Упражнения: Имплементация на стек

1. Статична имплементация на стек

Имплементирайте статично стек **Stack<T>**, който пази елементите си в масив:

```
public class ArrayStack<T>
{
    private T[] elements;
    public int Count { get; private set; }
    private const int InitialCapacity = 16;
    public ArrayStack(int capacity = InitialCapacity) { ... }
    public void Push(T element) { ... }
    public T Pop() { ... }
    public T[] ToArray() { ... }
    private void Grow() { ... }
}
```

Подсказки:

- Капацитета на стека е this.elements.Length
- Пазете размера на стека (брой елементи) в this.Count
- Push(element) запазва елемента в elements[this.Count] и увеличава this.Count
- Push(element) трябва да извика Grow(), в случай че this.Count == this.elements.Length
- Pop() намаля this.Count и връща this.elements[this.Count]
- Grow() заделя нов масив newElements с размер 2 * this.elements.Length и копира първите this.Count елемента от this.elements до newElements. Накрая, присвоете this.elements = newElements
- ToArray() създава и връща масив от this.elements[0...this.Count-1]
- Pop() трябва да хвърля InvalidOperationException (или IllegalArgumentException) при празен стек

Министерство на образованието и науката (МОН)

• Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма "Обучение за ИТ кариера" на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист".





• Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от фондация "Софтуерен университет" и се разпространява под свободен лиценз СС-ВҮ-NC-SA (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).



