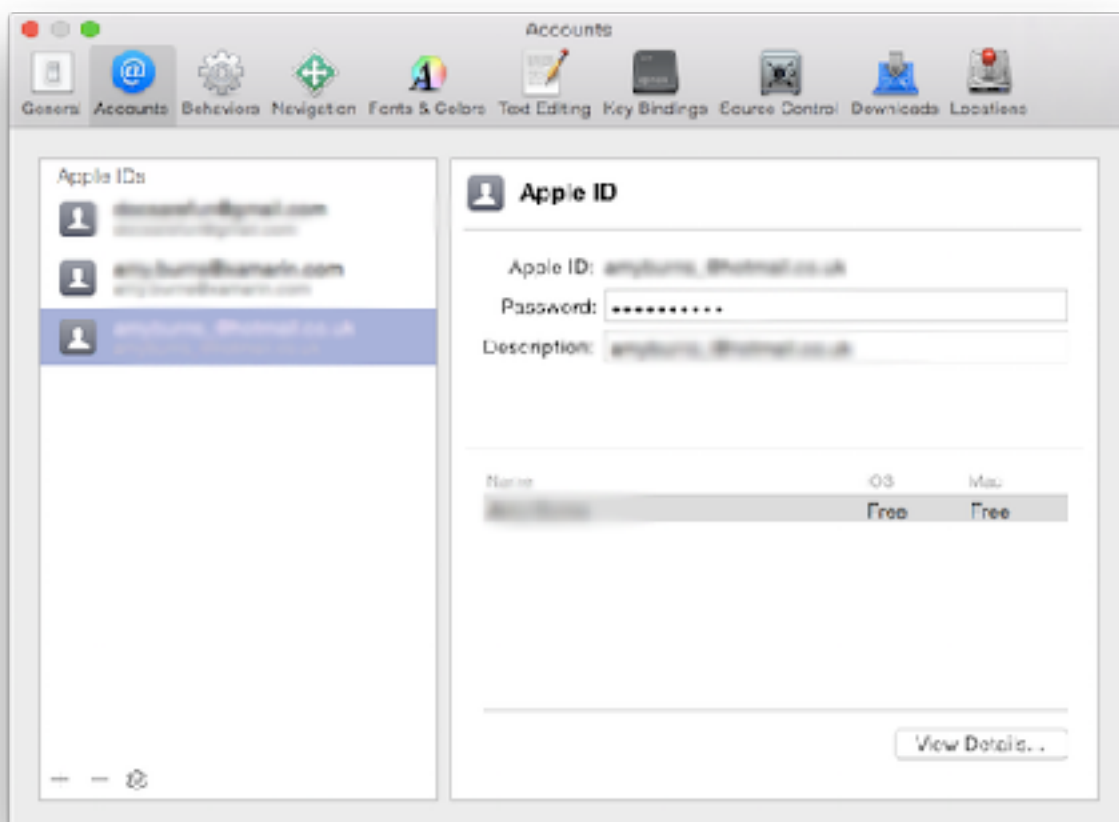


Connecter Xcode à son iPhone

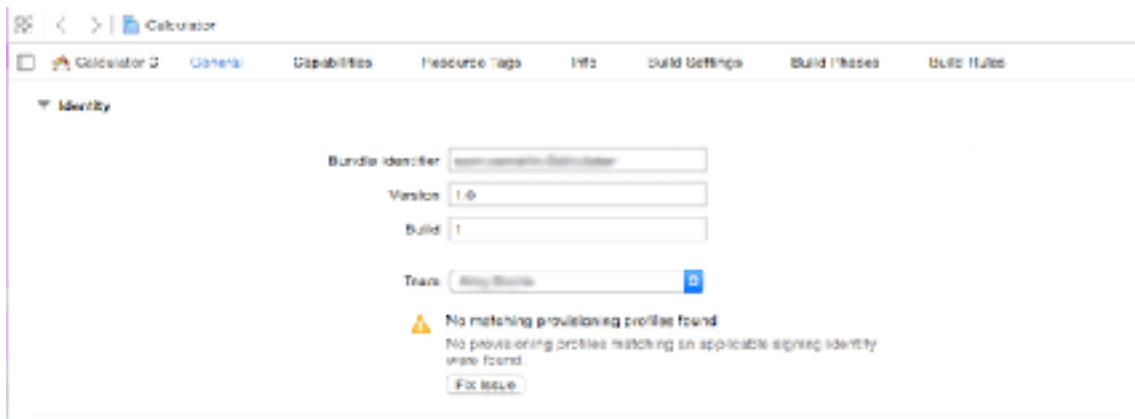
Équipements nécessaires : Apple ID, Xcode 7 +

Étapes :

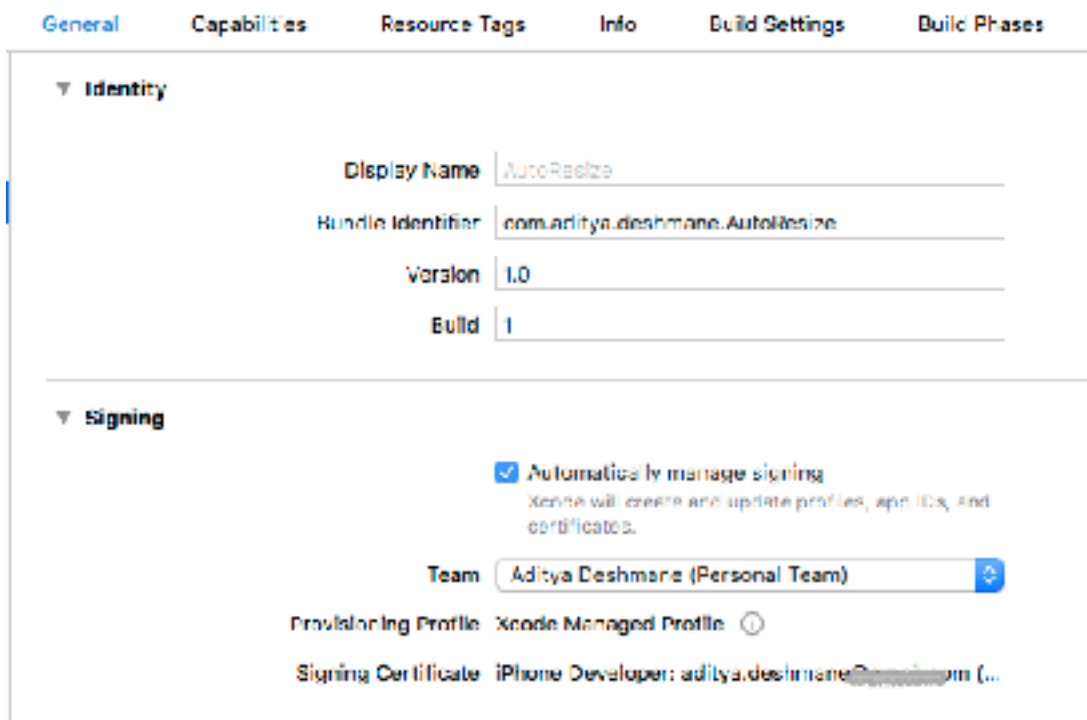
1. Allez dans l'onglet "Préférence" de Xcode
2. Allez à l'onglet "Accounts" et appuyez sur le bouton "+" en bas à gauche pour ajouter votre identifiant Apple.
3. Après avoir ajouté votre Apple ID, cliquez sur "View Details" en bas à droite.



4. Cliquez sur le bouton "Create" à côté de "iOS Development"
5. Connectez votre iPhone et sélectionnez le dans l'onglet "Device" avant de Build.
6. Dans les paramètres généraux:
 - a. Définir l'identifiant de l'application que vous voulez donner à votre profil gratuit
 - b. Définir l'identifiant de l'équipe comme votre identifiant Apple ID
 - c. Si vous utilisez Xcode 7, cliquez sur "Fix Issue" en dessous de l'erreur "provisioning profiles".



Si vous utilisez Xcode 8, vous n'aurez pas d'erreur ce se fera automatiquement.



Dans les deux cas de versions Xcode, Xcode créera un nouveau profil s'il n'est pas trouvé pour votre identifiant Apple ou ajoutera un nouveau périphérique à votre profil existant.

7. Lorsque vous lancerez l'application celle-ci s'installera sur votre téléphone.

8. Cliquez sur l'icône de l'application pour démarrer manuellement, vous obtiendrez la boîte de dialogue "Développeur non approuvé". Pour faire confiance à votre identifiant Apple, accédez au paramètre iPhone>Général>Gestion des périphériques>Sélectionnez votre identifiant Apple et cliquez sur Confiance.

9. Après l'étape 8, vous pouvez exécuter et déboguer l'application en utilisant le provisionning gratuit.