

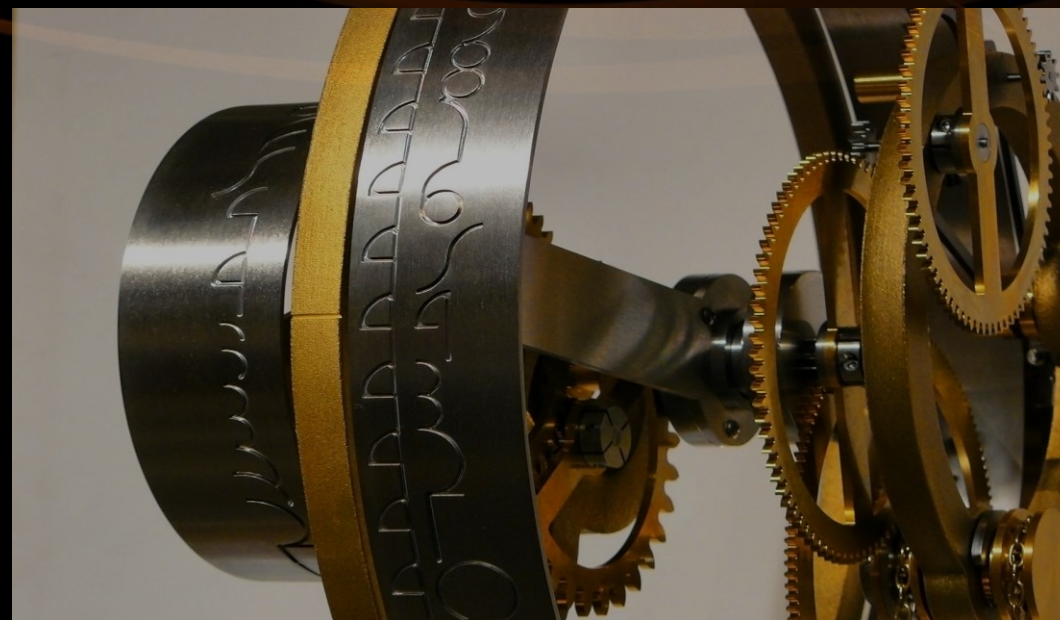
Итератори



Учителски екип

Обучение за ИТ кариера

<https://it-kariera.mon.bg/e-learning/>



Съдържание

1. Базови шаблони за дизайн (Design Patterns)

- Iterator шаблон

2. Итератори

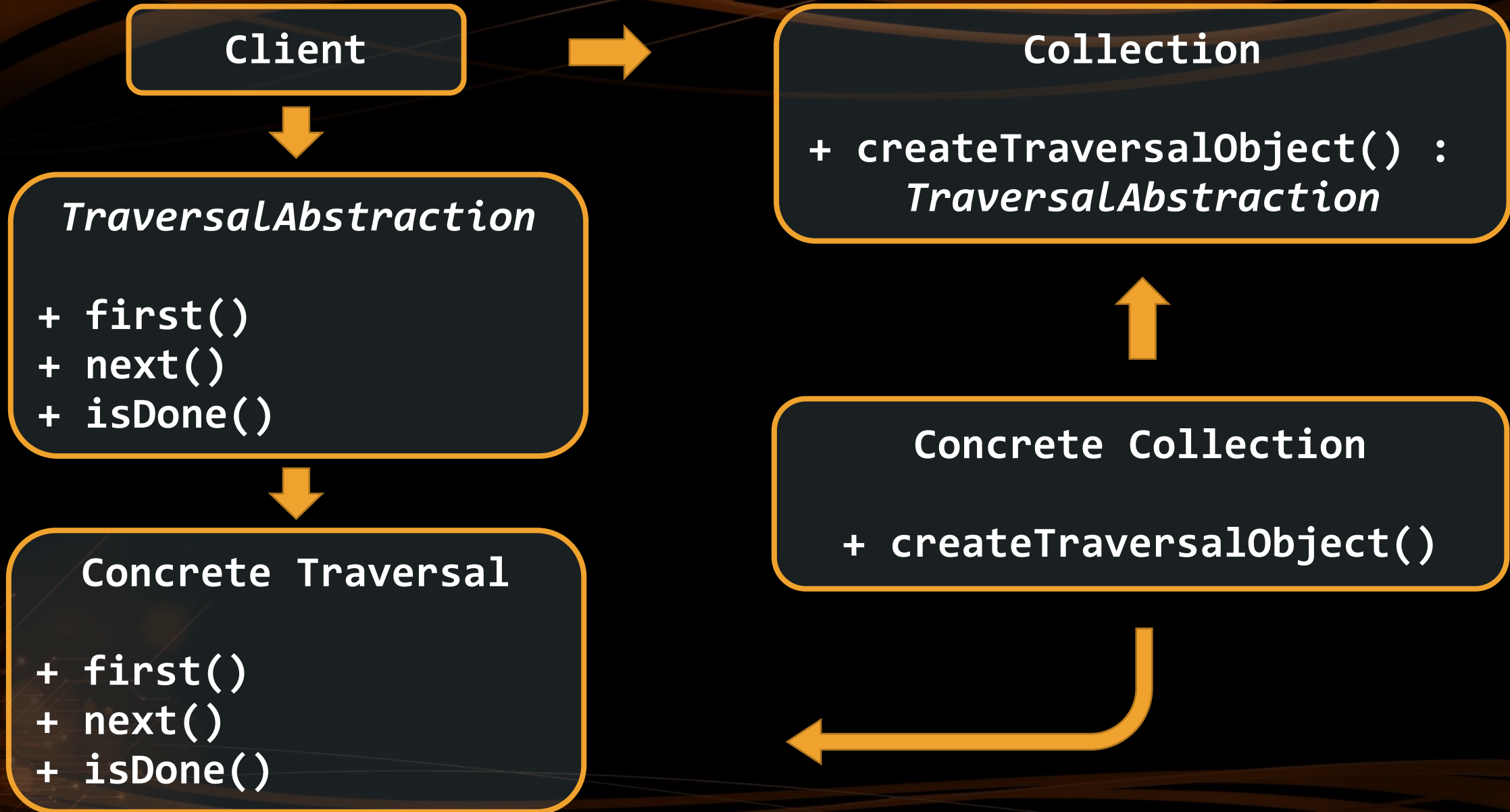
- IEnumerable<T> интерфейс
- yield return
- params



Шаблони в проектирането (Design Patterns)

- Общовалидни **повторяеми** решения на обичайни проблеми в софтуерния дизайн
- Предоставят **тествани** и **доказани** в разработката модели
- Подпомагат **четливостта** на кода за разработчици, вече запознати с тези шаблони

Шаблон Iterator



IEnumerable<T>

- Основен интерфейс в .NET, позволяващ просто обхождане на колекция
- Съдържа един-единствен метод `GetEnumerator()`, който връща един `IEnumerator<T>`
- Клас, реализиращ `IEnumerable<T>` може да бъде използван за обхождане с цикъла `foreach`

IEnumerable<T> – пример

```
public interface IEnumerable<T> : IEnumerable
{
    IEnumerator<T> GetEnumerator();
}

// Non-generic version (compatible with the legacy .NET
1.1)
public interface IEnumerable
{
    IEnumerator GetEnumerator();
}
```

IEnumerator<T>

- Предоставя последователно, едноточно обхождане на колекция от произволен тип
- Методи
 - **MoveNext()** – премества итератора към следващия елемент в колекцията.
 - **Reset()** – връща итератора на началната му позиция
- Свойства
 - **Current** – връща елемента от колекцията, който е на текущата позиция на итератора

IEnumerator<T> – пример

```
public interface IEnumerator<T> : IEnumerator
{
    bool MoveNext();
    void Reset();
    T Current { get; }
}
```

```
public interface IEnumerator
{
    bool MoveNext();
    void Reset();
    object Current { get; }
}
```


Yield Return

- Указва, че **методът**, в който се появява, е итератор
- Опростява реализацията на **IEnumerator<T>**
- Връща **един елемент** за **всяко** повторение на цикъла

```
private readonly List<Book> books;  
public IEnumerator<Book> GetEnumerator()  
{  
    for (int i = 0; i < this.books.Count; i++)  
        yield return this.books[i];  
}
```

Params

- Приема **променлив брой** параметри
- Само една **params** команда е допустима в декларацията на метод
- Трябва винаги да е последна

```
PrintNames("Pesho", "Stamat", "Jivko", "Stavri");  
  
public static void PrintNames(params string[] names)  
{  
    foreach(var name in names)  
        Console.WriteLine(name);  
}
```

Задача: итератор за библиотека

- Създайте клас **Library**, който трябва да съдържа колекция от книги и реализирайте **IEnumerable<Book>** интерфейса

Book
+ Title: string
+ Year: int
+ Authors: List<string>

<<IEnumerable<Book>>> Library
- books: List<Book>

Задача: итератор за библиотека (2)

- Вътре в класа Library създайте вложен клас LibraryIterator, който реализира **IEnumerator<Book>**

```
<<IEnumerator<Book>>>  
LibraryIterator
```

```
-currentIndex: int  
-books: List<Book>  
+ Current: Book
```

```
+Reset(): void  
+MoveNext(): bool  
+Dispose(): void
```


Решение: итератор за библиотека

```
public class Book
{
    public Book(string title, int year, params string[] authors)
    {
        this.Title = title;
        this.Year = year;
        this.Authors = authors;
    }

    public string Title { get; private set; }
    public int Year { get; private set; }
    public IReadOnlyList<string> Authors { get; private set; }
}
```

Решение: итератор за библиотека (2)

```
public class Library : IEnumerable<Book>
{
    private List<Book> books;
    public Library(params Book[] books)
    {
        this.books = new List<Book>(books);
    }
    public IEnumerator<Book> GetEnumerator()
    {
        return new LibraryIterator(this.books);
    }
    IEnumerator IEnumerable.GetEnumerator()
    => this.GetEnumerator();
}
```

Решение: итератор за библиотека (3)

```
private class LibraryIterator : IEnumerator<Book>
{
    private readonly List<Book> books;
    private int currentIndex;
    public LibraryIterator(IEnumerable<Book> books)
    {
        this.Reset();
        this.books = new List<Book>(books);
    }
    public void Dispose() {}
    public bool MoveNext()
        => ++this.currentIndex < this.books.Count;
    public void Reset() => this.currentIndex = -1;
    public Book Current => this.books[this.currentIndex];
    object IEnumerator.Current => this.Current;
}
```

Обобщение

- Итератори
 - **IEnumerable<T>** интерфейса позволява просто обхождане на колекция с цикъл `foreach`
 - **IEnumerator<T>** интерфейса предоставя методите за обхождане на колекцията
- **yield return** връща отделния елемент от колекцията
- **Params** приема променлив брой параметри



Итератори



Въпроси?



Министерство на образованието и науката (МОН)

- Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма "**Обучение за ИТ кариера**" на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист"



Министерство
на образованието
и науката



Национална
програма
„Обучение за
ИТ кариера“

- Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от **фондация "Софтуерен университет"** и се разпространява под свободен лиценз **CC-BY-NC-SA**



SoftUni
Foundation

