

许多面试题看似简单
却需要深厚的基本功才能给出完美的答案

我们能真正写好一个strcpy函数吗？

我们都觉得自己能

可是我们写出的strcpy很可能只能拿到10分中的2分……

本书将告诉你如何提高自身功力

以从容面对企业的面试

本书要点

- 求职过程
- C/C++程序设计
- 数据结构与设计模式
- 操作系统、数据库与网络
- 英语面试、电话面试等综合面试题

读者留言选登

真诚感谢广大读者对本书的喜爱、支持和斧正！

- 目前市场上针对性最强的一本好书，对毕业生找工作确实有指导意义。

[编辑：过奖了，谢谢！]

- 讲了很多IT工作者平常很难遇到的一些疑难问题，而公司就喜欢问这些问题。在阅读了这些东西之后，有种拨云见日的感觉，建议所有IT应届生都买一本好好“啃啃”，这样到找工作的时候就会顺利通过笔试，也能提升应聘者的面试能力。

[编辑：对大家有所帮助就是我们出版的最高目标。]

- 一起的师兄认为该书是程序员初试必备之书！

[编辑：代我们谢谢你的师兄啊。]

- 对于非计算机专业的求职者，相当有用处，我周围基本人手一本了。

[编辑：其实团购更实惠，呵呵。]

- 不错，把国人的应试教育文化在IT界大力推广了！

[编辑：兄弟这话是褒义还是贬义呢？]

- 这就是本速成书！

[编辑：你说得很精准。]

- 一本不错的书，特别是对于我们这些对软件方面有兴趣的毕业生，看了后就知道了很多面试的要求和需要注意的事项，值得一看。

[编辑：是的，面试绝非只是技术层面的事情。]

- 很适合面试之前突击看，有助于发现漏洞。

[编辑：临阵磨枪好，不过最好还是平常打好基础。呵呵。]

- 最适合我这种学完就忘的人，花一个星期时间去看完，书上的程序要快速地默出来，笔试、面试就基本上没有问题了。

[编辑：嗯~~，这个方法好像有点……]

- 最近刚去xx公司笔试，考的题目以sizeof和const为主，书上都有涉及。

[编辑：太好了。不过这里就不公布你面试的那家游戏公司的名字了。]

- 总体上感觉不错，对初出茅庐的学生应试有很大的帮助啊！建议大家阅读，让我们看到了去IT公司应聘时到底需要哪些知识。

[编辑：本书的口号就是“初出茅庐、提升功力者最佳指南”！]



上架建议：C/C++/程序开发

ISBN 978-7-121-27057-4



9 787121 270574 >

定价：55.00元



策划编辑：符隆美
责任编辑：徐津平
封面设计：侯士卿

封面

书名

版权

前言

目录

第1部分 求职过程

第1章 应聘求职

1.1 渠道

1.2 流程

第2章 简历书写

2.1 简历注意事项

2.2 简历模板

第3章 求职五步曲

3.1 笔试

3.2 电话面试

3.3 面试

3.4 签约

3.5 违约

第4章 职业生涯规划

4.1 缺乏工作经验的应届毕业生

4.2 更换工作的程序员们

4.3 快乐地工作

第2部分 C/C++ 程序设计

第5章 程序设计基本概念

5.1 赋值语句

5.2 i++

5.3 编程风格

5.4 类型转换

5.5 运算符问题

5.6 a、b交换与比较

5.7 C和C++的关系

5.8 程序设计的其他问题

第6章 预处理、const与sizeof

6.1 宏定义

6.2 const

6.3 sizeof

6.4 内联函数和宏定义

第7章 指针与引用

7.1 指针基本问题

7.2 传递动态内存

7.3 函数指针

7.4 指针数组和数组指针

7.5 迷途指针

7.6 指针和句柄

7.7 this指针

第8章 循环、递归与概率

8.1 递归基础知识

8.2 典型递归问题

8.3 循环与数组问题

8.4 螺旋队列问题

8.5 概率

第9章 STL模板与容器

9.1 向量容器

9.2 泛型编程

9.3 模板

第10章 面向对象

10.1 面向对象的基本概念

10.2 类和结构

10.3 成员变量

10.4 构造函数和析构函数

10.5 复制构造函数和赋值函数

10.6 多态的概念

10.7 友元

10.8 异常

第11章 继承与接口

11.1 覆盖

11.2 私有继承

11.3 虚函数继承和虚继承

11.4 多重继承

11.5 检测并修改不适合的继承

11.6 纯虚函数

11.7 运算符重载与RTTI

第12章 位运算与嵌入式编程

12.1 位制转换

12.2 嵌入式编程

12.3 static

第3部分 数据结构和设计模式

第13章 数据结构基础

13.1 单链表

13.2 双链表

13.3 循环链表

13.4 队列

13.5 栈

13.6 堆

13.7 树、图、哈希表

13.8 排序

13.9 时间复杂度

第14章 字符串

14.1 整数字符串转化

14.2 字符数组和strcpy

14.3 数组初始化和数组越界

14.4 数字流和数组声明

14.5 字符串其他问题

14.6 字符子串问题

第15章 设计模式与软件测试

15.1 设计模式

15.2 软件测试基础

15.3 黑盒测试

15.4 白盒测试

第4部分 操作系统、数据库和网络

第16章 操作系统

16.1 进程

16.2 线程

16.3 内存管理

第17章 数据库与SQL语言

17.1 数据库理论

17.2 SQL语言

17.3 SQL语言客观题

17.4 SQL语言主观题

第18章 计算机网络及分布式系统

18.1 网络结构

18.2 网络协议问题

18.3 网络安全问题

18.4 网络其他问题

第5部分 综合面试题

第19章 英语面试

19.1 面试过程和技巧

19.2 关于工作 (About Job)

19.3 关于个人 (About Person)

19.4 关于未来 (About Future)

第20章 电话面试

20.1 电话面试之前的准备工作

20.2 电话面试交流常见的问题

第21章 数字类题目分析

21.1 数字规律类题目

21.2 数字填充类题目

21.3 数字运算类题目

21.4 应用数学类题目

第22章 图表类题目分析

22.1 图形变换类题目

22.2 表格分析类题目

第23章 智力类题目分析

23.1 推理类题目

23.2 博弈论

23.3 概率

第24章 无领导小组讨论题目分析

24.1 题目介绍

24.2 无领导小组讨论特点

24.3 无领导小组阶段分析

24.4 无领导小组角色分析

24.5 无领导小组评分标准分析

24.6 群面实录

附录A 面试经历总结

封底