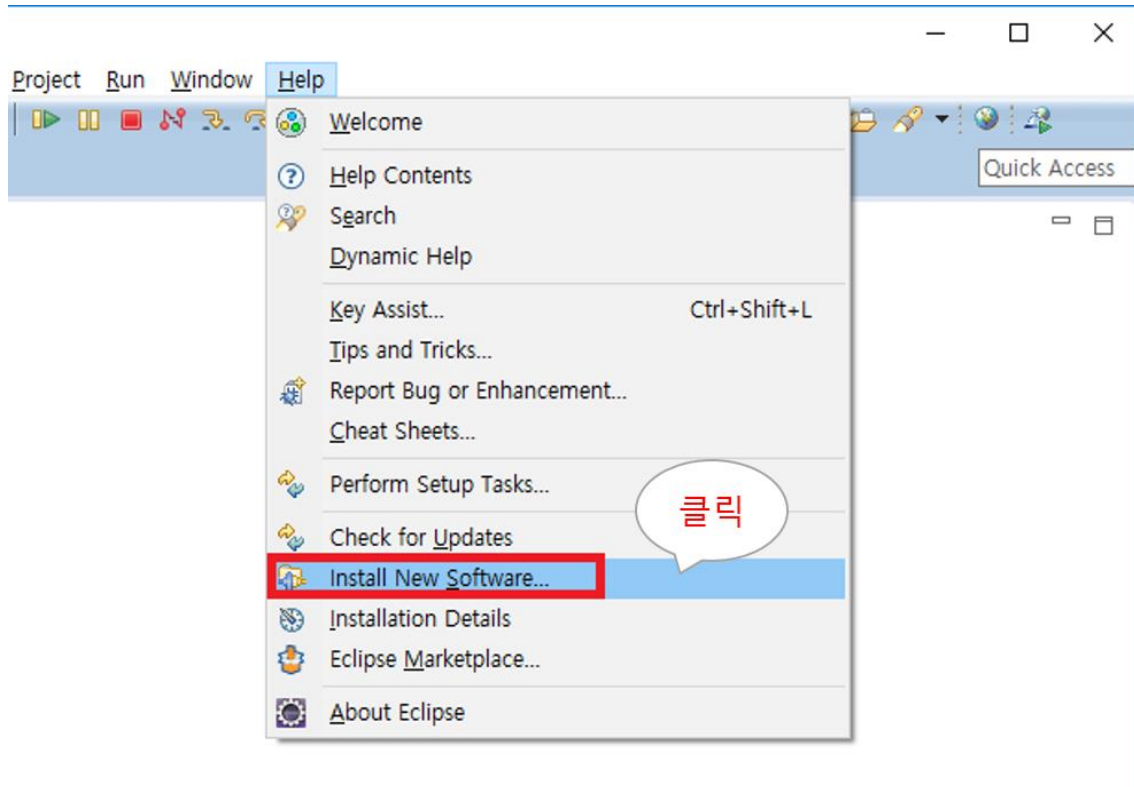
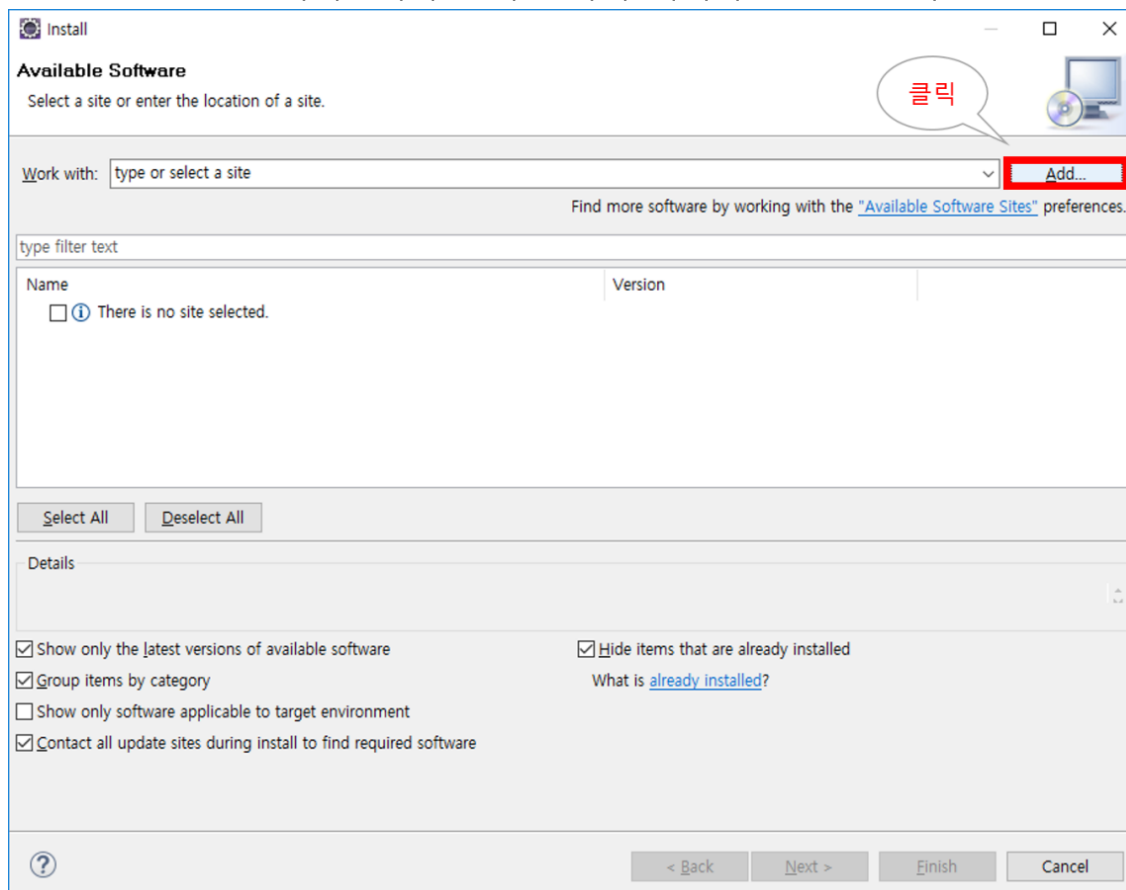


WindowBuilder 설치

1. 상단 MenuBar 에 **Help > install New SoftWare** 클릭



2. WindowBuilder 라이브러리 검색을 하기 위해서 **Add** 클릭

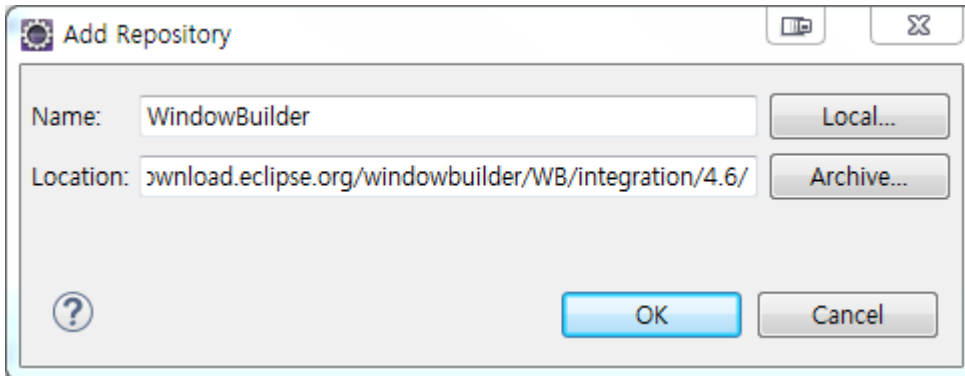


3. WindowBuilder 찾기

- Name 에 WindowBuilder
- Location 에 사용 중인 Eclipse 의 버전에 맞는 주소 입력!

•Eclipse Photon (4.8)

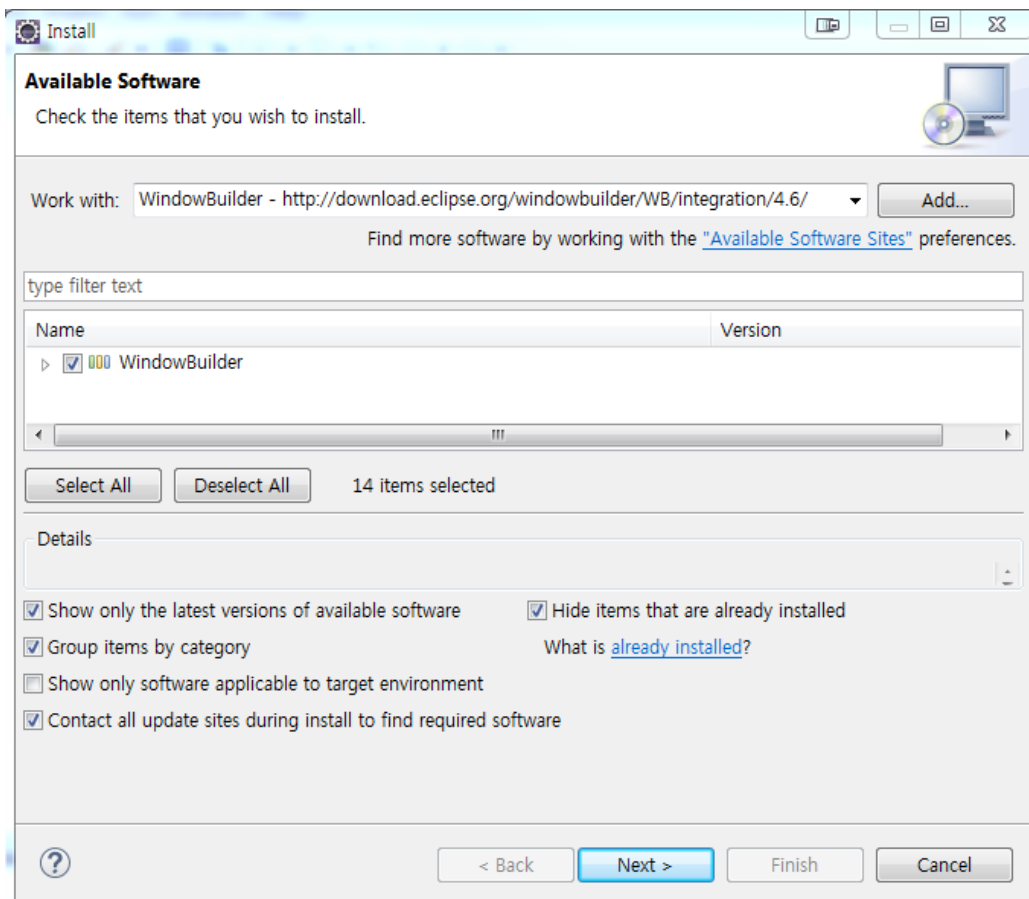
<http://archive.eclipse.org/windowbuilder/WB/integration/4.8/>



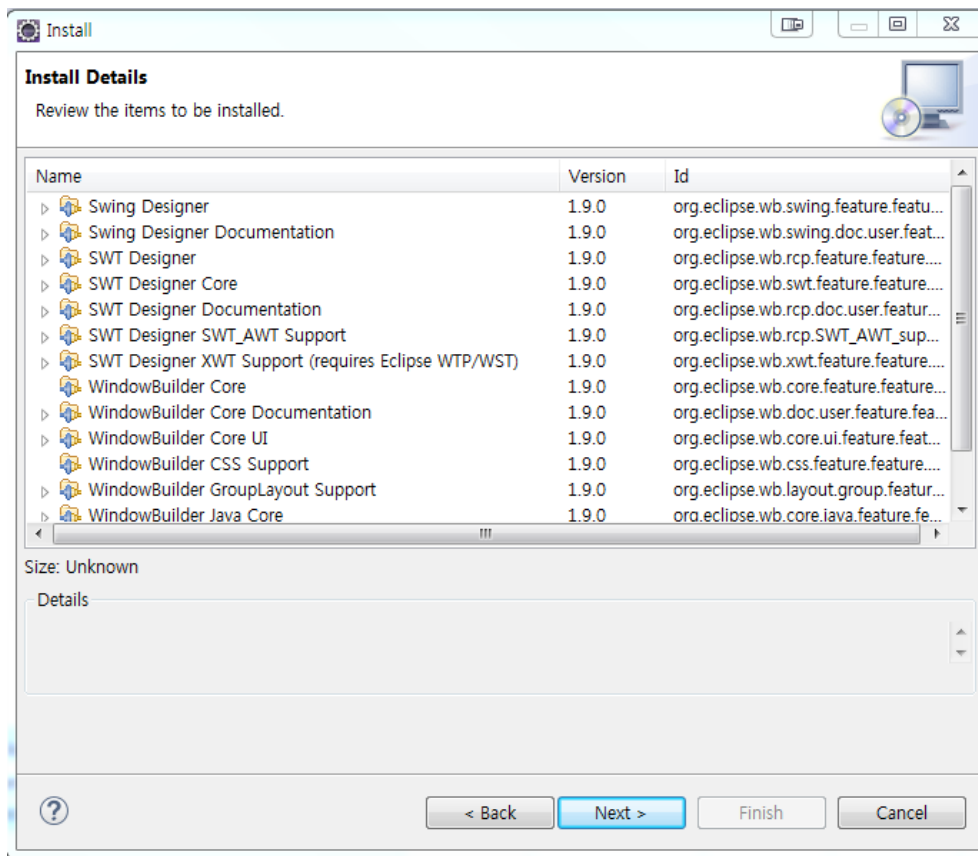
4. 1 번 항목을 선택 한 후 **Next** 클릭

1) WindowBuilder 항목 선택

2) **Next**



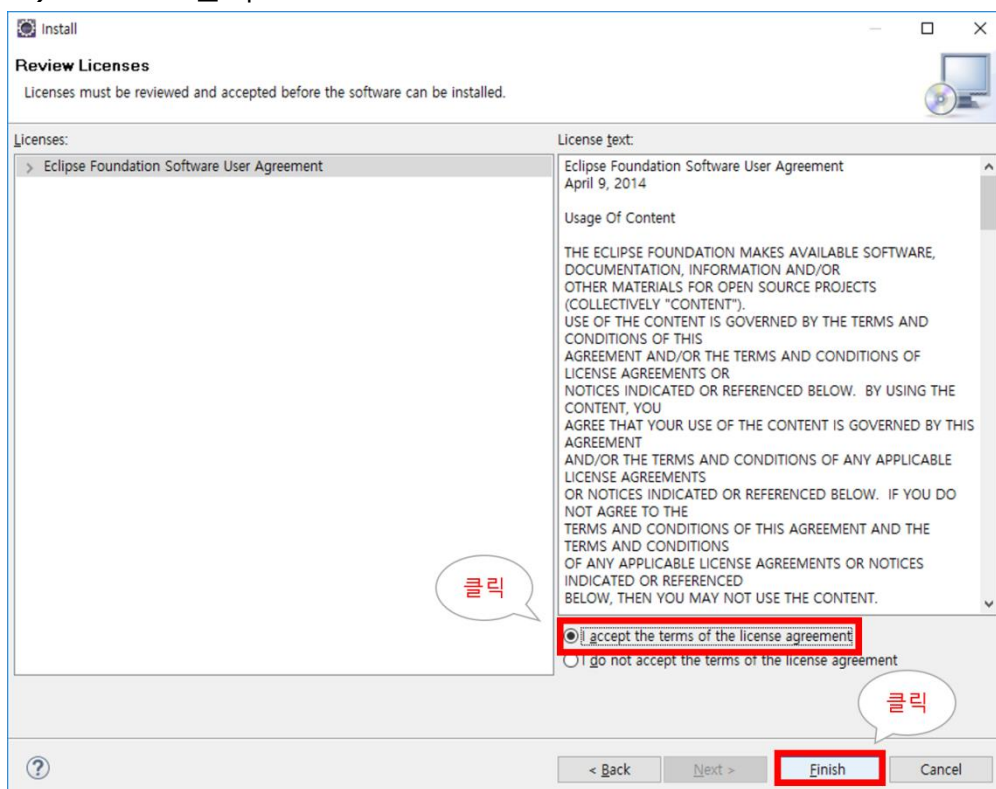
5. WindowBuilder 의 세부 라이브러리의 목록에서 **Next** 클릭



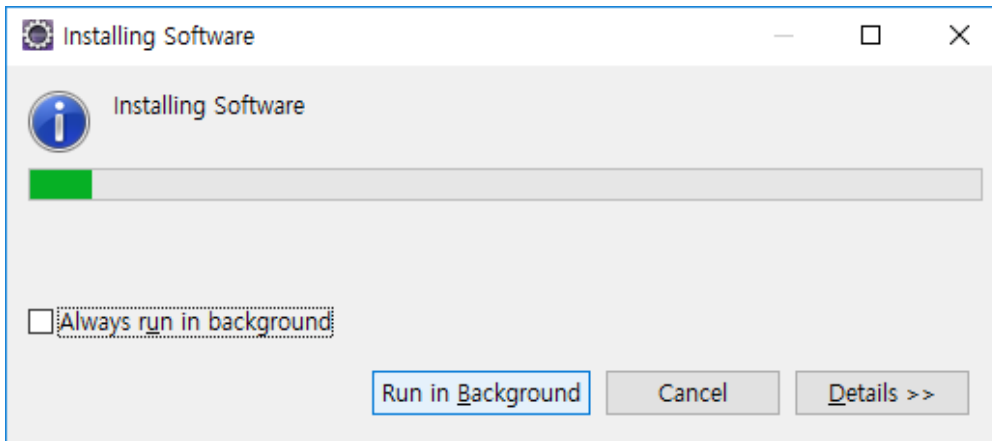
6. WindowBuilder 의 라이선스 확인

1) **I accept the terms of the license agreement**

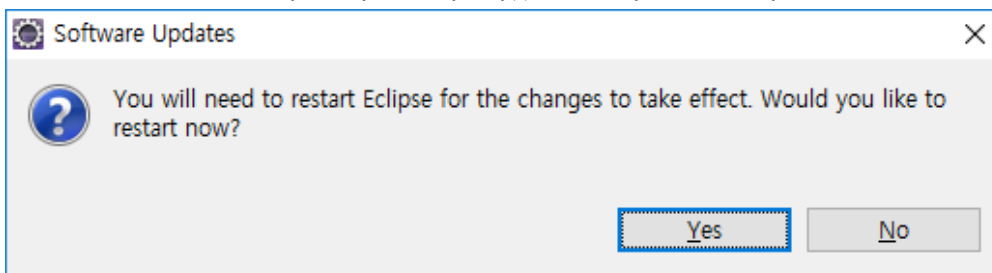
2) **Next** ➡ 클릭



7. WindowBuilder 설치 중



- WindowBuilder 가 모두 설치 되었을 경우 뜨는 화면



- **Yes** 를 누르고 재시작

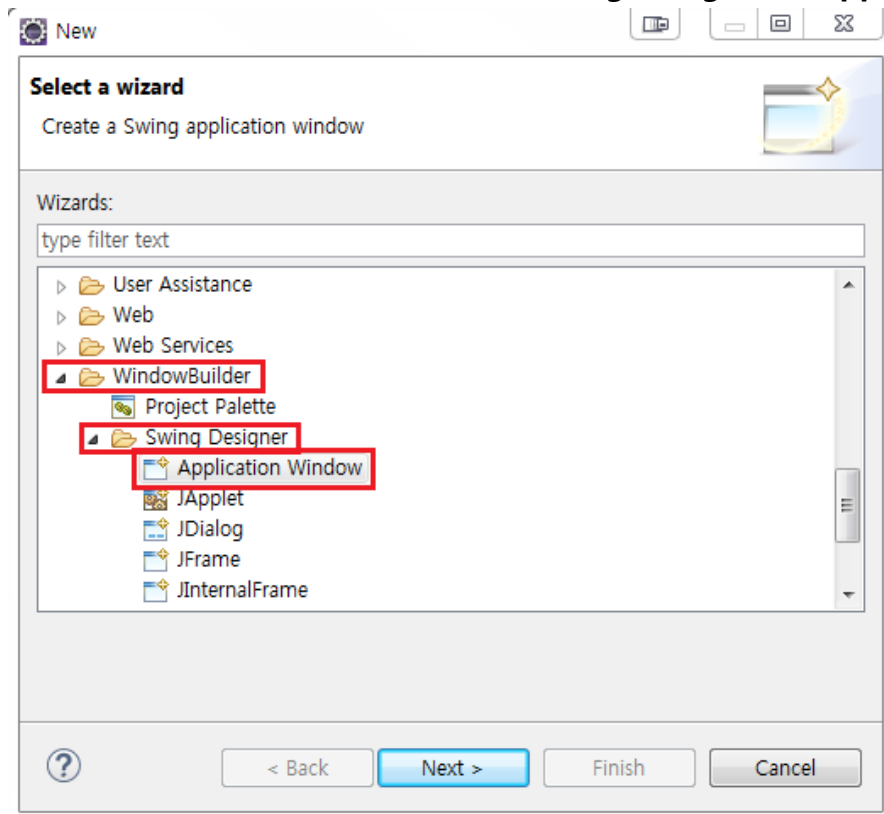
WindowBuilder 사용

0. 스윙 설정

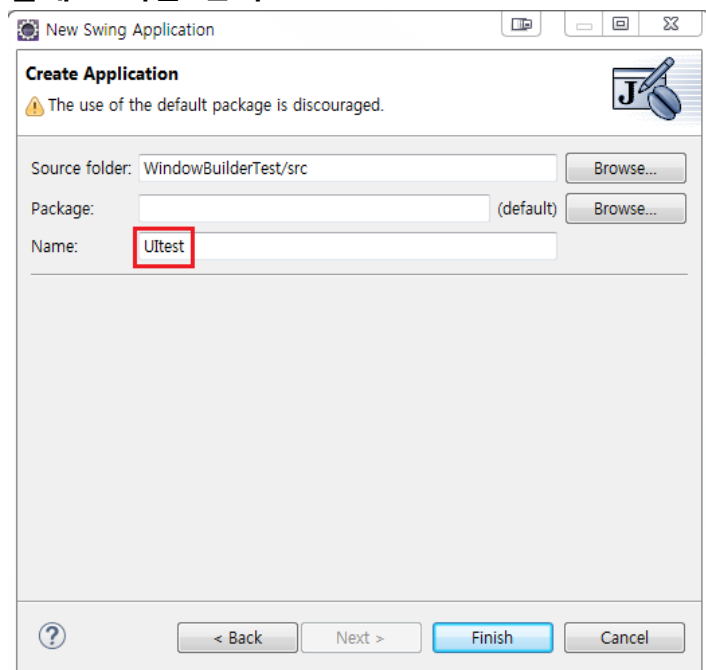
Windows-prearence->window Builder->swing->code generation의 Variable generation에서 Field를 check
Windows-prearence->window Builder->swing->code generation-> Event handler에서
Create stub event handler methods named를 check

1. GUI 자바 파일 생성

New > Other > WindowBuilder > Swing Designer > Application Window

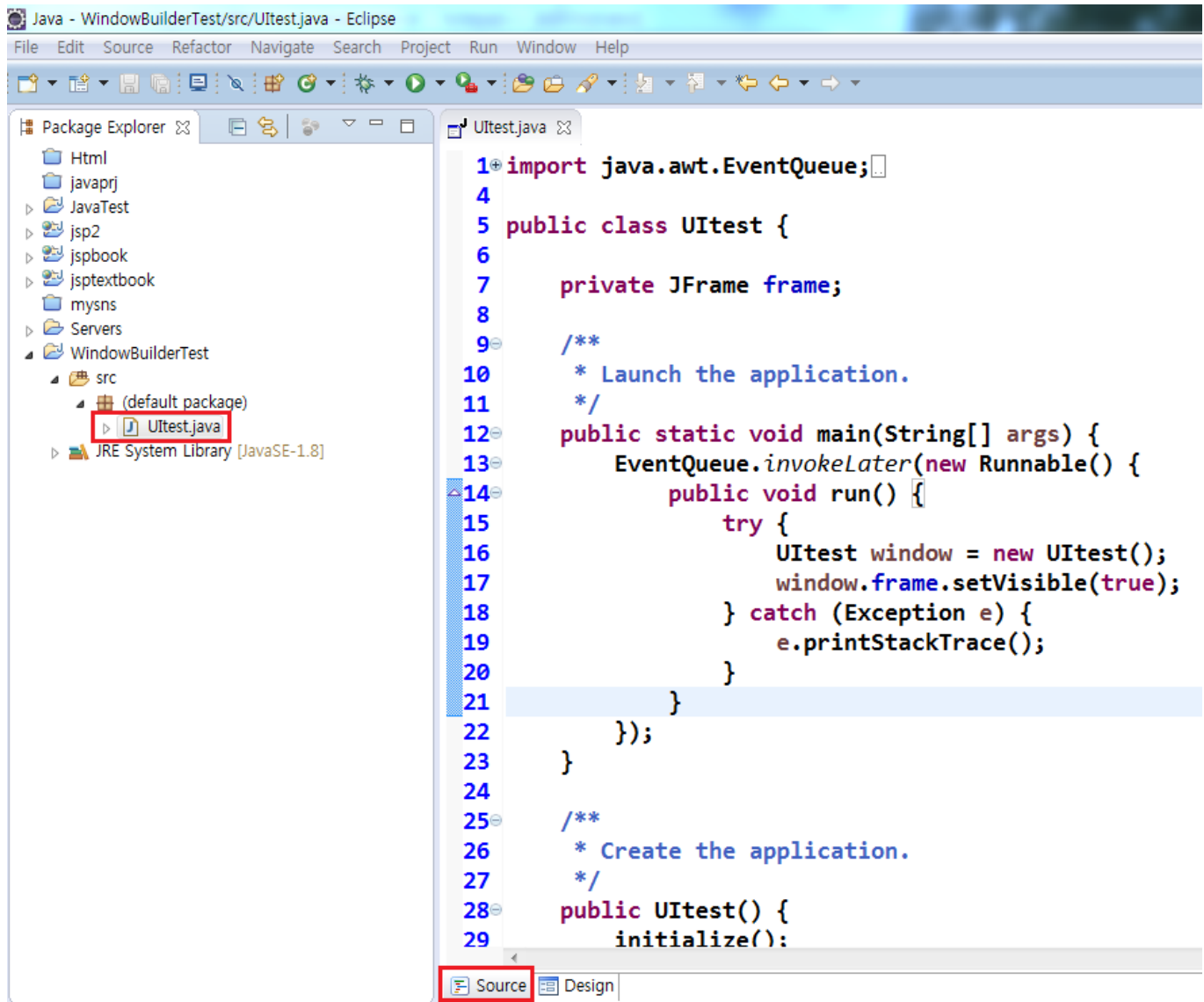


클래스 이름 입력



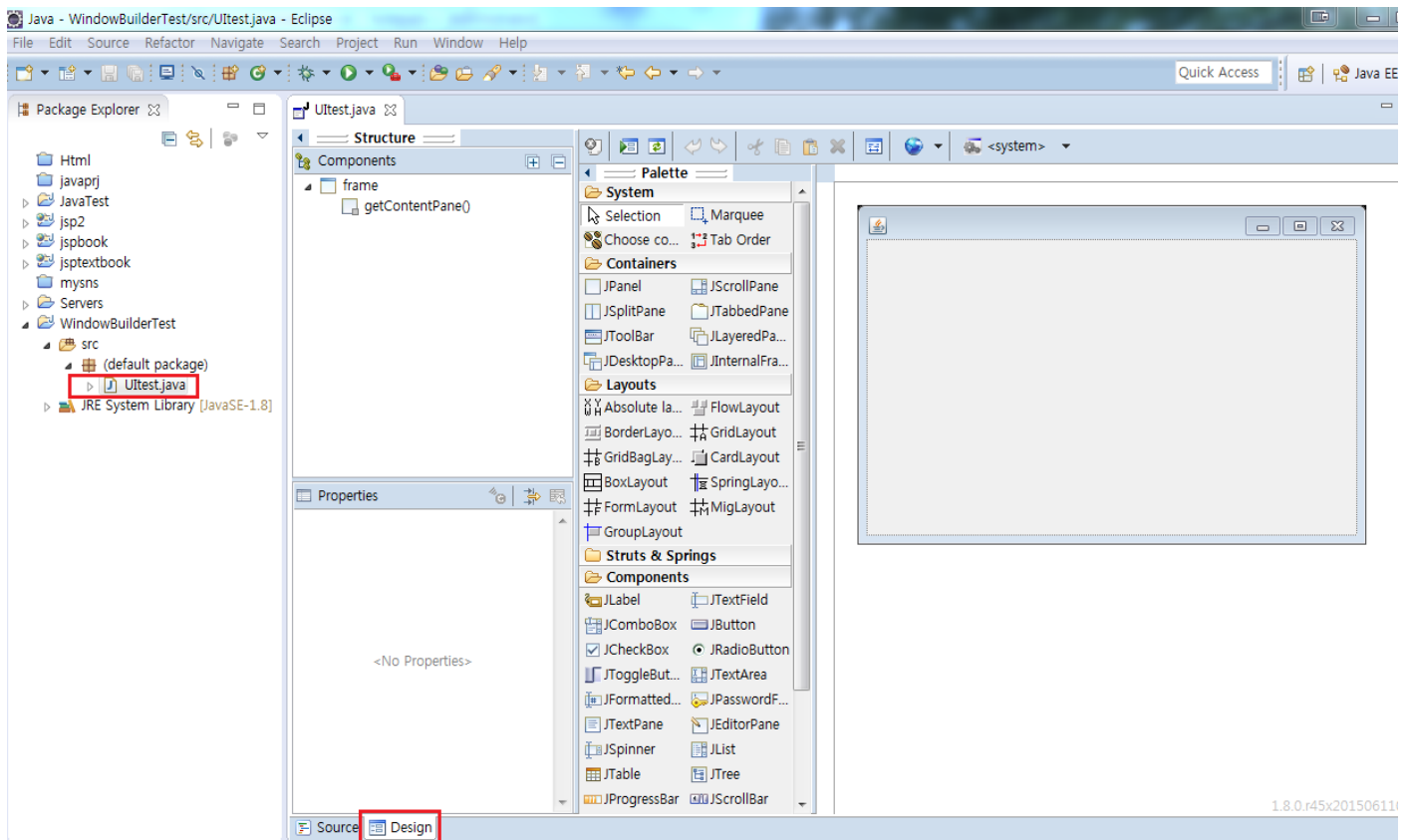
2. GUI java 파일이 생성됨

1) Source 모드



2) Design 모드

- Drag and Drop 을 통해 UI 를 만들 수 있다.



스윙 사용하기

GUI 자바 파일 생성 : New > Other > Window builder > Swing Designer > Application Window > Next
 생성 후 Layout 관리 설정 : Design Tab 클릭 > 창 바탕에서 우클릭 > Set layout > Absolute layout 선택
 > Source Tab > initialize()에 setLayout(null) 생겼는지 확인
 JLabel, JButton 등 생성시 한글은 화면작성 창에서 입력하지 말고 좌하단의 해당 컴퍼넌트의 text 속성에서 입력한다.

확인 창 사용법

```
int i = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "초기화하시겠습니까?", "초기화확인",
                                     JOptionPane.YES_NO_OPTION);
```

i 값 = yes일 경우 0, no일 경우 1