# Упражнения: Създаване на герой и промяна на състоянието му

Състояние на настоящия учебен материал:



## Въпроси:

1. За какво се използва библиотеката turtle в Python?
2. Как създаваме герой с помощта на библиотеката turtle?
3. Дайте примери за вградени форми (костюми) в библиотеката turtle.
4. Можем ли да използваме собствени костюми за нашия герой? Как става това?
5. Как можем да променим цвета на нашия герой
6. Каква е командата за преоразмеряване на герой?

## Задачи:

### Промяна на размера и формата

Отвори файла sizeandshape.py от папката Resources.