
Grupo N

**Online Project Management System
Use Case Specification: Alta proyecto**

Version 1.0

Revision History

Date	Version	Description	Author
<dd/mm/yy>	<x.x>	<details>	<name>

Table of Contents

1.	Dar de alta proyecto	3
1.1	Brief Description	3
2.	Flow of Events	3
2.1	Basic Flow	3
2.2	Alternative Flows	3
4.	Preconditions	3
5.	Post Conditions	3

1.1 Brief Description

Con este caso de uso permite crear proyectos.

2. Flow of Events

2.1 Basic Flow

Disparador: Este caso de uso comienza cuando el usuario selecciona en la opción “Crear proyecto” situada en sección “Proyectos”.

Pasos	Acción
1	El sistema muestra una lista con las opciones seleccionables por el usuario
2	El usuario selecciona la opción para crear un nuevo proyecto.
3	El sistema muestra una página con un formulario y varios campos a rellenar por el usuario: Nombre(String), Descripción(String), Jefe de Proyecto(String), fechaInicio(Date), FechaFin Esperado(Date),
4	El usuario rellena los campos y guarda.
5	El sistema retroalimenta al usuario notificándole con un mensaje que los cambios se han realizado satisfactoriamente.

2.2 Alternative Flows

Pasos	Acciones
4	Si algún campo con (*) no estuviera relleno cuando el usuario selecciona finalizar, el sistema vuelve a mostrar el formulario (Paso 3 del flujo básico) indicando que debe rellenar dicho campo.
4	Si se incluyen participantes con algún nombre de usuario que no existe en el sistema, dicha situación se le notifica al usuario y es obligado a modificarlo en el formulario (volviendo al paso 3 del flujo básico).
4	Si el usuario no finaliza completamente el proceso no se guardarán los cambios y terminará el caso de uso omitiéndose la pos condición.
5	Si por cualquier motivo el sistema no puede guardar los cambios, notificará al usuario la situación de fracaso y terminará el caso de uso.

3. Preconditions

Es obligatorio tener permiso para crear proyectos (ser jefe de proyecto) y que este usuario esté autenticado en el sistema.

4. Post Conditions

El sistema almacena el proyecto que sido creado

5. Priority

Prioridad: Alta.