

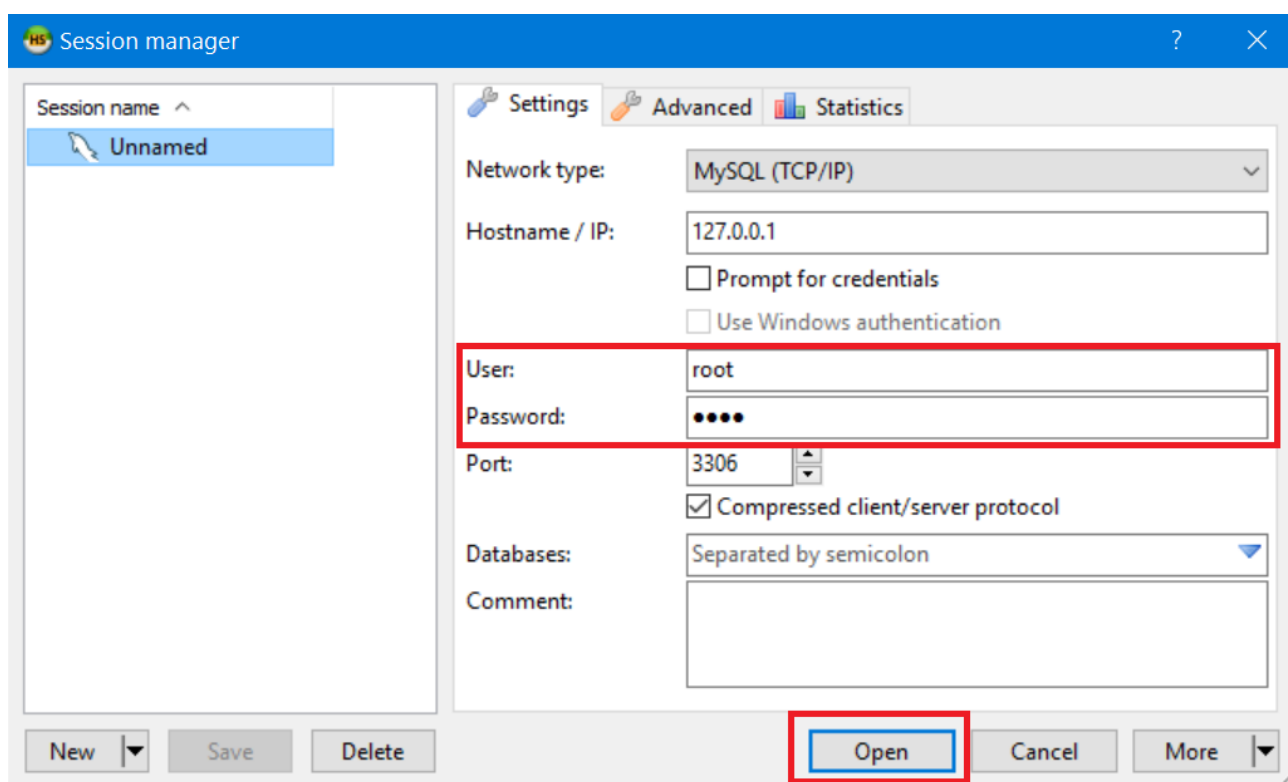
Упражнения: Въведение в бази данни с HeidiSQL

Problem 1. Сваляне и инсталиране на HeidiSQL

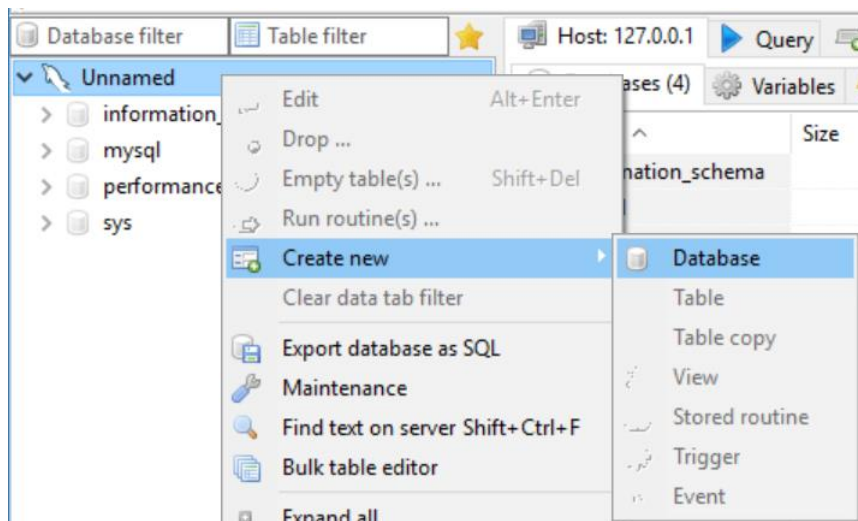
Отидете на уеб сайта на HeidiSQL и изтеглете HeidiSQL <http://www.heidisql.com/download.php>. След това го инсталирайте.

Problem 2. Създаване на нова база данни

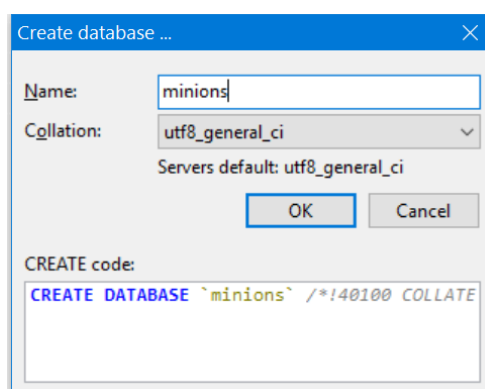
- Свържете се към MySQL Server с потребител **root** и паролата, която зададохте по-рано.



- Създайте нова база данни

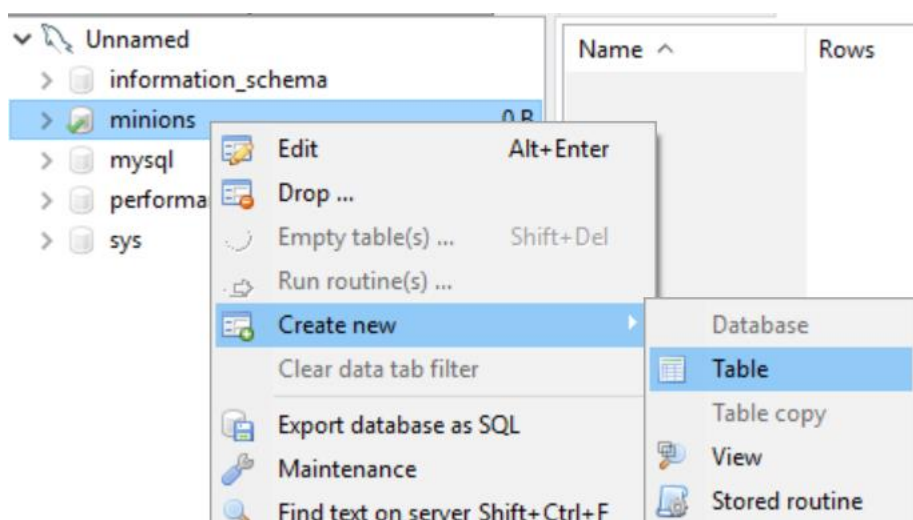


- Напишете имета на базата от данни и щранете OK. Това ще създаде вашата база данни.



Problem 3. Създаване на таблица

- Създаване на таблица Minions



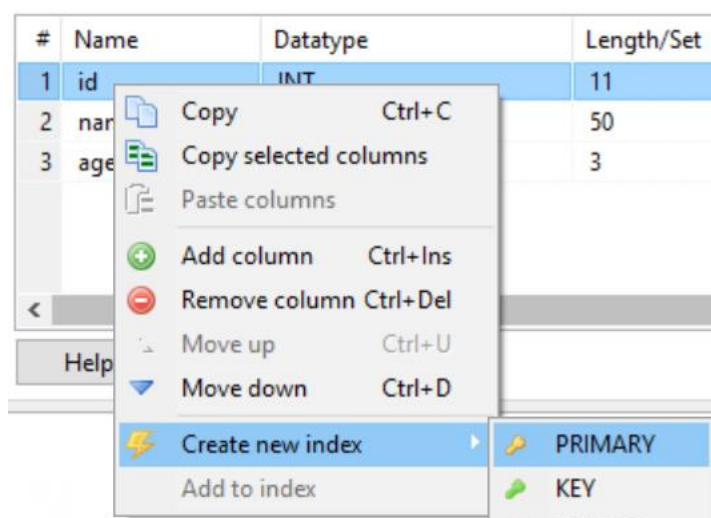
- Създайте колони id, name, age. Id и името са необходими; age трябва да позволяват null стойности.

Columns: + Add - Remove ▲ Up ▼ Down

#	Name	Datatype	Length/Set	Unsign...	Allow N...	Zerofill	Default
1	id	INT	11	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	No default
2	name	VARCHAR	50	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	No default
3	age	INT	3	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL

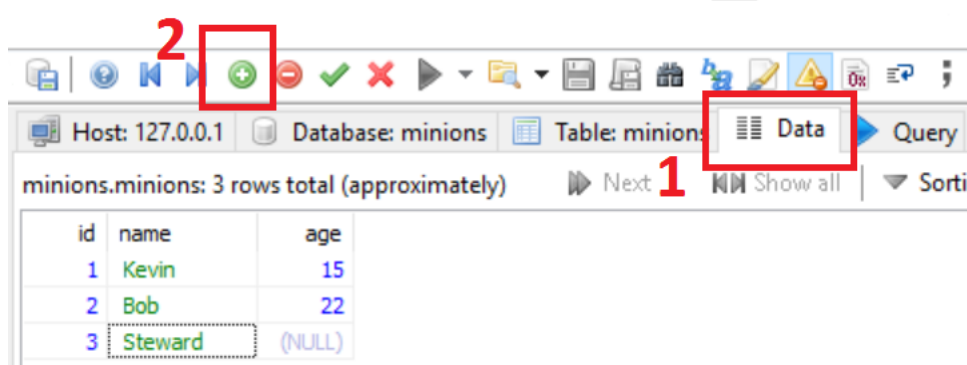
Help Discard Save

- Задайте id като **първичен ключ**.



Problem 4. Вмъкване на данни в таблицата

Вмъкнете данни в таблицата, както е показано на снимката



Problem 5. Изберете данни от таблицата

- Изберете всички **колони** от таблицата Minions.

Host: 127.0.0.1Database: minionsTable: minionsDataQuery

minions.minions: 3 rows total (approximately)NextShow allSort

id	name	age
1	Kevin	15
2	Bob	22
3	Steward	(NULL)

- Отварете раздел SQL Query, След това напишете SQL.
 - * Изберете **само имена** от таблицата Minions.
 - ** подредете ги във възходящ ред по име



Problem 6. Актуализирайте един запис

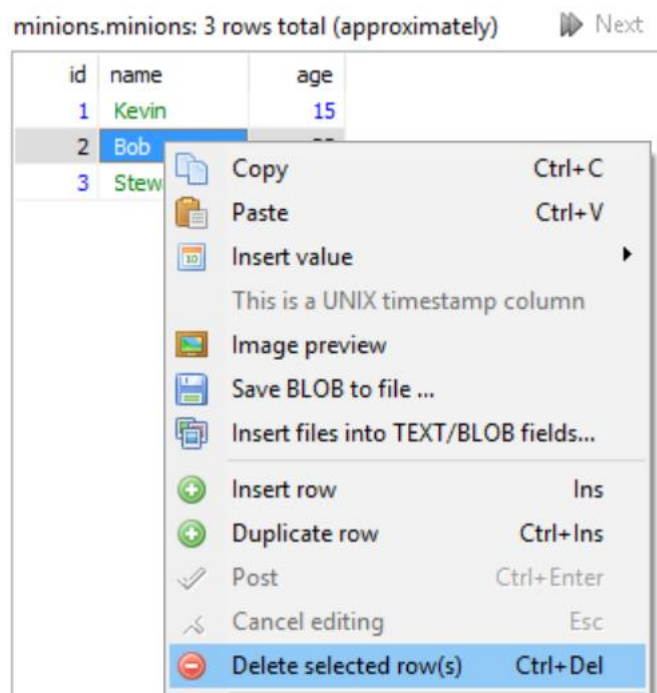
Промяна на възрастта на Стюарт от NULL на 10

Problem 7. Актуализиране на всички записи

Променете възрастта на всички слуги да бъде + 1 години.

Problem 8. Изтриване на запис

Отворете раздела Data на таблицата, щракнете с десния бутон върху реда, където се намира **Bob** и го изтрийте.



Problem 9. Създаване на нова таблица

Създаване на нова таблица **towns**. Всеки град има **id (int)** и **име (текст)**. Направете **id** колоната **първичен ключ**.

Problem 10. ** Свързване на таблици

Сега нека да направим връзки (или връзка) между нашите две таблици. Първо ние трябва да променим нашата таблица **Minions**. Добавяне на колона **town_id** в нея (Важно: типа на колоната трябва да бъде същия като типа на колоната **id** в таблицата **towns**).

Подсказване

	Basic	Options	Indexes	Foreign keys	Partitions	CREATE code	ALTER code
+	Add						
-	Remove						
X	Clear						
	Key name	Columns	Reference table	Foreign col...	On UPDATE	On DELETE	
	FK_minions_towns	town_id	towns	id	RESTRICT	RESTRICT	

Problem 12. Създаване на нова база данни

Сега вие създайте нова база данни **school**. Добавете няколко таблици в базата от данни: **students (id, name, age, phone_number)**, **classes (id, name, max_students)**, **teachers(id, name, class)**. Добавете колони в таблиците. Попълнете таблиците с произволно съдържание. След това изтрийте и направете промени в някои записи

Problem 13.* Генериране на SQL скрипт

Генерирайте SQL скрипт от базата данни **school**. Прегледайте скрипт файла и опитайте да разберете различните команди. Изпълнете скрипта.

Министерство на образованието и науката (МОН)

- Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма "Обучение за ИТ кариера" на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист".



Министерство
на образованието
и науката



Национална
програма
„Обучение за
ИТ кариера“

- Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от фондация "Софтуерен университет" и се разпространява под **свободен лиценз CC-BY-NC-SA** (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).



SoftUni
Foundation

