

ZipSite

ZipSite Readme

ZipSite

关于ZipSite

ZipSite是这样一个项目，它允许你通过打包压缩好的zip文件，快速的建立起一个基于Google App Engine（以下简称GAE）的互联网站点。

由于GAE对于其上传的文件有着种种限制，例如：

上传的文件最大不得大于1M

上传的文件数最多不得多于1000个

考虑到HTML文档大多可以通过zip方式压缩后获得更小的体积（部分情况下文件大小可以下降到压缩前的25%以下）；同时，zip本身支持目录结构化，对于层级性较好的HTML站点则可以通过对其目录分别打包甚至整站打包的方式大大减少文件数量。

版本更新历史

时间	版本号	更新内容
2010/11	Ver 0.1	原型版本： 完成程序原型 支持通过GAE自带的memcache和数据存储区域做双重缓冲,减少响应时间 导入了插件系统框架，支持灵活的插件修改原始文件内容
2011/03	Ver 0.2	SEO和大文件支持强化： 支持对于原始大于1M以上的文件进行缓冲 增加GAE taskqueue任务解决缓冲无法一次清空的问题 支持通过访问记录，自动生成符合标准的 /sitemap.txt 和 /sitemap.xml链接
2011/03	Ver 1.0	正式发布版本： 修复之前存在的bug 更加简单化的目录结构 导入配置文件website.cfg 取消了不够成熟的插件系统

实现原理

1. ZipSite内核实现基于GAE所支持的Python中的ZipFile类包，该类包旨在允许Python直接访问经过压缩后的zip文件。对于此类库的详细文档您可以访问Python官网的详细介绍：<http://www.python.org/doc/current/library/zipfile.html>
2. 考虑到GAE在对文件大小和数量限制的同时，还对整个网站沙盒的CPU Time和 API访问进行了一系列的限制，为在此基础上尽可能减少这些限制对于网站访问的限制，同时尽可能降低页面响应时间，ZipSite通过GAE API中的memcache和google.appengine.ext.db类包对解压后的数据做两次缓冲。

3. 插件部分则通过Python中对于mimetypes类包的引用,对于不同的文件类型进行操作:

1. Html/txt可以通过Python中正则表达模块(re)替换字符
2. jpeg/png/gif通调用GAE中提供的google.appengine.api.images类包实现图片的编辑优化操作
3. 其余类型的文件有待大家的参与开发

由于插件目前尚不成熟,原测试版本中的内容将不会出现在正式版本中。该Feature的导入时间有待评估。

使用方法

GAE准备

注册GAE账户

请访问[GAE网站首页](#)根据相应的提示完成GAE的注册,期间可能会需要真实手机号码验证。

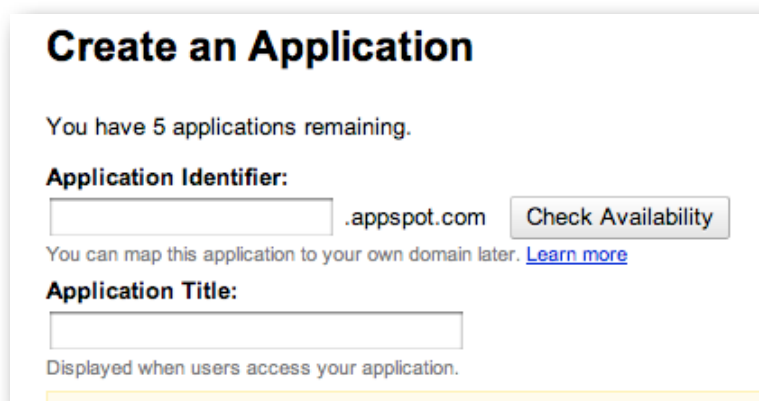
设置GAE应用名称

完成注册后,点击Create Application按钮创建一个属于自己的GAE应用

在如右图的界面中, Application Identifier 填写一个简单贴切的唯一标识,之后您可以通过<http://ID.appspot.com>的方式访问您的网站。

Application Title为的应用标识,可以随意起一个简单的标识名称。

点击确认创建该应用。



创建SDK环境

访问<http://www.python.org/getit/> 页面,或者直接使用*nix的软件管理器获取的Python。由于Python3.0版本与之前版本有较大差异,在这里本人建议下载Python2系列的版本(最新的为2.7)。

访问<http://code.google.com/intl/zh-CN/appengine/downloads.html> 获取符合您操作系统的GAE SDK。

程序设置

站点配置文件的设置

请使用文本编辑器打开zipsite根目录下的app.yaml文件。

位于文件头部的

application参数,为您注册的GAE项目名称

version参数,为您目前站点的版本,如果您不确定站点的版本号,建议您不要修改此项目

文件中其余的项目不建议您做任何修改,除非您清楚的明白您操作的目的。

网站参数的设置

由于默认的设置已经可以满足大多数用户的需求，所以正常情况下，我们不建议您在不清楚具体参数含义的情况下贸然修改配置。

请使用文本文件编辑器打开zipsite根目录下的website.cfg文件。

请根据注释内容修改相应的参数设置。

网站文件准备

将您所有的网站文件保存在根目录的Website目录下（默认配置）

对每个目录分别进行zip压缩，压缩前后要保持目录结构前后一致

- 原目录结构为Website/a/b/c.html 则制作一个Website/目录下压缩包，文件名为a.zip。包内文件结构则必须以a/为根目录，即zip文件中以一个a/的文件夹为起点
- 由于系统支持结构化的操作，您同样可以在一个子目录中进行同样的操作，Website/a/b/c.html同样可以是在Website/a/下面建立一个名为b.zip的文件，文件以b/为起点。

为方便大家操作，减少不必要的差错，在这里本人推荐您可以通命令行操作：

For Windows，请先通过默认路径安装[7-zip](#)：

```
for /d %x in (*) do "c:\Program Files\7-Zip\7z.exe" a -tzip %x.zip %x
```

For Unix，需要安装zip包：

```
find ./ -type d -depth 1 | xargs -l {} zip {} {}
```

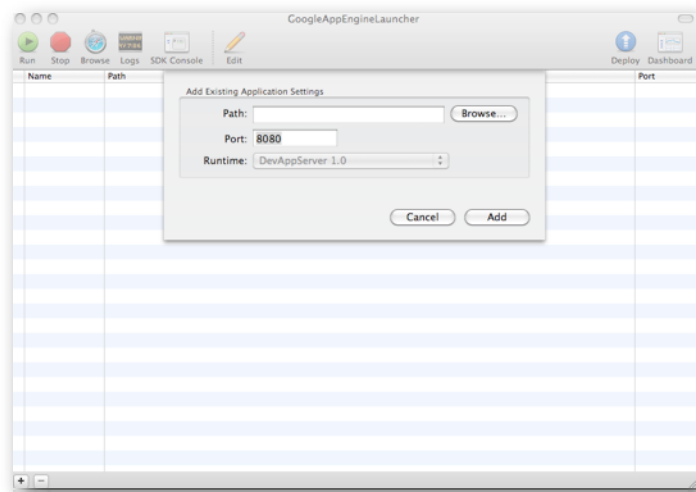
上传站点

本文以Mac版本的GAE SDK为例，其余版本可供参考

打开google程序主界面，File->add exist applicati，将path项指定到您的zipsite目录，点击Deploy按钮上传，期间会提示您输入账户和密码，请输入您之前注册的完整GAE账户（邮件地址）和密码。

需要注意的是整个操作需要完整的互联网连接，如果您尝试多次后仍然无法上传成功，建议您检查或者更换您的互联网连接。

等待上传结束后，可以通过<http://Your-id.appspot.com> 的链接访问您的站点



FAQ

暂无内容