Mini Especificação de Casos de Uso

Cadastro de lutadores

Objetivo:

Popular o banco de dados com todas as informações como, cadastro, altura, peso, categoria, idade, nacionalidade de todos os atletas vinculados ao evento de mma.

Pré-condição:

Para que o evento e as apostas sejam iniciadas deve haver pelo menos dois atletas cadastrados e disputando uma luta.

Fluxo Principal:

1. Este caso de uso inicia quando o ator administrador solicita o caso de uso manter lutadores.
2. O sistema apresenta tela conforme anexo 1.
3. O ator funcionário informa os dados dos lutadores e solicita a inclusão dos mesmos.
4. O sistema valida os dados conforme regra de negócio "Manter lutadores -1 Dados Lutadores". (E1)
5. O sistema grava os dados conforme regra de negócio "Manter lutadores - 2. Regras para inclusão de lutadores".
6. O sistema apresenta a mensagem, "Lutador incluído com sucesso".
7. O sistema encerra o caso de uso.

Fluxos Alternativos:

1. Não há.

Fluxos de Exceção:

1. Erro nas regras de negócio cadastrar lutadores. Isto ocorre no passoP4.

E1.1. O sistema apresenta à mensagem de erro correspondente a regra infringida.

E1.2. O sistema volta ao passo P2

Pós-Condições:

Os lutadores e os eventos deverão estar devidamente cadastrados no sistema, cada evento deve possuir no mínimo uma luta com dois lutadores, para que a aposta possa ser realizada com sucesso.

Regras de Negócio

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo** | **Tamanho** | **Regra** | **Mensagem** |
| Código | Inteiro | 5 | Obrigatório | Código do lutador deve ser informado. |
| Numérico | Código do lutador deve ser numérico. |
| Único | Código do cliente deve ser informado. |
| Não permite alteração | Código do lutador não pode ser alterado. |
| Nome | Texto | 50 | Obrigatório | Nome do lutador dever ser informado. |
| Número de caracteres <=50 | Nome do lutador só pode ter 50 caracteres. |
| Apelido | Texto | 50 | Obrigatório | Apelido do lutador deve ser informado. |
| Número de caracteres <=50 | Apelido do lutador só pode ter 50 caracteres. |
| Não permite alteração | O apelido do lutador não pode ser alterado. |
| Único | Apelido já existe. |
| Idade | Inteiro | 2 | Obrigatório | A idade do lutador deve ser informado. |
| Numérico | A idade do lutador deve ser numérico. |
| Permite alteração | A idade do lutador pode ser alterado. |
| Nacionalidade | Texto | 60 | Obrigatório | A nacionalidade do lutador deve ser informado. |
| Número de caracteres <=60 | A nacionalidade do lutador deve conter apenas caracteres. |
| Único | Lutador deve ter apenas uma nacionalidade. |
| Não permite alteração | Nacionalidade do lutador não pode ser alterado. |
| Altura | Double | 4 | Obrigatório | Altura do lutador deve ser informado. |
| Numérico | Idade do lutador deve ser informado. |
| Permite alteração | Idade do lutador pode ser alterado. |
| Peso | Inteiro | 3 | Obrigatório | O peso do lutador deve ser informado |
| Numérico | A altura do lutador deve ser numérico. |
| Permite alteração | O peso do lutador pode ser alterado. |

Especificação de Regras de Negócio

Regras para inclusão de Lutador

O código do lutador deve ser gerado pelo sistema. Deve ser sequencial.

Regras para Exclusão do Lutador

O lutador não poderá ser excluído no dia do evento, porém poderá ser substituído por outro lutador. Apresentar mensagem “Lutador lesionado? Deseja substituí-lo?”.