

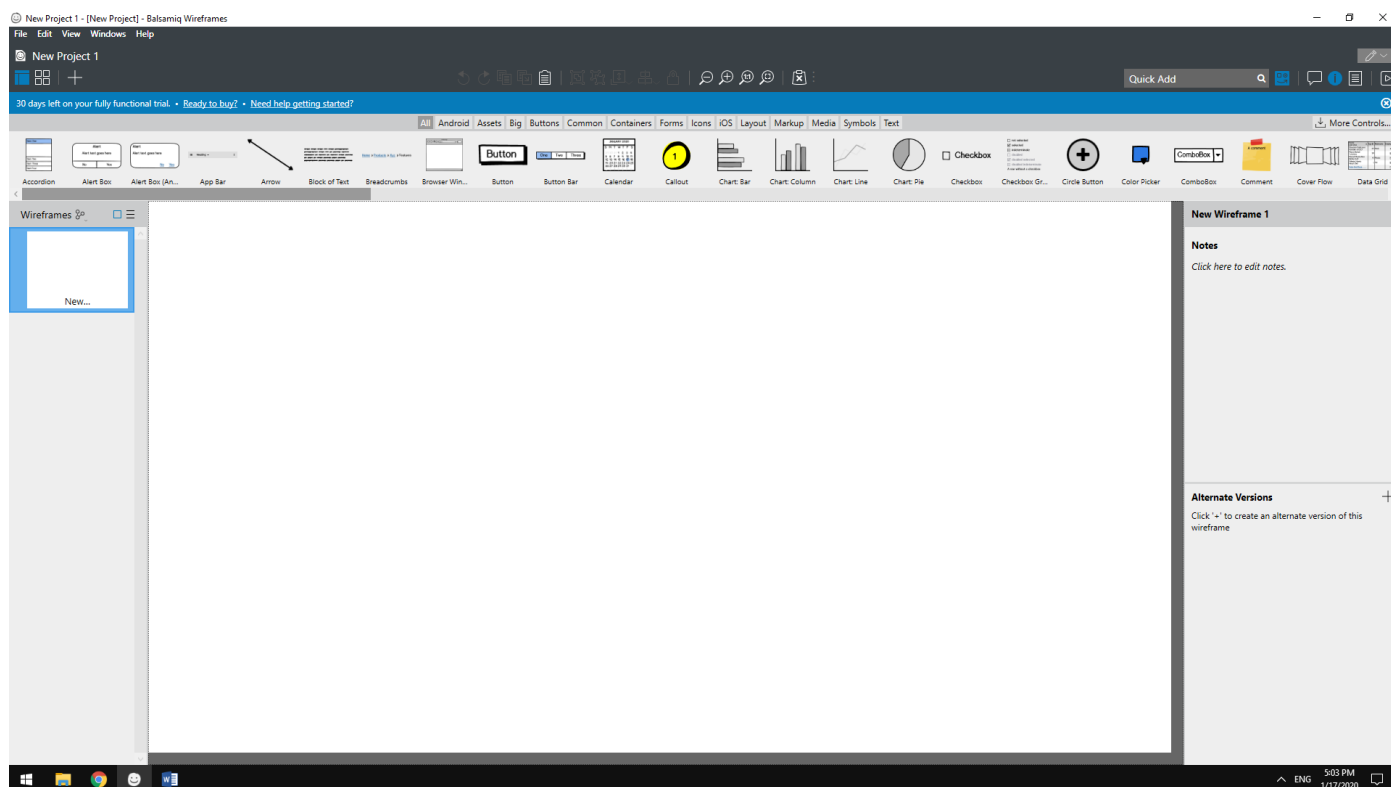
Упражнение: Софтуерни изисквания и прототипи

1. Какво ще постигнем

С помощта на Balsamiq Wireframes for Desktop (безплатна версия 30 дни) ще изградим прототип на потребителски интерфейс за малка система.

2. Инструментът

Ще използваме инструментът Balsamiq Wireframes for Desktop, който е безплатен през първите 30 дни. Можете да го свалите и инсталирате от адрес: <https://balsamiq.com/wireframes/desktop/#>. След успешна инсталация и стартиране на приложението, трябва да виждате панел подобен на този:



3. Прототипи

За целта на упражнението, ще създадем прототипи на потребителски интерфейс за малка система, управляваща музикална колекция. Ще са ни нужни следните изгледи:

- начален изглед (без потребителски вход)
- изглед за вход в системата
- изглед за регистрация в системата
- индекс изглед
- изглед с детайли
- изглед за добавяне/редактиране

Начален изглед (без потребителски вход)

Нека на началният изглед да се показва съобщение добре дошли в системата (избор на приложението по желание), да се подканва госта към вход в системата. Да има footer и header, като във footer-а да стои отново името на приложението, заедно с линкове към социалните мрежи, а в header-а да се намира навигиращото меню.

Изглед за вход в системата

Нека изгледа за вход в системата да има форма, в която се въвеждат потребителско име/имейл и парола, бутони login, forgot your password и register. Да се запазят вече описаните footer и header.

Изглед за регистрация в системата

На изгледа за регистрация в системата да има форма, сходна с тази за вход, но да се въвеждат собствено име, фамилно име, имейл, парола, потвърждение за паролата, потвърждение за имейла. Бутони – register, cancel.

Индекс изглед

Върху индекс изгледа (след успешен потребителски вход) да се показва цялата колекция в табличен вид на страници, с опция за филтриране по име на песен, изпълнител. Да се запазят вече описаните footer и header. Помислете каква информация ще съдържа всеки запис в базата отнасящ се за музика.

Детайлен изглед

Върху детайлния изглед да се показва информация само относно един запис. Добра идея е тук да се показва снимка, ако такава е на разположение (обложка на песен, албум). Да се запазят вече описаните footer и header. Бутони - back, delete.

Изглед за добавяне/редакция

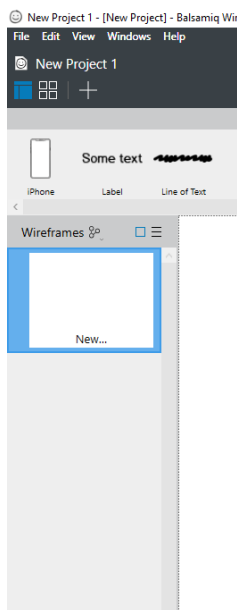
Изгледа за добавяне или редакция на запис да съдържа подходяща форма според избраните свойства на записа. Бутони – add, back. Да се запазят вече описаните header и footer.

4. Имплементация

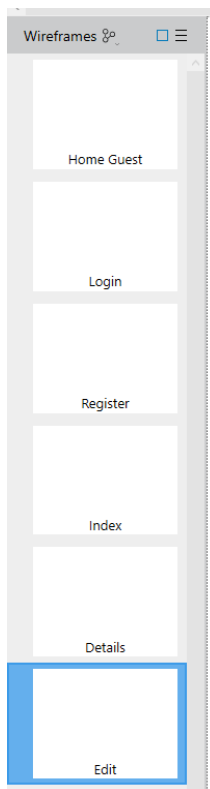
Забележка: Имплементацията може да е различна за всеки, не е нужно да се следват описаните стъпки. За целта на упражнението ще ви бъде показана основната функционалност на Balsamiq, като след това изграждането на прототипи на изгледите зависи от вас.

Wireframes

Под wireframe можем да разбираме един прототип на изглед от нашата система. Ще откриете своите wireframes в менюто отляво на Balsamiq:



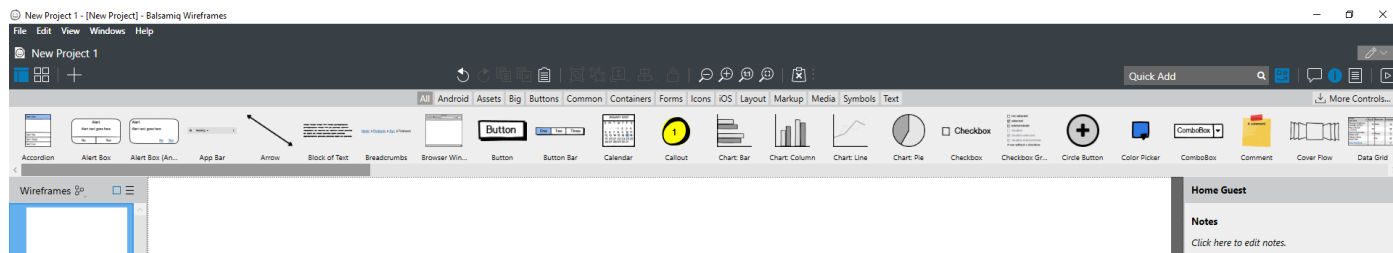
Нека преименуваме сегашния wireframe и създадем нов за всеки изглед, който ще искаме да имплементираме. Преименуването става с десен бутон върху wireframe-а и rename. А за да създадем нов трябва да навигираме в менюто отгоре File -> New Wireframe.



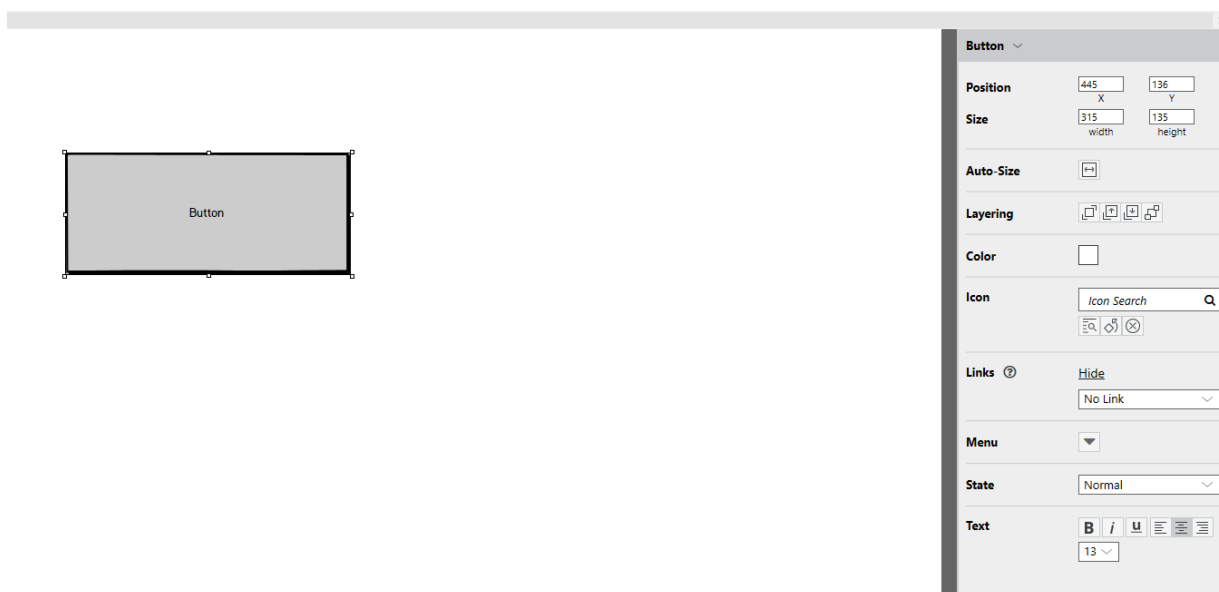
След като сме създали wireframe за всеки изглед, можем да започнем работа по всеки един от тях, както и да създаваме връзки между тях.

UI елемент и връзки между wireframe-ове

Поставянето на UI елемент става като се избере wireframe върху, който искаме да работим, елемент от UI Library менюто в горната част на екрана и се провлачи елементът върху полето за работа.

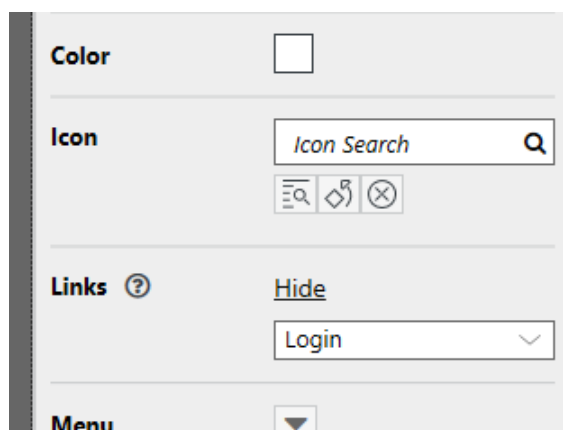


След като добавим желанния елемент, има няколко опции за неговата редакция. За да се осаразмери можем просто да го раздърпаме с курсора, да зададем целания размер от менюто вдясно, където има и други опции – можем да добавим икона, да променим и форматираме текста и тн. За промяна надписа върху бутона е достатъчно да кликнем два пъти върху него -> отваря се редактор, от където можем да променим написаното. В някои други случаи, например ако елементът е падащо меню, ще имаме възможност да редактираме текстът на всеки елемент от падащото меню и т.н.



От менюто вдясно можете и да създадете връзки между wireframe-овете (което не е задължително).

За целта на упражнението ще изберем бутонът да води към Login wireframe-a:



Сега можем да пуснем прототипите в интерактивен режим – View -> Full Screen Presentation (или Cntrl + F). Отваря се прототипът ни на цял екран и след клик върху бутона сме пренасочени към другия Wireframe – Login.

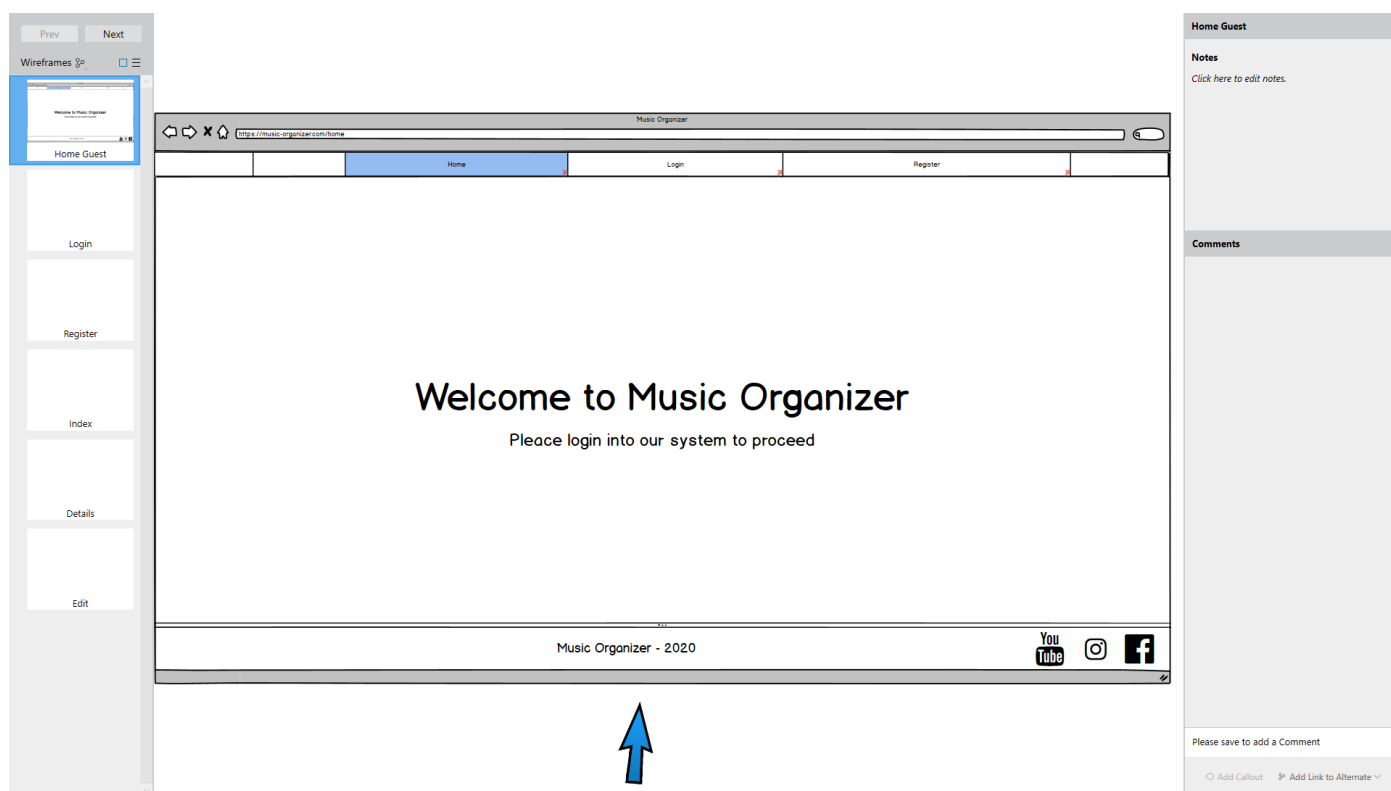
Самостоятелна работа

След като вече знаете основните функции на Balsamiq и как да конфигурирате връзки между Wireframe е време да преминете към имплементацията на прототипите, което е напълно самостоятелна работа. При приключване сравнете прототипите си с колегите около вас. Коментирайте минусите и плюсовете на всеки дизайн

Примери – дизайн

Примери за някои от дизайните, като не е нужно те да се следват:

Home



Login

The image shows a wireframe of a login page for a web application titled "Music Organizer". The page is displayed within a browser window. The browser's address bar shows the URL "https://music-organizer.com/login". The page has a navigation bar with links for "Home", "Login", and "Register". The "Login" link is highlighted in blue. The main content area contains a login form with the following elements:

- A heading "Login" above the form fields.
- An "Email" label followed by a text input field.
- A "Password" label followed by a text input field.
- A link "Forgot your password?" below the password field.
- A "Register" link below the "Forgot your password?" link.
- A "Login" button at the bottom of the form.

The footer of the page includes the text "Music Organizer - 2020" and social media icons for YouTube, Instagram, and Facebook. On the left side of the wireframe, there is a sidebar with a "Wireframes" section containing a list of pages: "Home Guest", "Login", "Register", "Index", "Details", and "Edit". The "Login" page is currently selected and highlighted. On the right side, there is a "Login" section with a "Notes" area (containing the text "Click here to edit notes.") and a "Comments" area. At the bottom right, there is a "Please save to add a Comment" section with options to "Add Callout" and "Add Link to Alternate". A blue arrow points to the bottom center of the wireframe.