

Упражнения: Дефиниране на класове

Problem 1. Дефиниране на клас човек

Дефинирайте клас **Person** с **public** полета **name** (име) и **age** (възраст).

Забележка

Добавете следния код във вашият Main метод.

```
static void Main(string[] args)
{
    Type personType = typeof (Person);
    FieldInfo[] fields = personType.GetFields(BindingFlags.Public | BindingFlags.Instance);
    Console.WriteLine(fields.Length);
}
```

Ако сте дефинирали класа правилно, тестът трябва да мине.

Бонус*

Опитайте се да създадете няколко обекта от Person:

| Име | Възраст |
|--------|---------|
| Pesho | 20 |
| Gosho | 18 |
| Stamat | 43 |

Problem 2. Семейство

Създайте клас **Person** с полета **name** (име) и **age** (възраст). Създайте клас **Family**. В този клас трябва да има списък от хора. Напишете програма, която въвежда информация за N човека от едно семейство, след което изведете семейството по азбучен ред.

Примери

| Вход | Изход |
|-------|-------|
| 3 | Pesho |
| Pesho | 3 |
| 3 | Gosho |
| Gosho | 4 |
| 4 | Annie |
| Annie | 5 |
| 5 | |

| Вход | Изход |
|-------------|-------------|
| 5 | Steve 10 |
| Steve 10 | Christopher |
| Christopher | 15 |
| 15 | Annie 4 |
| Annie 4 | Ivan 35 |
| Ivan 35 | Maria 34 |
| Maria 34 | |

Бонус*

Опитайте се да създадете метод Print за класа Family

Problem 3. Статистика

Използвайки класът Person, напишете програмата, която въвежда от конзолата **N** реда информация за хора и изпечатва хората на възраст **по-голяма от 30** години, **сортирани по азбучен ред**.

Примери

| Вход | Изход |
|--|---|
| 3 Pesho 12 Stamat 31 Ivan 48 | Ivan - 48 Stamat - 31 |
| 5 Nikolai 33 Yordan 88 Tosho 22 Lyubo 44 Stanislav 11 | Lyubo - 44 Nikolai - 33 Yordan - 88 |

Министерство на образованието и науката (МОН)

- Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма **"Обучение за ИТ кариера"** на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист".



Министерство
на образованието
и науката



- Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от **фондация "Софтуерен университет"** и се разпространява под **свободен лиценз CC-BY-NC-SA** (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).



SoftUni
Foundation

