# Упражнение: Въведение в MS SQL Server

## Създайте нова база данни

* Свържете се към сървър с режим на удостоверяване

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

* Създайте нова база данни

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

* Въведете името на базата данни и натиснете [**OK**]. Това ще създаде вашата база данни.



## Създайте таблица

* Създайте таблицата **Minions**

Graphical user interface, application

Description automatically generated

* Create columns **Id, Name, Age**. Id and Name are **required**; Age should **allow null values**.
* Създайте колони **Id**, **Name**, **Age**. Id и Name са **задължителни**; Възрастта трябва да **позволява null стойности**.

Graphical user interface, table

Description automatically generated

* Задайте **първичен ключ Id**

Graphical user interface, application

Description automatically generated

## Вмъкнете данни в таблицата

Вмъкнете данни в таблицата, както е показано на снимката

Application

Description automatically generated with medium confidence

## Изберете Данни от таблицата

* Изберете всички колони от таблицата **Minions**.

A picture containing chart

Description automatically generated

* Отворете нов прозорец за заявка, след което напишете SQL.
  + \* Изберете **само** **имена** от таблицата **Minions**.
  + \*\* **Подредете** гипо **име** във **възходящ** ред

Graphical user interface, application

Description automatically generated with medium confidence

## Променете запис

Променете възрастта на **Stuart** от **NULL** на **10**

Application

Description automatically generated with medium confidence

## Променете всички записи

Увеличете възрастта на всички миньони с 1.

## Изтрийте запис

Отворете таблицата в режим **Edit**, **натиснете** с **десния** **бутон** върху реда, където се намира **Bob**, и го **изтрийте**.

Graphical user interface, application, table

Description automatically generated

## Създайте нова таблица

Създайте нова таблица **Towns**. Всеки град има **Id (int)** и **Name (text)**. Направете колоната **Id** **първичен ключ**.

## \*Свържете таблици

Сега нека направим **връзка** между нашите **две таблици**. Първо трябва да променим нашата таблица **Minions**. Добавете колона **TownId** в нея **(ВАЖНО**: **Типът на колоната трябва да е същият като типа на колоната Id на таблицата Towns)**.



Сега можем да направим нова диаграма. Диаграмата показва всички таблици и връзките между тях.



Изберете всички таблици, които да бъдат на диаграмата, и щракнете върху **Add**

Graphical user interface, application, Word

Description automatically generated

Накрая просто плъзнете колоната **TownId** и я пуснете върху колоната **Id** в **Towns**. След това се уверете, че прозорецът изглежда така и щракнете върху [**OK**].

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

Това е всичко. Сега двете таблици имат връзка помежду си.

## Създайте нова база данни

Now on your own create a new database **School**. Add a few tables to the database: **Students (Id, Name, Age, PhoneNumber)**, **Classes (Id, Name, MaxStudents), Teachers(Id, Name, Class)**. Add columns for the tables. Populate the tables with random content. Then delete and make changes in some records.

Сега сами създайте нова база данни **School**. Добавете няколко таблици към базата данни **Students (Id, Name, Age, PhoneNumber)**, **Classes (Id, Name, MaxStudents), Teachers(Id, Name, Class)**. Добавете колони за таблиците. Попълнете таблиците с произволно **съдържание**. След това **изтрийте** и направете **промени** в някои **записи**.

## \*Генерирайте SQL скрипт

Генерирайте SQL скрипт от база данни **School**. Вижте **скриптовия файл** и се опитайте да **разберете** различните команди. **Изпълнете** скрипта.