Алгоритми върху линейни структури от данни. Подредици

 1
 1
 2
 2
 3
 3
 3
 5
 5



Учителски екип

Обучение за ИТ кариера

https://it-kariera.mon.bg/e-learning/



3 3 3 3

най-голяма площадка

Съдържание

- 1. Подредици
 - най-дълга нарастваща,
 - най-дълга намаляваща
 - площадка



Задача: Подредици – най-дълга подредица от равни числа

 Дадена е последователност от числа. Върнете като резултат числото, което се повтаря последователно наймного пъти

Решение: Подредици – най-дълга подредица от равни числа

Въвеждаме елементите, разделяме ги по интервал и ги парсваме като int и ги записваме в списък

```
var list = Console.ReadLine().Split(' ').Select(int.Parse).ToList();
```

 В началото за текуща стойност, както и за най-често срещания елемент даваме стойност на първия елемент в списъка

```
int listCount = list.Count();
int currVal = list[0];
int currCount = 1;
int maxCount = 1;
int maxVal = currVal;
```

Решение: Подредици – най-дълга подредица от равни числа(2)

В цикъл обхождаме останалите елементи. Ако стойността на следващите се запази, увеличаваме броя им и ако последносрещания елемент е с повече появявания от максимлния до момента - го запомняме, както и броя на появяванията му.

```
for ( int i = 1; i<listCount; i++ )</pre>
    if ( list[i] == currVal )
      currCount ++;
      if ( currCount > maxCount )
        maxCount = currCount;
        maxVal = currVal;
```

- Ако стойността на следващите се запази, увеличаваме броя им
- и ако последносрещания елемент е с повече появявания от максималния до момента - го запомняме, както и броя на появяванията му.

Решение: Подредици – най-дълга подредица от равни числа(3)

 Иначе – пак проверяваме дали последносрещания елемент е с повече появявания от максималния до момента

```
else
    if ( currCount > maxCount )
         maxCount = currCount;
         maxVal = currVal;
    currCount=1;
    currVal=list[i];
   // Край на цикъла
Console.WriteLine("{0} {1} пъти",
                    maxVal, maxCount);
```

 Ако е така – го запомняме, както и броя на появяванията му

 После даваме стойност 1 на срещанията на новопоявилия се елемент и запомняме неговата стойност

Задача: Подредици – най-дълга подредица от равни числа – Решение със списъци

- Дадена е последователност от числа. Върнете като резултат най-дългата подредица от:
 - а. Повтарящи се елементи ($a_i = a_{i+1}$ за $i \in [m \div n]$)
 - ${}^{\mathsf{b}}$. нарастващи елементи ($a_i < a_{i+1}$ за $i \in [m \div n]$)
 - с. Намаляващи елементи ($a_i > a_{i+1}$ за $i \in [m \div n]$)
 - d. Ненамаляващи елементи ($a_i \le a_{i+1}$ за $i \in [m \div n]$)
 - е. Ненарастващи елементи ($a_i \ge a_{i+1}$ за $i \in [m \div n]$)
- Подходът, който ще ползваме е един и същи за всичките подслучаи. Разликата е в сравненията (==, <, >, <=, >=)

Подредици – най-дълга подредица от равни числа – Решение със списъци (2)

Избираме подходящи структури от данни – списъци

Подредици – най-дълга подредица от равни числа – Решение със списъци (2)

 Сравняваме съседните елементи на списъка и докато има, такива които отговарят на условието го добавяме към временния списък

```
. . .
do
{ tempSubSequence.Add( list[i-1] );
  while ((i < list.Count()) && (list[i-1] < list[i]))
    tempSubSequence.Add(list[i++]);</pre>
```

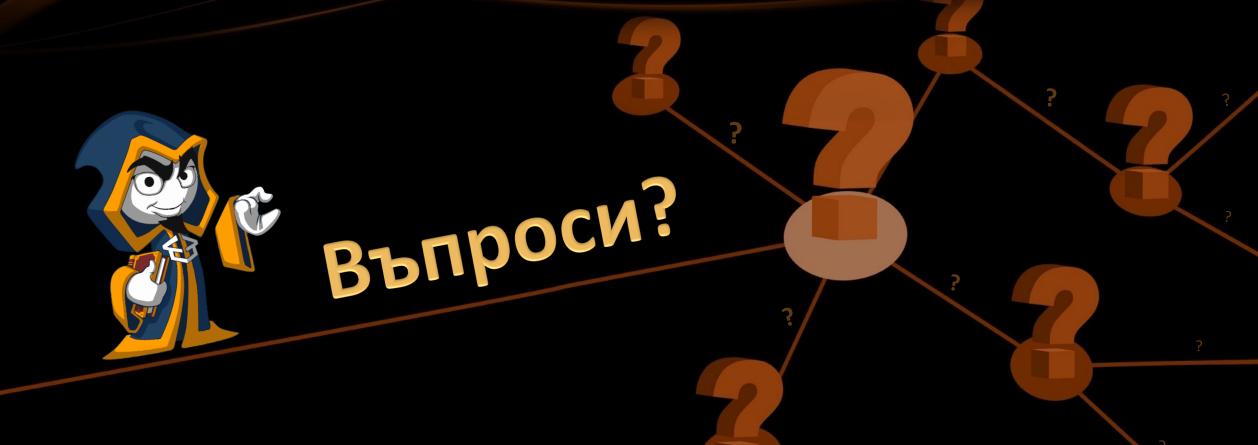
Подредици – най-дълга подредица от равни числа – Решение със списъци (2)

```
if (maxSubSequence.Count() < tempSubSequence.Count())</pre>
   maxSubSequence.Clear();
   maxSubSequence.AddRange(tempSubSequence);
  };
  tempSubSequence.Clear();
  i++;
} while (i < list.Count());</pre>
return maxSubSequence;
```

Модификации на алгоритъма

- Ако заменим знака за сравнение == c:
- - ще намерим най-дългата растяща редица
- -> ще намерим най-дългата намаляваща редица
- <= ще намерим най-дългата нестрого растяща редица</p>
- ->= ще намерим най-дългата нестрого намаляваща редица

Алгоритми върху линейни структури от данни. Подредици



https://it-kariera.mon.bg/e-learning/

Министерство на образованието и науката (МОН)

 Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма "Обучение за ИТ кариера" на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист"





 Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от фондация "Софтуерен университет" и се разпространява под свободен лиценз СС-ВҮ-NC-SA



