

Idear para innovar.

El D- School de la Universidad Mayor es el **Primer Design Thinking School** creado en Latinoamérica.

¿Qué es dSchool y Design thinking?

El punto de usar Lorem Ipsum es que tiene una distribución más o menos normal de las letras, al contrario de usar textos como por ejemplo "**Contenido aquí, contenido aquí!**". Estos textos hacen parecerlo un español que se puede leer.

[QUÉ ES DESIGN THINKING](#)
[PROGRAMAS](#)
[Ver Equipo](#)

Angular dependence of the magnetic properties of permalloy and nickel nanowires.

[CONOCE MÁS](#)
[Conócenos](#)
[Ver Académicos dSchool](#)

Angular dependence of the magnetic properties of permalloy and nickel nanowires.

[CONOCE MÁS](#)
[Partners](#)


ST>RT-UP CHILE

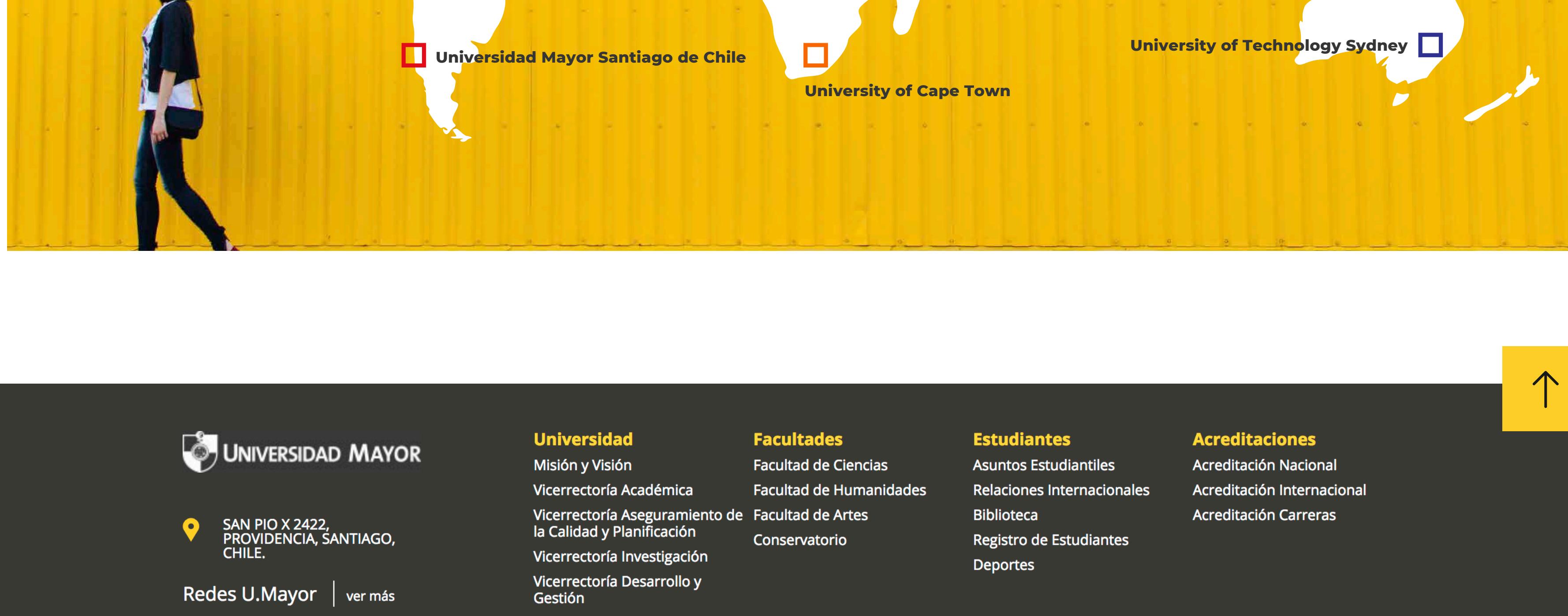
3M

XOWORK

Bci
Programa NACE

Red Bull

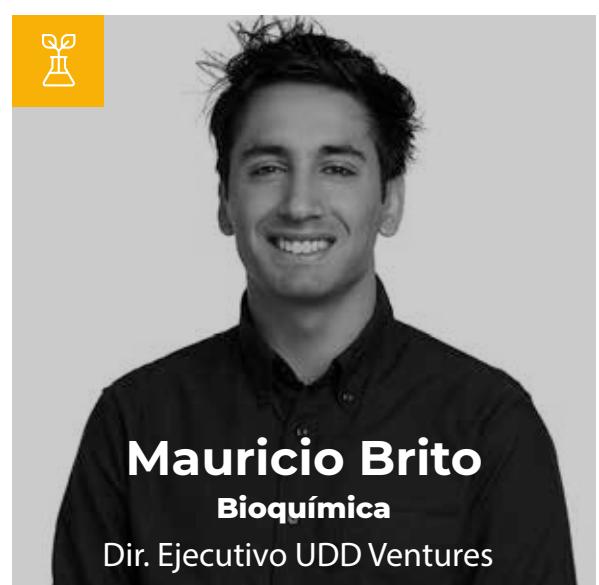
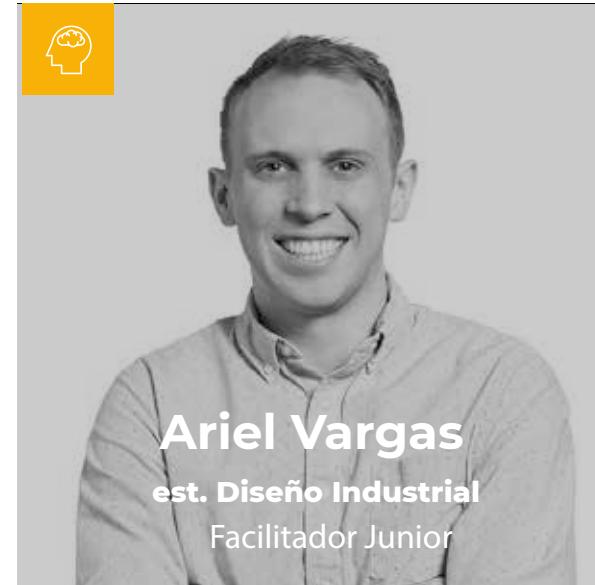
NESCAFÉ

[Red Global](#)


Académicos dSchool



El Design Thinking busca crear las mejores soluciones a través de la ideación de diversas alternativas, las que siempre deben ser validadas por los usuarios finales a través de constantes iteraciones, que permiten ir perfeccionando las soluciones propuestas.



Qué es Design thinking



El Design Thinking -DT- es una metodología que surge desde el diseño industrial, para crear soluciones a distintos problemas, teniendo presente siempre al usuario final como eje central del proceso.

El Design Thinking busca crear las mejores soluciones a través de la ideación de diversas alternativas, las que siempre deben ser validadas por los usuarios finales a través de constantes iteraciones, que permiten ir perfeccionando las soluciones propuestas.

Esta metodología se logra a través de un trabajo colaborativo, inter y transdisciplinario, que permite obtener múltiples perspectivas sobre una misma situación, para así elaborar ideas que desafien el estado actual de las problemáticas vigentes.

Para el proceso académico, el Design Thinking es una herramienta dinámica y vital que promueve la confianza creativa de los estudiantes, fomentando su adaptabilidad y atención en las condiciones sociales y culturales. Además, desarrolla el pensamiento crítico, la colaboración, y refuerza la capacidad de aprender frente a un proceso reflexivo, mostrando curiosidad y motivación. El DT pone a prueba tanto la paciencia como el acto de resiliencia, al probar alternativas, fracasar y aprender en el proceso.

Conceptos Claves



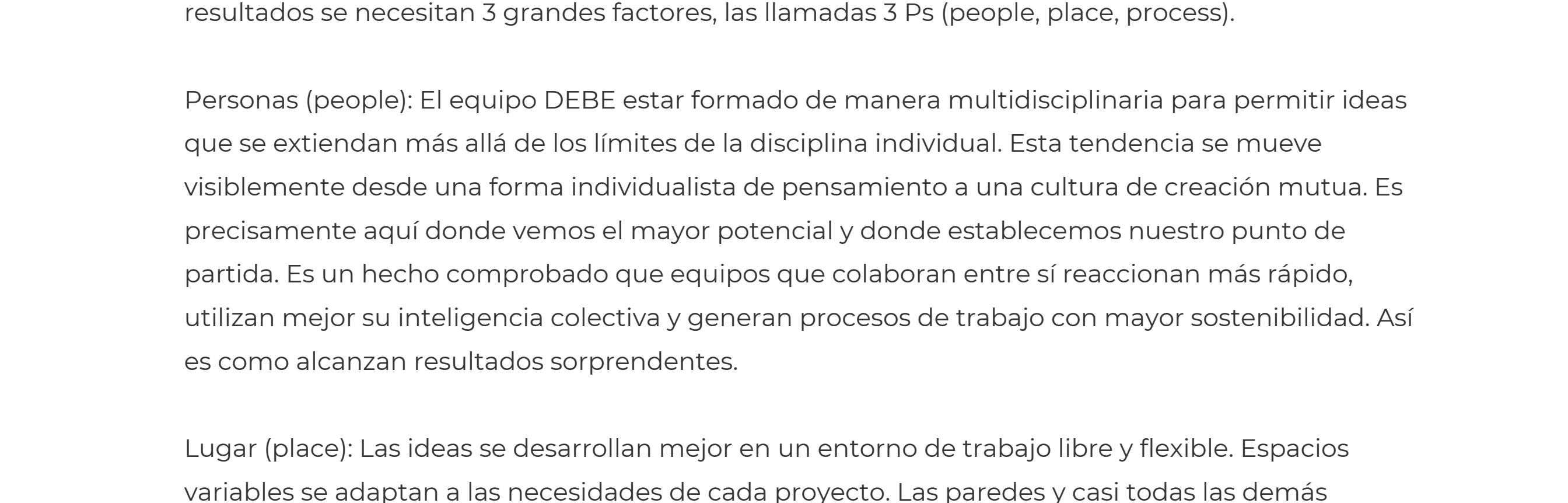
Tim Brown, CEO de IDEO, lo define como una disciplina que utiliza la sensibilidad y los métodos de un diseñador para hacer coincidir las necesidades de las personas con lo que es tecnológicamente viable y con una estrategia comercial que pueda convertirse en valor para el cliente y una oportunidad de mercado.

Robert Curedale, uno de sus precursores, lo define como "una metodología o enfoque del diseño que debería ayudarte a ser consistentemente innovador. Involucra métodos que permiten la empatía con las personas, se centra en las personas. Es una metodología colaborativa que involucra prototipos iterativos. Se trata de una serie de fases divergentes y convergentes. Combina enfoques de pensamiento analítico y creativo. Implica un conjunto de herramientas de métodos que pueden ser aplicados a diferentes estilos de problemas por diferentes tipos de personas. Cualquiera puede usar Design Thinking. Puede ser divertido".

El D-School de la Universidad Mayor recoge estas definiciones y selecciona los siguientes conceptos clave:

- | | | |
|---------------------------|--|--|
| • Innovación | • Énfasis en la colaboración. | • Amplia gama de aplicaciones potenciales. |
| • Empatía. | • Pluralidad de modos de pensar: pensamiento divergente y convergente; pensamiento analítico y creativo. | • Énfasis en la diversión. |
| • Enfoque en las personas | | |

Fases del proceso



1 Comprender

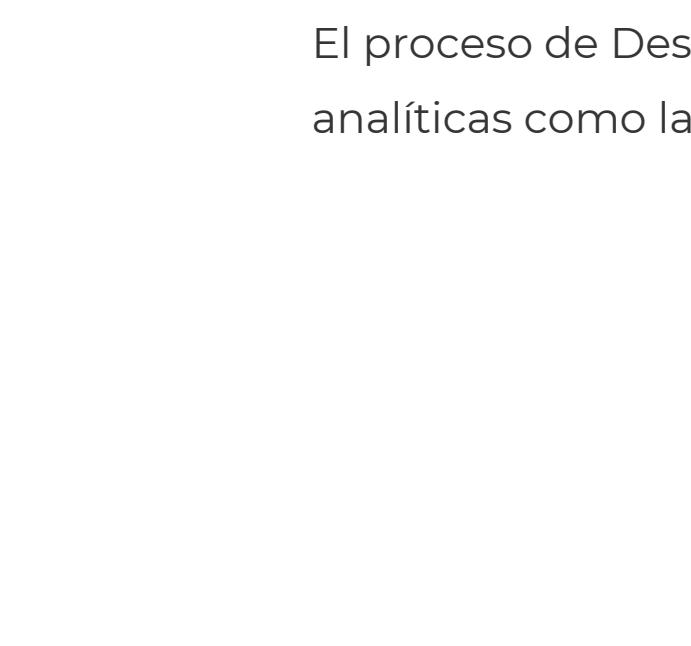
2 Observar

3 Punto de vista

4 Ideación

5 Prototipado

6 Prueba



1 Comprender

Esta fase es una exploración preliminar del desafío. Aquí, los integrantes del equipo buscan convertirse en expertos del tema o problema que se abordará. Para hacer esto, se consulta la investigación existente sobre el tema y también se puede utilizar la entrevista a expertos en la materia. Lo más importante en esta fase es trabajar en las diferentes percepciones y suposiciones (posiblemente conflictivas) que tendrá cada uno de los integrantes del equipo acerca del desafío planteado. Es la base para preparar el trabajo de empatía en la siguiente fase.

Mindset

El Design Thinking es un proceso y a la vez una forma de pensar las cosas (mindset), para lograr los resultados se necesitan 3 grandes factores, las llamadas 3 Ps (people, place, process).

Personas (people): El equipo DEBE estar formado de manera multidisciplinaria para permitir ideas que se extiendan más allá de los límites de la disciplina individual. Esta tendencia se mueve visiblemente desde una forma individualista de pensamiento a una cultura de creación mutua. Es precisamente aquí donde vemos el mayor potencial y donde establecemos nuestro punto de partida. Es un hecho comprobado que equipos que colaboran entre sí reaccionan más rápido, utilizan mejor su inteligencia colectiva y generan procesos de trabajo con mayor sostenibilidad. Así es como alcanzan resultados sorprendentes.

Lugar (place): Las ideas se desarrollan mejor en un entorno de trabajo libre y flexible. Espacios variables se adaptan a las necesidades de cada proyecto. Las paredes y casi todas las demás superficies se utilizan libremente para visualizar pensamientos y compartir resultados.

Proceso (process): A través del proceso de innovación de Design Thinking de seis pasos, el equipo logra la solución de un desafío. Este proceso requiere una mentalidad dispuesta a equivocarse, a cometer errores. ¿Por qué? Porque en Design Thinking nos gusta pensar en el reino de lo imposible. Cada participante del equipo estará totalmente enfocado en la empatía y su desarrollo. El proceso de Design Thinking activa el pensamiento de todos los involucrados, tanto en las áreas analíticas como las creativas e intuitivas.



Programas



Programa Incubadora



Objetivo

Promover el emprendimiento y la innovación de estudiantes universitarios para aportar al desarrollo de la humanidad con sus ideas, soluciones y modelos de negocio innovadores.

Duración

3 | 12 Meses

Es el Programa de apoyo a estudiantes regulares de cualquier carrera que están interesados en aprender y que ya cuentan con una idea o proyecto para desarrollar.

La Incubadora es un laboratorio de investigación, emprendimiento e innovación en donde los estudiantes podrán generar un prototipo que permita realizar las primeras validaciones funcionales y comercialmente viable. Los proyectos validados y con potencial de escalabilidad, pasan a una segunda etapa de levantamiento de capital, venta y aceleración.

Existen 6 Líneas de incubación:

- Emprendimiento Biotech
- Emprendimiento Tecnológico
- Emprendimiento Social
- Emprendimiento Industrias Creativas
- Emprendimiento Marca Personal
- Emprendimiento MIPE (micro y pequeña empresa)

 Documento Descargable Programa Incubadora [254 Kb PDF]

[Descargar](#) 

Programa Incubadora

Objetivo

Promover el emprendimiento y la innovación de estudiantes universitarios para aportar al desarrollo de la humanidad con sus ideas, soluciones y modelos de negocio innovadores.

Duración

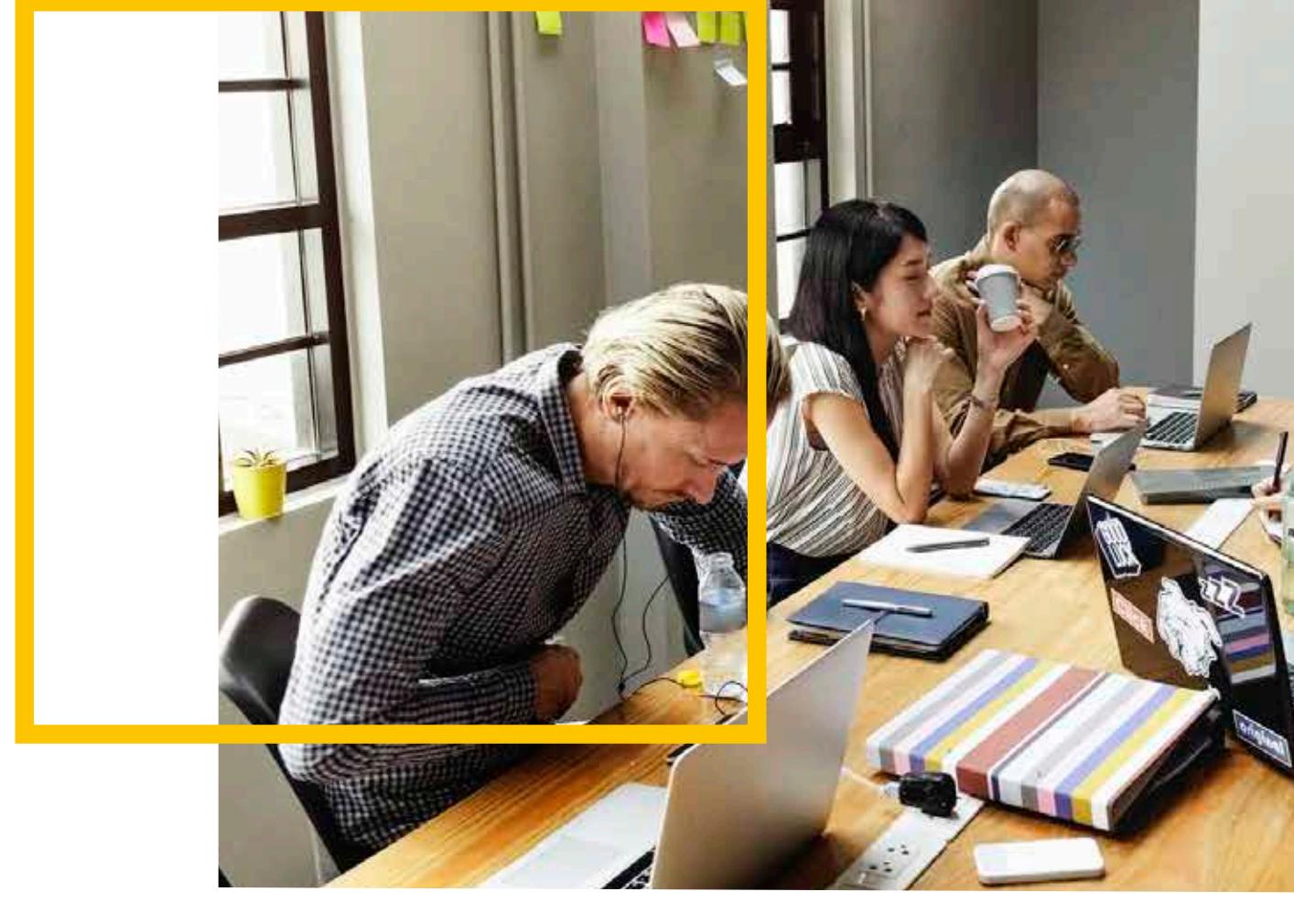
3 | 12 Meses

Es el Programa de apoyo a estudiantes regulares de cualquier carrera que están interesados en aprender y que ya cuentan con una idea o proyecto para desarrollar.

La Incubadora es un laboratorio de investigación, emprendimiento e innovación en donde los estudiantes podrán generar un prototipo que permita realizar las primeras validaciones funcionales y comercialmente viable. Los proyectos validados y con potencial de escalabilidad, pasan a una segunda etapa de levantamiento de capital, venta y aceleración.

Existen 6 Líneas de incubación:

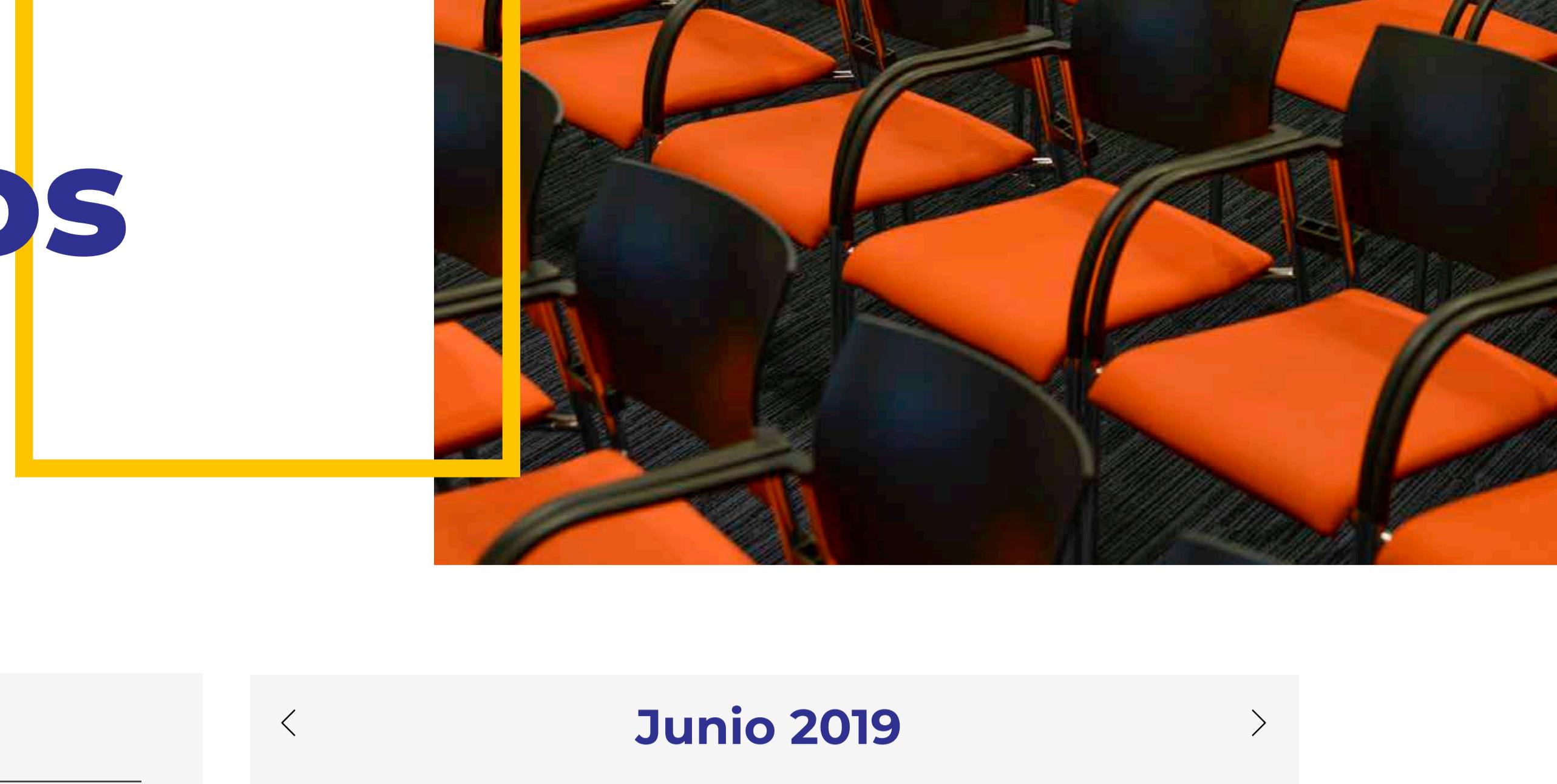
- Emprendimiento Biotech
- Emprendimiento Tecnológico
- Emprendimiento Social
- Emprendimiento Industrias Creativas
- Emprendimiento Marca Personal
- Emprendimiento MIPE (micro y pequeña empresa)



 Documento Descargable Programa Incubadora [254 Kb PDF]

[Descargar](#) 

Eventos



7 de junio



14 académicos darán vida a la primera D-School de Latinoamérica

Alameda Libertador Bernardo O'Higgins N° 2027, Santiago.

15:00 - 19:30



14 académicos darán vida a la primera D-School de Latinoamérica

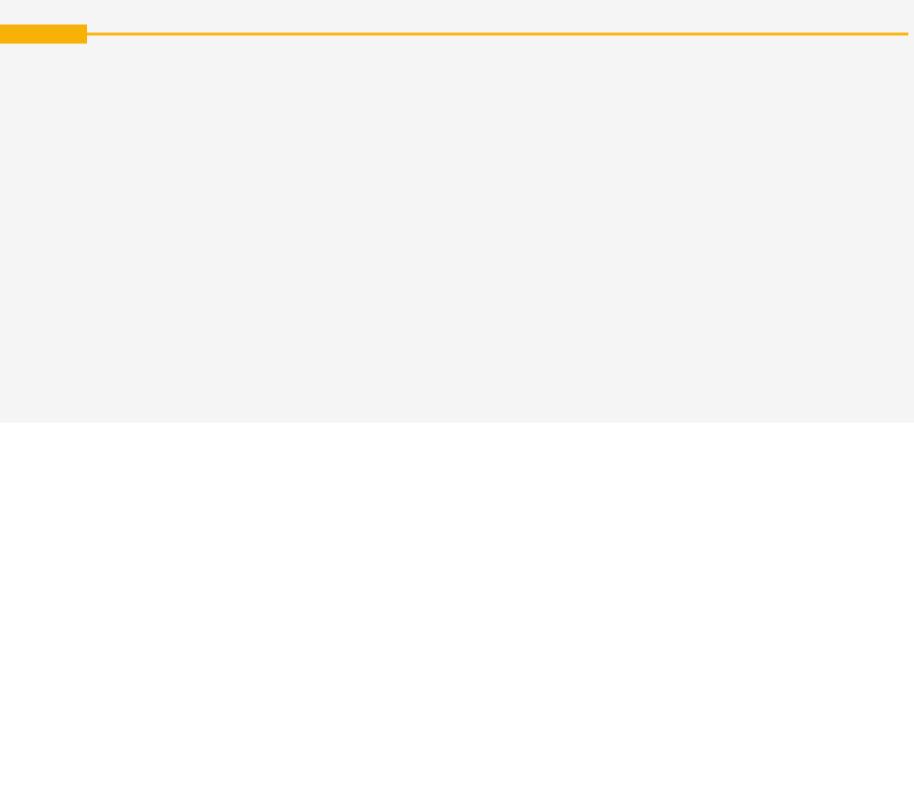
Alameda Libertador Bernardo O'Higgins N° 2027, Santiago.

20:00 - 22:30

Junio 2019

L	M	M	J	V	S	D
28	29	30	31	1	2	27
4	5	6	7	8	9	3
11	12	13	14	15	16	10
18	19	20	21	22	23	17
25	26	27	28	29	30	24

Galería de fotos



Buscar tu taller

Programa dirigido a alumnos de tercero y cuarto año medio. Mediante Bootcamps se enseña la identificación de oportunidades y realizan tanto talleres de creatividad como de prototipado.


BUSCAR

Hemos encontramos 2 resultados

7 de junio



14 académicos darán vida a la primera D-School de Latinoamérica

Alameda Libertador Bernardo O'Higgins N° 2027, Santiago.

15:00 - 19:30

20 de junio

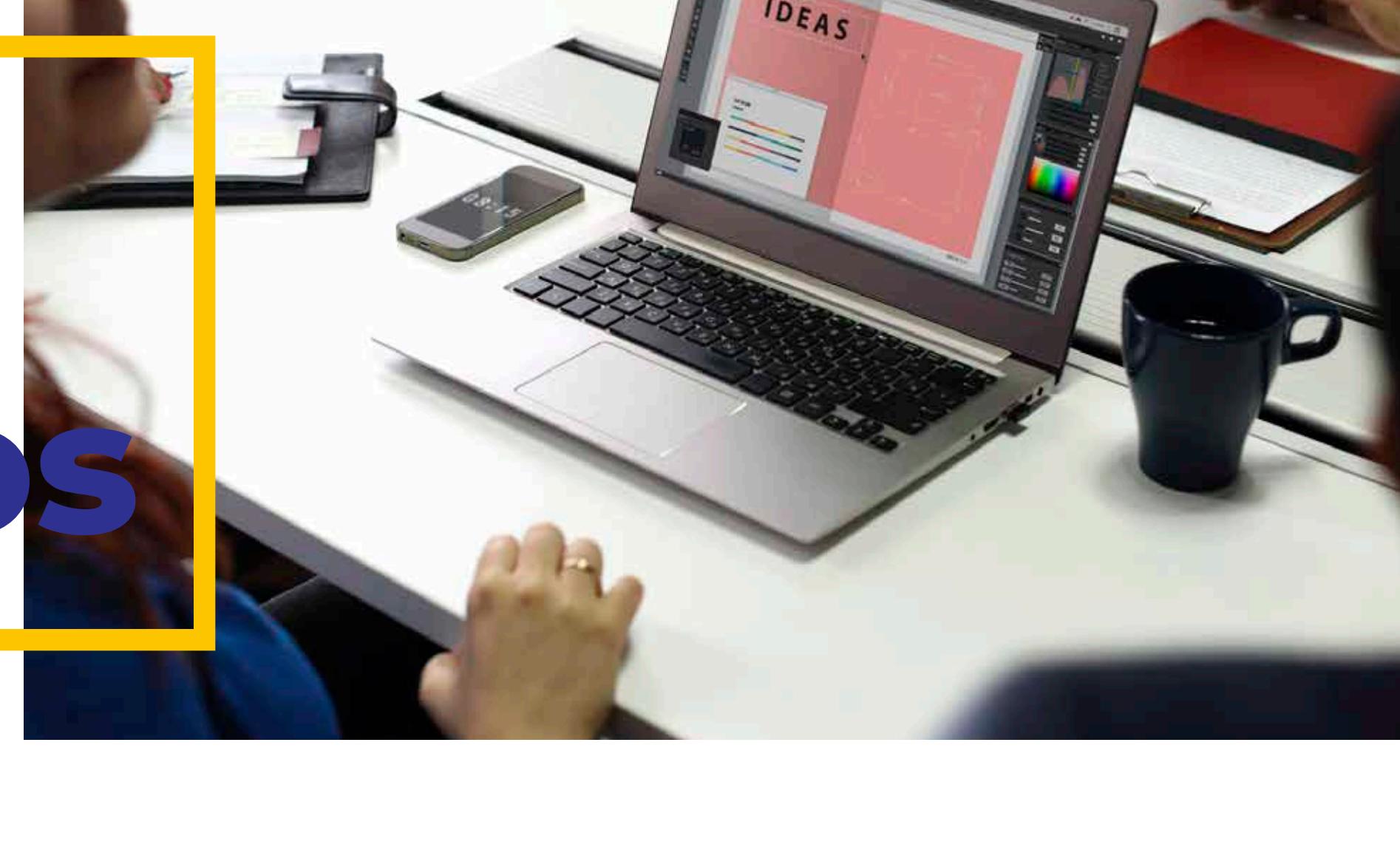


14 académicos darán vida a la primera D-School de Latinoamérica

Alameda Libertador Bernardo O'Higgins N° 2027, Santiago.

19:00 - 21:30

Artículos y Documentos



14 académicos darán vida a la primera D-School de Latinoamérica...

Los docentes fueron capacitados por monitores del Hasso Plattner Institute de Alemania. Así, mediante cursos ...

Alcaldes de 5 comunas se capacitan en Design Thinking para buscar soluciones en...

La jornada, realizada este viernes 5 de abril, estuvo a cargo de docentes quienes forman parte de la primera generación de académicos ... D-School

Angular dependence of the magnetic properties of permalloy and nickel nanowires.

Angular dependence of the magnetic properties of permalloy and nickel nanowires as a function of their diameters



Angular dependence of the magnetic properties of permalloy and nickel nanowires.

Los docentes fueron capacitados por monitores del Hasso Plattner Institute de Alemania. Así, mediante cursos ...

14 académicos darán vida a la primera D-School de Latinoamérica...

La jornada, realizada este viernes 5 de abril, estuvo a cargo de docentes quienes forman parte de la primera generación de académicos ... D-School

Alcaldes de 5 comunas se capacitan en Design Thinking para buscar soluciones en...

Angular dependence of the magnetic properties of permalloy and nickel nanowires as a function of their diameters

1 2 3 4 5

Documentos descargables



Formulario de declaración de la invención (254 Kb PDF)

[Descargar](#)



Normalización de las tesis de grado o titulación (321 Kb PDF)

[Descargar](#)



Política para enviar Tesis (421 Kb PDF)

[Descargar](#)



Acuerdo de colaboración entre instituciones (129 Kb PDF)

[Descargar](#)

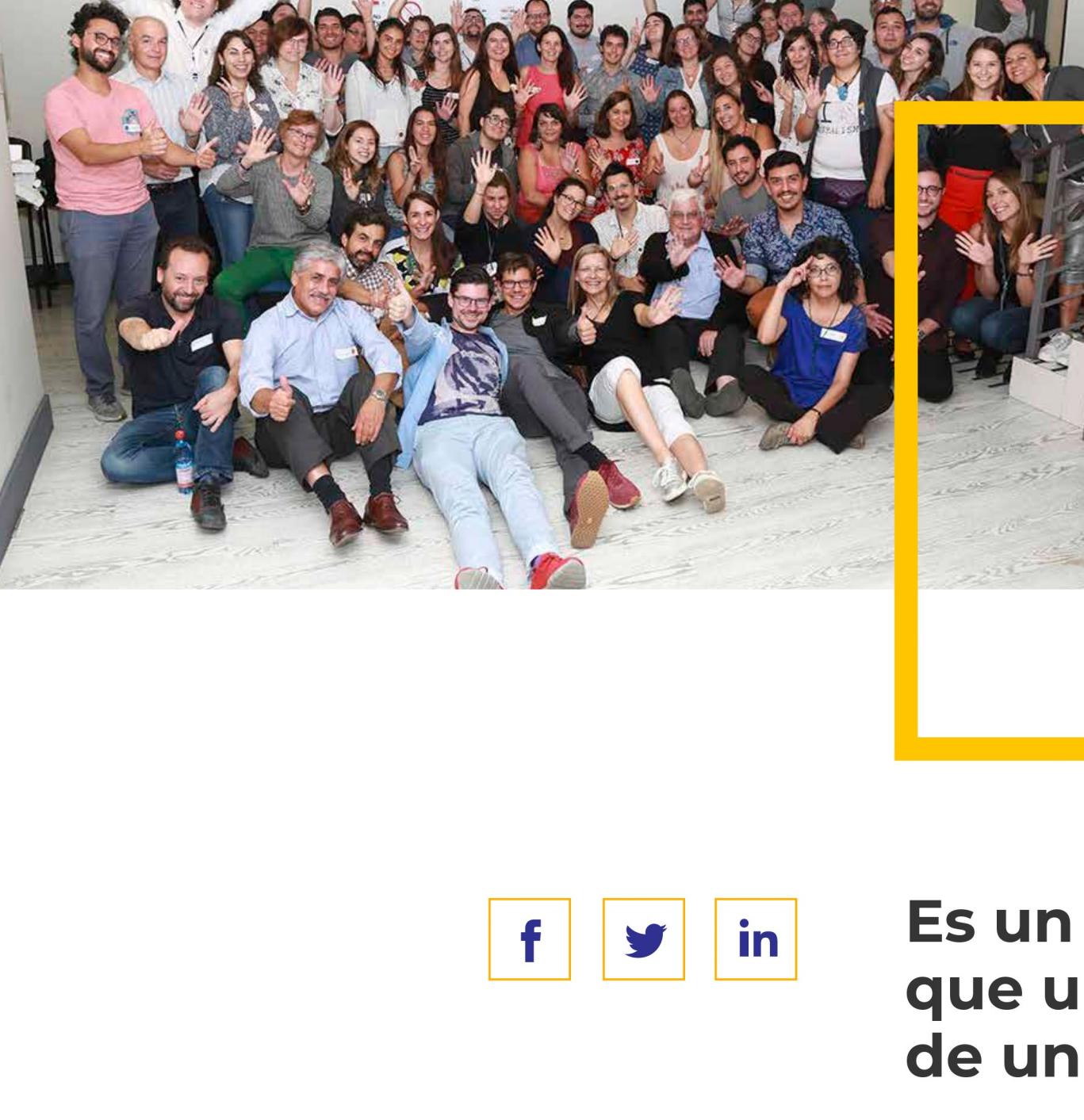


Cesión inventor y solicitante (421 Kb PDF)

[Descargar](#)



1 2 3 4 5



14 académicos darán vida a la primera D-School de Latinoamérica creada por U. Mayor



Es un hecho establecido hace demasiado tiempo que un lector se distraerá con el contenido del texto de un sitio mientras que mira su diseño.

El punto de usar Lorem Ipsum es que tiene una distribución más o menos normal de las letras, al contrario de usar textos como por ejemplo "Contenido aquí, contenido aquí". Estos textos hacen parecerlo un español que se puede leer. Muchos paquetes de autoedición y editores de páginas web usan el Lorem Ipsum como su texto por defecto, y al hacer una búsqueda de "Lorem Ipsum" va a dar por resultado muchos sitios web que usan este texto si se encuentran en estado de desarrollo. Muchas versiones han evolucionado a través de los años, algunas veces por accidente, otras veces a propósito (por ejemplo insertándole humor y cosas por el estilo).



El punto de usar Lorem Ipsum es que tiene una distribución más o menos normal de las letras, al contrario de usar textos como por ejemplo "Contenido aquí, contenido aquí". Estos textos hacen parecerlo un español que se puede leer. Muchos paquetes de autoedición y editores de páginas web usan el Lorem Ipsum como su texto por defecto, y al hacer una búsqueda de "Lorem Ipsum" va a dar por resultado muchos sitios web que usan este texto si se encuentran en estado de desarrollo. Muchas versiones han evolucionado a través de los años, algunas veces por accidente, otras veces a propósito (por ejemplo insertándole humor y cosas por el estilo).

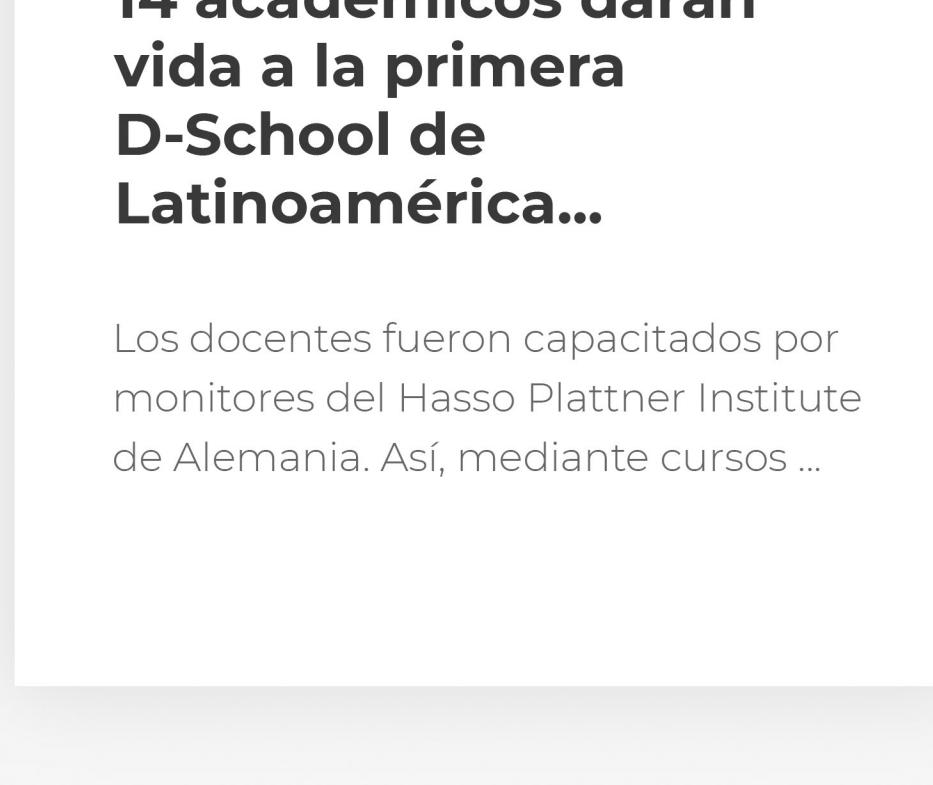
- El uso de Lorem Ipsum permite a los diseñadores reunir los diseños
- Atribuyó el descubrimiento de las raíces de Lorem Ipsum.
- Algun momento de la edad media un tipógrafo codificara.
- Cicerón para proporcionar un texto reservado para modelar varias fuentes.

TÍTULO DE LA TABLA

CONTENIDO	CIFRA
CONTENIDO 1	29
CONTENIDO 2	300
CONTENIDO 3	13
CONTENIDO 4	232
CONTENIDO 4	2



Otros artículos



04 MAY. 2019

14 académicos darán vida a la primera D-School de Latinoamérica...

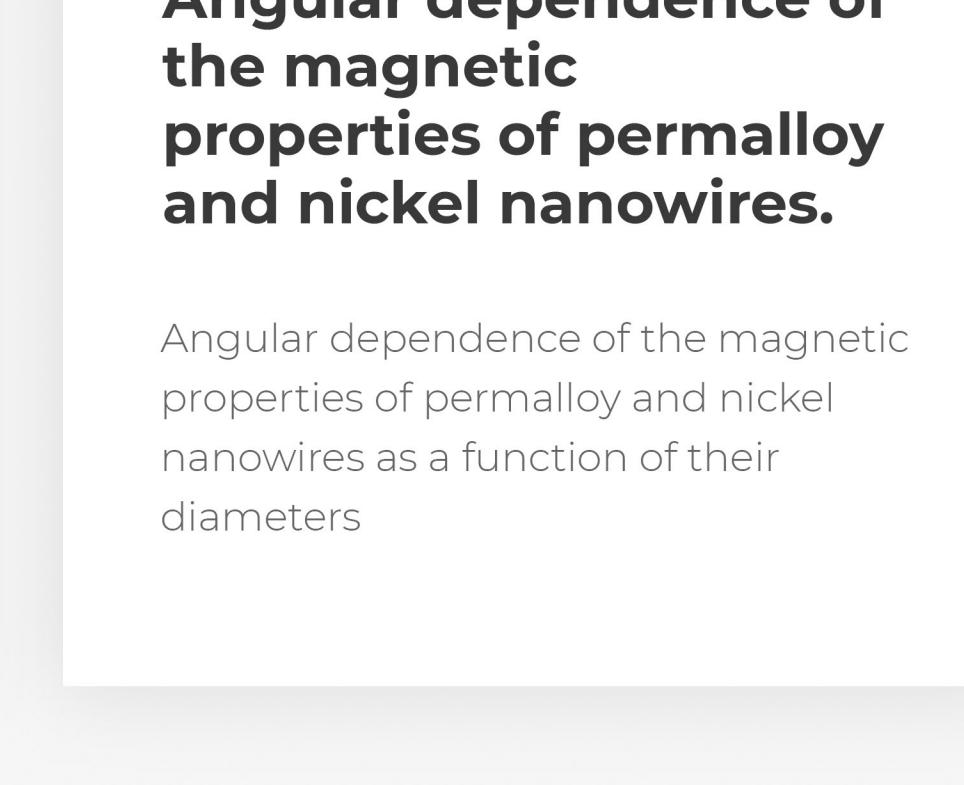
Los docentes fueron capacitados por monitores del Hasso Plattner Institute de Alemania. Así, mediante cursos ...



15 MAY. 2019

Alcaldes de 5 comunas se capacitan en Design Thinking para buscar soluciones en...

La jornada, realizada este viernes 5 de abril, estuvo a cargo de docentes quienes forman parte de la primera generación de académicos ... D-School



03 SEP. 2019

Angular dependence of the magnetic properties of permalloy and nickel nanowires.

Angular dependence of the magnetic properties of permalloy and nickel nanowires as a function of their diameters

[VER MÁS EVENTOS +](#)

Contacto


[Santiago](#)
[Temuco](#)

Horario

Lunes a Viernes de
09:00-21:00 hrs.

Dirección

Av. Manuel Montt 367
(Edificio Principal)

Teléfono

600 328 1000

*

*

*

*

(*)Campos obligatorios