
前端面试攻略-前端工程化体系：



2022 年 3 月 20 日

一. 什么是前端工程化

1. 前端变迁史 – 从切图师到工程师

- a. 前后端分离
- b. 独立框架体系

2. 前端模块化

- a. JS 的模块化与模块设计
- b. CSS 样式的模块复用与分离

3. 组件的时代 – 万物皆组件

- a. 组件即分治
- b. 组件的设计思路
- c. 框架演变

4. 规范化的前端开发

- a. 编码规范 – eslint + esNext
- b. 文件结构规范 – 突如其来的脚手架
- c. 接口协议规范

二. 由以上需求而来的 – 前端工程化

5. 何为前端工程化

- a. 工程化概念
- b. 工程化在日常中的所在 – 工具、流程、服务

6. 常见前端工程化工具

- a. Babel
 - i. 功能与作用
 - ii. 使用方式
 - iii. 常见面试题
- b. Webpack 类

-
- i. 使用
 - ii. 开发 plugin
 - iii. 设计思想

c. Less 类

- i. 自动化
- ii. 面试题

三. 工程化高频面试题：

- a. 工程化问题特点 – 着重考察知识体系
- b. 由工程化到科学的开发运维流 (devOps)
- c. 多端工程化的拓展 (小程序)
- d. 由热点来的题目 – 俄乌战场的延伸 npm