# Упражнения: Средства за комуникация в реално време

Състояние на настоящия учебен материал:



## Въпроси:

1. **Избройте** всички **видове** **услуги** за **комуникация** в **реално време**.
2. Какво представлява **псевднимът** на потребителя?
3. Каква е **разликата** между **VoIP** и **mVoIP**?
4. Дайте **примери** за **приложения** за **комуникация** в **реално време**.
5. Кои са **основните правила** за **сигурност** в интернет?

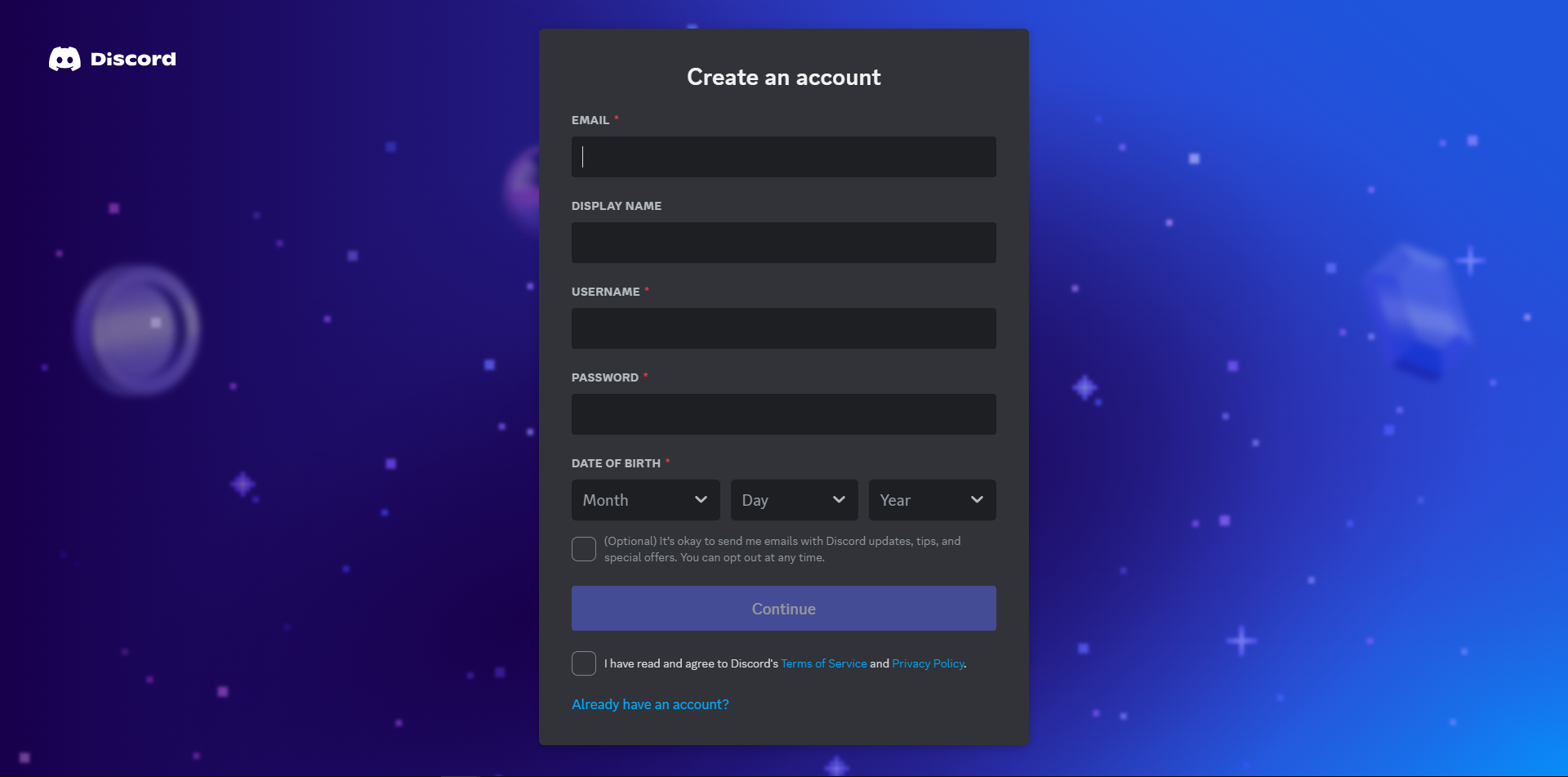
## Задачи:

### Регистрация в Discord

**Отворете** приложението **Discord** на вашия компютър и **създайте** нов **акаунт**, като въведете:

* Имейл адрес
* Потребителско име
* Парола
* Дата на раждане

**Потвърдете регистрацията** чрез **имейл съобщението**, което ще получите.



### Добавяне на приятели

След като завършите успешно регистрацията, **добавете** поне **трима** от вашите **съученици** като **приятели**.



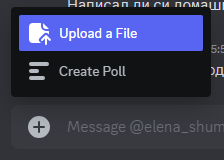
### Създаване на група

**Създайте група** с **вашите приятели** в приложението, като **измислите** **интересно** и **подходящо** **име** за групата.



### Изпращане на въпросник

Отворете файла **quiz.docx** от папката **Resources** и **попълнете въпросника**. След като го завършите, **запазете** **файла** с име "**quiz\_{вашето име}.docx**". Последната стъпка е да **изпратете** попълнения **файл** във вашата Discord **група**.



### Познай думата

**Учителят** избира **един ученик** от **групата**, който ще бъде "**водещ**" на играта. **Водещият** измисля **тайна дума**, която не споделя с никого. Той трябва да даде на останалите участници **подсказки**, като **описва думата** с други **думи** или **фрази**, без да казва самата дума. Всеки от участниците може да **отгатне** **думата**, като **изпраща** своите **предположения** в **чата** на групата. **Първият**, който **познае** правилно **думата**, **печели** и **става** следващият **водещ**.

#### Правила:

* **Водещият** може да **дава** до **5 подсказки**.
* Ако никой **не познае** думата след 5 подсказки, **водещият печели** и може да **продължи** с **нова дума**.

#### Пример:

Водещият измисля думата "**слон**".

**Подсказки**:

* **Голямо** животно.
* Има дълъг **хобот**.