# Упражнения: Въведение в програмирането

Тествайте решенията си в **Judge системата**: <https://judge.softuni.org/Contests/Practice/Index/3869>

Състояние на настоящия учебен материал:

A green and blue rectangle with white text

Description automatically generated

## Hello SoftUni

Напишете **конзолна C# програма**, която отпечатва текста "**Hello SoftUni**".

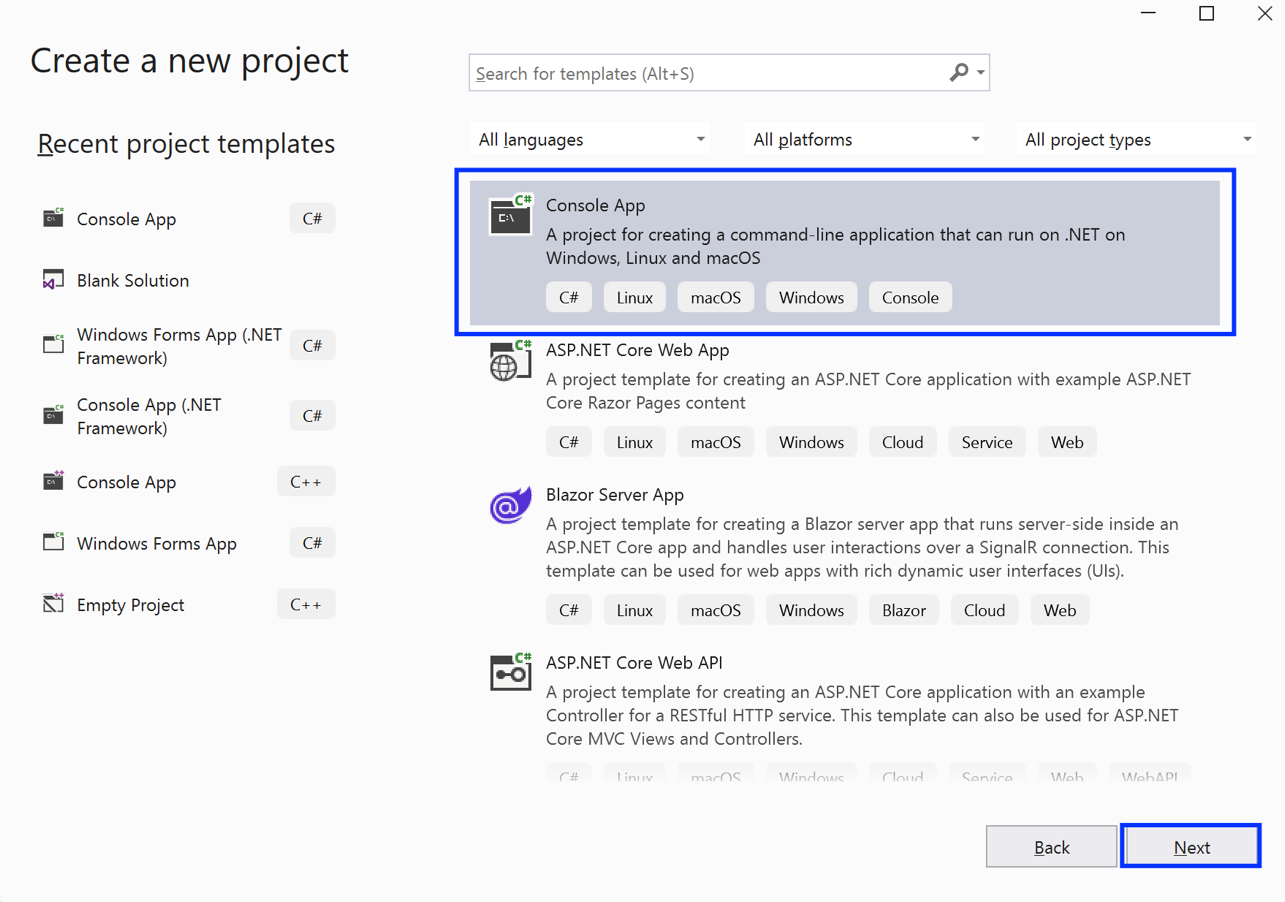
### Насоки

1. Стартирайте Visual Studio.
2. Създайте нов конзолен проект: [Create a new project].

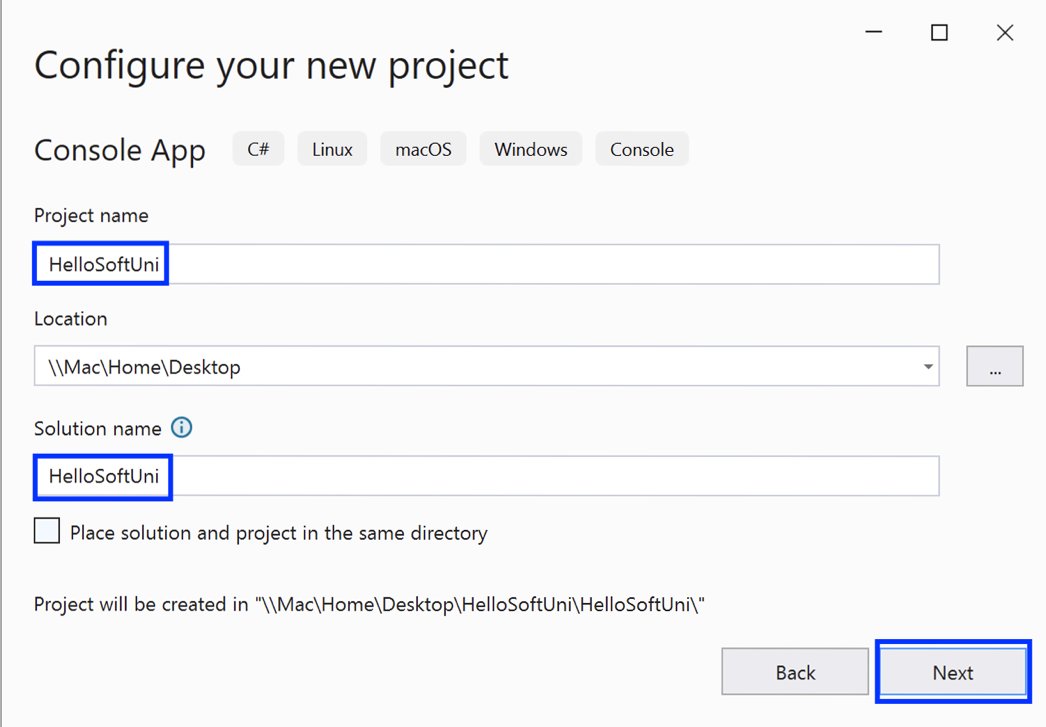
Graphical user interface, application

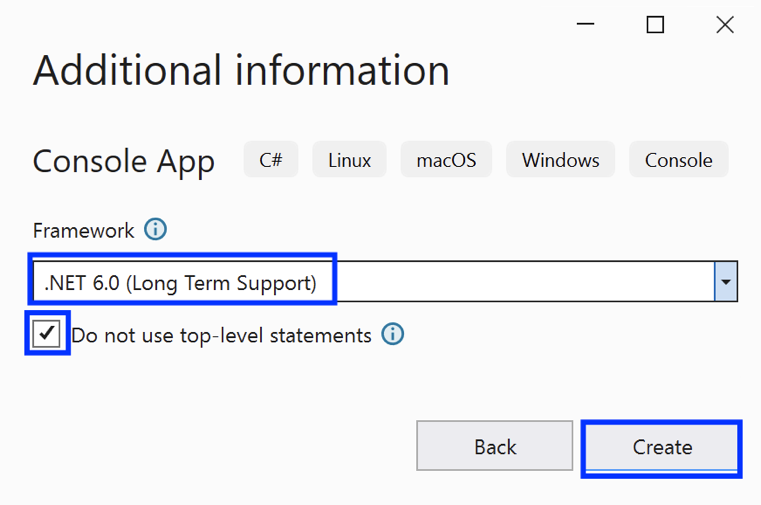
Description automatically generated

1. Изберете [Console App]



1. Дайте подходящо име на проекта, например "HelloSoftUni":





1. Намерете секцията Main(string[] args). В нея се пише програмен код (команди) на езика C#.
2. Придвижете курсора между отварящата и затварящата скоба { }.
3. Натиснете **[Enter]** след отварящата скоба **{**:Graphical user interface, text, application

   Description automatically generated
4. Напишете следния програмен код (команда за печатане на текста **"Hello SoftUni"**):

|  |
| --- |
| Console.WriteLine("Hello SoftUni"); |

Кодът на програмата се пише отместен навътре с една табулация спрямо отварящата скоба {:

Graphical user interface, text, application

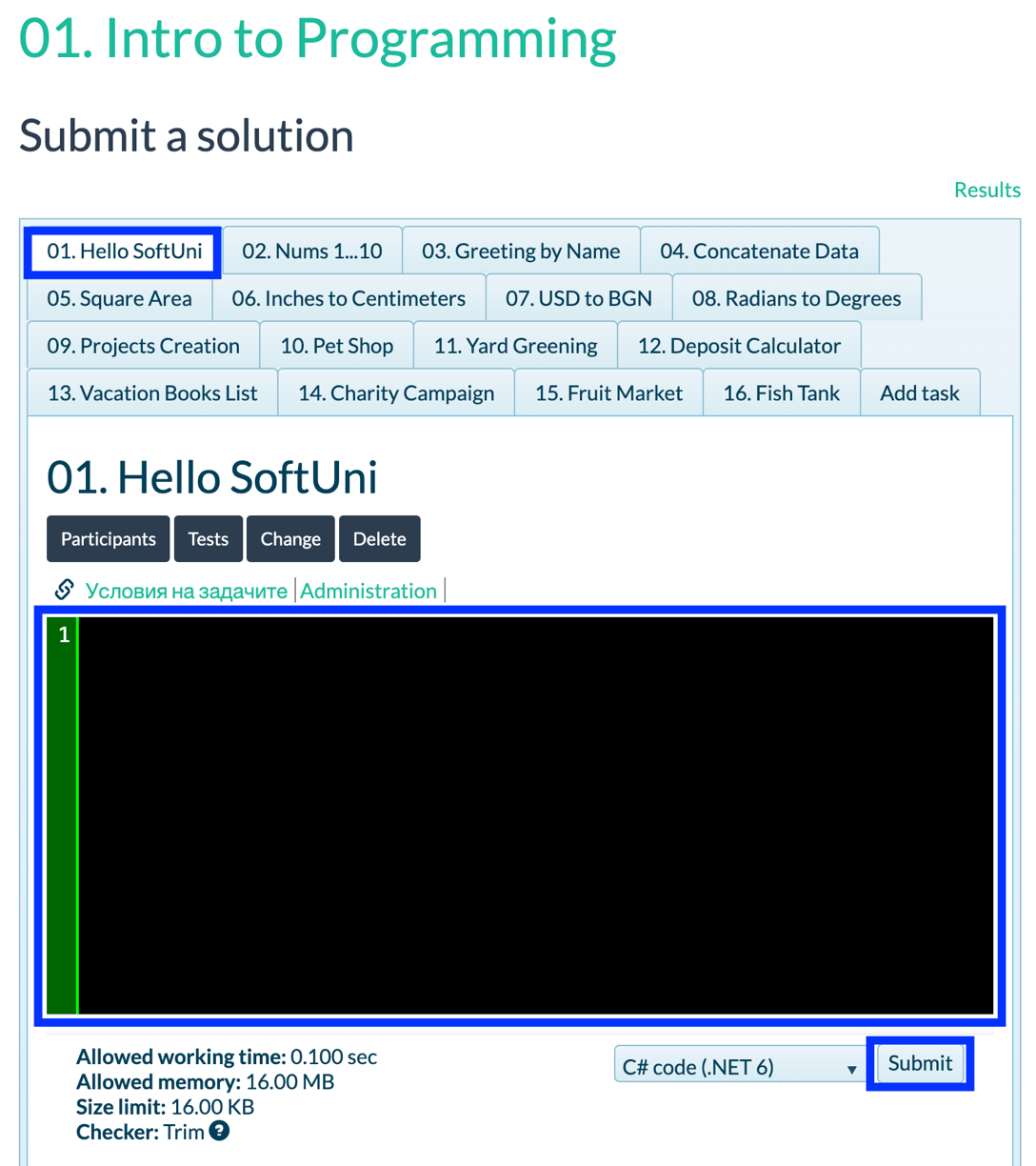
Description automatically generated

1. **Стартирайте** програмата с натискане на **[Ctrl+F5]**. Трябва да получите следния резултат:

Text

Description automatically generated

1. **Тествайте** решението на тази задача в онлайн Judge системата на СофтУни. За целта първо отворете [Judge link](https://judge.softuni.org/Contests/Practice/Index/3869). Влезте с вашето потребителско име в СофтУни. Ще се появи прозорец за изпращане на решения за задача "**Hello SoftUni**". Копирайте сорс кода от Visual Studio и го поставете в полето за изпращане на решения:



1. **Изпратете решението** за оценяване с бутона [Submit]. Ще получите резултата след няколко секунди в таблицата с изпратени решения в Judge системата:

Graphical user interface, application

Description automatically generated with medium confidence

## Числата от 1 до 10

Напишете C# конзолна програма, която **отпечатва числата от 1 до 10** на отделни редове на конзолата.

### Насоки

1. Създайте конзолно C# приложение с име "Nums1To10":

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

1. Напишете 10 команди Console.WriteLine(), една след друга, за да отпечатате числата **от 1 до 10**.

Text, table

Description automatically generated with medium confidence

1. **Тествайте** вашето решение на задачата в Judge системата.

## Поздрав по име

Напишете програма, която **чете от конзолата име на човек** и отпечатва "Hello, {name}!", където {name} е въведеното име от конзолата.

### Примери

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |
| Niki | Hello, Niki! |

### Насоки

1. Първо създайте **нов C# конзолен проект** с име "Greeting" в нов проект с име "SimpleCalculations", като изберем от горният ляв ъгъл **[File] -> [New] -> [Project]:**A screenshot of a cell phone

   Description automatically generated

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

1. Създайте променливата name от тип string и запазете в нея **името**, което получавате от конзолата
2. Изведете изхода на конзолата, като използвате следния шаблон:



Как работи примерът? Методът Console.WriteLine ни позволява в кръглите скоби да записваме поредица от символи, които дефинират място за текстова стойност в крайния текст, който ще бъде принтиран на конзолата. В нашия случай тази стойност ще бъде стойността на променливата name, която сме подали в къдравите скоби в текста за принтиране.

Можете да прочетете повече за разновидностите от шаблони, които ни предлага езика C#, [тук](https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.string.format?view=netcore-2.2).

Можем да постигнем същия ефект и с метода на **конкатенация** (долепяне) на string стойности и метода Console.WriteLine:



1. Стартирайте програмата с **Ctrl + F5** и тествайте с различни входни примери. Graphical user interface, text, application

   Description automatically generated

## Съединяване на текст и числа

Напишете програма, която прочита от конзолата **име**, **фамилия**, **възраст** и **град** и печата съобщение от следния вид: "You are {firstName} {lastName}, a {age}-years old person from {town}."

### Примери

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |
| Nikolay  Danev  20  Pernik | You are Nikolay Danev, a 20-years old person from Pernik. |

### Насоки

1. Прочетете **входните данни** и ги запишете в променливи с **подходящ тип данни**

Graphical user interface, text

Description automatically generated with medium confidence

1. Изведете на конзолата **форматирания изход**
2. Стартирайте програмата с **Ctrl + F5** и тествайте с различни входни примериText

   Description automatically generated
3. Ако все още получавате **резултата от миналата задача**, това се получава, защото не сте сменили стартовия проект. Как да се справите с проблема?
4. Както виждате **Greeting** проекта е с удебелени черни букви – това означава, че това е вашият стартов проект. За да смените стартовия проект, изберете с десен бутон върху желания проект: **[Set as StartUp Project]**.

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

Text

Description automatically generated

## Лице на квадрат

Да се напише конзолна програма, която въвежда **дължината на** **страната на квадрат** (цяло число)и пресмята неговото **лице**.

### Примери

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |
| 5 | 25 |

### Насоки

1. **Инициализирайте** променлива side и в нея запишете стойността, въведена от конзолата:

Text

Description automatically generated with low confidence

1. **Инициализирайте** втора променлива area, в която да запишете стойността за лицето на квадрата, получена по формулата side \* side:



1. Отпечатайте **лицето на квадрата** на конзолата:



## От инчове към сантиметри

Да се напише програма, която чете от конзолата **инчове** (реално число) и ги **преобразува в сантиметри**. За целта **умножава инчовете по 2.54** (защото 1 инч = 2.54 сантиметра).

### Примери

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |
| 5 | 12.7 |

### Насоки

1. Създайте променлива от тип **double**, в която да съхраните **инчовете**:

A picture containing diagram

Description automatically generated

1. Създайте променлива, в която да изчислите на **колко сантиметра** са равни дадените инчове, като ги **умножите по 2.54**:



1. Отпечатайте **сантиметрите** на конзолата.

**Внимание:** в зависимост от регионалните настройки на операционната система е възможно вместо **десетична точка** (US настройки) да се използва **десетична запетая** (BG настройки). Ако програмата очаква десетична точка и бъде въведено число с десетична запетая или обратното (ако бъде въведена десетична точка, когато се очаква десетична запетая), ще се получи следната грешка:  
Text

Description automatically generated

Препоръчително е **да промените настройките на компютъра си**, така че да се използва **десетична точка**:

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

Graphical user interface, application

Description automatically generated

## От USD към BGN

Напишете програма за **конвертиране на щатски долари** (USD) **в български лева** (BGN). Използвайте фиксиран курс между долар и лев: **1 USD** = **1.79549 BGN**.

### Примери

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |  | **Вход** | **Изход** |  | **Вход** | **Изход** |
| 22 | 39.50078 | 100 | 179.549 | 12.5 | 22.443625 |

### Насоки

1. Създайте променливата usd, която приема като вход от конзолата реално число.
2. Изчислете конвертирането на **щатски долари** към **български лева**.
3. Отпечатайте получените **български лева**.

## От радиани в градуси

Напишете програма, която чете **ъгъл в** [**радиани**](https://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%A0%D0%B0%D0%B4%D0%B8%D0%B0%D0%BD) (rad) и го преобразува в [**градуси**](https://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D1%80%D0%B0%D0%B4%D1%83%D1%81_(%D1%8A%D0%B3%D1%8A%D0%BB)) (deg). Използвайте формулата: **градус = радиан \* 180 / π**. Числото **π** в C# програми е достъпно чрез **Math**.PI. Закръглете резултата до **най-близкото цяло число** използвайки **Math.Round()**.

### Примери

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |  | **Вход** | **Изход** |  | **Вход** | **Изход** |  | **Вход** | **Изход** |
| 3.1416 | 180 | 6.2832 | 360 | 0.7854 | 45 | 0.5236 | 30 |

### Насоки

1. Прочетете входните данни от конзолата - **радианите**
2. Създайте нова променлива, в която ще направите конвертирането **от радиани към градуси**, като знаете **формулата за изчисление**
3. Принтирайте получените **градуси**, като **закръглите** резултата до **най-близкото** **цяло число**(използвайте метода **Math.Round()**).

## Изготвяне на проекти

Напишете програма, която изчислява **колко часа** ще са необходими на един архитект, за да **изготви проектите** на няколко строителни обекта. Изготвянето на **един проект** отнема **три часа**.

### Вход

От конзолата се четат **2 реда**:

1. **Името на архитекта** - текст
2. **Брой на проектите** - цяло число в интервала [0… 100]

### Изход

На конзолата се отпечатва:

* **"The architect {името на архитекта} will need {необходими часове} hours to complete {брой на проектите} project/s."**

### Примери

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |  | **Вход** | **Изход** |
| George  4 | The architect George will need 12 hours to complete 4 project/s. | Sanya  9 | The architect Sanya will need 27 hours to complete 9 project/s. |

### Насоки

1. Прочетете входните данни – **име на архитекта** и **брой на проектите**
2. Създайте нова променлива, която съхранява **часовете**, необходими за **завършване на всички проекти**, като знаете, че **един** проект отнема **3 часа**
3. Отпечатайте изхода в **очаквания формат**

## Зоомагазин

Напишете програма, която **пресмята нужните разходи** за закупуването на храна за кучета. Храната се пазарува **основно за** **кучета** от зоомагазин, но понякога стопанинът купува и за **животните на съседа му**. Една опаковка храна за **кучета е на цена 2.50 лв.**, а всяка друга, която **не е** за тях, **струва 4 лв**.

### Вход

От конзолата се четат **2 реда**:

1. **Броят на кучетата** - цяло число в интервала [0… 100]
2. **Броят на останалите животни** - цяло число в интервала [0… 100]

### Изход

На конзолата се отпечатва:

**"{крайната сума} lv."**

### Примери

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |  | **Вход** | **Изход** |
| 5  4 | 28.5 lv. | 13  9 | 68.5 lv. |

### Насоки

1. Прочетете входните данни – **броя на кучетата** и **броя на другите животни**
2. Изчислете **цената** на храната за **кучета** и цената за **останалите животни**
3. Отпечатайте **общата цена** на храната

## Озеленяване на дворове

Божидара разполага с **няколко къщи** на Черноморието и желае да **озелени дворовете на някои от тях,** като по този начин създаде уютна обстановка и комфорт на гостите си. За целта е наела фирма.

Напишете програма, която **изчислява необходимите средства**, които Божидара ще трябва да заплати на фирмата изпълнител на проекта. Цената на **1 кв. м е 7.61 лв. с ДДС**. Тъй като нейният двор е **доста голям**, фирмата изпълнител предлага **18% отстъпка от крайната цена**.

### Вход

От конзолата се прочита само **един ред**:

1. **Кв. метри, които ще бъдат озеленени** – реално число в интервала [0.00… 10000.00]

### Изход

На конзолата се отпечатват **два реда**:

* **"The final price is: {крайна цена на услугата} lv."**
* **"The discount is: {отстъпка} lv."**

### Примери

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** | **Обяснения** |
| 550 | The final price is: 3432.11 lv.  The discount is: 753.39 lv. | Пресмятаме цената за озеленяване на целия двор:  550 \* 7.61 = 4185.5 лв.  Приспадаме отстъпката от общата сума:  0.18 \* 4185.5 = 753.39 лв.  Калкулираме крайната цена на услугата:  4185.5– 753.39 🡪 3432.11 лв. |
| 150 | The final price is: 936.03 lv.  The discount is: 205.47 lv. |  |

## Калкулатор депозити

Напишете програма, която изчислява каква **сума** ще получите **в края на** **депозитния период** при определен **лихвен процент**. Използвайте следната формула:

**сума = депозирана сума + срок на депозита \* ((депозирана сума \* годишен лихвен процент ) / 12)**

### Вход

От конзолата се четат **3 реда**:

1. **Депозирана сума** – реално число в интервала [100.00 … 10000.00];
2. **Срок на депозита (в месеци)** – цяло число в интервала [1…12];
3. **Годишен лихвен процент** – реално число в интервала [0.00 …100.00];

### Изход

Да се отпечата на конзолата **сумата в края на срока.**

### Примери

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** | **Обяснения** |
| 200  3  5.7 | 202.85 | 1. изчисляваме натрупаната лихва: 200 \* 5.7% = 11.4лв.  2. изчисляваме лихвата за 1 месец: 11.4лв./12 месеца = 0.95лв  3. общата сума е 200лв депозит + (3 (срок на депозита) \* 0.95 лв) |
| **Вход** | **Изход** | **Обяснения** |
| 2350  6  7 | 2432.25 |  |

## Задължителна литература

За лятната ваканция в списъка със задължителна литература на Жоро има **определен брой книги**, но Жоро предпочита да играе с приятели навън. Вашата задача е да помогнете на Жоро да изчисли **колко** **часа на ден** трябва да отделя, за да прочете необходимата литература, но и да прекарва максимално време навън.

### Вход

От конзолата се четат **3 реда**:

1. **Брой страници** в текущата книга **–** цяло число в интервала [1…1000];
2. **Страници,** които може да прочита за 1 час– реално число в интервала [1.00…1000.00];
3. **Броя на дните,** за които трябва да прочете книгата – цяло число в интервала [1…1000];

### Изход

Да се отпечата на конзолата **броят часове**, които Жоро трябва да отделя за четене всеки ден.

### Примери

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** | **Обяснения** |
| 212  20  2 | 5.3 | 1. изчисляваме общото време за четене на книгата: 212 / 20 = 10.6 часа  2. получения резултат делим на броя дни, за да получим необходимите часове на ден: 10.6 часа / 2 дни = 5.3 часа на ден |
| **Вход** | **Изход** | **Обяснения** |
| 432  15  4 | 7.2 |  |

## Благотворителна кампания

В сладкарница се провежда благотворителна кампания за събиране на средства, в която могат да се включат сладкари от цялата страна. Първоначално прочитаме от конзолата **броя на дните**, в които тече кампанията,и **броя на сладкарите**, които ще се включат. След това на **отделни редове** получаваме **количеството на тортите, гофретите** и **палачинките**,които ще бъдат приготвени от **един сладкар за един ден.** Трябва да се има предвид следният ценоразпис:

* **Торта - 45 лв.**
* **Гофрета - 5.80 лв.**
* **Палачинка – 3.20 лв.**

**1/8 от крайната сума** ще бъде използвана за **покриване на разходите за продуктите** по време на кампанията. Да се напише програма, която изчислява **сумата, която е събрана в края на кампанията.**

### Вход

От конзолата се четат **5 реда**:

1. **Броят на дните**, в които тече кампанията – цяло число в интервала [0 … 365]
2. **Броят на сладкарите** – цяло число в интервала [0 … 1000]
3. **Броят на тортите** – цяло число в интервала [0… 2000]
4. **Броят на гофретите** – цяло число в интервала [0 … 2000]
5. **Броят на палачинките** – цяло число в интервала [0 … 2000]

### Изход

Да се отпечата на конзолата **едно число**:

* **парите, които са събрани**.

### Примери

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** | **Обяснения** |
| 23  8  14  30  16 | 137687.2 | Изчисляваме **сумата**, която се изкарва **на ден** за всеки **един от продуктите**, направени **от 1 сладкар**:  **Торти**: 14 \* 45 = **630 лв**.;  **Гофрети**: 30 \* 5.80 = **174 лв.**;  **Палачинки:** 16 \* 3.20 = **51.20 лв.**  **Обща сума за един ден:** (630 + 174 + 51.20) \* 8 = **6841.60 лв.**  **Сума събрана от цялата кампания:** 6841.60 \* 23 = **157356.8лв.**  **Сума след покриване на разходите:** 157356.8 - 1/8 от 157356.8 = **137687.2 лв.** |
| **Вход** | **Изход** | **Обяснения** |
| 131  5  9  33  46 | 426175.75 |  |

## Пазар за плодове

Мария решава да мине на диета и отива до близкия пазар, за да купи ягоди, банани, портокали и малини. На конзолата се въвежда **цената на ягодите** в лв./кг и **количеството на бананите**, **портокалите**, **малините** и **ягодите**, които трябва да закупи. Да се напише програма, която пресмята **колко пари са ѝ необходими** **за да плати сметката**, като знаете, че:

* цената на **малините** е **на** **половина по-ниска** от тази на ягодите;
* цената на **портокалите** е с **40% по-ниска** от цената на малините;
* цената на **бананите** е с **80% по-ниска** от цената на малините.

### Вход

От конзолата се четат **5 реда**:

1. **Цена на ягодите** в лева– реално число в интервала [0.00 … 10000.00]
2. **Количество на бананите** в килограми– реално число в интервала [0.00 … 1 0000.00]
3. **Количество на портокалите** в килограми– реално число в интервала [0.00 … 10000.00]
4. **Количество на малините** в килограми– реално число в интервала [0.00 … 10000.00]
5. **Количество на ягодите** в килограми– реално число в интервала [0.00 … 10000.00]

### Изход

Да се отпечата на конзолата **едно число**:

* **парите, които са необходими** на Мария.

Резултатът да се форматира до втората цифра след десетичната запетая.

### Примери

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** | **Обяснения** |
| 48  10  3.3  6.5  1.7 | 333.12 | **Цена на малините** за килограм: **24** лв.  **Цена на портокалите** за килограм: 24 – (0.4 \* 24) = **14.4** лв.  **Цена на бананите** за килограм: 24 – (0.8 \* 24) = **4.8** лв.  **Сума за малините**: 6.5 \* 24 = **156** лв.  **Сума за портокалите**: 3.3 \* 14.4 = **47.52** лв.  **Сума за бананите**:4.8 \* 10 = **48** лв.  **Сума за ягодите**: 1.7 \* 48 = **81.6** лв.  **Обща сума**: 156 + 47.52 + 48 + 81.6 = **333.12** лв. |
| **Вход** | **Изход** | **Обяснения** |
| 63.5  3.57  6.35  8.15  2.5 | 561.15 |  |

## Аквариум

За рождения си ден Любомир получил аквариум с формата на паралелепипед. Първоначално прочитаме от конзолата на отделни редове **размерите му** – **дължина**, **широчина** и **височина** –в сантиметри**.** Трябва да се пресметне **колко литра вода ще събира аквариума**, ако се знае, че **определен процент** **от вместимостта** му е **зает** от пясък, растения, нагревател и помпа.

Един литър вода се равнява на един кубичен дециметър/ 1л=1 дм3/.

Да се напише програма, която изчислява **литрите вода, необходими за напълването на аквариума.**

### Вход

От конзолата се четат **4 реда**:

1. **Дължина** в см – цяло число в интервала [10 … 500]
2. **Широчина** в см – цяло число в интервала [10 … 300]
3. **Височина** в см – цяло число в интервала [10… 200]
4. **Процент**, който е запълнен – реално число в интервала [0.000 … 100.000]

### Изход

Да се отпечата на конзолата **едно число**:

* **литрите вода, които ще събира аквариума**.

### Примери

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** | **Обяснения** |
| 85  75  47  17 | 248.68875 | Изчисляваме **обем на аквариум**:  **обем на аквариум**= 85\*75\*47=**299625** см3  **общо литри, които ще събере:** 299625 \* 0.001=**299.625** литра  **процент:** 17\*0.01=**0.17**  **литрите, които реално ще трябват :** 299.625\*(1-0.17) = **248.68875 литра** |
| **Вход** | **Изход** | **Обяснения** |
| 105  77  89  18.5 | 586.44547 |  |