

重庆大学大数据与软件学院

# 上机实验报告

上机实践项目	ATM 系统
课程名称	计算机网络

姓名	冯俊杰, 王文博	成绩	
----	----------	----	--

学号	20221120, 20221497	教师	胡海波
----	-----------------------	----	-----

班级	软件工程 4 班	日期	2024-5-10
----	----------	----	-----------

# 《计算机网络》上机实验报告

开课实验室：

年 月 日

姓 名	冯俊杰	年级、班级	2022 级软件工程 4 班	学号	20221120
上机（项目）名称		ATM 系统		指导教师	胡海波
教师评语	教师签名：  年 月 日				

## 一、上机目的

本实验的目的是让学生通过实践操作，深入理解计算机网络中的 Socket 编程原理，并掌握如何使用 Socket 编程来实现客户端和服务端之间的通信。通过设计并实现一个 ATM 系统，学生能够将理论知识与实际应用相结合，提高编程能力，增强解决实际问题的能力。此外，实验还旨在培养学生的团队协作精神，通过小组合作完成项目，学习如何在团队中分工合作，共同解决问题。

## 二、基本原理

本实验基于 TCP/IP 协议栈，使用 Socket 编程来实现客户端和服务端之间的通信。Socket 是网络通信的端点，可以看作是两个网络应用程序之间通信的桥梁。在 TCP 协议下，Socket 提供了一个可靠的、面向连接的通信通道。

- TCP Socket 编程：**TCP（Transmission Control Protocol，传输控制协议）是一种面向连接的、可靠的、基于字节流的传输层通信协议。Socket 编程使用 TCP 协议来确保数据的可靠传输。
- 客户端-服务器模型：**在本实验中，ATM 系统采用客户端-服务器模型。服务器端持续监听来自客户端的连接请求，一旦客户端发起连接，服务器端接受连接并建立通信通道。
- 数据交换格式：**根据 RFC-20222022 协议，客户端和服务端需要按照规定的格式交换数据。例如，客户端发送的请求和服务端返回的响应都需要遵循特定的格式。
- 异常处理与日志记录：**服务器端需要能够处理各种异常情况，并对操作进行日志记录，以便于问题的追踪和系统的维护。

### 三、使用的软件、硬件

软件：idea 集成环境，mysql 数据库，windows 系统

硬件：PC

### 四、上机操作步骤

- Homework 2
  - 结合 1-2 章所学知识 (协议、TCP Socket Programming)
  - 用你们自己喜欢的一种程序语言，但一定要遵照 RFC-20222022（具体协议见 <https://shimo.im/docs/d1hLMvSAfjJ7uq9l>）
  - 设计开发 ATM 客户端、服务器端
    - 客户端：需要 GUI
    - 服务器端：不需要 GUI，但需要读取数据文件、记录日志；默认端口号 2525
  - 2 个人 1 组：68 位同学分为 34 个组
    - <https://shimo.im/sheets/flz1BfyOyMxFURSa/MODOC>
    - 组内的 C-S，先要编码并测试通过
  - 第 2 次实验课进行小组之间的测试
    - 客户端写一个完整的测试用例，访问其他组的服务器端
    - 服务器端要对所有的异常和取款记录日志
    - 程序代码+文档+报告：Github 链接
  - DDL1: 第 7 周周四实验课，进行交叉测试
  - DDL2: tba，提交代码和文档、测试结果

### 五、过程原始记录(数据、图表、计算等)

一：用户端

(1) 功能设计：

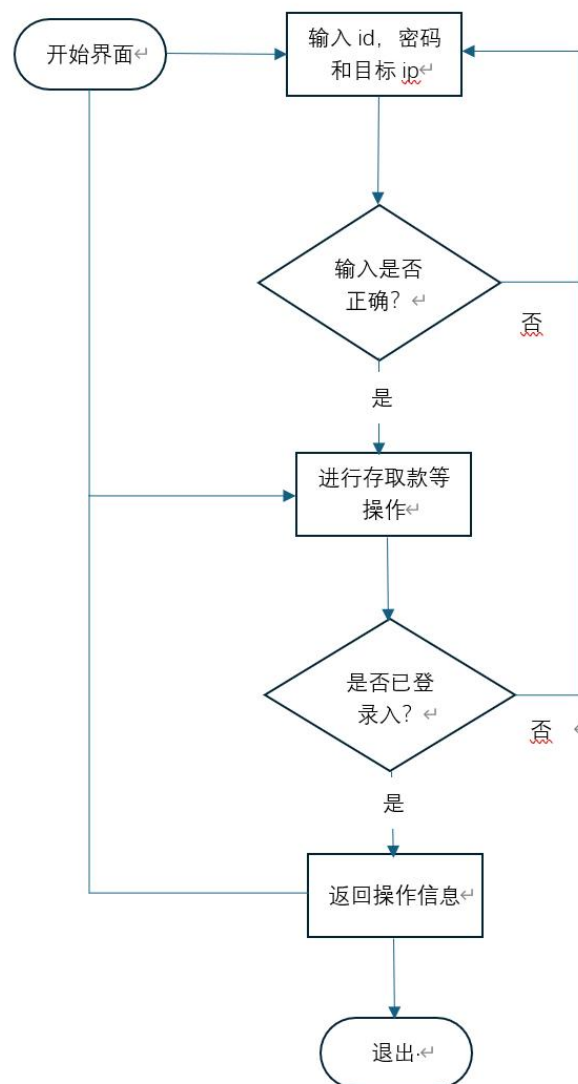
本系统根据 RFC20222022 协议设计，在用户端主要能够实现账户登录，存款，取款，余额查询，退出账户等功能。

Client	Server
HELO <userid>	-----> (check if valid userid)
	<----- 500 sp AUTH REQUIRED!
PASS <passwd>	-----> (check password)
	<----- 525 OK! (//password is OK)
BALA	-----> (check balance from database)
	<----- AMNT:<amnt>
WDRA <amnt>	-----> (check if enough money to cover withdrawal)
	<----- 525 OK (if enough, update database)
(ATM dispenses)	
	<----- 401 sp ERROR! (else)
BYE	----->
	<----- BYE

### 1. Messages from ATM to Server

Msg name	Purpose
HELO sp <userid>	Let server know that there is a card in the ATM machine ATM transmits user ID (cardNo.) to Server
PASS sp <passwd>	User enters PIN (password), which is sent to server
BALA	User requests balance
WDRA sp <amount>	User asks to withdraw money
BYE	user all done

流程图:

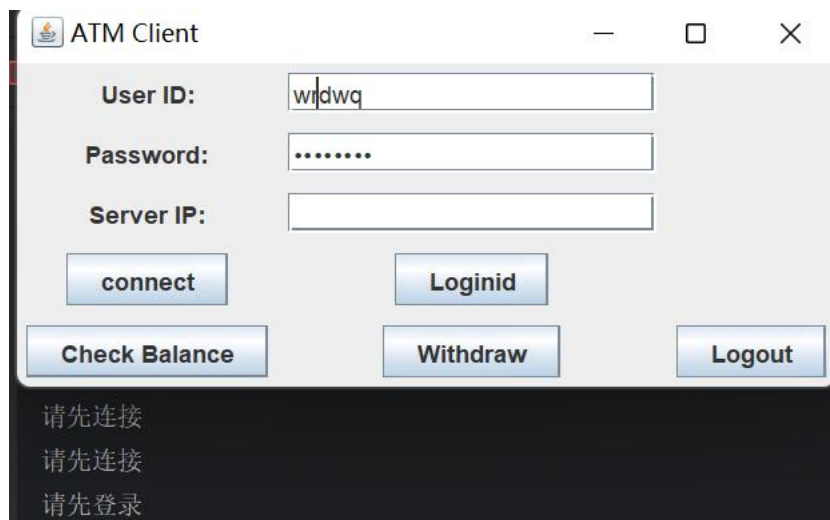


(2) 使用:

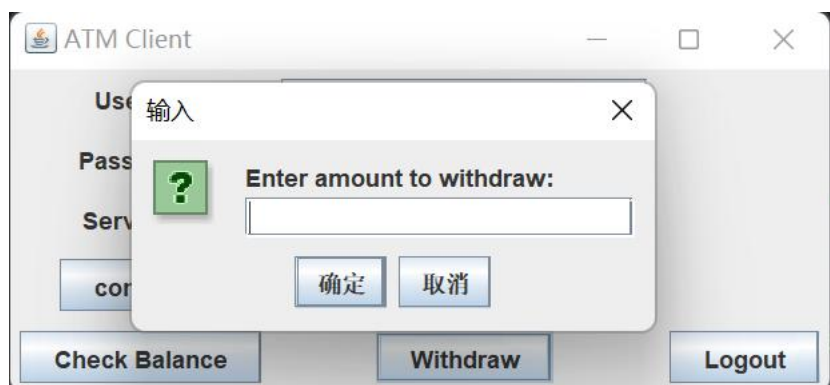
点击运行后, 会弹出如下窗口:

The screenshot shows the 'ATM Client' window. It contains three input fields: 'User ID:', 'Password:', and 'Server IP:'. Below these fields are three buttons: 'connect', 'Loginid', and 'Logout'. At the bottom of the window, there are three more buttons: 'Check Balance', 'Withdraw', and 'Logout'.

在运行中，可同时输入用户 id，用户密码以及服务器 ip，并配置了错误检测机制。例如，若仅仅输入了 id 和密码而未输入 ip 地址点击联机后，系统会提示“未输入 ip”报错等以保证系统完整性。



若登录成功，则可以成功进行存取款操作等，点击 withdraw 输入取款金额，则可以成功取款。若输入有误，则会报错。



## 二：服务器端

在服务器端，主要能实现用户端响应，非法输入检测，数据库访问等功能。同时也能记录每个用户对应的操作记录日志。

服务器运行记录，用以记录服务器的所有响应记录：

```
客户端已连接: 10.234.108.52 2024-05-25T18:49:23.265
连接成功
获取成功
客户端消息: HELO stu007
服务端消息: 500 AUTH REQUIRE
客户端消息: PASS ia
服务端消息: 401 ERROR!
客户端消息: HELO stu007
服务端消息: 500 AUTH REQUIRE
客户端消息: PASS iam007
服务端消息: 525 OK!
客户端消息: WDRA 4968y73u89
服务端消息: 401 ERROR!
客户端消息: WDRA 9430qngfd
服务端消息: 401 ERROR!
客户端消息: WDRA rtgshsh
服务端消息: 401 ERROR!
客户端消息: WDRA 356@#$$^&*
服务端消息: 401 ERROR!
客户端消息: BYE
服务端消息: BYE
客户端连接已断开 2024-05-25T18:49:56.099
```

用户表：

	ID	passwd	balance
▶	2022149720...	123456	499390
	stu007	iam007	236034.99948998546
★	NULL	NULL	NULL

用户存款记录：

Result Grid					Filter Rows:		Edit:			Exp
	NO	ID	money	datetime						
	482	stu007	100	2024-04-11 16:37:33						
	483	stu007	100	2024-04-11 16:37:33						
	484	stu007	0.0001	2024-04-11 16:45:25						
	485	stu007	0.0001	2024-04-11 16:45:41						
	486	stu007	100	2024-04-11 16:46:31						
	487	stu007	1e-25	2024-04-11 16:47:25						
	488	stu007	0.00001	2024-04-11 16:47:44						
	489	stu007	0.0003	2024-04-11 16:47:58						
	490	stu007	0.000...	2024-04-11 16:48:39						
	491	2022149720221120	100	2024-04-25 17:01:18						
	492	2022149720221120	500	2024-04-25 17:37:01						
	493	stu007	4000	2024-05-25 18:45:55						
★	NULL	NULL	NULL	NULL						

错误检测日志报告，用以记录非法字符输入：

Result Grid	Filter Rows:	Edit:	Export/Imp
datetime	error	ip	
2024-04-11 16:57:07	他想存钱，我哭死	10.236.66.13	
2024-04-11 16:57:40	非法字符输入，不怀好意小子	10.236.66.13	
2024-04-11 17:01:41	非法字符输入，不怀好意小子	10.242.230.61	
2024-04-25 17:01:22	error negative input	10.242.228.56	
2024-05-25 18:46:35	error string input	10.234.108.52	
2024-05-25 18:46:49	error negative input	10.234.108.52	
2024-05-25 18:46:57	error string input	10.234.108.52	
2024-05-25 18:47:22	error string input	10.234.108.52	
2024-05-25 18:49:40	error string input	10.234.108.52	
2024-05-25 18:49:46	error string input	10.234.108.52	
2024-05-25 18:49:49	error string input	10.234.108.52	
2024-05-25 18:49:54	error string input	10.234.108.52	
NULL	NULL	NULL	

### 三：源代码

#### (1):用户端

```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import java.io.*;
import java.net.*;

public class ATMClient_2 extends JFrame implements ActionListener {
    private JTextField userIdField;
    private JPasswordField passwordField;
    private JButton loginButton_id;
    private JButton connectButton;
    private String ip;
    private JTextField iptextField;
    private JButton checkBalanceButton;
    private JButton withdrawButton;
    private JButton logoutButton;
    private Socket socket;
    private PrintWriter out;
    private BufferedReader in;
    private boolean connected = false;
    private boolean loggedIn = false; // 登录状态标记

    public ATMClient_2() {
        super("ATM Client");

        // 创建界面组件
        userIdField = new JTextField(20);
```



```

passwordField = new JPasswordField(20);
iptextField = new JTextField(20);
loginButton_id = new JButton("Loginid");
connectButton = new JButton("connect");
checkBalanceButton = new JButton("Check Balance");
withdrawButton = new JButton("Withdraw");
logoutButton = new JButton("Logout");

// 设置布局面板
setLayout(new GridBagLayout());
GridBagConstraints gbc = new GridBagConstraints();
gbc.insets = new Insets(5, 5, 5, 5);

// 添加用户名和密码输入框及登录按钮
gbc.gridx = 0;
gbc.gridy = 0;
add(new JLabel("User ID:"), gbc);
gbc.gridx = 1;
add(userIdField, gbc);
gbc.gridx = 0;
gbc.gridy = 1;
add(new JLabel("Password:"), gbc);
gbc.gridx = 1;
add(passwordField, gbc);
gbc.gridx = 0;
gbc.gridy = 2;
add(new JLabel("Server IP:"), gbc);
gbc.gridx = 1;
add(iptextField, gbc);
gbc.gridx = 1;
gbc.gridy = 3;
add(loginButton_id, gbc);

gbc.gridx = 0;
gbc.gridy = 3;
add(connectButton, gbc);

// 添加操作按钮
gbc.gridx = 0;
gbc.gridy = 4;
add(checkBalanceButton, gbc);
gbc.gridx = 1;
add(withdrawButton, gbc);
gbc.gridx = 2;
add(logoutButton, gbc);

// 设置窗口属性
setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
pack();
setVisible(true);

loginButton_id.addActionListener(this);
connectButton.addActionListener(this);
checkBalanceButton.addActionListener(this);
withdrawButton.addActionListener(this);
logoutButton.addActionListener(this);
}

```

```

public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    if (e.getSource() == loginButton_id) {
        if (connected == true) {
            String userId = userIdField.getText();
            char[] passwordChars = passwordField.getPassword();
            String password = new String(passwordChars);

            // 发送登录请求给服务器
            sendMessage("HELO " + userId);
            sendMessage("PASS "+password);
        } else {
            System.out.println("请先连接");
        }

    } else if (e.getSource() == connectButton) {
        // 建立 socket 连接
        ip = iptextField.getText();
        try {
            socket = new Socket(ip, 2525);
            // 建立输出流向服务端发送消息
            out = new PrintWriter(socket.getOutputStream(), true);
            // 输入流接受消息
            in = new BufferedReader(new
InputStreamReader(socket.getInputStream()));
            connected = true;
            System.out.println("连接成功");
        } catch (IOException esm) {
            esm.printStackTrace();
        }
    } else if (e.getSource() == checkBalanceButton ) {
        // 检查余额
        if (loggedIn == true) {
            sendMessage("BALA");
        } else {
            System.out.println("请先登录");
        }
        // 发送查询余额请求给服务器

    } else if (e.getSource() == withdrawButton) {
        // 取钱
        if (loggedIn == true) {
            String amount = JOptionPane.showInputDialog(this, "Enter amount
to withdraw:");
            sendMessage("WDRA " + amount);
        } else {
            System.out.println("请先登录");
        }
    }

    } else if (e.getSource() == logoutButton && loggedIn == true) {
        // 发送退出请求给服务器
        sendMessage("BYE");
        try {
            // 关闭套接字和输入输出流
            in.close();
            out.close();
            socket.close();
        } catch (IOException ex) {
            ex.printStackTrace();
        }
    }
}

```

```

        System.exit(0); // 退出客户端程序
    }
}

private void sendMessage(String message) {
    out.println(message);

    try {
        String response = in.readLine();

        if(message.startsWith("BAL")){
            System.out.println("当前余额为: " + response.substring(5));
        }else if(message.startsWith("HE")){
            if(response.startsWith("401")){
                System.out.println("密码或用户名错误");
            }

        }else if(message.startsWith("PASS")){
            if(response.startsWith("401")){
                System.out.println("密码或用户名错误");
            }else if(response.startsWith("525")){
                System.out.println("登录成功");
                loggedIn = true;
            }
        }else if(message.startsWith("WD")){
            if(response.startsWith("401")){
                System.out.println("余额不足或输入有误");
            }
            else if(response.startsWith("AMNT")){
                System.out.println("取钱成功");
            }
        }

    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

public static void main(String[] args) {
    SwingUtilities.invokeLater(() -> new ATMClient_2());
}
}

```

## (2)：服务器

```

import java.io.*;
import java.net.*;
import java.sql.*;
import java.time.LocalDateTime;

import static jdk.nashorn.internal.objects.NativeString.substr;
import static jdk.nashorn.internal.objects.NativeString.substring;

```

```

public class Server {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            // 创建 ServerSocket, 监听指定端口
            ServerSocket serverSocket = new ServerSocket(2525);

            System.out.println("服务器已启动, 等待客户端连接...");

            // 循环接收客户端连接
            while (true) {
                // 等待客户端连接
                Socket clientSocket = serverSocket.accept();

                LocalDateTime dateTime = LocalDateTime.now();
                System.out.println("客户端已连接: " +
clientSocket.getInetAddress().getHostAddress()+" "+dateTime);
                // 创建新线程或处理器处理客户端通信
                ClientHandler handler = new ClientHandler(clientSocket);
                handler.start(); // 启动处理器线程
            }
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

// 客户端处理器类, 用于处理单个客户端的通信
class ClientHandler extends Thread {
    private Socket clientSocket;

    public ClientHandler(Socket socket) {
        this.clientSocket = socket;
    }

    @Override
    public void run() {
        Connection conn=null;
        PreparedStatement stmt;
        //监视操作次数
        int operate_times=0;
        //Statement sql;
        ResultSet rs;
        String url = "jdbc:mysql://127.0.0.1:3306/atm_sever";
        String username = "root";
        String password = "superhunstein";

        try {
            //连接数据库
            Class.forName("com.mysql.cj.jdbc.Driver");
            System.out.println("连接成功");
        } catch (Exception f) {
            System.out.println("数据库连接失败");
        }
        try{
            //获取链接
            conn = DriverManager.getConnection(url, username, password);
            System.out.println("获取成功");
        } catch (Exception f) {

```

```

        System.out.println("链接获取失败");
    }

    try {
        // 获取输入流，用于接收客户端发送的数据
        BufferedReader input = new BufferedReader(new
InputStreamReader(clientSocket.getInputStream()));
        DataOutputStream outToClient = new
DataOutputStream(clientSocket.getOutputStream());

        // 读取客户端发送的数据
        String clientData;
        String userID = null;
        String passwd;
        while ((clientData = input.readLine()) != null) {
            if(operate_times>20){
                //记录异常操作
                LocalDateTime dateTime = LocalDateTime.now();
                if (conn != null) {
                    stmt = conn.prepareStatement("insert into error_logs
values('" + dateTime + "','?',?)");
                    stmt.setString(1, "error frequent operate!");
                    stmt.setString(2,
clientSocket.getInetAddress().getHostAddress());
                    int ok_insert = stmt.executeUpdate();
                }
                outToClient.writeBytes(("error
operate????????????????????????????????\n"));
                outToClient.flush();
                // 关闭流和套接字
                input.close();
                outToClient.close();
                clientSocket.close();

                System.out.println("客户端连接已断开 " + dateTime + "\n\n\n");
            }
            System.out.println("客户端消息: " + clientData);
            String headData=substr(clientData,0,3);
            switch(headData){
                case "HEL":
                    operate_times++;
                    userID=substring(clientData,5);
                    outToClient.writeBytes("500 AUTH REQUIRE\n");
                    System.out.println("服务端消息: 500 AUTH REQUIRE");
                    outToClient.flush();
                    break;
                case "PAS":
                    operate_times++;
                    passwd=substring(clientData,5);
                    try{
                        if(conn!=null){
                            stmt=conn.prepareStatement("select * from info
where ID=? and passwd=?");
                            stmt.setString(1,userID);
                            stmt.setString(2,passwd);
                            rs=stmt.executeQuery();

                            if(rs.next()){
                                outToClient.writeBytes("525 OK!\n");

```

```

        System.out.println("服务端消息: 525 OK!");
        outToClient.flush();
    }else{
        outToClient.writeBytes(("401 ERROR!\n"));
        System.out.println("服务端消息: 401 ERROR!");
        outToClient.flush();
    }
    }
} catch (Exception e) {
    System.out.println("statement 建立失败");
}
break;
case "BAL":
    operate_times++;
    try{
        if(conn!=null){
            stmt=conn.prepareStatement("select balance from
info where ID=?");

            stmt.setString(1,userID);
            rs=stmt.executeQuery();

            if(rs.next()) {
                double bala = rs.getDouble("balance");
                outToClient.writeBytes("AMNT:" + bala + "\n");
                System.out.println("服务端消息: AMNT:" + bala);
                outToClient.flush();
            }else{
                outToClient.writeBytes("401 ERROR!\n");
                System.out.println("服务端消息: 401 ERROR!");
                outToClient.flush();
            }
        }
    } catch (Exception e) {
        System.out.println("statement 建立失败");
    }
    break;
case "WDR":
    operate_times++;
    String amountStr=substring(clientData,5);
    try {
        double amount = Double.parseDouble(amountStr);
        try {
            if (conn != null) {
                stmt=conn.prepareStatement("select balance
from info where ID=?");

                stmt.setString(1,userID);
                rs = stmt.executeQuery();

                rs.next();
                double bala = rs.getDouble("balance");
                double newBala = bala - amount;
                if (newBala >= 0 && amount > 0 ) { //UPDATE 表名
称 SET 更新字段 1=更新值 1,更新字段 2=更新值 2,...[WHERE 更新条件(s)];
                stmt=conn.prepareStatement("update info set
balance=? where ID=?");

                stmt.setDouble(1,newBala);
                stmt.setString(2,userID);
                int ok_update = stmt.executeUpdate();
                //存储
                LocalDateTime dateTime =

```

```

LocalDateTime.now();
record_money(ID,money,datetime) stmt=conn.prepareStatement("insert into
values(?,?,'" + dateTime + "'");
stmt.setString(1,userID);
stmt.setDouble(2,amount);
int ok_insert = stmt.executeUpdate();
outToClient.writeBytes("525 OK!\n");
System.out.println("服务端消息: 525 OK!");
outToClient.flush();
} else if(newBala<0){//余额不足
outToClient.writeBytes("401 ERROR!\n");
System.out.println("服务端消息: 401 ERROR!");
outToClient.flush();
}else{//非法输入, 取出金额为负, 你这是给我存钱呢???
LocalDateTime dateTime =
LocalDateTime.now();
stmt=conn.prepareStatement("insert into
error_logs values('" + dateTime + "','?,?)");
stmt.setString(1,"error negative input");
stmt.setString(2,clientSocket.getInetAddress().getHostAddress());
int ok_insert = stmt.executeUpdate();
outToClient.writeBytes("401 ERROR!\n");
System.out.println("服务端消息: 401 ERROR!");
outToClient.flush();
}
}
} catch (Exception e) {
System.out.println("statement 建立失败");
}
break;
}catch(Exception f){
try {
LocalDateTime dateTime = LocalDateTime.now();
if (conn != null) {
stmt = conn.prepareStatement("insert into
error_logs values('" + dateTime + "','?,?)");
stmt.setString(1, "error string input");
stmt.setString(2,
clientSocket.getInetAddress().getHostAddress());
int ok_insert = stmt.executeUpdate();
outToClient.writeBytes("401 ERROR!\n");
System.out.println("服务端消息: 401 ERROR!");
outToClient.flush();
break;
}
}catch(Exception e){
System.out.println("statement 建立失败, 错误日志无法存
储");
}
}
}
case "BYE":
operate_times++;
outToClient.writeBytes("BYE\n");
System.out.println("服务端消息: BYE");
outToClient.flush();//清除输出流缓存,
// 关闭流和套接字
input.close();
outToClient.close();

```





- 1：利用 socket 编程可以实现通过网络进行两个主机之间的交流，基于此可以完成许多系统设计的基础。
- 2：团队协作中每一个成员都需要积极配合小组成员，积极交流，在完成项目是要保证系统的完整性一致性，小组内应有共同的指导。
- 3：设计系统时，需主要考虑其安全性，可靠性，实用性，用户体验等。