

Proiectați și implementați o aplicație Java pentru rezolvarea problemei propuse. Se va evidenția o arhitectură stratificată. Informațiile vor fi preluate din fișiere text care vor conține pe fiecare linie attributele unei entitati, separate prin '#’.

3. Agenda personală

Se cere dezvoltarea unei aplicatii care sa sprijine utilizatorii in organizarea eficienta a timpului si a relatiilor sociale (adica posibilitatea de programare si gestionare a diferitelor activitati la care utilizatorii doresc sa participe). Aplicatia va avea urmatoarele functionalitati:

- F01.** adaugarea de contacte (nume, adresa, numar de telefon, adresa email);
- F02.** programarea unor activitati (denumire, descriere, data, locul, ora inceput, durata, contacte);
- F03.** generarea unui raport cu activitatile pe care le are utilizatorul (nume, user, parola) la o anumita data, ordonate dupa ora de inceput.
- F04.** un utilizator va putea accesa aplicatia prin intermediul unui username si a unei parole.