  $M_1(x_1; y_1; z_1)$ ,  $M_2(x_2; y_2; z_2)$  и  $M_3(x_3; y_3; z_3)$ , не лежащие на одной прямой

### 1.1.2 Углы между плоскостями

**Косинус угла** между плоскостями  $\alpha_1$ :  $A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$  и  $\alpha_2$ :  $A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$  вычисляется по формуле:

$$\cos(\alpha_1; \alpha_2) = \pm \frac{\vec{N}_1 * \vec{N}_2}{|\vec{N}_1| * |\vec{N}_2|} = \pm \frac{A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2} * \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}} \geq 0$$

Если  $\alpha_1 \perp \alpha_2$ , то  $\vec{N}_1 \perp \vec{N}_2$ , если  $\alpha_1 || \alpha_2$ , то  $\vec{N}_1 || \vec{N}_2$

### 1.1.3 Примеры решения задач

#### Пример 1

Составьте уравнение плоскости  $\alpha$ , параллельной оси  $Ox$  и проходящей через точки  $A(1; 0; 5)$  и  $B(0; -4; 8)$ .

$$M_0 = A(1; 0; 5), \vec{a} = \overrightarrow{AB} = \{-1; -4; 3\}, \vec{b} = \vec{i} = \{1; 0; 0\}$$

$$\begin{vmatrix} x - 1 & y - 0 & z - 5 \\ -1 & -4 & 3 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 0 \iff 3(y - 0) - (-4(z - 5)) = 0 \iff$$

$$3y - (-4z + 20) = 0 \iff 3y + 4z - 20 = 0$$

#### Пример 2

Найдите угол между плоскостями  $\alpha_1$ :  $x - y + 80 = 0$ ,  $\alpha_2$ :

$$3x + 4y + 5z - 17 = 0$$

$$N_1 = \{1; -1; 0\}, N_2 = \{3; 4; 5\}$$

$$\cos(\alpha_1; \alpha_2) = \frac{3+(-4)+0}{\sqrt{2}*\sqrt{50}} = \frac{-1}{\sqrt{2}*\sqrt{50}} = 0.1, \angle(\alpha_1; \alpha_2) = \arccos 0.1 \approx 84.3^\circ$$

### Пример 3

Найдите расстояние от точки  $P(0; -1; 5)$  до плоскости  $\alpha$ , проходящей через точку  $A(8; 1; -2)$  перпендикулярно вектору  $\vec{n} = \{1; 2; -2\}$

**Первый способ** решения данной задачи.

$$r = |\text{Пр}_{\vec{n}} \vec{PA}| = \left| \frac{\vec{n} * \vec{PA}}{|\vec{n}|} \right|, \vec{PA} = \{8; 2; -7\}$$

$$r = \frac{8+4+14}{3} = \frac{26}{3}$$

**Второй способ** решения данной задачи

$$r = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

$x + 2y - 2z - 14 = 0$  - уравнение данной плоскости

$$r = \frac{|0+2*(-1)-2*5-14|}{3} = \frac{26}{3}$$