

# Упражнения: Дефиниране на класове

## Problem 1. Дефиниране на клас човек

Дефинирайте клас **Person** с **public** полета **name** (име) и **age** (възраст).

### Забележка

Добавете следния код във вашият Main метод.

```
static void Main(string[] args)
{
    Type personType = typeof (Person);
    FieldInfo[] fields = personType.GetFields(BindingFlags.Public | BindingFlags.Instance);
    Console.WriteLine(fields.Length);
}
```

Ако сте дефинирали класа правилно, тестът трябва да мине.

### Бонус\*

Опитайте се да създадете няколко обекта от Person:

Име	Възраст
Pesho	20
Gosho	18
Stamat	43

## Problem 2. Семейство

Създайте клас **Person** с полета **name** (име) и **age** (възраст). Създайте клас **Family**. В този клас трябва да има списък от хора. Напишете програма, която въвежда информация за N човека от едно семейство, след което изведете семейството по азбучен ред.

### Примери

Вход	Изход
3	Pesho
Pesho	3
3	Gosho
Gosho	4
4	Annie
Annie	5
5	

Вход	Изход
5	Steve 10
Steve 10	Christopher
Christopher	15
15	Annie 4
Annie 4	Ivan 35
Ivan 35	Maria 34
Maria 34	

### Бонус\*

Опитайте се да създадете метод Print за класа Family

### Problem 3. Статистика

Използвайки класът Person, напишете програма, която въвежда от конзолата **N** реда информация за хора и изпечатва хората на възраст **по-голяма от 30** години, **сортирани по азбучен ред**.

#### Примери

Вход	Изход
3 Pesho 12 Stamat 31 Ivan 48	Ivan - 48 Stamat - 31
5 Nikolai 33 Yordan 88 Tosho 22 Lyubo 44 Stanislav 11	Lyubo - 44 Nikolai - 33 Yordan - 88

### Министерство на образованието и науката (МОН)

- Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма **"Обучение за ИТ кариера"** на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист".



Министерство  
на образованието  
и науката



Национална  
програма  
„Обучение за  
ИТ кариера“

- Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от **фондация "Софтуерен университет"** и се разпространява под **свободен лиценз CC-BY-NC-SA** (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).



SoftUni  
Foundation

