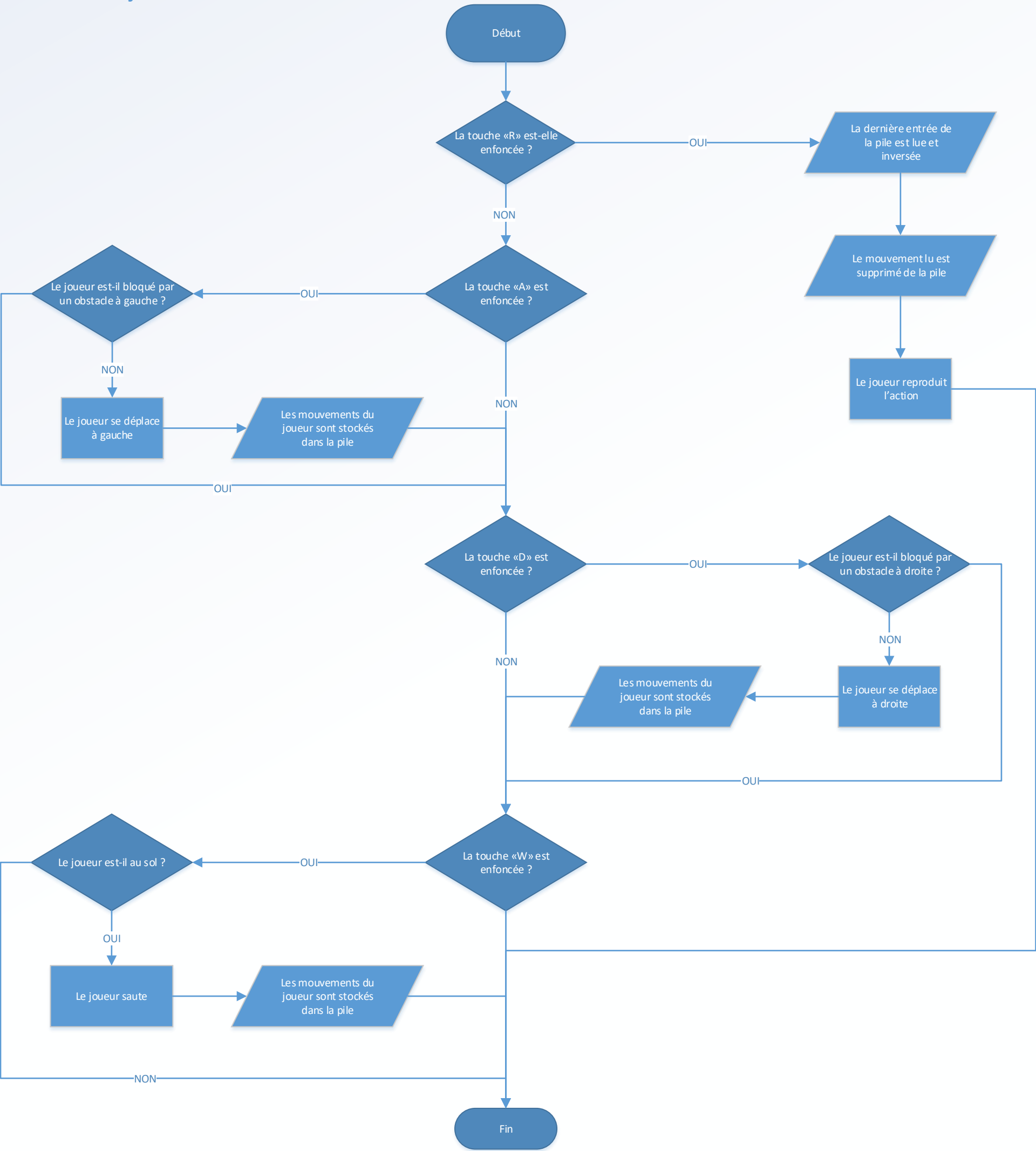


Contrôleur du joueur



Contrôleur du levier

