

Упражнения: Други видове връзки между таблици

За задача 1 използвайте базата данни "soft_uni", а за останалите задачи – "geography".

Problem 1. Служител 24

Напишете заявка, която избира:

- **employee_id**
- **first_name**
- **project_name**

Филтрирайте всички **проекти** служителя с **id 24**. Ако проектът е бил започнат след **2005 включително**, върнатата стойност трябва да е NULL (използвайте оператор CASE за целта). Сортирайте резултата по **име на проекта, по азбучен ред**.

Пример

employee_id	first_name	project_name
24	David	NULL
24	David	NULL
...

Problem 2. Игра на континенти

За да научи своите ученици да намират континентите на глобуса, една ваша позната учителка им е измислила интересна игра: организира им виртуално междуконтинентално пътуване. За целта дава на всяко дете „билетче“, на което пише от кой континент ще излети и в кой континент ще кацне самолета му и то трябва да ги посочи на глобуса. Понеже вашата позната не разбира от програмиране, а е сигурна, че има лесен начин да се направят тези билетчета, е възложила задачата на вас. Моля, подсигурете се, че билетите ще обхванат всички възможни маршрути! Направете заявка, от която да могат да се отпечатат билетите. Сортирайте имената на континентите по азбучен ред - и по колоната **FROM**, от където започва „пътуването“, и по колоната **TO**, указваща крайната му точка.

Пример

FROM	TO
Africa	Africa
Africa	Antarctica
Africa	Asia
Africa	Europe
Africa	North America
Africa	Oceania
Africa	South America
Antarctica	Africa
Antarctica	Antarctica
Antarctica	Asia
Antarctica	Europe
...	...

Problem 3. Европейското по футбол

Предстои нов тип европейското първенство по футбол. За да има повече футболни мачове и емоции и за да е по-оспорвано първенството, е решено абсолютно всяка европейска страна да играе срещу всяка друга. На вас се пада нелеката задача да подготвите таблата за срещите. Те трябва да съдържат града, в който ще е срещата (това винаги е столицата на страната домакин), име на страна домакин, място за отбелязани голове за домакина и друго за отбелязани голове на страната-гост и името ѝ. Тази таблица трябва да се попълни с имената на всички европейски страни, разбъркани в случаен ред (ползвайте за целта **ORDER BY RAND()**). Подсигурете се, че всяка страна ще играе и като гост, и като домакин с всяка друга, но няма да се налага да играе със себе си. :-)

Пример

Place	Player 1	Host	Guest	Player 2
Ljubljana	Slovenia			Romania
Bratislava	Slovakia			Isle of Man
Stockholm	Sweden			Belgium
Brussels	Belgium			Albania
Tórshavn	Faroe Islands			Belarus
Pristina	Kosovo			France
...

Problem 4. Най-висок връх и най-дълга река по държава

За всяка държава, намерете височината на най-високия връх и дължината на най-дългата река, сортирани по височина на най-високия връх (от най-висок към най-нисък), после по дължина на най-дългата река (от най-дълга до най-къса), после по име на държавата (по азбучен ред). Покажете **NULL** когато за някоя от колоните не са намерени данни. Ограничете се само до първите 5 реда.

country_name	highest_peak_elevation	longest_river_length
China	8848	6300
India	8848	3180
Nepal	8848	2948
Pakistan	8611	3180
Argentina	6962	4880
...

Problem 5. *Континенти и валути

Напишете заявка, която избира:

- **continent_code**
- **currency_code**
- **currency_usage**

Намерете всички **континенти** и най-използваната им **валута**. Филтрирайте всички **валути**, които се използват само в една **държава**. Сортирайте резултатите по **continent_code** и **currency_code**.

Пример

continent_code	currency_code	currency_usage
----------------	---------------	----------------

AF	XOF	8
AS	AUD	2
AS	ILS	2
EU	EUR	26
NA	XCD	8
OC	USD	8

Министерство на образованието и науката (МОН)

- Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма **"Обучение за ИТ кариера"** на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист".



Министерство
на образованието
и науката



Национална
програма
„Обучение за
ИТ кариера“

- Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от **фондация "Софтуерен университет"** и се разпространява под **свободен лиценз CC-BY-NC-SA** (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).



SoftUni
Foundation

