1. 帧

帧就是影像动画中最小单位的单幅影像画面，相当于电影胶片上的每一格镜头。一帧就是一幅静止的画面，连续的帧就形成动画，如电视图像等。

1. 关键帧

关键帧相当于二维动画中的原画。指角色或者物体运动或变化中的关键动作所处的那一帧。关键帧与关键帧之间的动画可以由软件来创建，叫做过渡帧或者中间帧。在AE里面，我们只需要添加关键帧．电脑会自动生成过渡动画。

1. FPS

FPS是图像领域中的定义，是指画面每秒传输帧敌，通俗来讲就是指动画或视频的画面致。FPS是测量用于保存、显示动态视频的信息数量。每秒钟帧政愈多，所显示的动作就会愈流畅。通常．要避免动作不流畅的最低是30。某些计算机视频格式．每秒只能提供15帧。

1. 视频格式

视频格式是视频播放软件为了能够播放视频文件而赋予视频文件的一种识别符号。

视频格式可以分为适合本地播放的本地影像视频和适合在网络中播放的网络流媒体影像视频两大类。尽管后者在播放的稳定性和播放画面质量上可能没有前者优秀，但网络流媒体影像视频的广泛传播性使之正被广泛应用于视频点播、网络演示、远程教育、网络视频广告等等互联网信息服务领域

1. 常见格式

MP4

MP4是一套用于音频、视频信息的压缩编码标准，由国际标准化组织(ISO）和国际电工委员会(IEC）下属的“动态图像专家组”(Moving Picture Experts Group，即MPEG〉制定，第一版在1998年10月通过，第二版在1999年12月通过。MPEG-4格式的主要用途在于网上流、光盘、语音发送（视频电话)，以及电视广播，

AVI

AVI，音频视频交错(Audio Video Interleaved)的英文缩写。AVI这个由微软公司发表的视频格式，在视频领域可以说是最悠久的格式之一。AVI格式调用方便、图像质量好，压缩标准可任意选择，是应用最广泛、也是应用时间最长的格式之一。

MOV

使用过Me机的朋友应该多少按触过QuickTime。QuickTime原本是Apple公司用于Mac计算机上的一种图像视频处理软件。Quick-Time提供了两种标准图像和数字视频格式，即可以支持静态的\*.PIC和 .JPG图像格式，动态的基于Indeo压缩法的\*.MOV和基于MPEG压缩法的\* .MPG视频格式。

WMV

一种独立于编码方式的在Internet上实时传播多媒体的技术标准，Microsoft公司希望用其取代OuickTime之类的技术标准以及WAV、AVI之类的文件扩展名。WMV的主要优点在于:可扩充的媒体类型、本地或网络回放、可伸缩的媒体类型、流的优先级化、多语言支持、扩展性等。

MKV

种后缀为MKV的视频文件频频出现在网络上，它可在一个文件中集成多条不同类型的音轨和字幕轨，而且其视频编码的自由度也非常大，可以是常见的DivX、XviD、3IVX.甚至可以是RealVideo 、Quick Time、WMV这类流式视频。

FLV

FLV是FLASH VIDEO的简称，FLV流媒体格式是一种新的视频格式。由于它形成的文件极小、加载速度极快，使得网络观看视频文件成为可能，它的出现有效地解决了视频文件导入Flash后，使导出的SWF文件体积庞大，不能在网络上很好的使用等缺点。

1. 比特率

比特率是指每秒传送的比特(bit)数。单位为bp(Bit Per Second)，比特率越高，传送数据速度越快。声音中的比特率是指将模拟声音信号转换成数字声音信号后，单位时间内的二进制数据量，是间接衡量音频质量的一个指标。视频中的比特率（码率）原理与声音中的相同，都是指由模拟信号转换为数字信号后，单位时间内的二进制数据量。

1. 格式转换

视频格式转换主指通过一些软件，将视频的格式互相转化，使其达到用户的需求。常用的视频格式有影像格式（Video)、流媒体格式(Stream Video)。每一种格式的文件需要有对应的播放器。MOV格式文件用OuickTime据放，RM格式的文件用RealPlayer播放。若出现只装有RealPlayer播放器，所有的却是一个MOV格式文件，为了播放．需要对视频进行格式转换。

1. 日常格式转换软件

格式工厂等

1. 窗口功能
2. 菜单栏

文件

编辑

一般使用快捷键操作，“重复”、“清理”

合成

图层

效果

动画

窗口

1. 工具栏

选取工具

手型工具

缩放工具

旋转工具

摄像机工具

形状工具

钢笔工具

文字工具

画笔工具

仿制图章工具

橡皮擦工具

Roto笔刷

1. 合成面板
2. 图层面板以及图层
3. 了解重要项目参数设置

分辨率、帧速率

1. 关键帧属性、曲线
2. 动画案例
3. 文字工具
4. 效果控件
5. 蒙板遮罩
6. 父子关系
7. 表达式讲解
8. 渲染设置以及AME介绍、常用格式
9. 插件 KeyLight