Mini-Especificação de Casos de Uso

**1. Apresentar Cardápio**

**Objetivo:**

Apresentar o cardápio do estabelecimento ao consumidor.

**Pré-condição:**

O QRCODE deve ter sido previamente capturado;

Existência de um *Web-Service* que contenha informações sobre o cardápio.

**Fluxo Principal:**

1. Este caso de uso inicia quando o ator Consumidor solicita o caso de uso Apresentar Cardápio;
2. O sistema solicita o cardápio no *Web-Service*;
3. O sistema recupera o cardápio; (E1)
4. O sistema apresenta a tela Apresentar Cardápio.

**Fluxos Alternativos:**

Não se aplica.

**Fluxos de Exceção:**

E1. Cardápio inexistente. Isto ocorre no passo P3.

E1.1. O sistema não recuperou o cardápio;

E1.2. O sistema apresenta a mensagem: “Cardápio não cadastrado”;

E1.3. O sistema volta para o passo P2.

**Pós-Condições:**

O cardápio estará disponível para o consumidor.

Regras de Negócio

Não se aplica.

**2. Efetuar Pedido**

**Objetivo:** Permitir ao consumidor a seleção de itens do cardápio e a efetivação do pedido.

**Pré-condição:** O cardápio deve ter sido apresentado ao consumidor.

**Fluxo Principal:**

1. Este caso de uso inicia quando o ator Consumidor tem executado o caso de uso Apresentar Cardápio;
2. O ator expande a categoria desejada;
3. O sistema apresenta os itens do cardápio para a categoria selecionada; (E1)
4. O ator informa a quantidade que deseja consumir de determinado item;
5. O ator realiza o pedido através do botão Efetuar Pedido;
6. O sistema grava os dados do pedido;
7. O fluxo é encerrado.

**Fluxos Alternativos:** Não se aplica.

**Fluxos de Exceção:**

E1. Itens inexistentes para determinada categoria. Isto ocorre no passo P3.

E1.1. O sistema não recuperou os itens;

E1.2. O sistema apresenta a mensagem: “Itens não cadastrados”;

E1.3. O sistema volta para o passo P2.

**Pós-Condições:** O pedido deverá ter sido efetuado com sucesso.

**3. Notificar garçom do pedido**

**Objetivo:** Permitir que o garçom seja alertado sobre o pedido do consumidor.

**Pré-condição:** O consumidor deve ter efetuado um pedido.

**Fluxo Principal:**

1. Este caso de uso inicia quando o ator Consumidor tem executado o caso de uso Efetuar Pedido;
2. O sistema apresenta no dispositivodo garçom os dados do pedido efetuado pelo consumidor.
3. O fluxo é encerrado.

**Fluxos Alternativos:** Não se aplica.

**Fluxos de Exceção:** Não se aplica.

**Pós-Condições:** O garçom deverá ter visualizado o pedido.

Regras de Negócio

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo** | **Tamanho (caracteres)** | **Obrigatório** | **Mensagem** |
| NumeroMesa | Numérico | 2 | Sim | Pedido inválido. |
| Item | Texto | 50 | Sim | Pedido inválido. |
| ValorItem | Numérico | 5 | Sim | Pedido inválido. |
| QuantidadeItem | Numérico | 2 | Sim | Pedido inválido. |

**4. Capturar QRCODE**

**Objetivo:** Permitir que o consumidor capture o QRCODE disponibilizado no restaurante.

**Pré-condição:** Possuir um smartphone para realizar a leitura do QRCODE.

**Fluxo Principal:**

1. Este caso de uso inicia quando o ator Consumidor tem acessado a aplicação Pedido Online;
2. O sistema apresenta a tela inicial do aplicação contendo a função de Visualizar Cardápio;
3. O ator seleciona a opção Visualizar Cardápio;
4. O sistema habilita a câmera do dispositivo do consumidor;
5. O ator foca a câmera no QRCODE e confirma a ação de leitura; (E1)
6. O sistema apresenta o link do cardápio que será apresentado;
7. O fluxo é encerrado.

**Fluxos Alternativos:** Não se aplica.

**Fluxos de Exceção:**

E1. Erro de leitura do QRCODE. Isto ocorre no passo P5.

E1.1. O sistema não consegue apresentar o cardápio através do QRCODE lido;

E1.2. O sistema apresenta a mensagem: “QRCODE inválido.”;

E1.3. O sistema volta para o passo P4.

**Pós-Condições:** O QRCODE deverá ter sido lido com sucesso.

Regras de Negócio

Não se aplica.

**5. Manter Categorias**

**Objetivo:** Permitir o cadastro, visualização, edição e exclusão das categorias do cardápio.

**Pré-condição:** Não se aplica.

**Fluxo Principal:**

1. Este caso de uso inicia quando o ator Administrador do Sistema tem executado o caso de uso Manter Categoria;
2. O sistema apresenta a tela Listar Categoria, contendo o botão “Nova Categoria”;
3. O ator aciona o botão “Nova Categoria”;
4. O sistema apresenta a tela Cadastrar Categoria, contendo os campos Nome e Imagem;
5. O ator informa todos os dados e aciona o botão “Criar”;
6. O sistema grava os dados;
7. O sistema apresenta a tela Visualizar Categoria, contendo a mensagem de sucesso, os dados informados anteriormente e os botões “Editar” e “Remover”;
8. O fluxo é encerrado. (A1, A2).

**Fluxos Alternativos:**

**A1. Editar Categoria.** Ocorre no passo P8.

A1.1 O sistema apresenta a tela Editar Categoria com os dados fornecidos durante a inclusão;

A1.2 O ator altera os dados e aciona o botão “Alterar”;

A1.3 O sistema apresenta a tela Visualizar Categoria contendo a mensagem de sucesso e os dados alterados;

A1.4 O fluxo é encerrado.

**A2. Remover Categoria.** Ocorre no passo P8.

A2.1 O sistema apresenta a tela Visualizar Categoria contendo os dados já informados;

A2.2 O ator aciona o botão “Remover”;

A2.3 O sistema solicita a confirmação da remoção;

A2.4 O ator confirma a exclusão;

A2.5 O sistema exclui os dados;

A2.6 O sistema apresenta a tela Listar Categoria e a mensagem de sucesso;

A2.7 O fluxo é encerrado.

**Fluxos de Exceção:** Não se aplica.

**Pós-Condições:** A categoria deverá ter sido cadastrada, visualizada, editada ou excluída com sucesso.

**6. Manter Itens do Cardápio**

**Objetivo:** Permitir o cadastro, visualização, edição e exclusão de itens do cardápio.

**Pré-condição:** Não se aplica.

**Fluxo Principal:**

1. Este caso de uso inicia quando o ator Administrador do Sistema tem executado o caso de uso Manter Itens do Cardápio;
2. O sistema apresenta a tela Listar Item do Cardápio, contendo o botão “Novo Item do Cardápio”;
3. O ator aciona o botão “Novo Item do Cardápio”;
4. O sistema apresenta a tela Cadastrar Item do Cardápio, contendo todos os campos para preenchimento;
5. O ator informa todos os dados e aciona o botão “Criar”;
6. O sistema grava os dados;
7. O sistema apresenta a tela Visualizar Item do Cardápio, contendo a mensagem de sucesso, os dados informados anteriormente e os botões “Editar” e “Remover”;
8. O fluxo é encerrado. (A1, A2).

**Fluxos Alternativos:**

**A1. Editar Item do Cardápio.** Ocorre no passo P8.

A1.1 O sistema apresenta a tela Editar Item do Cardápio com os dados fornecidos durante a inclusão;

A1.2 O ator altera os dados e aciona o botão “Alterar”;

A1.3 O sistema apresenta a tela Visualizar Item do Cardápio contendo a mensagem de sucesso e os dados alterados;

A1.4 O fluxo é encerrado.

**A2. Remover Item do Cardápio.** Ocorre no passo P8.

A2.1 O sistema apresenta a tela Visualizar Item do Cardápio contendo os dados já informados;

A2.2 O ator aciona o botão “Remover”;

A2.3 O sistema solicita a confirmação da remoção;

A2.4 O ator confirma a exclusão;

A2.5 O sistema exclui os dados;

A2.6 O sistema apresenta a tela Listar Item do Cardápio e a mensagem de sucesso;

A2.7 O fluxo é encerrado.

**Fluxos de Exceção:** Não se aplica.

**Pós-Condições:** O item do cardápio deverá ter sido cadastrado, visualizado, editado ou excluído com sucesso.

**7. Manter Garçons**

**Objetivo:** Permitir o cadastro, visualização, edição e exclusão de garçons.

**Pré-condição:** Não se aplica.

**Fluxo Principal:**

1. Este caso de uso inicia quando o ator Administrador do Sistema tem executado o caso de uso Manter Garçom;
2. O sistema apresenta a tela Listar Garçom, contendo o botão “Novo Garçom”;
3. O ator aciona o botão “Novo Garçom”;
4. O sistema apresenta a tela Cadastrar Garçom, contendo todos os campos para preenchimento;
5. O ator informa todos os dados e aciona o botão “Criar”;
6. O sistema grava os dados;
7. O sistema apresenta a tela Visualizar Garçom, contendo a mensagem de sucesso, os dados informados anteriormente e os botões “Editar” e “Remover”;
8. O fluxo é encerrado. (A1, A2).

**Fluxos Alternativos:**

**A1. Editar Garçom.** Ocorre no passo P8.

A1.1 O sistema apresenta a tela Editar Garçom com os dados fornecidos durante a inclusão;

A1.2 O ator altera os dados e aciona o botão “Alterar”;

A1.3 O sistema apresenta a tela Visualizar Garçom contendo a mensagem de sucesso e os dados alterados;

A1.4 O fluxo é encerrado.

**A2. Remover Garçom.** Ocorre no passo P8.

A2.1 O sistema apresenta a tela Visualizar Garçom contendo os dados já informados;

A2.2 O ator aciona o botão “Remover”;

A2.3 O sistema solicita a confirmação da remoção;

A2.4 O ator confirma a exclusão;

A2.5 O sistema exclui os dados;

A2.6 O sistema apresenta a tela Listar Garçom e a mensagem de sucesso;

A2.7 O fluxo é encerrado.

**Fluxos de Exceção:** Não se aplica.

**Pós-Condições:** O garçom deverá ter sido cadastrado, visualizado, editado ou excluído com sucesso.

**8. Manter Mesas**

**Objetivo:** Permitir o cadastro, visualização, edição e exclusão de mesas.

**Pré-condição:** Não se aplica.

**Fluxo Principal:**

1. Este caso de uso inicia quando o ator Administrador do Sistema tem executado o caso de uso Manter Mesa;
2. O sistema apresenta a tela Listar Mesa, contendo o botão “Nova Mesa”;
3. O ator aciona o botão “Nova Mesa”;
4. O sistema apresenta a tela Cadastrar Mesa, contendo todos os campos para preenchimento;
5. O ator informa todos os dados e aciona o botão “Criar”;
6. O sistema grava os dados;
7. O sistema apresenta a tela Visualizar Mesa, contendo a mensagem de sucesso, os dados informados anteriormente e os botões “Editar” e “Remover”;
8. O fluxo é encerrado. (A1, A2).

**Fluxos Alternativos:**

**A1. Editar Mesa.** Ocorre no passo P8.

A1.1 O sistema apresenta a tela Editar Mesa com os dados fornecidos durante a inclusão;

A1.2 O ator altera os dados e aciona o botão “Alterar”;

A1.3 O sistema apresenta a tela Visualizar Mesa contendo a mensagem de sucesso e os dados alterados;

A1.4 O fluxo é encerrado.

**A2. Remover Mesa.** Ocorre no passo P8.

A2.1 O sistema apresenta a tela Visualizar Mesa contendo os dados já informados;

A2.2 O ator aciona o botão “Remover”;

A2.3 O sistema solicita a confirmação da remoção;

A2.4 O ator confirma a exclusão;

A2.5 O sistema exclui os dados;

A2.6 O sistema apresenta a tela Listar Mesa e a mensagem de sucesso;

A2.7 O fluxo é encerrado.

**Fluxos de Exceção:** Não se aplica.

**Pós-Condições:** A mesa deverá ter sido cadastrada, visualizada, editada ou excluída com sucesso.

**9. Manter Áreas**

**Objetivo:** Permitir o cadastro, visualização, edição e exclusão de áreas (associação entre mesa e garçom).

**Pré-condição:** Não se aplica.

**Fluxo Principal:**

1. Este caso de uso inicia quando o ator Administrador do Sistema tem executado o caso de uso Manter Área;
2. O sistema apresenta a tela Listar Área, contendo o botão “Nova Área”;
3. O ator aciona o botão “Nova Área”;
4. O sistema apresenta a tela Cadastrar Área, contendo todos os campos para preenchimento;
5. O ator informa todos os dados e aciona o botão “Criar”;
6. O sistema grava os dados;
7. O sistema apresenta a tela Visualizar Área, contendo a mensagem de sucesso, os dados informados anteriormente e os botões “Editar” e “Remover”;
8. O fluxo é encerrado. (A1, A2).

**Fluxos Alternativos:**

**A1. Editar Área.** Ocorre no passo P8.

A1.1 O sistema apresenta a tela Editar Área com os dados fornecidos durante a inclusão;

A1.2 O ator altera os dados e aciona o botão “Alterar”;

A1.3 O sistema apresenta a tela Visualizar Área contendo a mensagem de sucesso e os dados alterados;

A1.4 O fluxo é encerrado.

**A2. Remover Área.** Ocorre no passo P8.

A2.1 O sistema apresenta a tela Visualizar Área contendo os dados já informados;

A2.2 O ator aciona o botão “Remover”;

A2.3 O sistema solicita a confirmação da remoção;

A2.4 O ator confirma a exclusão;

A2.5 O sistema exclui os dados;

A2.6 O sistema apresenta a tela Listar Área e a mensagem de sucesso;

A2.7 O fluxo é encerrado.

**Fluxos de Exceção:** Não se aplica.

**Pós-Condições:** A área deverá ter sido cadastrada, visualizada, editada ou excluída com sucesso.