Mini-Especificação de Casos de Uso

Calcular Pontuação

Objetivo:

O Objetivo desse Documento é conter o fluxo de ação que o sistema toma na hora de calcular uma pontuação. O caso de uso também pode ser representado visualmente em UML para mostrar o relacionamento com outros casos de uso e atores.

Pré-condição:

O usuário deve ter preenchido os campos necessários para ser calculada sua pontuação.

Fluxo Principal:

1. Este caso de uso se inicia quando o usuário preenche os campos obrigatórios e necessários da aposta e o evento que foi escolhido tem chegado ao fim. [E01]
2. O Sistema valida as informações da aposta . [RN1][RN02]
3. O Sistema calcula a pontuação baseada nos campos informados e no resultado das lutas do evento e lança o resultado obtido.[E02]
4. O caso de uso se encerra.

Fluxos Alternativos:

Não há

Fluxos de Exceção:

E01: Informação obrigatória não preenchida.

1. Este fluxo se inicia quando o sistema verifica que alguma informação obrigatória não foi preenchida.
2. O Sistema exibe uma mensagem informando que a informação deve ser preenchida.
3. O caso de uso se encerra.

E02: Falha na conexão com o banco de dados

1. Esse fluxo se inicia quando o sistema tenta acessar alguma informação no banco de dados e não obtém sucesso.
2. O sistema exibe uma mensagem informando que houve um erro de conexão.
3. O caso de uso se encerra.

Pós-Condições:

Usuário informado da pontuação obtida.

Regras de Negócio

Dados

RN01 – As informações para preenchimento da aposta são as seguintes;

#Evento do UFC;

#Luta do UFC;

#Lutador Vencedor;

#Round da vitória;

# Modo da Vitória;

RN02 – Valor da aposta

# O valor da aposta não aceitar caracteres inválidos.