

# Конспект за Увод в ООП

36 учебни часа (18 седмици x 2 часа)

№	Наименование на разделите	Минимален брой часове
1.	<b>Дефиниране на класове</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Дефиниране на собствени класове: клас, конструктор, полета, свойства, създаване на обекти от собствен клас</li><li>Упражнения: дефиниране на прости класове (например: точка, правоъгълник, кръг и други геометрични фигури)</li><li>Упражнения: дефиниране на по-сложни класове (фирма със списък от служители)</li><li>Упражнения: дефиниране на по-сложни класове (училище, учители, учебни предмети, ученици, учебни групи)</li></ul>	8
2.	<b>Член-функции (методи) в класовете</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Дефиниране на член-функции (методи), ключова дума this</li><li>Упражнения: член-функции (методи)</li><li>Упражнения: дефиниране на класове, свойства и методи</li></ul>	6
3.	<b>Енкапсулация на данни в ООП</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Енкапсулация на данни в класа, getters, setters</li><li>Упражнения: енкапсулация, приложение</li><li>Упражнения: по-сложни класове, свойства и енкапсулация</li></ul>	6
4.	<b>Статични членове в класовете</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Работа със статични членове: статично поле, статичен метод, статичен конструктор, статични свойства</li><li>Упражнения: статични членове</li></ul>	4
5.	<b>Подготовка за практически изпит</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Подготовка за практически изпит по Увод в ООП - писане на класове, конструктори, свойства, енкапсулация, методи</li></ul>	4
6.	<b>Практически изпит</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Практически изпит по Увод в ООП - писане на прости класове</li></ul>	4
	<b>Общ минимален брой часове</b>	<b>32</b>

	Резерв часове	4
	Общ брой часове	36

Покрива

- РУ8.2 - Прилага алгоритми за сортиране
- РУ8.3 - Прилага алгоритми за търсене
- РУ10.4 - Развива интуиция за процес на компилация, процес на интерпретация, междинен код и виртуални машини за изпълнение на код
- РУ10.5 - Разбира процеса на търсене и отстраняване на грешки и процеса на "рефакториране"
- РУ11.4 - Използва системи за контрол на версията на изходния код

Идея за учебното съдържание:

- Класове и обекти
- Дефиниране на прости класове (constructors, properties)
- Използване на обекти

За следващия курс:

- Наследяване
- Полиморфизъм (виртуални методи)
- Абстракция, интерфейси

## Министерство на образованието и науката (МОН)

- Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма "Обучение за ИТ кариера" на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист".



Министерство  
на образованието  
и науката



Национална  
програма  
„Обучение за  
ИТ кариера“

- Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от фондация "Софтуерен университет" и се разпространява под **свободен лиценз CC-BY-NC-SA** (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).



SoftUni  
Foundation

