



**Florida**

Universit ria

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Proyecto Integrado

**myHomy**

EQUIPO NARANJA

2021-2022

## Índice

1. Título y nombre del proyecto.....	3
2. Integrantes del equipo de proyecto y datos individuales de contacto.....	3
3. Descripción general del proyecto y problemática / necesidades que resuelve.....	3
4. Valoración cualitativa de la evolución, desarrollo y resultado final del proyecto.....	4
5. Referencias a las URLs de la documentación y productos generados.....	7

### 1. Título y nombre del proyecto.

El nombre que escogimos para poder desarrollar nuestra propuesta de proyecto es “myHomy”. Es una aplicación de escritorio (con futura proyección hacia dispositivos móviles), que intenta gestionar los diferentes dispositivos que se encuentran en el hogar de nuestros usuarios.

Aprovechamos la nomenclatura utilizada en los lenguajes de programación (conocida como lowerCamelCase) para hacer una pequeña referencia a la forma de declarar las variables en los diferentes lenguajes de programación que hemos estudiado a lo largo del curso. Por otro lado, en un intento de universalizar la aplicación decidimos que el nombre fuera en inglés.

### 2. Integrantes del equipo de proyecto y datos individuales de contacto.

Nuestro equipo en esta asignatura es el Naranja, compuesto por los siguientes miembros:

Alex Alabau Hernandez	<a href="mailto:alalhe@floridauniversitaria.es">alalhe@floridauniversitaria.es</a>
Ariadna Redondo Martín	<a href="mailto:arrema@floridauniversitaria.es">arrema@floridauniversitaria.es</a>
Borja Zafra Aguilar	<a href="mailto:bozaag@floridauniversitaria.es">bozaag@floridauniversitaria.es</a>
Pablo Vicente Rozalén Fernández	<a href="mailto:parofe01@floridauniversitaria.es">parofe01@floridauniversitaria.es</a>
Sergio Matarredona Requena	<a href="mailto:semare@floridauniversitaria.es">semare@floridauniversitaria.es</a>

### 3. Descripción general del proyecto y problemática / necesidades que resuelve.

Tras una serie de reuniones y tormenta de ideas por parte del equipo. Decidimos seleccionar este proyecto ya que nos permite compartimentar las funcionalidades a programar, así como poder ir ampliando las mismas en un futuro proceso de desarrollo. Por otro lado, nos ofrece la posibilidad de poder implementarlo en una posible aplicación móvil.

myHomy pretende aportar soluciones en materia de gestión y control del hogar. El usuario podrá controlar el encendido y apagado de los dispositivos registrados. Temporalizar los mismos para que se puedan encender y apagar automáticamente cuando se encuentra fuera de casa y también tener un control del consumo energético que producen.

Somos conscientes de que existen muchas empresas y potentes multinacionales realizando funciones muy avanzadas en materia de domótica del hogar. Sin embargo, para nosotros ha supuesto un reto pensar en diseñar y programar ciertas funcionalidades distintas a las que estábamos más familiarizados a lo largo de estos últimos meses de curso. Por lo tanto, más allá de centrarnos en lo que pueden hacer estas empresas, hemos pensado en como lo podemos intentar hacer nosotros mismos.

#### 4. Valoración cualitativa de la evolución, desarrollo y resultado final del proyecto.

Realizando este informe final nos damos cuenta de que ha sido una experiencia compleja. Más allá de que los resultados que hemos obtenido a lo largo de estas semanas no han sido los esperados. Consensuando la respuesta entre todos los miembros del equipo, hemos llegado a varias conclusiones.

Hemos encontrado muchas dificultades para darle una correcta orientación al proyecto. Creemos que esto nos ha lastrado significativamente en el sprint.

Por otro lado, quizá nos ha faltado una persona que dirigiera el proyecto y canalizar los pensamientos de todos los integrantes para lograr los objetivos del sprint.

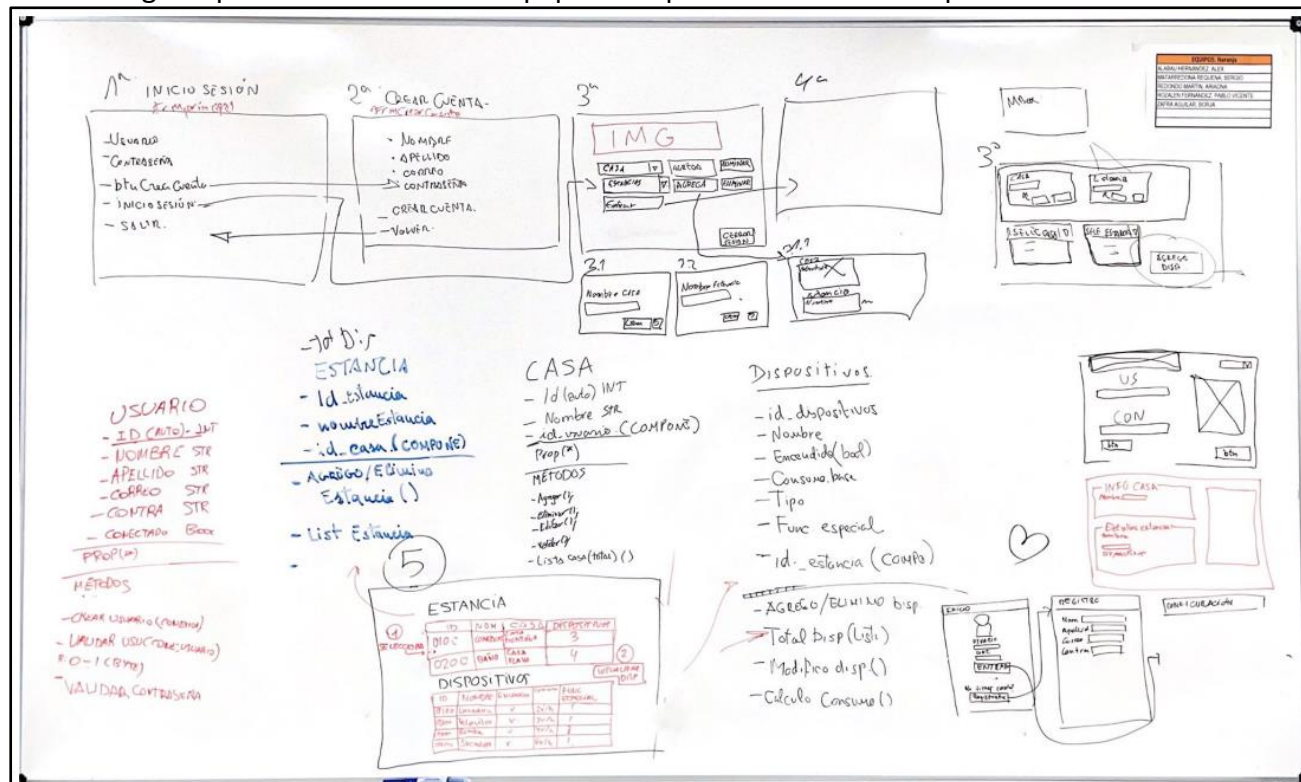
Sin embargo, a pesar de los problemas que hemos descrito, debemos tener en cuenta que ha sido una experiencia en la que como equipo y a pesar de las adversidades, hemos sabido respetar tanto a los demás compañeros como sus opiniones y aportaciones. Hemos tenido en cuenta nuestras capacidades, pero también nuestras incapacidades a la hora de saber llevar a cabo algunas de las ideas que teníamos inicialmente, y siempre intentando reconducir la situación cuando las cosas se torcían. También hemos aprendido a lidiar y gestionar la frustración al encontrarnos con contratiempos que lastraban el sprint.

Al final de esta experiencia. Todos pensamos que, pese al resultado obtenido nos hemos mantenido unidos. No hemos desistido, aprendíamos cada día de nuestros errores e intentábamos dar lo mejor de nosotros mismos hasta la entrega del proyecto.

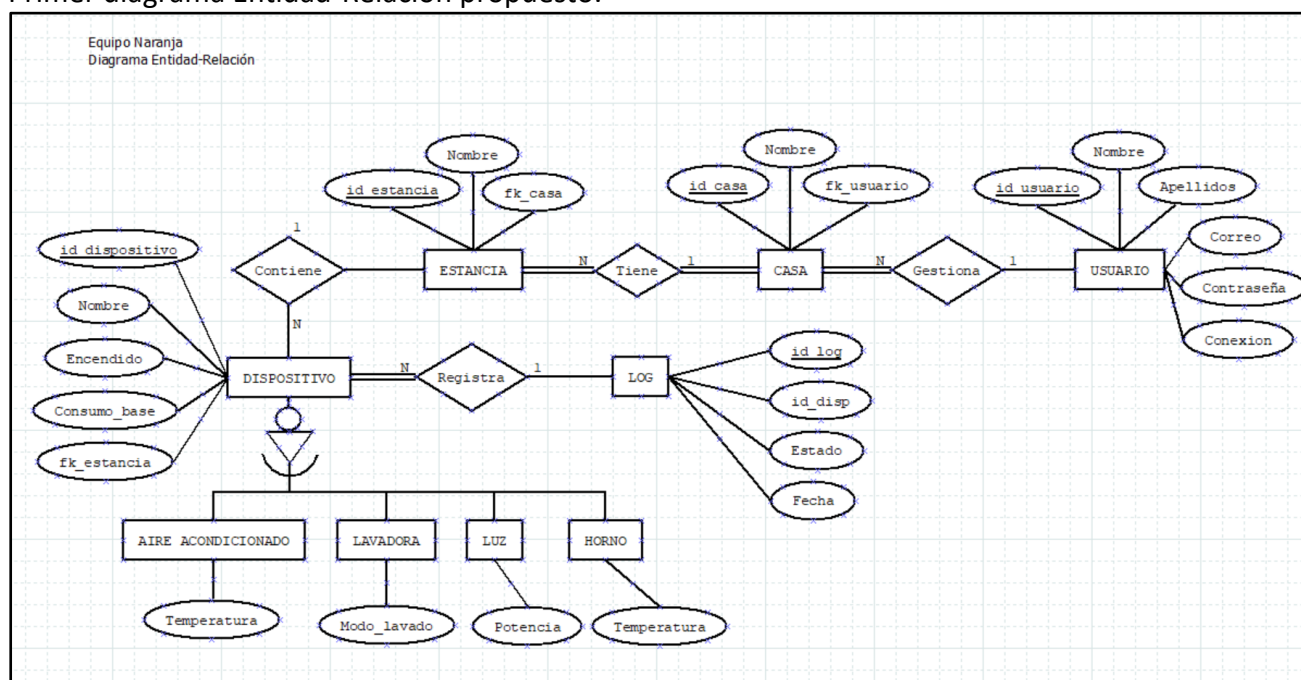
Desde aquí queremos agradecer la ayuda tanto de profesores como de algunos compañeros. Sin ellos, el desarrollo de nuestro Proyecto Integrado habría sido muy diferente.

Adjuntamos algunas fotografías para intentar reflejar y documentar algunas de las fases del desarrollo que hemos realizado a lo largo de los primeros días del proyecto.

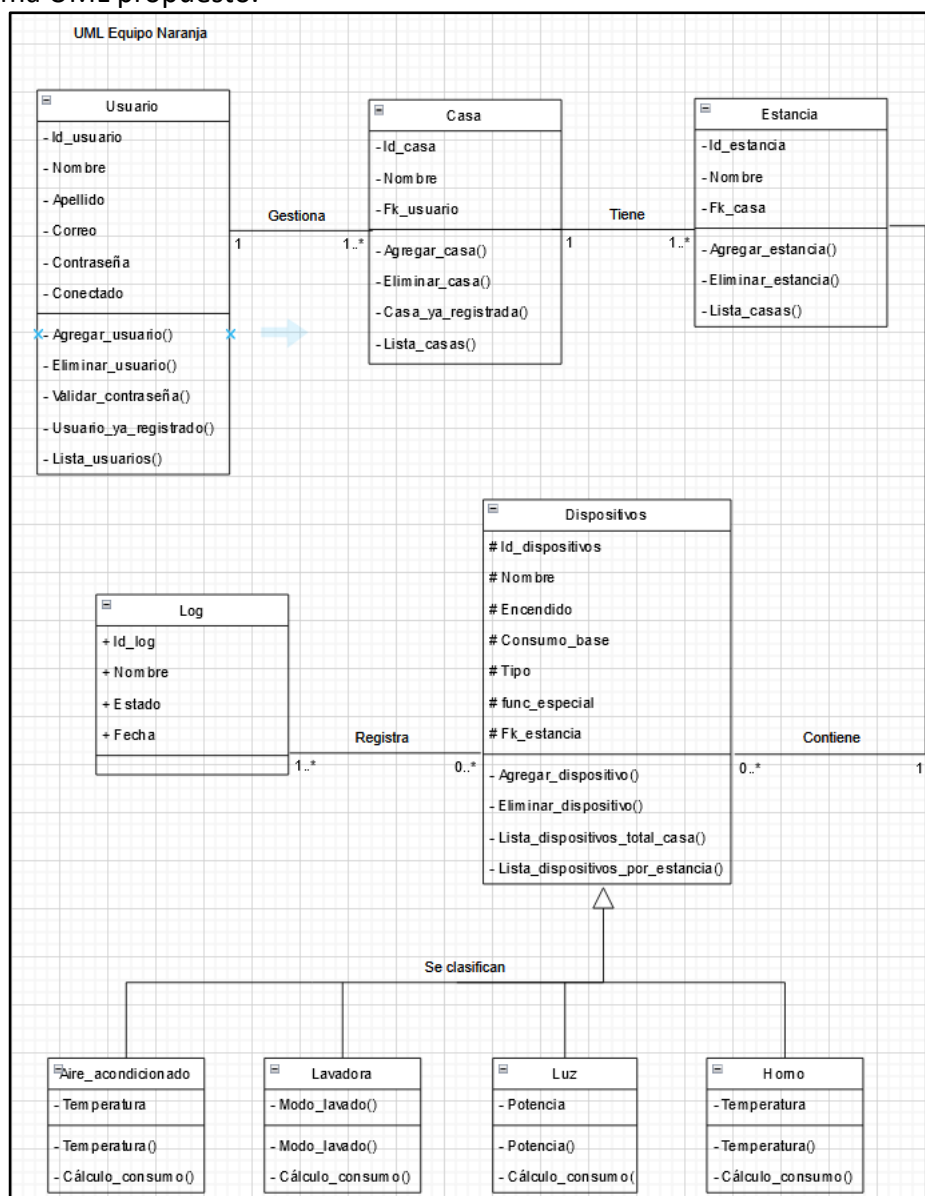
Ideas recogidas por los miembros del equipo en la primera semana del sprint.



Primer diagrama Entidad-Relación propuesto.



Primer diagrama UML propuesto.



Finalmente podemos decir que pese a las dificultades. Se han conseguido muchas de las funcionalidades que teníamos pensadas durante la segunda semana del sprint (configuración del temporizador, control de los registros de los usuarios, y resolución de bugs, entre otros). Lo que se puede considerar un éxito y que demuestra que siempre se ha intentado hacer lo posible para intentar sacar el proyecto hacia delante.

## 5. Referencias a las URLs de la documentación y productos generados

- Sitio WEB de apoyo a la aplicación.

<http://myhomy.s3-website-us-east-1.amazonaws.com/>

- URL del Videotutorial (DEMO) de la aplicación (integrada en el sitio WEB).

<https://youtu.be/p4Qmv0hu-PE>

- Repositorio GitHub con todo el código fuente.

<https://github.com/Boorja/PIdam2122naranja>

- Otras referencias (Elevator pitch).

<https://www.youtube.com/watch?v=v3fQTXFI4Es>

Trello (invitación tablero)

<https://trello.com/invite/accept-board>

<https://trello.com/b/ejBdVjCc/2122pidamnaranja>