

JLX19296G-382-PN 使用说明书

录

序号	内容标题	页码
1	概述	2
2	特点	2
3	外形及接口引脚功能	3~5
4	基本原理	5~6
5	技术参数	6
6	时序特性	6~11
7	指令功能及硬件接口与编程案例	12~尾页

电话: 0755-29784961 Http://www.jlxlcd.cn



1. 概述

晶联讯电子专注于液晶屏及液晶模块的研发、制造。所生产 JLX19296G-382-PN 型液晶模块由 于使用方便、显示清晰, 广泛应用于各种人机交流面板。

JLX19296G-382-PN 可以显示 192 列*96 行点阵单色图片,或显示 16*16 点阵的汉字 12 个*6 行, 或显示 8*16 点阵的英文、数字、符号 24 个*6 行。或显示 5*8 点阵的英文、数字、符号 38 个*12 行。

2. JLX19296G-382-PN 图像型点阵液晶模块的特性

- 2.1 结构牢: 背光带有挡墙, 焊接式 FPC, 铁框。
- 2.2 IC 采用矽创公司 ST75256, 功能强大, 稳定性好
- 2.3 功耗低: 不带背光 1mW(3.3V*0.3mA), 带背光不大于 250mW(3.3V*75mA);
- 2.4 显示内容:
 - (1) 192*96 点阵单色图片,或其它小于 192*96 点阵的单色图片:
 - (2) 可选用 16*16 点阵或其他点阵的图片来自编汉字,按照 16*16 点阵汉字来计算可 显示 12 字*6 行:
 - (3) 按照 24*12 点阵汉字来计算可显示 8 字*8 行;
 - (4) 按照 8*16 点阵汉字来计算可显示 24 字*6 行;
 - (5) 按照 5*8 点阵汉字来计算可显示 38 字*12 行;
- 2.5 指令功能强:可软件调对比度、正显/反显转换、行列扫描方向可改(可旋转 180 度使用)。 并口时:可以"读-改-写";
- 2.6接口简单方便: 采用 4线 SPI 串行接口,或选择并口(6800 时序和 8080 时序可选),或 I2C (I²C)接口。
- 2.7 工作温度宽:-20℃ 70℃;
- 2.7 储存温度宽:-30℃ 80℃;



3. 外形尺寸及接口引脚功能

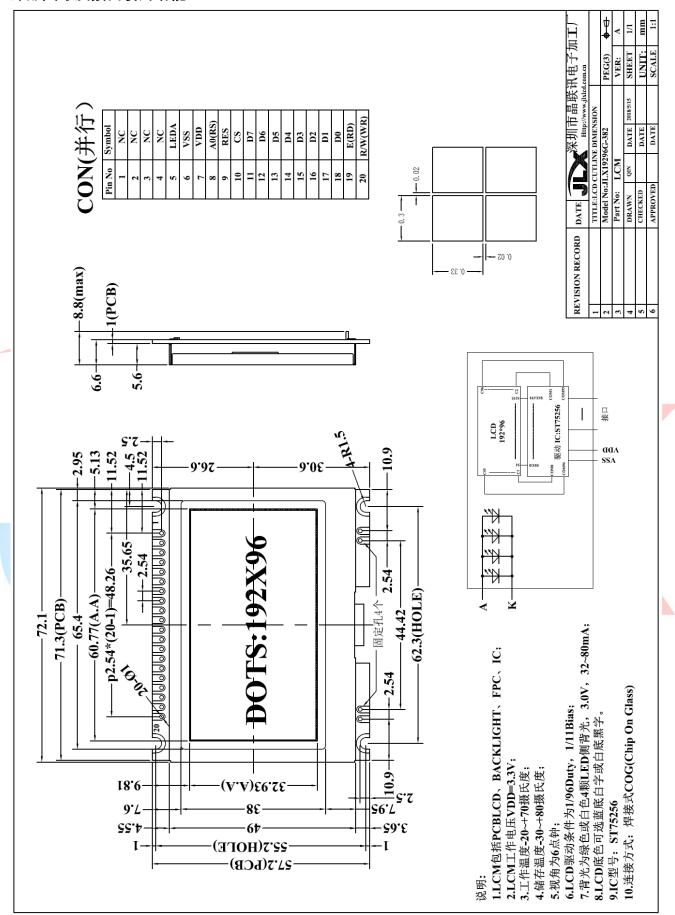


图 1. 外形尺寸



3.1 模块的并行接口引脚功能

引线号	符号	名 称	功 能
1	NC		空脚
2	NC		空脚
3	NC		空脚
4	NC		空脚
5	LEDA	背光电源	背光电源正极,同 VDD 电压(5V 或 3.3V)
6	VSS	接地	OV
7	VDD	电路电源	5V 或 3. 3V
8	AO (RS)	寄存器选择信号	H:数据寄存器 0:指令寄存器 (IC 资料上所写为"A0")
9	RES	复位	低电平复位,复位完成后,回到高电平,液晶模块开始工作
10	CS	片选	低电平片选
11-18	D7-D0	I/0	数据总线
19	E (RD)	使能信号	使能信号
20	WR (R/W)	读/写	H:读数据 0:写数据

表 1: 模块的接口引脚功能

3.2 模块的串行接口引脚功能

符号	名 称	功 能						
NC		空脚						
NC		空脚						
NC		空脚						
NC		空脚						
LEDA	背光电源	背光电源正极,同 VDD 电压 (5V 或 3.3V)						
VSS	接地	OV						
VDD	电路电源	5V 或 3. 3V						
AO (RS)	寄存器选择信号	H:数据寄存器 0:指令寄存器 (IC 资料上所写为"A0")						
RES	复位	低电平复位,复位完成后,回到高电平,液晶模块开始工作						
CS	片选	低电平片选						
D7-D4	I/0	串行时: D7-D4 引脚接 VDD						
D3-D1	I/0	串行时: D3、D2、D1 连接一起做串行数据(SDA)						
D0	I/0	串行时钟(SCLK)						
E (RD)	使能信号	串行时:此引脚接 VDD						
WR (R/W)	读/写	串行时:此引脚接 VDD						
	NC NC NC NC LEDA VSS VDD A0 (RS) RES CS D7-D4 D3-D1 D0 E (RD)	NC NC NC NC LEDA 背光电源 VSS 接地 VDD 电路电源 A0 (RS) 寄存器选择信号 RES 复位 CS 片选 D7-D4 I/O D3-D1 I/O D0 I/O E (RD) 使能信号						

表 2: 模块的接口引脚功能



3.3 模块的 IIC 接口引脚功能

引线号	符 号	名 称	功 能						
1	NC		空脚						
2	NC		空脚						
3	NC		空脚						
4	NC		空脚						
5	LEDA	背光电源	供电电源正极						
6	VSS	接地	OV						
7	VDD	电路电源	供电电源正极						
8	AO (RS)	寄存器选择信号	IIC 接口,此引脚接 VDD						
9	RST	复位	低电平复位,复位完成后,回到高电平,液晶模块开始工作						
10	CS	片选	IIC 接口,此引脚接 VSS						
11	D7	I/0	IIC 接口,此引脚是从属地址接 VSS						
12	D6	I/0	IIC 接口,此引脚是从属地址接 VSS						
13	D5	I/0	IIC 接口,此引脚不用,建议接 VDD						
14	D4	I/0	IIC接口,此引脚不用,建议接 VDD						
15-17	D3-D1 (SDA)	I/0	D3、D2、D1 连接一起做串行数据						
18	DO (SCK)	I/0	串行时钟						
19	RD (E)	使能信号	IIC接口,此引脚不用,建议接 VDD						
20	WR	读/写	IIC接口,此引 <mark>脚不用,建议接 VDD</mark>						

表 3: 模块的接口引脚功能

4. 基本原理

4.1 液晶屏(LCD)

在 LCD 上排列着 192×96 点阵, 192 个列信号与驱动 IC 相连, 96 个行信号也与驱动 IC 相连, IC 邦定在 LCD 玻璃上(这种加工工艺叫 COG).

4.2 工作电图:

图 2 是 JLX19296G-382-PN 图像点阵型模块的电路框图。

电路框图

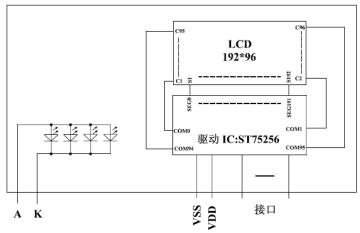


图 2: JLX19296G-382-PN 图像点阵型液晶模块的电路框图



4.3 背光参数

该型号液晶模块带 LED 背光源。它的性能参数如下:

工作温度:-20° C∽+70° C;

存储温度:-30∽+80°C;

背光板可选择白色。

正常工作电流为: 32 ~ 80mA (LED 灯数共 4 颗);

工作电压: 5V 或 3.3V;

5. 技术参数

5.1 最大极限参数(超过极限参数则会损坏液晶模块)

名称	符号		标准值								
		最小	典型	最大							
电源	VDD - VSS	-0.3		3. 6	V						
LCD 驱动电压	V0 - XV0	-0.3		13. 5	V						
静电电压		_	_	100	V						
工作温度		-20	_	+70	$^{\circ}\mathbb{C}$						
储存温度		-30	-	+80	$^{\circ}\mathbb{C}$						

表 2: 最大极限参数

5.2 直流 (DC) 参数

名 称	符号	测试条件		标准值		单位
			MIN	TYPE	MAX	
工作电压	VDD		2.6	3. 3	3. 5	V
背光工作电压	VLED	_	2.9	3. 0	3. 1	V
输入高电平	VIH		0.8VDD	<u> </u>	VDD	V
输入低电平	VIO		0	_	0. 2VDD	V
输出高电平	VOH	IOH = 0.2 mA	0.8VDD	1	VDD	V
输出低电平	V00	100 = 1.2 mA	0		0. 2VDD	V
模块工作电流	IDD	VDD = 3.0V		0.3	1. 0	mA
背光工作电流	ILED	VLED=3. OV	32	65	80	mA

表 3: 直流 (DC) 参数

6. 读写时序特性(AC参数)

6.1 4线 SPI 串行接口写时序特性(AC 参数)

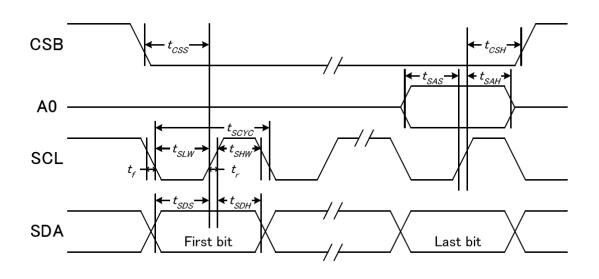


图 3. 从 CPU 写到 ST75256 (Writing Data from CPU to ST75256) 表 7. 写数据到 ST75256 的时序要求

项 目	符号			<u>测试条件</u>		极限值		单位
					MIN	TYPE	MAX	
4线 SPI串口时钟周期	tSCYC				80			ns
(4-line SPI Clock Period)					80			
保持SCK高电平脉宽	tSHW				30		/	ns
(SCL "H" pulse width)			引脚	: SCL	30			
保持SCLK低电平脉宽	tSLW				30		<u> </u>	ns
(SCL "L" pulse width)						4		
地址建立时间	tSAS				20	->	(ns
(Address setup time)			引脚					
地址保持时间	tSAH		7174	: AU	20			ns
(Address hold time)								
数据建立时间	tSDS				20	/	\	ns
(Data setup time)			可脏	: SID	A			
数据保持时间	tSDH		フリル	310	20			ns
(Data hold time)								
片选信号建立时间	tCSS				20			ns
(CS-SCL time)			戸1 肚 :n	CCD				
片选信号保持时间	tCSH	CSH		: CSB	20			ns
(CS-SCL time)								

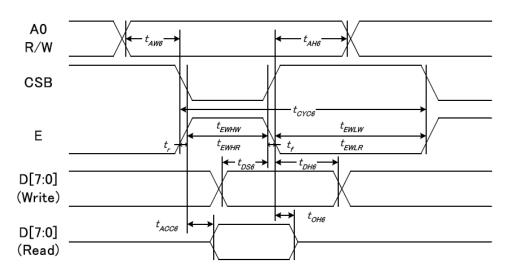
VDD =1.8 $^{\circ}$ 3.3V ±5%, Ta = -30 $^{\circ}$ 85 $^{\circ}$ C

输入信号的上升和下降时间(TR, TF)在15纳秒或更少的规定。

所有的时间,用 20%和 80%作为标准规定的测定。

6.2 6800 时序并行接口的时序特性(AC参数)

1.



从 CPU 写到 ST75256 (Writing Data from CPU to ST75256)

图 4. 写数据到 ST75256 的时序要求(6800 系列 MPU)

项目 符号 名称 极限值 单位 MIN **TYPE** MAX 地址保持时间 Α0 tAH6 20 ns 地址建立时间 tAW6 0 ns 系统循环时间 Е 160 tCYC6 ns 使能"低"脉冲宽度 tEWLW 70 ns 使能"高"脉冲宽度 tEWHW 70 ns 写数据建立时间 DB[7: 0] tDS6 15 ns 写数据保持时间 tDH6 15 ns

表 8. 读写数据的时序要求

VDD = $1.8^{\circ}3.3V \pm 5\%$, Ta = $-30^{\circ}85^{\circ}$ C

输入信号的上升时间和下降时间(TR, TF)是在15纳秒或更少的规定。当系统循环时间非 常快,

(TR + TF) ≤ (tcyc6 - tewlw - tewhw) 指定。

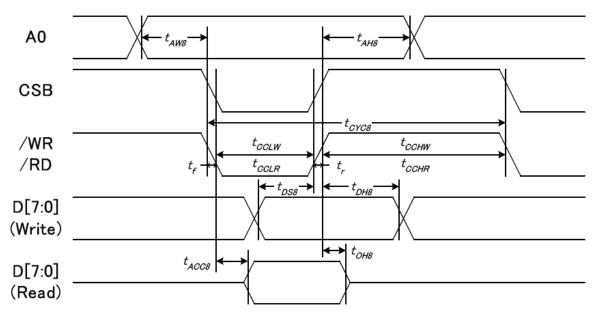
所有的时间,用 20%和 80%作为参考指定的测定。

tewlw 指定为重叠的 CSB "H"和"L"。

R/W信号总是"H"

6.3 8080 时序并行接口的时序特性(AC参数)





从 CPU 写到 ST75256 (Writing Data from CPU to ST75256)

图 4. 写数据到 ST75256 的时序要求(8080 系列 MPU)

表 8. 读写数据的时序要求

项 目	符号	名称		极限值					
			MIN	TYPE	MAX				
地址保持时间	A0	tAH8	20			ns			
地址建立时间		tAW8	0			ns			
系统循环时间	/WR	tCYC8	160			ns			
使能"低"脉冲宽度		tCCLW	70			ns			
使能"高"脉冲宽度		tCCHW	70		-	ns			
写数据建立时间	DB	tDS8	15			ns			
写数据保持时间		tDH8	15			ns			

VDD = $1.8^{\circ}3.3V \pm 5\%$, Ta = $-30^{\circ}85^{\circ}C$

输入信号的上升时间和下降时间(TR, TF)是在15纳秒或更少的规定。当系统循环时间非 常快,

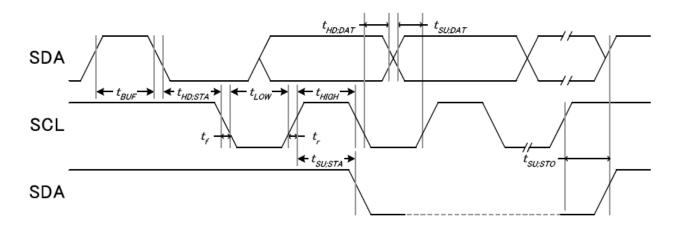
(TR + TF) ≤ (tcyc8 - tcclw - tcchw) 指定。

所有的时间,用 20%和 80%作为参考指定的测定。

tcclw 被指定为 "L" 之间的重叠 CSB 和/WR 处于 "L"级

6.3 I²C接口的时序特性(AC参数)





从 CPU 写到 ST75256 (Writing Data from CPU to ST75256)

图 4. 写数据到 ST75256 的时序要求(I²C 系列 MPU)

项目 符号 名称 极限值 单位 MIN TYPE MAX SCL时钟频率 400 CSL FSCLK kUZ ___ SCL时钟的低周期 TLOW **CSL** 1.3 us SCL时钟周期 CSL THIGH 0.6 us 数据保持时间 TSU:Data 0.1 ns SDA 数据建立时间 THD; Data 0 0.9 us SDA SCL, SDA 的上升时间 TR 20+0. 1Cb 300 ns SCL SCL, SDA 下降时间 TF 20+0. 1Cb 300 ns SCL 每个总线为代表的电容 400 Cb рF 性负载 一个重复起始条件设置 SDA TSU:SUA 0.6 us 时间 启动条件的保持时间 SDA THD; STA 0.6 us 为停止条件建立时间 TSU;STO 0.6 us 容许峰值宽度总线 TSW 50 ns 开始和停止条件之间的 SCL TBUF 0.1 us

表 8. 读写数据的时序要求

所有的时间,用 20%和 80%作为标准规定的测定。

这是推荐的操作 I C 接口与 VDD1 高于 2.6V。

总线空闲时间

6.4 电源启动后复位的时序要求 (RESET CONDITION AFTER POWER UP):



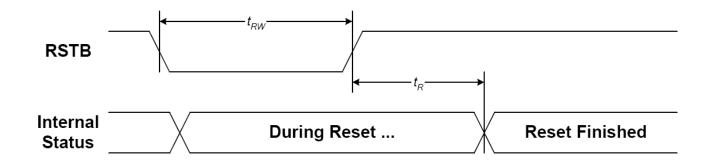
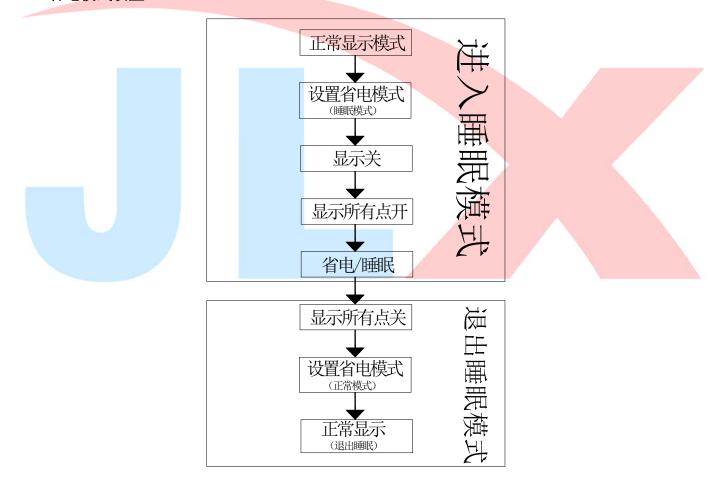


图 5: 电源启动后复位的时序 表 6: 电源启动后复位的时序要求

项 目	符号	测试条件		单位		
УН	1,1, 3	0.0 10 (20,11)	MIN	极限值 TYPE	MAX	1 1-4
有於時间	_				1	
复位时间	I RW				1	us
复位保持低电平的时间	T_{RD}	引脚: RESET, WR	1			ms

6.6 省电模式设置





7. 指令功能:

7.1 指令表

指 令 表

表 8.

			뒴		夜						衣 8.
指令名称					指(~ 码	1				
	RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0	
(1)扩展指令1	0	0	0	0	1	1	EXT1	0	0	EXT0	扩展指令1、2、3、4
											0X30:扩展指令1
Ext[1:0]=0, 0 (Extension	n Comma	ind1/扩	展指令	- 1) 0	X30 ±	广屏指	令 1 -	一定要	调用()X30 ス	忙能用扩展指令1
(2)显示开/关	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	显示开/关:
(display on/off)										1	OXAE:关, OXAF: 开
(3)正显/反显	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	显示正显/反显
(Inverse Display)										1	OXA6:正显,正常
											0XA7: 反显
(4)所有点阵开/关	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0X22: 所有点阵关
(All Pixel ON/OFF)										1	0X23: 所有点阵开
(5) 控制液晶屏显示	0	0	1	1	0	0	1	0	1	0	OXCA:显示控制
(Display Control)	1	0	0	0	0	0	0	CLD	0	0	0X00:设置 CL 驱动频率: CLD=0
	1	0	DT7	DT6	DT5	DT4	DT3	DT2	DT1	DTO	0X7F:点空比: Duty=128
	1	0	0	0	LF4	F1	LF3	LF2	LF1	LF0	0X20:帧周期
(6)省电模式	0	0	1	0	0	1	0	1	0	SLP	0X94: SLP=0, 退出睡眠模式
(Power save)											0X95 : SLP=1,进入睡眠模式
(7)页地址设置	0	0	0	1	1	1	0	1	0	1	0X75: 页地址设置
(Set Page Address)	1	0	YS7	YS6	YS5	YS4	YS3	YS2	YS1	YS0	0X00: 起始页地址
	1	0	YE7	YE6	YE5	YE4	YE3	YE2	YE2	YE0	0X1F: 结束页地址,每4行为1页
(8)列地址设置	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0X15: 列地址设置
(Set Column Address)	1	0	XS7	XS6	XS5	XS4	XS3	XS2	XS1	XS0	0X00: 起始列地址
	1	0	XE7	XE6	XE5	XE4	XE3	XE2	XE1	XE0	0XFF: 结束列地址 XE=256
(9)行列扫描 方向	0	0	1	0	1	1	1	1	0	0	OXBC: 行列扫描方向
(Data Scan Direction)	1	0	0	0	0	0	0	MV	MX	MY	0X00: MX、MY=Normal
(10)写数据到晶液屏	0	0	0	1	0	1	1	1	0	0	OX5C: 写数据
(Write Data)	1	0	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	8 位显示数据
(11)读液晶屏显示数据	0	0	0	1	0	1	1	1	0	1	OX5D: 读数据
(Read Data)	1	1	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	8 位显示数据
(12)指定区域显示数据	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	OXA8: 指定显示区域
(Partial In)	1	0	PTS7	PTS6	PTS5	PTS4	PTS3	PTS2	PTS1	PTS0	起始区域地址: 00h≤PTS≥A1h
	1	0	PTE7	PTE6	PTE5	PTE4	PTE3	PTE2	PTE1	PTE0	结束区域地址: 00h≤PTE≥A1h
(13) 退出指定区域显示	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	OXA9: 退出指定区域显示
(Partial Out)											
(14)读/改/写	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	OXEO: 进入读/改/写
(15)退出读/改/写	0	0	1	1	1	0	1	1	1	0	OXEE: 退出读/改/写
(16)指定显示滚动区域	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	OXAA: 滚动区域设置
(Scroll Area)	1	0	TL7	TL6	TL5	TL4	TL3	TL2	TL1	TLO	TL[7:0]:起始区域地址
	1	0	BL7	BL6	BL5	BL4	BL3	BL2	BL1	BLO	BL[7:0]:结束区域地址
	1	0	NSL7	NLS6	NSL5	NSL4	NSL3	NSL2	NSL1	NSL0	NSL[7:0]:指定行数
	1	0	0	0	0	0	0	0	SCM1	SCM0	SCM[1:0]:显示模式



Ⅲ 深圳市晶联讯电子 液晶模块 JLX19296G-382-PN 更新日期: 2018-05-15

(17)显示初始行设置	0	0	1	0	1	0	1	0	1	1	OXAB: 滚动开始初始行设置
(Set Start Line)	1	0	SL7	SL6	SL5	SL4	SL3	SL2	SL1	SL0	00h≤SL≥A1h
(18)开振荡电路	0	0	1	1	0	1	0	0	0	1	OXD1: 开内部振荡电路
(19)关振荡电路	0	0	1	1	0	1	0	0	1	0	OXD2: 关内部振荡电路
(20)电源控制	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0X20: 电源控制
(Power Control)	1	0	0	0	0	0	VB	0	VF	VR	OXOB: VB, VF, VR=1
(21)液晶内部电压设置	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0X81:设置对比度
(Set Vop)	1	0	0	0	Vop5	Vop4	Vop3	Vop2	Vop1	Vop0	0X26: 微调对比度,范围 0X00-0XFF
	1	0	0	0	0	0	0	Vop7	Vop6	Vop5	0X04:粗调对比度, 范围 0X00-0X07
											先微调再粗调,顺序不能变
(22)液晶内部电压控制	0	0	1	1	0	1	0	1	1	VOL	0XD6: VOP 每格增加 0.04V
(Vop Control)											0XD7: VOP 每格减少 0.04V
(23)读寄存器模式	0	0	0	1	1	1	1	1	0	REG	OX7C: 读寄存器值 Vop[5:0]
											OX7D: 读寄存器值 Vop[8:6]
(24)空操作	0	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0X25: 空操作
(25)读状态 (并行、IIC)	0	1	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	DO	读状态字节
(26)读状态(串行接口)	0	0	1	1	1	1	1	1	1	0	读状态字节
	0	1	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	DO	
(27)数据格式选择	0	0	0	0	0	0	1	D0	0	0	0X80: 数据 D7→D0
(Data Format Select)											0XCO: 数据 DO→D7
(28)显示模式	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0XFO: 显示模式设置
(Display Mode)	1	0	0	0	0	1	0	0	0	DM	0X10: 黑白模式
											0X11: 4 灰级度模式
(29)ICON设置	0	0	0	1	1	1	0	1	1	ICON	OX77: 使能 ICON RAM
											OX76: 禁用 ICON RAM
(30)设置主/从模式	0	0	0	1	1	0	1	1	1	MS	0X6E: 主模式(使用主模式)
										6	0X6F: 从模式
Ext[1:0]=0, 1 (Extens	sion C	Comman	nd 2)	OX	31 扩	屏指令	≥ 2 —	定要训	司用 0X	(31才	能用扩展指令 2
(31)灰度设置	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0X20:灰度级设置
Set Gray Level	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	GL[4:0]: 浅灰度级设置
	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	GD[4:0]: 深灰度级设置
	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	1	0	0	0	0	GL4	GL3	GL2	GL1	GL0	
	1	0	0	0	0	GL4	GL3	GL2	GL1	GL0	
	1	0	0	0	0	GL4	GL3	GL2	GL1	GL0	
	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	1	0	0	0	0	GD4	GD3	GD2	GD1	GD0	
	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	1	0	0	0	0	GD4	GD3	GD2	GD1	GD0	
	1	0	0	0	0	GD4	GD3	GD2	GD1	GD0	
	1	0	0	0	0	GD4	GD3	GD2	GD1	GD0	
	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
(32)LCD偏压比设置	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0X32: 偏压比设置

Ⅲ 深圳市晶联讯电子 液晶模块 JLX19296G-382-PN 更新日期: 2018-05-15

	1		0	0		0	0	0	0	0	
	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	1	0	0	0	0	0	0	0	BE1	BE0	0X01: 升压电容频率
	1	0	0	0	0	0	0	BS2	BS1	BS0	0X02: 偏压比,BIAS=1/12
(33)升压倍数	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0X51:内建升压倍数设置
(Booster Level)	1	0	0	1	1	1	1	0	1	BST	0X7B:10 倍
(34)电压驱动选择	0	0	0	1	0	0	0	0	0	DS	0X41: LCD 内部升压
(35)自动读取控制	0	0	1	1	0	1	0	1	1	1	XARD=0: 使能自动读
(33)日列跃联控制	1	0	1	0	0	XARD	1	1	1	1	XARD=0: 不使能自动读
	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0xe0: OTP 读写
(36)控制OTP读写	1	0	0	0	ER/	0	0	0	0	0	WR/RD=0; 0x00, 使能 OTP 读
					RD						ER/RD=1; 0x20, 使能 0TP 写
(37)控制OTP出	0	0	1	1	1	0	0	0	0	1	控制 OTP 出
(38)写OTP	0	0	1	1	1	0	0	0	1	0	写OTP
(39)读OTP	0	0	1	1	1	0	0	0	1	1	读 OTP
(00)(00)	0	0	1	1	1	0	0	1	0	0	0xe4: OTP 选择控制
(40)OTP选择控制	1	0	1	Ctrl	0	0	1	0	0	1	Ctrl=1: 0xc9,不使能 OTP
(40)017处拜拉利	1	U	1	Ctri	U	0	1	U	U	1	Ctrl=0: 0x89,使能 OTP
			_			•					
(41)OTP程序设置	0	0	1	1	1	0	0	1	0	1	OTP 程序设置
	1	0	0	0	0	0	1	1	1	1	
	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0xf0: 帧速率设置在不同的温度范
	1	0	0	0	0	FRA4	FRA3	FRA2	FRA1	FRA0	围
(42) 帧速率	1	0	0	0	0	FRB4	FRB3	FRB2	FRB1	FRB0	
	1	0	0	0	0	FRC4	FRC3	FRC2	FRC1	FRC0	
	1	0	0	0	0	FRD4	FRD3	FRD2	FRD1	FRD0	
	0	0	1	1	1	1	0	0	1	0	0xf2: 温度范围设置
	1	0	0	TA6	TA5	TA4	TA3	TA2	TA1	TAO	
(43)温度范围	1	0	0	TB6	TB5	TB4	TB3	TB2	TB1	TB0	
	1	0	0	TC6	TC5	TC4	TC3	TC2	TC1	TC0	
	0	0	1	1	1	1	0	1	0	0	0xf4: 温度补偿系数设置
	1	0	MT13	MT12	MT11	MT10	MT03	MT02	MT01	MTOO	
	1	0	MT33	MT32	MT31	MT30	MT23	MT22	MT21	MT20	
	1	0	MT53	MT52	MT51	MT50	MT43	MT42	MT41	MT40	
(44) 汨 庇 ظ 庇 刘 烨		0	MT73	MT72	MT71	MT70	MT63	MT62	MT61	MT60	
(44)温度梯度补偿	1										
	1	0	MT93	MT92	MT91	MT90	MT83	MT82	MT81	MT80	
	1	0	MTB3	MTB2	MTB1	MTB0	MTA3	MTA2	MTA1	MTAO	
	1	0	MTD3	MTD2	MTD1	MTDO	MTC3	MTC2	MTC1	MTC0	
	1	0	MTF3	MTF2	MTF1	MTF0	MTE3	MTE2	MTE1	MTE0	
Ext[1:0]=1,0(Extension	n Comm	and 3	0x38	扩屏	指令3	一定	要调用	0X38	才能	用扩展	
(45) ID 设置	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0xd5: ID 设置
(10/10 以且	1	0	ID7	ID6	ID5	ID4	ID3	ID2	ID1	ID0	
(46)读 ID	0	0	0	1	1	1	1	1	1	RID	RID=1: 0x7f,使能
Ext[1:0]=1,1(Extension	n Comm	and 4	0x39	扩屏	指令4	一定	要调用	0X39	才能	用扩展	指令4
	0	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0xd6: 使能 OTP
(47) (±4k 0mp	1	0	0	0	0	ЕОТР	0	0	0	0	EOTP=1;不使能 EOTP,一般不
(47) 使能 OTP											使能 EOTP
											EOTP=0;使能 EOTP
<u> </u>			-	l	J	l					



请详细参考 IC 资料"ST75256.PDF"。

7.2 点阵与 DD RAM 地址的对应关系

请留意页的定义: PAGE, 与平时所讲的"页"并不是一个意思, 在此表示 8 个行就是一个"页", 一个 160*80 点阵的屏分为 10 个"页", 从第 0"页"到第 9"页"。

DB7--DB0 的排列方向: 数据是从下向上排列的。最低位 DO 是在最上面, 最高位 D7 是在最下面。 每一位(bit)数据对应一个点阵,通常"1"代表点亮该点阵,"0"代表关掉该点阵,如下图所示:

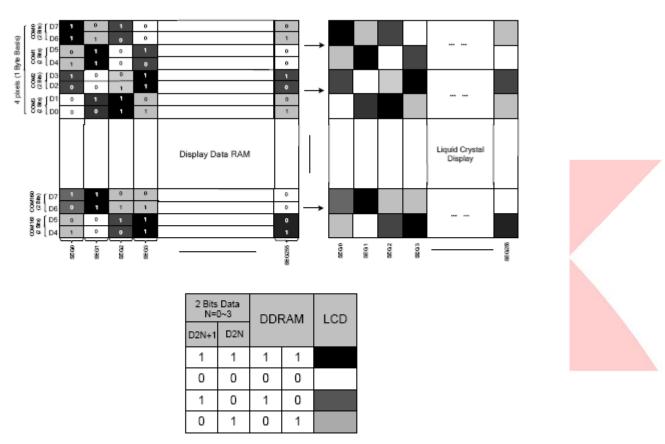
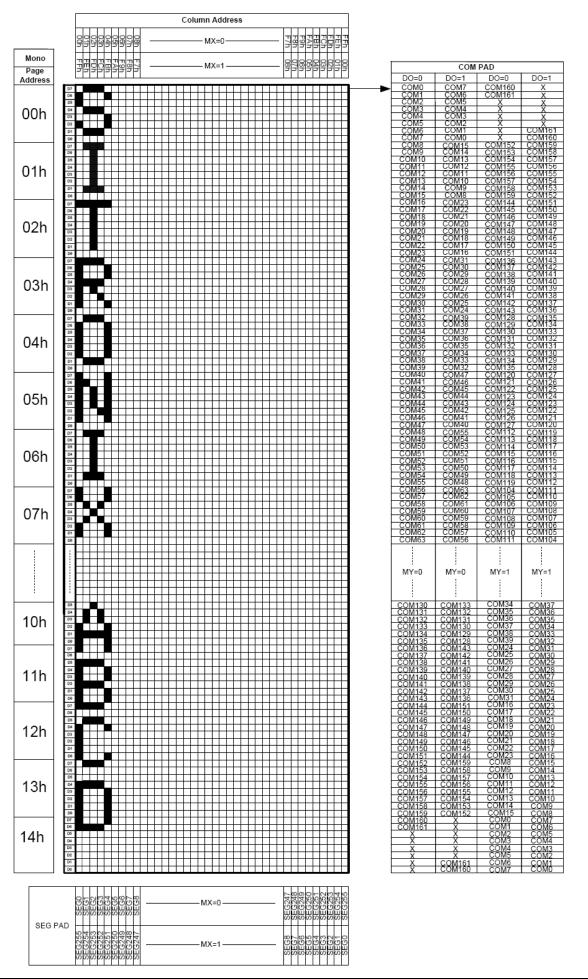


Figure 21 DDRAM Mapping (4-Level Gray Scale Mode)

下图摘自 ST75256 IC 资料,可通过 "ST75256. PDF"之第 37 页获取最佳效果

电话: 0755-29784961 15 Http://www.jlxlcd.cn







7.4 初始化方法

用户所编的显示程序, 开始必须进行初始化, 否则模块无法正常显示, 过程请参考程序

点亮液晶模块的步骤

硬件准备:

开发板(或专门设计的主板)、单片 机、电源、连接线、仿真器或程序下 载器(又名烧录器)

正确地接线

根据说明书正确地与开发板连接,连 接的线包括:液晶模块电源线、背光电源线、10端口(接口) 10端口包括: 并口时: CS、RESET RW、E、RS、DO--D7, 串口时: CS、SCLK、SDA、RESET、RS

编写软件

背光给合适的直流电可以点亮,但液晶 屏里面没有程序,只给电不能让液晶屏显示(我们通常说"点亮"),程序须另外编写,并烧录(下载)到单片机里 液晶模块才能工作。

7.5 程序举例:

液晶模块与 MPU(以 8051 系列单片机为例)接口图如下:

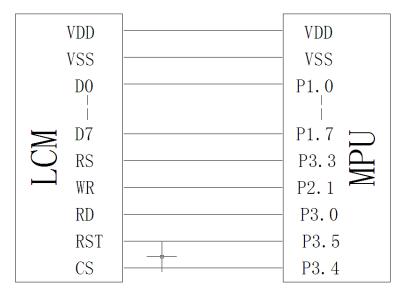


图 8. 并行接口



7.5.2 以下是并行接口例程序

```
液晶模块型号: JLX19296G-382
    并行接口
    驱动 IC 是:ST75256
    版权所有: 晶联讯电子: 网址 http://www.jlxlcd.cn;
#include <reg52.H>
#include <intrins.h>
#include <chinese_code.h>
                   /*接口定义*/
sbit cs1=P3<sup>4</sup>;
                   /*接口定义*/
sbit reset=P3<sup>5</sup>;
                   /*接口定义*/
sbit rs=P3<sup>3</sup>;
sbit rd=P3^0;
                   /*接口定义*/
                   /*接口定义。另外 P1.0~1.7 对应 DB0~DB7*/
sbit wr=P2^1;
sbit key=P2^0;
                   /*按键接口, P2.0 口与 GND 之间接一个按键*/
#define uchar unsigned char
#define uint unsigned int
/*延时: 1毫秒的 i 倍*/
void delay(int i)
    int j, k;
    for (j=0; j < i; j++)
       for (k=0; k<110; k++);
/*延时: lus 的 i 倍*/
void delay_us(int i)
    int j, k;
    for (j=0; j < i; j++)
       for (k=0; k<1; k++);
/*等待一个按键,我的主板是用 P2.0 与 GND 之间接一个按键*/
void waitkey()
repeat:
    if (key==1) goto repeat;
    else delay (2000);
//======transfer command to LCM========
void transfer command lcd(int datal)
    cs1=0;
    rs=0;
    rd=0:
    delay_us(1);
    wr=0;
    P1=data1;
    rd=1;
    delay us(1);
```



```
cs1=1;
    rd=0;
//----transfer data to LCM-
void transfer data lcd(int datal)
    cs1=0;
    rs=1:
    rd=0;
    delay_us(1);
    wr=0;
    P1=data1;
    rd=1;
    delay_us(1);
    cs1=1;
    rd=0:
void initial_lcd()
    reset=0;
    delay(100);
    reset=1;
    delay(100);
    transfer_command_1cd(0x30);
                                   //EXT=0
    transfer_command_1cd(0x94);
                                   //Sleep out
    transfer\_command\_1cd(0x31);
                                   //EXT=1
    transfer_command_1cd(0xD7);
                                   //Autoread disable
    transfer_data_lcd(0X9F);
    transfer\_command\_1cd(0x32);
                                   //Analog SET
    transfer_data_lcd(0x00);
                                     //OSC Frequency adjustment
    transfer_data_lcd(0x01);
                                     //Frequency on booster capacitors->6KHz
    transfer data lcd(0x03);
                                     //Bias=1/11
                                   // Gray Level
    transfer\_command\_1cd(0x20);
    transfer_data_1cd(0x01);
    transfer data 1cd(0x03);
    transfer_data_lcd(0x05);
    transfer_data_lcd(0x07);
    transfer_data_1cd(0x09);
    transfer_data_lcd(0x0b);
    transfer_data_lcd(0x0d);
    transfer_data_lcd(0x10);
    transfer data lcd(0x11);
    transfer data 1cd(0x13);
    transfer_data_lcd(0x15);
    transfer_data_lcd(0x17);
    transfer_data_lcd(0x19);
    transfer_data_lcd(0x1b);
    transfer_data_lcd(0x1d);
    transfer_data_lcd(0x1f);
                                   //EXT=0
    transfer\_command\_1cd(0x30);
    transfer command lcd(0x75);
                                   //Page Address setting
    transfer data lcd(0X00);
                                   // XS=0
    transfer_data_lcd(0X14);
                                   // XE=159 0x28
```



```
transfer\_command\_lcd(0x15);
                                  //Clumn Address setting
    transfer_data_lcd(0X00);
                                  // XS=0
                                  // XE=256
    transfer_data_lcd(0Xff);
    transfer command 1cd(0xBC);
                                   //Data scan direction
    transfer data lcd(0x00);
                                     //MX.MY=Normal
    transfer_data_lcd(0xA6);
    transfer command 1cd(0xCA);
                                   //Display Control
    transfer_data_lcd(0X00);
    transfer_data_lcd(0X9F);
                                     //Duty=160
    transfer data 1cd(0X20);
                                     //Nline=off
    transfer\_command\_1cd(0xF0);
                                   //Display Mode
    transfer_data_lcd(0X10);
                                     //10=Monochrome Mode, 11=4Gray
    transfer command lcd(0x81);
                                   //EV control
    transfer_data_lcd(0x3a);
                                     //微调对比度
                                     //粗调对比度
    transfer data 1cd(0x03);
    transfer command 1cd(0x20);
                                   //Power control
    transfer_data_lcd(0x0B);
                                     //D0=regulator; D1=follower; D3=booste, on:1 off:0
    delay_us(100);
    transfer command 1cd(0xAF);
                                   //Display on
}
/*写 LCD 行列地址: X 为起始的列地址, Y 为起始的行地址, x_total, y_total 分别为列地址及行地址的起点到
终点的差值 */
void 1cd address (int x, int y, int x total, int y total)
    x=x-1;
    y=y+7;
    transfer_command_lcd(0x15); //Set Column Address
    transfer data lcd(x);
    transfer data lcd(x+x total-1);
    transfer_command_lcd(0x75); //Set Page Address
    transfer_data_lcd(y);
    transfer data lcd(y+y total-1);
    transfer command 1cd(0x30);
    transfer_command_lcd(0x5c);
/*清屏*/
void clear screen()
    int i, j;
    1cd address (0, 0, 256, 17);
    for (i=0; i<17; i++)
        for (j=0; j<256; j++)
            transfer_data_1cd(0x00);
```



```
void test(int x, int y)
    int i, j;
    lcd_address(x, y, 256, 16);
    for (i=0; i<16; i++)
        for (j=0; j<256; j++)
            transfer_data_lcd(0xff);
//写入一组 16x16 点阵的汉字字符串(字符串表格中需含有此字)
//括号里的参数:(页,列,汉字字符串)
void display_string_16x16(uchar column, uchar page, uchar *text)
    uchar i, j, k;
    uint address;
    j=0;
    while(text[j]!= ' \setminus 0')
        i=0:
        address=1;
        while(Chinese_text_16x16[i]> 0x7e)
            if(Chinese\_text\_16x16[i] == text[j])
                if(Chinese\_text\_16x16[i+1] == text[j+1])
                    address=i*16;
                    break;
            i +=2;
        if (column>255)
            column=0;
            page += 2;
        if(address !=1)
            1cd address (column, page, 16, 2);
            for (k=0; k<2; k++)
                for (i=0; i<16; i++)
                     transfer_data_lcd(Chinese_code_16x16[address]);
                    address++;
            j +=2;
        }
        else
```



```
lcd_address(column, page, 16, 2);
            for (k=0; k<2; k++)
                for (i=0; i<16; i++)
                    transfer_data_1cd(0x00);
            j++;
        column += 16;
/*显示 32*32 点阵的汉字或等同于 32*32 点阵的图像*/
void disp_32x32(int x, int y, uchar *dp)
    int i, j;
    1cd_{address}(x, y, 32, 4);
    for (i=0; i<4; i++)
        for (j=0; j<32; j++)
            transfer_data_lcd(*dp);
            dp++;
/*显示 196*96 点阵的图像*/
void disp_192x96(int x, int y, char *dp)
    int i, j;
    lcd_address(x, y, 192, 12);
    for (i=0; i<12; i++)
        for (j=0; j<192; j++)
            transfer_data_lcd(*dp);
            dp++:
void main ()
    initial_lcd();
                                                      //对液晶模块进行初始化设置
    while(1)
        clear_screen();
                                                      //清屏
        disp_192x96(1, 1, bmp1);
                                             //显示一幅 192*96 点阵的黑白图。
        waitkey();
        clear screen();
                                                     //清屏
        disp_32x32(16, 1, jing2);
        disp_32x32((32*1+16), 1, 1ian2);
        disp 32x32((32*2+16), 1, xun2);
```



```
disp 32x32((32*3+16), 1, dian2);
                               disp 32x32((32*4+16), 1, zi2);
                               waitkey();
                               display_string_16x16(1, 5, "深圳市晶联讯电子有限公司");
                              waitkey();
uchar code Chinese_text_16x16[]=
                "深圳市晶联讯电子有限公司"
};
uchar code Chinese code 16x16[]=
 /*-- 文字: 深 --*/
 /*-- 新宋体 12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=16x16
0x08, 0x86, 0x60, 0x07, 0x00, 0x64, 0x44, 0x58, 0x40, 0x43, 0x50, 0x48, 0x4C, 0x60, 0x40, 0x00.
0x20, 0x3F, 0xC0, 0x04, 0x04, 0x88, 0x88, 0x90, 0xA0, 0xFF, 0xA0, 0x90, 0x98, 0x8C, 0x08, 0x00,
 /*-- 文字: 圳 --*/
                     新宋体 12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=16x16 --*/
/*--
0x08, 0x08, 0x08, 0x7F, 0x08, 0x08, 0x7F, 0x00, 0x00, 0x3F, 0x00, 0x00, 0x00, 0x07F, 0x00, 0x00,
0x10, 0x10, 0x20, 0xE2, 0x24, 0x18, 0xE0, 0x00, 0x00, 0xF8, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFE, 0x00, 0x00,
                      文字: 市 --*/
                      新宋体 12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=16x16 --*/
0x20, 0x20, 0x20, 0x27, 0x24, 0x24, 0x44, 0x7F, 0x24, 0x24, 0x24, 0x24, 0x27, 0x20, 0x20, 0x00, 0x20, 0x20
0x00, 0x00, 0x00, 0xFC, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF, 0x00, 0x00, 0x08, 0x04, 0xF8, 0x00, 0x00, 0x00,
 /*-- 文字: 晶 --*/
                      新宋体 12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=16x16
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x7E, 0x54, 0x54, 0x54, 0x54, 0x54, 0x54, 0x7E, 0x00, 0x00
0x00, 0xFE, 0xA4, 0xA4, 0xA4, 0xA4, 0xFE, 0x00, 0x00, 0xFE, 0xA4, 0xA4, 0xA4, 0xA4, 0xFE, 0x00,
 /*-- 文字: 联 --*/
/*-- 新宋体 12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=16x16 --*/
0x40, 0x7F, 0x49, 0x49, 0x49, 0x7F, 0x48, 0x88, 0x48, 0x38, 0x0F, 0x18, 0xE8, 0x48, 0x08, 0x00,
0x10, 0xF8, 0x10, 0x10, 0x20, 0xFF, 0xA0, 0x81, 0x82, 0x8C, 0xF0, 0x88, 0x84, 0x83, 0x82, 0x00,
                      文字: 讯 --*/
                      新宋体 12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=16x16
0x04, 0x84, 0x74, 0x27, 0x00, 0x42, 0x42, 0x7F, 0x42, 0x42, 0x42, 0x42, 0x40, 0x7F, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0xFE, 0x04, 0x08, 0x00, 0xFE, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFC, 0x02, 0x1C, 0x00,
 /*-- 文字: 电 --*/
 /*-- 新宋体 12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=16x16
0x00, 0x00, 0x1F, 0x12, 0x12, 0x12, 0x12, 0xFF, 0x12, 0x12, 0x12, 0x12, 0x15, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0xF0, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0xFC, 0x22, 0x22, 0x22, 0x22, 0xF2, 0x02, 0x0E, 0x00,
 /*-- 文字: 子 --*/
/*-- 新宋体 12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=16x16
0x00,\,0x00,\,0x40,\,0x40,\,0x40,\,0x40,\,0x40,\,0x47,\,0x48,\,0x50,\,0x60,\,0x40,\,0x00,\,0x01,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00
0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x82, 0x81, 0xFE, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00,
                      文字: 有 --*/
                      新宋体 12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=16x16 --*/
0x00, 0x20, 0x21, 0x22, 0x27, 0x2C, 0x34, 0x24, 0x24, 0x24, 0x24, 0x27, 0x20, 0x20, 0x20, 0x00,
```

0x40, 0x80, 0x00, 0x00, 0xFF, 0x90, 0x90, 0x90, 0x94, 0x92, 0x93, 0xFE, 0x00, 0x00

```
/*-- 文字: 限 --*/
                           新宋体 12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=16x16
0x7F, 0x40, 0x4C, 0x72, 0x41, 0x00, 0x7F, 0x52, 0x52, 0x52, 0x52, 0x52, 0x7E, 0x00, 0x00, 0x00,
0xFF, 0x00, 0x40, 0x20, 0xC0, 0x00, 0xFF, 0x02, 0x04, 0xC0, 0x30, 0x48, 0x84, 0x06, 0x04, 0x00,
 /*--
                            文字: 公 --*/
                            新宋体 12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=16x16
 /*--
0x00,\,0x00,\,0x01,\,0x02,\,0x0C,\,0x70,\,0x21,\,0x00,\,0x00,\,0x70,\,0x08,\,0x06,\,0x03,\,0x01,\,0x01,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00
0x00, 0x80, 0x04, 0x0E, 0x14, 0x24, 0xC4, 0x8C, 0x08, 0x08, 0x28, 0x1E, 0x0C, 0x80, 0x00, 0x00,
                            文字: 司 --*/
                            新宋体 12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=16x16
0x00, 0x08, 0x49, 0x49, 0x49, 0x49, 0x49, 0x49, 0x49, 0x49, 0x48, 0x40, 0x40, 0x7F, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0xF8, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0xF0, 0x00, 0x04, 0x02, 0xFC, 0x00, 0x00,
uchar code jing2[]={
/*-- 文字: 晶 --*/
                           宋体; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=32x32
0x00, 0x1F, 0x1F, 0x08, 0x08
0x08, 0x08, 0x08, 0x08, 0x08, 0x08, 0x1F, 0x1F, 0x1F, 0x08, 0x00, 0x00
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFE, 0xFE, 0xFE, 0x88, 0x88, 0x88, 0x88,
0x88, 0x88, 0x88, 0x88, 0x88, 0x88, 0xFE, 0xFC, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF, 0x7F, 0x42, 0x42, 0x42, 0x42, 0x42, 0x42, 0x7F, 0xFF, 0xFF, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0xFF, 0x7F, 0x42, 0x42, 0x42, 0x42, 0x42, 0x42, 0x42, 0x42, 0xFF, 0x40, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFE, 0xFC, 0x08, 0x08, 0x08, 0x08, 0x08, 0x08, 0xFC, 0xFC, 0xFC, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0xFE, 0xFC, 0x08, 0x08, 0x08, 0x08, 0x08, 0x08, 0x08, 0xFC, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
};
uchar code lian2[]={
 /*-- 文字: 联 --*/
                           宋体; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=31x32
0x00, 0x00, 0x04, 0x04, 0x07, 0x07, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x07, 0x07, 0x04, 0x0C, 0x04, 0x00,
0x20, 0x1C, 0x0F, 0x07, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x0E, 0x3C, 0x10, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x10, 0x10, 0x10, 0x10, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x00, 0x00, 0x20, 0x20,
0x20, 0x20, 0xA0, 0x20, 0x3F, 0x3F, 0x60, 0xA0, 0x20, 0x20, 0x60, 0x60, 0x21, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x40, 0x40, 0x41, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x42, 0x42, 0x42, 0x40,
0x40, 0x40, 0x40, 0x43, 0xFF, 0xF0, 0x78, 0x47, 0x41, 0x40, 0x40, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x40, 0xE0, 0xC0, 0xC0, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0xFE, 0xFC, 0x00, 0x02, 0x04, 0x0C,
0x18, 0x30, 0xE0, 0xC0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xC0, 0x70, 0x38, 0x1C, 0x0C, 0x08, 0x00, 0x00,
};
uchar code xun2[]={
                           文字: 讯 --*/
                           宋体; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=32x32
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x10, 0x18, 0x0E, 0x07, 0x00, 0x00, 0x00, 0x04, 0x04
0x05, 0x05, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x0F, 0x0F, 0x0F, 0x00, 0x00
0x00, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x07, 0x0F, 0x04, 0x00, 0x01, 0x01
0xFF, 0xFF, 0x81, 0x01, 0x01, 0x03, 0x01, 0x00, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF, 0xFF, 0x00, 0x00, 0x01, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00,
0xFF, 0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0xF8, 0xFF, 0x03, 0x00, 0x00, 0x03, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xF0, 0xF8, 0x60, 0xC0, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0xFC, 0xFC, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0xE0, 0x78, 0x18, 0xFC, 0x00, 0x00,
```



```
};
uchar code dian2[]={
                       文字: 电 --*/
                       宋体;
                                                此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=32x32
0x00, 0x3F, 0x1F,
0x10, 0x00, 0x00
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF, 0xFF, 0x41, 0x41, 0x41, 0x41, 0x41, 0x41, 0x41, 0xFF, 0xFF,
0x41, 0x41, 0x41, 0x41, 0x41, 0x41, 0x41, 0x41, 0xFF, 0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF, 0xFF, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0xFF, 0xFF, 0xFF,
0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0xFE, 0xFE, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xF8, 0xFC,
0x04, 0x80, 0x70, 0x08, 0x00, 0x00,
```



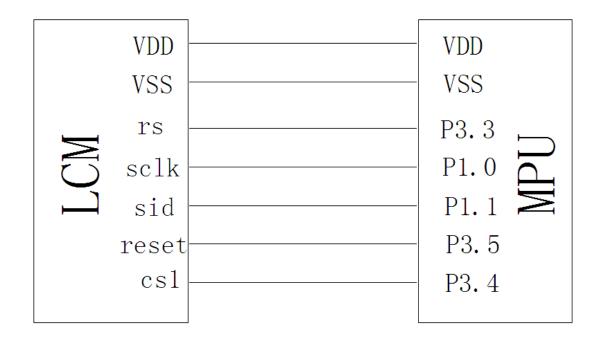


图 9. 串行接口

7.5.3、以下为串行接口方式范例程序

与并行方式相比较,只需改变接口顺序以及传送数据、传送命令这两个函数即可:



串行程序:

```
#include <reg52.H>
#include <intrins.h>
#include <chinese code.h>
sbit 1cd cs1 = P3^4;//CS
sbit lcd_reset= P3^5;//RST
sbit lcd_sclk = P1 0;//串行时钟
sbit lcd_rs = P3 3;//RS
sbit lcd_sid = P1 1;//串行数据
                 = P2^0; //按键
sbit key
//写指令到 LCD 模块
void transfer command lcd(int datal)
    char i;
    1cd_cs1=0;
    1cd_rs=0;
    for (i=0; i<8; i++)
         1cd_sc1k=0;
         if(data1&0x80) lcd_sid=1;
         else lcd sid=0;
         1cd sc1k=1;
         data1<<=1;
    1cd_cs1=1;
//写数据到 LCD 模块
void transfer_data_lcd(int data1)
    char i;
    1cd cs1=0;
    1cd rs=1;
    for (i=0; i<8; i++)
         1cd sc1k=0;
         if(data1&0x80) lcd_sid=1;
         else lcd_sid=0;
         1cd_sc1k=1;
         data1<<=1;
    1cd_cs1=1;
```



IIC 接口:

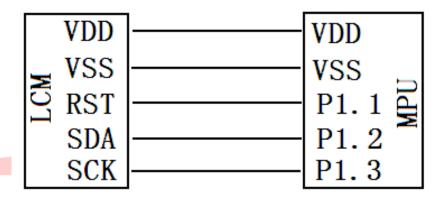


图 10. IIC 接口

7.5.4、以下为 IIC 接口方式范例程序 与并行方式相比较,只需改变接口顺序以及传送数据、传送命令这两个函数即可:

```
液晶模块型号: JLX19296G-380
   IIC 接口
   驱动 IC 是:ST75256
   版权所有: 晶联讯电子: 网址 http://www.jlxlcd.cn;
#include <reg52.H>
#include <intrins.h>
#include <chinese_code.h>
sbit reset=P1^1;
sbit scl=P1^3;
sbit sda=P1^2;
sbit key=P2^0;
#define uchar unsigned char
#define uint unsigned int
void transfer(int data1)
   int i;
```



```
for (i=0; i<8; i++)
        sc1=0;
        if (data1\&0x80) sda=1;
        else sda=0;
        sc1=1:
        sc1=0;
        data1=data1<<1;</pre>
        sda=0;
        scl=1;
        sc1=0;
void start_flag()
    sc1=1:
                /*START FLAG*/
    sda=1;
                /*START FLAG*/
    sda=0;
                /*START FLAG*/
void stop_flag()
    sc1=1;
                /*STOP FLAG*/
    sda=0;
                /*STOP FLAG*/
                /*STOP FLAG*/
    sda=1;
//写命令到液晶显示模块
void transfer_command(uchar com)
    start_flag();
    transfer(0x78);
    transfer(0x80);
    transfer(com);
    stop_flag();
//写数据到液晶显示模块
void transfer_data(uchar dat)
    start_flag();
    transfer(0x78);
    transfer(0xC0);
    transfer(dat);
    stop_flag();
```