# Лабораторная работа №1: Введение в Python и Git

# 1. Устанавливаем Python

- о Открываем терминал
- Вводим следующие команды:
  - → **sudo apt update** обновляем список пакетов, доступных в репозиториях
  - → sudo apt install software-properties-common
  - → sudo add-apt-repository ppa:deadsnakes/ppa добавляем deadsnakes PPA к списку источников в нашей системе
  - → sudo apt install python3.9 устанавливаем Python 3.9
  - → python3.9 --version проверяем корректность установки [MBP-Arshinov:~ arshegor\$ Python3.9 --version Python 3.9.6

Если на экране мы видим сообщение, подобное показанному на предыдущем снимке экрана, Python 3.9 установлен в нашей Ubuntu, и мы можем начать его использовать.

# 2. Устанавливаем Git

- В терминале вводим следующую команду:
  - → sudo apt install git устанавливаем Git

# 3. Устанавливаем Pycharm

- В терминале вводим следующую команду:
  - → sudo snap install pycharm-community --classic
- Ищем в приложениях РуCharm и открываем его

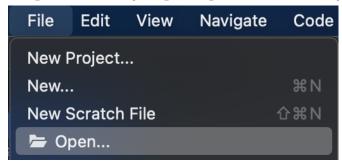
# 4. Создаем и настраиваем директорию проекта

- В терминале вводим следующие команды:
  - → **mkdir MyApp** создаем директорию с именем "MyWebApp"
  - → cd MyApp переходим в директорию
- После создания директории создаем и активируем виртуальное окружение Python

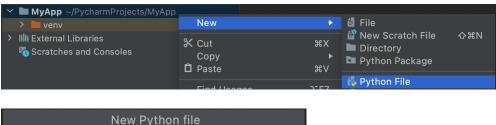
- → **python3 -m venv venv** создаем виртуальное окружение
- → source ./venv/bin/activate активируем виртуальное окружение

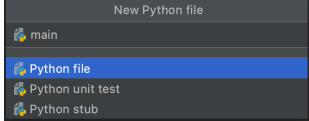
# 5. Открываем директорию в PyCharm:

• Открываем нашу директорию с именем МуАрр:



# 6. Создаем новый файл с именес main.py в папке МуАрр





#### 7. Решим простую задачу

Задача: В программе содержится некий список с длинами сторон треугольника. Необходимо найти комбинацию из трех длин, совместив которые получается максимальная площадь треугольника.

#### Решение:

o Копируем следующий код в файл main.py

```
sides = [3, 2, 4, 7, 5, 12, 11, 13, 15, 16, 14, 14]

sides = sorted(sides, reverse=True)

smax = 0

for i in range(len(sides)):
  for j in range(i + 1, len(sides)):
    for k in range(j + 1, len(sides)):
    a = sides[i]
    b = sides[j]
    c = sides[k]
    if a + b > c and a + c > b and b + c > a:
        p = (a + b + c)/2
        s = (p * (p - a) * (p - b) * (p - c)) ** (1/2)
        if s > smax:
        smax = s
```

• Запускаем нашу программу

print("Максимальная площадь треугольника", smax)

```
in sides = [3, 2, 4, 7, 5, 12, 11, 13, 15, 16, 14, 14]

sides = sorted(sides, reverse=True)

sides = sorted(sides, reverse=True)

smax = 0

for i in range(len(sides)):

for j in range(i + 1, len(sides)):

for k in range(j + 1, len(sides)):

set of the sides[j]

set of the sides[j
```

# 8. Зафиксируем изменения в нашем проекте в репозитории Git

• В терминале, в нашей директории инициализируем пустой репозиторий – вводим команду **git init** 

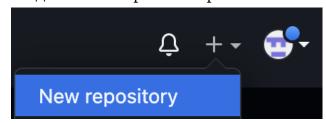
```
MBP-Arshinov:MyApp arshegor$ git init
hint: Using 'master' as the name for the initial branch. This default branch name
e
hint: is subject to change. To configure the initial branch name to use in all
hint: of your new repositories, which will suppress this warning, call:
hint:
hint: git config --global init.defaultBranch <name>
hint:
hint: Names commonly chosen instead of 'master' are 'main', 'trunk' and
hint: 'development'. The just-created branch can be renamed via this command:
hint: git branch -m <name>
Initialized empty Git repository in /Users/arshegor/MyApp/.git/
```

о Проверяем статус нашего репозитория – git status

- Добавим в индекс файл main.py git add main.py
   Мы работали с только с файлом main.py поэтому папки ./idea и venv/ мы не будем добавлять в индекс.
- Зафиксируем изменения git commit -m "Find max square of triangles"

# 9. Зафиксируем изменения локального репозитория в удаленном репозитории

- Регистрируемся на сайте github.com
- Создаем новый репозиторий

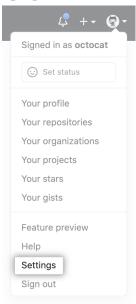


- Копируем url-адрес репозитория
- Добавляем удаленный репозиторий git remote add origin
   url-адрес репозитория>

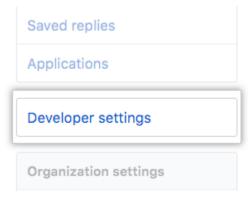
# Если Вас просят ввести токен то выполните следующие шаги:

Подтвердите свой адрес электронной почты, если он еще не был подтвержден.

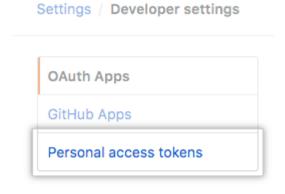
В правом верхнем углу любой страницы щелкните фотографию своего профиля, затем нажмите "Настройки".



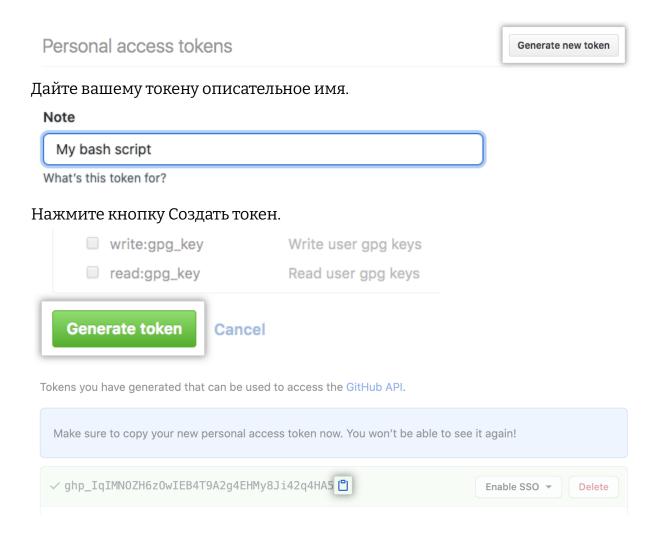
На левой боковой панели нажмите Настройки разработчика.



На левой боковой панели выберите Маркеры личного доступа.



Нажмите кнопку Создать новый токен.



о Фиксируем изменения – git push origin master

# Домашнее задание:

Задача: На вход программе подаются 3 коэффициента квадратного уравнения. Программа должна находить корни квадратного уравнения.

Залить данную задачу на локальный Git и GitHub.