# Упражнения: Компонентно тестване

Можете да проверите решенията си в **Judge системата**: <https://judge.softuni.bg/Contests/3162/Unit-Testing>

**Използвайте** предоставения **скелет** за всяко от упражненията. За всяка задача трябва да **добавите** правилната **проектна референция**.

## Гараж

Ще получите скелет с класовете **Car** и **Garage**. Класът **Garage** има методи, полета и конструктур, които работи правилно. Класът **Car** има три свойства и конструктор. Не е позволено да променяте класовете. Вашата задача е да изтествате класа **Garage** с компонетни тестове.

## Магазин

Ще получите скелет с класовете **Shop** и **Smartphone**. Класът **Shop** има методи, полета и конструктур, които работи правилно. Класът **Smartphone** има три свойства и конструктор. Не е позволено да променяте класовете. Вашата задача е да изтествате класа **Shop** с компонетни тестове.

## Книги

Ще получите скелет с клас **Book**. Класът **Book** има методи, полета и конструктур, които работи правилно. Не е позволено да променяте класовете. Вашата задача е да изтествате класа **Book** с компонетни тестове.

## Подаръци

Ще получите скелет с клас **Present** и **Bag**. Класът **Bag** има методи, полета и конструктур, които работи правилно. Не е позволено да променяте класовете. Вашата задача е да изтествате класа **Book** с компонетни тестове.