

Identifikation

Dieses Dokument beschreibt die notwendigen Commands zur Realisierung der Ferienwohnungsvermittlung, sowie die dazugehörigen Eingabe- und Ausgabe-Daten.

Bestandteile eines Commands

Eingabe-Daten werden in Form von Formular-Parametern übergeben, die Ausgabe-Daten in Form von Data Beans an die JSPs geliefert.

Für die Realisierung jedes Commands sind folgende Bestandteile notwendig:

- Ein **Formular mit den Eingabe-Parametern** des Commands (sollten wir in eigene HTML-Seiten auslagern und per *include* einbinden)
- Eine **Command-Klasse** zur Ausführung des Commands und zur Generierung der Ausgabe-Daten
- Eine *oder mehrere* **Data Beans** mit den Ausgabe-Daten des Commands
- Eine *oder mehrere* **JSP**, die sich um die Darstellung des Ausgabe-Daten kümmern



Ein Command muss nicht zwangsläufig immer die gleiche Art von Daten liefern und zur selben JSP-Seite führen. Zum Beispiel kann ein Login-Versuch durchaus fehlschlagen und führt dann nicht wie gewohnt zu einer Begrüßungs-Seite, sondern wieder zurück zur Login-Seite. ***In dieser Version des Dokuments werden nur die erfolgreichen Fälle bei der Ausführung des Commands berücksichtigt.***

Übersicht der Commands

Command	Eingabe-Daten	Ausgabe-Daten	Ziel-Seite
login	loginName loginPassword	user-object	welcome
register	role loginName loginPassword loginPasswordVerify fname sname address city zipcode phoneDescription_X phoneNumber_X	user-object	welcome
registerAddPhoneNumber	role loginName loginPassword loginPasswordVerify fname sname address	Eingabedaten	register

Ferienwohnungsvermittlung**Controller-Layer: Definition von Commands und Eingabe-/Ausgabe-Daten**

Team SixPac

Version 1.0

Stand: 13. November 2005

Seite 2 von 4

Command	Eingabe-Daten	Ausgabe-Daten	Ziel-Seite
	city zipcode phoneDescription_X phoneNumber_X		
logout	-	-	login
showAccountings	-	list of accountings	accountingList
showAccountingDetails	accounting-id	accounting-object	accountingDetails
showOffers	-	list of offers	offerList
showOfferDetails	offer-id	offer-object	offerDetails
newOffer	-	-	newOffer
placeOffer	from, till address city zipcode price attributes (roomCount, bedCount environment)	list of offers	offerList
findSearchesByOffer	from, till address city zipcode price attributes (roomCount, bedCount environment)	Eingabedaten list of searches	resultSearches
showSearches	-	list of searches	searchList
showSearchDetails	search-id	search-object	searchDetails
newSearch	-	-	newSearch
placeSearch	start duration zipcode radius attributes (bedCountMin, bedCountWish, roomCountMin, roomCountWish, minPrice, maxPrice environment)	list of searches	searchList

Ferienwohnungsvermittlung**Controller-Layer: Definition von Commands und Eingabe-/Ausgabe-Daten**

Team SixPac

Version 1.0

Stand: 13. November 2005

Seite 3 von 4

Command	Eingabe-Daten	Ausgabe-Daten	Ziel-Seite
findOffersBySearch	start duration zipcode radius attributes (bedCountMin, bedCountWish, roomCountMin, roomCountWish, minPrice, maxPrice environment)	Eingabedaten list of offers	resultOffers
showProfile	user-id	user-object	showProfile
editProfile	user-id	user-object	editProfile
addPhoneNumber	user-id	user-object	editProfile
saveProfile	loginPassword loginPasswordVerify fname sname address city zipcode phoneDescription_X phoneNumber_X	user-object	showProfile
findAccountings	from, till offerer customer	list of accountings	accountingList
deleteOffer	offer-id	list of offers	offerList
editOffer	offer-id	offer-object	editOffer
saveOffer	from, till address city zipcode price attributes (roomCount, bedCount environment)	list of offers	offerList
deleteSearch	search-id	list of searches	searchList
editSearch	search-id	search-object	editSearch
saveSearch	start duration zipcode radius attributes (list of searches	searchList

Ferienwohnungsvermittlung**Controller-Layer: Definition von Commands und Eingabe-/Ausgabe-Daten**

Team SixPac

Version 1.0

Stand: 13. November 2005

Seite 4 von 4

<i>Command</i>	<i>Eingabe-Daten</i>	<i>Ausgabe-Daten</i>	<i>Ziel-Seite</i>
	bedCountMin, bedCountWish, roomCountMin, roomCountWish, minPrice, maxPrice environment)		