框架加载器ZigzagLoader

更新记录：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 时间 | 作者 | 内容 | 备注 |
| 2012/10/14 | 李小江 | 创建文档 |  |
|  |  |  |  |

## 概述

由于WebJetLoader暂不稳定，使用ZigzagLoader作为其模拟引擎。ZigzagLoader使用C#的GUI绘图，完全实现WebjetLoader的所有接口和调用关系。

## WebJetLoader分析

具体参考：<WebJetLoader框架图.vsd>



### 静态关系分析

1. 引擎底层提供App和多个Feature(Graphic,Pyhsic,Script,UI…)供WebjetLoader使用。
2. 使用Mono，将Script和UI两个Feature包装成C#可使用的接口，供用户使用。
3. WebEditor直接调用Loader做即时显示，同时提供其他可视化的资源编辑方式。

调用分析：<WebJetLoader框架图.uml>



### 动态关系分析

1. WebjetLoader初始化引擎，包括APP及各种Feature模块；
2. WebjetLoader载入RuntimeScript.dll、RuntimeGui.dll和UserDef.dll；
3. RuntimeScript.dll和RuntimeGui.dll回调引擎中的具体实现；
4. WebjetLoader使用WebjetLoader显示程序；

## ZigzagLoader设计

设计图：<ZigzagLoader框架图.vsd>



设计细节:

* 1. ZigzagLoader中负责创建窗口和管理App及各种System；
  2. ScriptSystem生成RuntimeScript.dll，供Loader使用；
  3. GraphicSystem提供动画及创建的绘制；

## 具体解决方案

1. 动态加载dll文件

暂时使用静态链接代替。

## 备注