Определяне сложност на алгоритъм

Problem 1. Принадлежи ли дадено число на масив

Определете сложността (максимания брой стъпки) на алгоритъма:

Напишете програма, която чете от конзолата последователност от цели числа на един ред, разделени с интервал и на втори ред число, което се проверява дали съществува в масива от първия ред. Ако числото съществува в масива, се извежда "{number} Exists in the List", в противен случай - "{Number} Not exists in the List".

Problem 2. Метод Insert

Определете сложността (максимания брой стъпки) на алгоритъма:

Напишете програма, която чете от конзолата **възходяща последователност от цели числа** на един ред, разделени с интервал и на втори ред число, което се вмъква на такава позиция, че новополучения масив отново да е възходящо подреден. Изведете:

- а) Новополучения масив
- b) Двата масива този, преди вмъкването и другия след вмъкването

Problem 3. Търсене в подреден масив

Определете сложността (максимания брой стъпки) на алгоритъма:

Напишете програма, която чете от конзолата възходяща последователност от цели числа на един ред, разделени с интервал и на втори ред число, което се проверява дали съществува в масива от първия ред. Ако числото съществува в масива, се извежда "{number} Exists in the List", в противен случай - "{Number} Not exists in the List".

Problem 4. Сбор и Средно аритметично

Определете сложността (максималния брой стъпки) на алгоритъма:

Напишете програма, която чете от конзолата последователност от числа (на един ред, разделени с интервал). Изчислява и отпечатате сбора и средната стойност на елементите на последователността. Запазва последователността в **List<int>**. Закръглете средната стойност до втората цифра след десетичния разделител.

Вход	Изход
4 5 6	Sum=15; Average=5.00
1 1	Sum=2; Average=1.00
	Sum=0; Average=0.00
10	Sum=10; Average=10.00
2 2 1	Sum=5; Average=1.67

Министерство на образованието и науката (МОН)

• Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма "Обучение за ИТ кариера" на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист".





• Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от фондация "Софтуерен университет" и се разпространява под свободен лиценз СС-ВҮ-NC-SA (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).



