

文章编号:1671-9352(2007)04-0001-05

MD4 算法分析

黎 琳

(山东大学 数学与系统科学学院, 山东 济南 250100)

摘要:采用比特追踪法对 MD4 进行攻击,利用差分特性,找到近似碰撞路线,使得给定一个消息 m ,可以以高概率找到另一消息 m' 产生碰撞,并保持较低的 Hamming 重量.

关键词:Hash 函数; 近似碰撞; 差分特征; Hamming 重量

中图分类号:TP309

文献标识码:A

Cryptanalysis of MD4

LI Lin

(School of Math. and System Sci., Shandong Univ., Jinan 250100, Shandong, China)

Abstract: Bit flipping and differential characteristics are used to attack MD4. A near collision path can be found. Given a message m , a message m' can be found with high probability and low hamming weight to get a collision.

Key words: Hash function; near collision; differential characteristics; Hamming weight

0 引言

Hash 函数是信息安全领域重要的研究课题.它不仅可以用于数字签名方案,还可以用于验证信息来源的真实性及信息数据的完整性.它可将任意长度的消息压缩到固定长度的消息摘要.通常,标准 Hash 函数主要分为两大类:MDx 系列,包括 MD4,MD5,HAVAL,RIPEMD,RIPEMD-128 等和 SHA 系列包括 SHA-1, SHA-256 等^[1-5].

MD4 算法是 Rivest 于 1990 年提出的 Hash 函数算法.其最初的设计目的是抵抗碰撞攻击和第二原根攻击,但已有的攻击表明未达到其设计目标.1996 年, H. Dobbertin 提出了对 MD4 算法以概率 2^{-22} 找到碰撞的成功攻击^[6].1998 年, H. Dobbertin 表明 MD4 算法的前两圈不是单向的,这意味着对于 MD4 的前两圈可能存在原根和第二原根^[7].近期,王小云等提出了一种新的对于 Hash 函数 MD4 和 RIPEMD 的碰撞攻击方法,并应用于 MD5、HAVAL-128、SHA-0 和 SHA-1,取得较大轰动^[8-12].

本文采用王小云等提出的比特追踪的方法对 MD4 的进行攻击,利用差分特性,找到近似碰撞路线,使得给定一个消息 m ,可以以高概率找到另一消息 m' 产生碰撞,并保持较低的 Hamming 重量.

本文首先在第一部分详细描述了 HMAC 和 MD4 算法,并给出了文中用到的一些符号的定义;第二部分给出了对 MD4 算法的分析方法,最后我们对全文进行了总结.

1 MD4 算法

1.1 MD4 算法

收稿日期:2007-03-26

基金项目:国家自然科学基金重点资助项目(90604036);国家杰出青年基金资助项目(60525201);国家 973 计划资助项目(2007CB807902)

作者简介:黎琳(1978-),女,博士研究生,主要研究方向对称密码的分析与设计.

MD4 算法是 Rivest 于 1990 年提出的 Hash 函数算法,通过 3 圈操作可以将任意长度的消息压缩成 128 位的 Hash 函数值.算法每圈都包含一个对 32 比特字进行比特运算的高度非线性圈函数,分别为:

$$F(X, Y, X) = (X \wedge Y) \vee (\neg X \wedge Z),$$

$$G(X, Y, Z) = (X \wedge Y) \vee (X \wedge Z) \vee (Y \wedge Z),$$

$$H(X, Y, Z) = X \oplus Y \oplus Z.$$

其中, X, Y, Z 是 32 比特的字.运算符 $\oplus, \wedge, \vee, \neg$ 分别表示异或,与,或和补运算.

算法中每圈运算都包括 16 步相同的操作.每步中都有变量 a, b, c, d ,且变量的值将不断得到更新.

$$\phi_0(a, b, c, d, m_k, s) = ((a + F(b, c, d) + m_k) \bmod 2^{32}) \lll s,$$

$$\phi_1(a, b, c, d, m_k, s) = ((a + G(b, c, d) + m_k + 0x5a827999) \bmod 2^{32}) \lll s,$$

$$\phi_2(a, b, c, d, m_k, s) = ((a + H(b, c, d) + m_k + 0x6ed9edba1) \bmod 2^{32}) \lll s.$$

其中, m_k 是 32 位明文分组, $\lll s$ 表示循环左移 s 位, $+$ 表示模 2^{32} 的加法运算.

MD4 的初始值为:

$$(a, b, c, d) = (0x67452301, 0xefcdab89, 0x98badcfe, 0x10325476).$$

对于消息 \bar{M} 的一个 512 比特的消息分组 $M, M = (m_0, m_1, \dots, m_{15})$,运算过程如下:

(1) 消息分组 M 的输入值为 (aa, bb, cc, dd) .如果 M 是第一个 512 比特被压缩的分组,则其初始值为 (aa, bb, cc, dd) ,否则其初始值是前一个消息分组压缩后的输出值.

(2) 完成以下 48 步运算(3 圈)

For $j = 1, 2, 3$,

For $i = 0, 1, 2, 3$,

$$a = \phi_j(a, b, c, d, \omega_{j,4i}, s_{j,4i}),$$

$$d = \phi_j(a, b, c, d, \omega_{j,4i+1}, s_{j,4i+1}),$$

$$c = \phi_j(a, b, c, d, \omega_{j,4i+2}, s_{j,4i+2}),$$

$$b = \phi_j(a, b, c, d, \omega_{j,4i+3}, s_{j,4i+3}).$$

其中, $s_{j,4i+k} (k=0,1,2,3)$ 是常量.每圈中消息字的顺序及移位值见参考文献[1].

(3) 将链接变量 a, b, c, d 分别加入输入链接变量产生当前消息分组的最终链接变量.

$$aa = (a + aa) \bmod 2^{32},$$

$$bb = (b + bb) \bmod 2^{32},$$

$$cc = (c + cc) \bmod 2^{32},$$

$$dd = (d + dd) \bmod 2^{32}.$$

如果 M 是最后一个消息分组,则 $H(\bar{M}) = aa \parallel bb \parallel cc \parallel dd$ 是消息 \bar{M} 的 Hash 函数值.否则以 (aa, bb, cc, dd) 作为输入值,对下一个 512 比特的消息分组重复以上过程.

1.2 符号说明

为了便于说明,我们定义以下符号.

(1) $M = (m_0, m_1, \dots, m_{15})$ 与 $M' = (m'_0, m'_1, \dots, m'_{15})$ 是两个 512 比特的消息分组.

(2) a_i, d_i, c_i, b_i 分别表示消息分组 M 第 $4i-3, 4i-2, 4i-1, 4i$ 步的输出,其中 $1 \leq i \leq 16$.

(3) a'_i, d'_i, c'_i, b'_i 分别表示消息分组 M' 第 $4i-3, 4i-2, 4i-1, 4i$ 步的输出,其中 $1 \leq i \leq 16$.

(4) $\Delta m_i = m'_i - m_i$ 表示两个消息字的模差分.这些差分可正可负,用于描述带的差分特征.

(5) $a_{i,j}, b_{i,j}, c_{i,j}, d_{i,j}$ 分别表示 a_i, b_i, c_i, d_i 第 j 比特的值,其中,第 1 比特表示最低比特位,第 32 比特表示最高比特位.

(6) $x_i[j], x_i[-j]$ 是 x_i 只改变第 j 比特后的值. $x_i[j]$ 的值表示将 x_i 的第 j 比特从 0 变到 1; $x_i[-j]$ 表示 x_i 的第 j 比特从 1 变到 0.

(7) $x_i[\pm j_1, \pm j_2, \dots, \pm j_l]$ 表示连续改变 x_i 的第 j_1, j_2, \dots, j_l 比特后的值.

2 对 MD4 算法的攻击

利用比特追踪法对任意 512 比特的消息 m , 选取 $m' = m + \Delta m = (m'_0, m'_1, \dots, m'_{15})$. 如果每步某个输入变量仅改变一个或少数几个比特, 则该步输出值可能不发生变化或仅改变一个或少数几个比特. 根据这些改变的差分特性及非线性函数性质, 我们可以找出近似碰撞路线及满足路线的充分条件.

2.1 选择明文差分

定义两个明文 m 和 m' 的关分 Δm :

$$m = (m_0, m_1, \dots, m_{15}),$$

$$m' = (m'_0, m'_1, \dots, m'_{15}),$$

令 $\Delta m = m' - m = (\Delta m_0, \Delta m_1, \dots, \Delta m_{15})$, 经过分析, 我们选择明文差分满足:

$$\Delta m_7 = 2^{21},$$

就可以找到近似碰撞.

2.2 确定差分特性

表 1 表示差分特性. 表中 1~7 列分别表示步数, 消息变量, 选择的消息的顺序, 移位值, 明文差分, 输出差分, 输出变量值.

表 1 碰撞的差分特征
Table 1 Differential characteristics of the collision differential for MD4

Step	Output for M	m_i	s_i	Δm_i	Output difference	Output for M'
1	a_1	m_0	3			a_1
2	d_1	m_1	7			d_1
3	c_1	m_2	11			c_1
4	b_1	m_3	19			b_1
5	a_2	m_4	3			a_2
6	d_2	m_5	7			d_2
7	c_2	m_6	11			c_2
8	b_2	m_7	19	2^{21}	2^8	$b_2[9]$
9	a_3	m_8	3			a_3
10	d_3	m_9	7			d_3
11	c_3	m_{10}	11			c_3
12	b_3	m_{11}	19		2^{27}	$b_3[-28, -29, -30, -31, 32]$
13	a_4	m_{12}	3			a_4
14	d_4	m_{13}	7		-2^6	$d_4[-7]$
15	c_4	m_{14}	11			c_4
16	b_4	m_{15}	19		2^{14}	$b_4[15]$
17	a_5	m_0	3			a_5
18	d_5	m_4	5		-2^{11}	$d_5[12, 13, 14, -15]$
19	c_5	m_8	9			c_5
20	b_5	m_{12}	13			b_5
21	a_6	m_1	3			a_6
22	d_6	m_5	5		-2^{16}	$d_6[-17]$
23	c_6	m_9	9			c_6
24	b_6	m_{13}	13			b_6
25	a_7	m_2	3			a_7
26	d_7	m_6	5		-2^{21}	$d_7[-22]$
27	c_7	m_{10}	9			c_7
28	b_7	m_{14}	13			b_7
29	a_8	m_3	3			a_8

续表

Step	Output for M	m_i	s_i	Δm_i	Output difference	Output for M'
30	d_8	m_7	5	2^{21}		d_8
31	c_8	m_{11}	9			c_8
32	b_9	m_{15}	13			b_9
...
43	c_{11}	m_5	11			c_{11}
44	b_{11}	m_{13}	15			b_{11}
45	a_{12}	m_3	3			a_{12}
46	d_{12}	m_{11}	9			d_{12}
47	c_{12}	m_7	11	2^{21}	2^{32}	$c_{12}[1]$
48	b_{12}	m_{15}	15		2^{15}	$b_{12}[16]$

2.3 确定满足差分特征的充分条件

根据差分特征和非线性函数的性质,我们能得到满足表 1 中差分特征的充分条件表.从表 2,我们可以得到近似碰撞概率分别为 2^{-56} .

表 2 碰撞的充分条件
Table 2 Sufficient conditions for collisions of MD4

Step	Output for M	
1	a_1	
2	d_1	
3	c_1	
4	b_1	
5	a_2	
6	d_2	
7	c_2	$c_{2,9} = d_{2,9}$
8	b_2	$b_{2,9} = 0$
9	a_3	$a_{3,9} = 0$
10	d_3	$d_{3,9} = 1$
11	c_3	$c_{3,28} = d_{3,28}, c_{3,29} = d_{3,29}, c_{3,30} = d_{3,30}, c_{3,31} = d_{3,31}, c_{3,32} = d_{3,32}$
12	b_3	$b_{3,28} = 1, b_{3,29} = 1, b_{3,30} = 1, b_{3,31} = 1, b_{3,32} = 0, a_{4,7} = b_{3,7}$
13	a_4	$a_{4,28} = 0, a_{4,29} = 0, a_{4,30} = 0, a_{4,31} = 0, a_{4,32} = 1$
14	d_4	$d_{4,7} = 1, d_{4,28} = 1, d_{4,29} = 1, d_{4,30} = 1, d_{4,31} = 1, d_{4,32} = 1$
15	c_4	$c_{4,7} = 0, c_{4,15} = d_{4,15}$
16	b_4	$b_{4,15} = 0, b_{4,7} = c_{4,7}$
17	a_5	$a_{5,11} = c_{4,11}, a_{5,12} = b_{4,12}, a_{5,13} = b_{4,13}, a_{5,14} = b_{4,14}$
18	d_5	$d_{5,12} = 0, d_{5,13} = 0, d_{5,14} = 0, d_{5,15} = 1$
19	c_5	$c_{5,12} = a_{5,12}, c_{5,13} = a_{5,13}, c_{5,14} = a_{5,14}, c_{5,15} = a_{5,15} + 1$
20	b_5	$b_{5,12} = c_{5,12}, b_{5,13} = c_{5,13}, b_{5,14} = c_{5,14}, b_{5,15} = c_{5,15}$
21	a_6	$a_{6,17} = b_{5,17}$
22	d_6	$d_{6,17} = 1$
23	c_6	$c_{6,17} = a_{6,17}$
24	b_6	$b_{6,17} = c_{6,17}$
25	a_7	$a_{7,22} = b_{6,22}$
26	d_7	$d_{7,22} = 1$
27	c_7	$c_{7,22} = a_{7,22}$
28	b_7	$b_{7,22} = c_{7,22}$
29	a_8	
30	d_8	
31	c_8	

续表

Step	Output for M	
32	b_9	
...
43	c_{11}	
44	b_{11}	
45	a_{12}	
46	d_{12}	
47	c_{12}	$c_{12,1} = 0$
48	b_{12}	$b_{12,17} = 0$

根据表1和表2,我们给定一消息 m ,可以找到另一消息 m' ,产生碰撞,其概率为 2^{-56} ,Hamming 重量为 2.

3 结论

本文采用比特追踪法对 MD4 进行攻击,利用差分特性,找到近似碰撞路线,使得给定一个消息 m ,可以以高概率找到另一消息 m' 产生碰撞,其概率为 2^{-56} ,Hamming 重量为 2.通过给定的路线跟条件,可能存在两个明文分组间的较好的第二原根攻击.也可用于秘密前缀的 HMAC-MD4 的密钥恢复攻击.

参考文献:

- [1] Rivest R L. The MD4 message digest algorithm[A]. Advances in Cryptology, Crypto'90[C]. Berlin: Springer-Verlag, 1990.
- [2] Rivest R L. The MD5 message digest algorithm[S]. Request for Comments (RFC 1320), Internet Activities Board, Internet Privacy Task Force, 1992.
- [3] Zheng Y, Pieprzyk J, Seberry J. Haval-A one-way hashing algorithm with variable length of output[A]. Advances in Cryptology, Aus-crypto'92 Processings [C]. New York: Springer-Verlag, 1992. 83 ~ 104.
- [4] Dobbertin H, Bosselaers A, Preneel B. RIPEMD-160: A strengthened version of RIPEMD[A]. Fast Software Encryption, LNCS 1039 [C]. Berlin: Springer-Verlag, 1996. 71-82.
- [5] Dobbertin H. RIPEMD with two round compress function is not collision-free[J]. Journal of Cryptology, 1997, 10:51 ~ 69.
- [6] Dobbertin H. Cryptanalysis of MD4[A]. Fast Software Encryption, LNCS 1039[C]. Berlin: Springer-Verlag, 1996.
- [7] Dobbertin H. The first two rounds of MD4 are not one-way[A]. Fast Software Encryption, LNCS 1372[C]. Berlin: Springer-Verlag, 1998. 284 ~ 292.
- [8] Wang X Y, Yu H B. How to break MD5 and other hash functions[A]. Eurocrypt'05, LNCS 3621[C]. Berlin: Springer-Verlag, 2005. 19 ~ 35.
- [9] Wang X Y, Lai X J, Feng D G, et al. Cryptanalysis of the hash functions md4 and RIPEMD[A]. Advances in Cryptology-Eurocrypt 05, LNCS3494[C]. Berlin: Springer-Verlag, 2005. 1 ~ 18.
- [10] Wang X Y, Feng D G, Yu X Y. An attack on HAVAL function Haval-128[J]. Science in China Ser F Information Sciences, 2005, 48 (5):1 ~ 12.
- [11] Wang X Y, Yu H B, Lisa Y. Efficient collision search attacks on SHA-0[A]. Crypto'05, LNCS 3621[C]. Berlin: Springer-Verlag, 2005. 1 ~ 16.
- [12] Wang X Y, Lisa Y, Yu H B. Finding collisions on the full SHA-1[A]. Crypto'05, LNCS 3621[C]. Berlin: Springer-Verlag, 2005. 17 ~ 36.

(编辑:李晓红)