Tarea 3: Instalación y Mejoras de APP-Secuencias

José Benavente

Aplicación 1: APP-Secuencias (Python)

Esta aplicación consiste en una herramienta interactiva para la visualización del alineamiento de secuencias usando los algoritmos de Needleman-Wunsch (alineamiento global) y Smith-Waterman (alineamiento local), implementados con interfaz gráfica en Python (Tkinter).

Mejoras Propuestas y Realizadas

Parámetros de puntuación:

- Inputs independientes para definir valores personalizados para Match, Mismatch y GAP.
- Botones preestablecidos para esquemas de puntuación comunes: ADN, BLOSUM62 y personalizado.

Interfaz gráfica:

- Mejor organización de controles e instrucciones en la interfaz.
- Inclusión de un botón de Reset para limpiar los valores y reiniciar la aplicación.
- Consistencia entre las páginas de los dos algoritmos para facilitar la comparación.

• Optimización de algoritmos de alineamiento:

- Cálculo de las matrices de alineamiento mediante operaciones vectorizadas, eliminando bucles innecesarios y acelerando el procesamiento.
- Separación clara entre el cálculo del alineamiento y la animación de resultados, permitiendo trabajar con secuencias mucho más largas sin bloquear la interfaz.

Refactorización de la estructura del proyecto:

- Conversión del código desde un documento de Jupyter Notebook monolítico a un paquete modular de Python.
- División en módulos: app.py, startpage.py, needleman_wunsch.py, smith_waterman.py.
- Creación de archivo requirements.txt para gestión de dependencias.
- Documentación mejorada con docstrings en cada función y módulo.

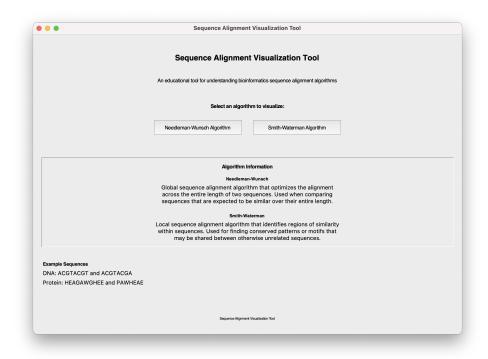


Figura 1: Página de inicio mejorada de la aplicación

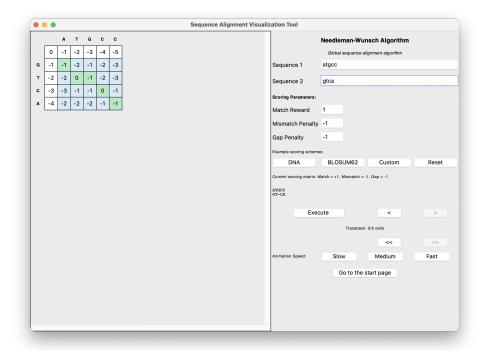


Figura 2: Interfaz mejorada de la aplicación

Aplicación 2: Implementación de Algoritmos en JavaScript como Proyecto de Título de Mario Muñoz

Mejoras Propuestas

- Exportación de resultados: Añadir funcionalidad para exportar la visualización del alineamiento como imagen y en formato texto, permitiendo a los usuarios guardar o compartir los resultados para su posterior análisis o inclusión en documentos académicos.
- Llenado y recorrido automático: Implementar una funcionalidad de recorrido automático para el llenado de la matriz y trazado hacia atrás. Actualmente ambos procedimientos deben ser ejecutados de manera manual.

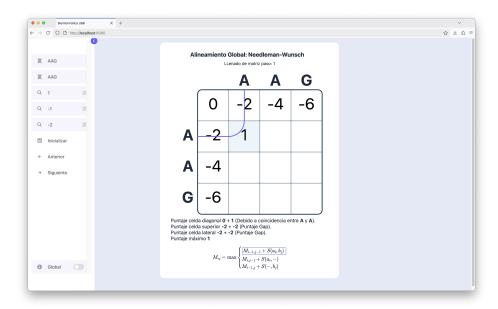


Figura 3: Aplicación de Mario Muñoz en entorno local