| 序 | |
|---|--|
| | |
| ケ | |

第1页 (共4页)

| 课程 | ≧名: 数 | 数据结 | 构(- | -) 课 | !程号: | 0830 | 5009 学 | 学分: 4 | 1 (A) | | | |
|---|--|-----------|-----------|----------|-----------|--------------|--------|---------------------|--------|--|--|--|
| 果程名: <u>数据结构(一)</u> 课程号: <u>08305009</u> 学分: <u>4</u> (A) | | | | | | | | | | | | |
| | 我保证遵守《上海大学学生手册》中的《上海大学考场规则》,如有考试违纪、作 整行为,愿意接受《上海大学学生考试违纪、作弊行为界定及处分规定》的纪律处分。 | | | | | | | | | | | |
| 应试 , | 应试人 | | | | | | | | | | | |
| | H7: F1 | _ | | = | 四 | 五. | 六 | 七 | | | | |
| | 题号 | 10分 | 10分 | 10分 | 20 分 | 20分 | 20 分 | 10分 | | | | |
| | 得分 | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | 得 | | | | | | |
| | 一、填空题(本大题共9小题,每空 1分,共 10分) 请在每小题的空格中填上正确答案。填错、不填均无分。 | | | | | | | | | | | |
| 1. 在 | 以HL为表 | 头指针的 | 带表头循 | 环单链表 | ,链表为多 | 空的条件为 | 0 | | | | | |
| 2. 己 | 知初始序列 | J (26, 78 | 34, 28 | 、25、66 | , 80, 6, | 17),用 | 教材介绍的 | 算法将其调 | 月整为最小 | | | |
| 准, 贝 | 调整得到的 | 的最小堆户 | 序列的最后 | 后一个元素 | 素为 | 0 | | | | | | |
| 3. 对 | 于一个长度 | 为 n 的顺 | 序存储线 | 性表,在 | 表头插入 | 元素的时间 | 复杂度为_ | | 2 | | | |
| 1. 设 | 栈 S 和队列 | JQ 的初始 | |)空,元素 | abcdefg | 衣次进入栈 | S。若每个 | 元素出栈后 | 5立即进入 | | | |
| 队列(| Q, 且7个是 | 元素出队的 | 勺顺序是 t | odcfeag, | 则栈S的 | 容量至少是 | ·o | | | | | |
| 5. → | 个栈的入栈 | 序列为1 | , 2, 3, . | ,n,其出 | 出栈序列是 | ₽ p1,p2,p3,. | ,pn。若 | ² p2=3,则 | p3 可能取 | | | |
| 直的个 | 数是 | o | | | | | | | | | | |
| 6. 用 | 5. 用 rear 和 length 分别表示队尾位置和队列长度,队列存放在空间大小为 SIZE 的 elem 数组中, | | | | | | | | | | | |
| 则入队操作的语句是。 | | | | | | | | | | | | |
| 7. 对于二维或多维数组,分为和 | | | | | | | | | | | | |
| 3. → | | | | | | | | | | | | |
| 数为: | 0 | | | | | | | | | | | |
| . 已知 n 为哈夫曼树的叶子结点数目,则该哈夫曼树共有个结点。 | | | | | | | | | | | | |

上海大学 2015 ~ 2016 学年 冬 季学期试卷

| (共 4 贝) | | | | | |
|-----------------------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------|-----------------|---------|
| 二、单选题(本大局 在每小题列出的名 内。错选、多选国 | 备选项中有一个是 | 小题 1 分,共 10 分符合题目要求的, | | 在题后的括号 | 得分 |
| 1. 广义表 A= (a), | 则表尾为()。 | | | | |
| A. a | B. (()) | C. 空表 | D. (a) | | |
| 2. 若某线性表最常 | 用的操作是存取任 | 一指定序号的元素 | 和在最后进行插 | 入和删除运算,原 | 训利用 () |
| 存储方式最节省时间 | 司。 | | | | |
| A. 顺序表 | B. 双链表 | C. 带表头结点的 | 的双循环链表 | D. 单循环链 | 表 |
| 3. 假设栈初始为空 | ,将中缀表达式 a | /b+(c*d-e*f)/g 转换 | 为等价后缀表达 | 式的过程中。当持 | ∃描到f时, |
| 栈中的元素依次是 | ()。 | | | | |
| A. +(*- | B. + (-* | C. /+ (*-* | D. /+-* | | |
| 4. 已知循环队列存 | 储在一维数组 A[0 | n-1]中,且队列非 | 空时 front 和 rea | ar 分别指向队头和 | 叩队尾元素。 |
| 若初始时队列为空, | 且要求第1个进 | 入队列的元素存储 | 生 A[0]处,则初如 | 冶时 front 和 rear | 的值分别是 |
| ()。 | | | | | |
| A. 0, 0 | B. 0, n-1 | C. n-1, 0 | D. n-1, n | -1 | |
| 5. 设有一个 10 阶的 | 的下三角矩阵 A(包 | 包括对角线),按照 | 从上到下、从左 | 到右的顺序存储部 | 到连续的 55 |
| 个存储单元中,每个 | 个数组元素占1个 | 字节的存储空间,原 | 则 A[5][4]地址与 | A[0][0]的地址之差 | |
| A. 10 | В. 19 | C. 28 | D. 55 | | |
| 6. 广义表A=((x, (a | a, B)), (x, (a, B), y |)),则运算head(h | ead(tail(A))) f | り结果为 ()。 | |
| A. x | B. (a, B) | C. (x, (a, B)) | D. A | | |
| 7. 函数 substr("DA | ATASTRUCTURE", 5 | ,9)的返回值为(|)。 | | |
| A. "STRUCTURE | | В. "DATA" | | | |
| C. "ASTRUCTUR | ,,, | D. "DATASTRUC | CTURE" | | |
| 8. 在最小堆序列(| 8, 14, 11, 23, 2 | 26、20、27、39、3 | 32、35)中插入 | 元素 18 后,序列 | 的最后一个 |
| 元素()。 | | | | | |
| A. 35 | В. 39 | C. 26 | D. 以上答案都是 | 不对 | |
| 9. 一棵完全二叉树 | 上有 1001 个结点, | ,则其中叶子结点的 | 的个数是(|)。 | |
| A. 501 | B. 500 | C. 254 | D. 以上答案都是 | 不对 | |
| 10. 设 n, m 为一棵二 | 二叉树上的两个节。 | 点,在中序遍历时, | ,n在m前的条件 | 牛是 ()。 | |

 A. n 是 m 祖先
 B. n 在 m 右子树
 C. n 在 m 左子树
 D. n 是 m 子孙

第2页 (共4页)

三、是非题(本大题共10小题,每小题1分,共10分)

判断下列叙述是否正确,正确者在括号内打"√",错误者在括号内打"×"。

得分

- ()1. 线性表在链式存储时,查找第i个元素的时间同i的值无关。
- () 2. 非空的双向(前驱指针和后继指针)链表中任何结点的前驱指针均不为空。
- () 3. 某队列允许在其两端进行入队操作,但仅允许在一端进行出队操作,按 abcde 顺序入
- 队,则不可能得到的顺序是 dbcae。
- ()4. 用不带头结点的单链表存储队列时,其队头指针指向队头结点,队尾指针指向队尾结
- 点,则进行出队操作时只需修改队头指针。
- () 5. 稀疏矩阵压缩存储后,必会失去随机存取功能。
- () 6. 广义表的组成元素可以是不同形式的元素。
- () 7. 若一个广义表的表头为空表,则此广义表亦为空表。
- () 8. 对一棵二叉树进行层次遍历时,一般应借助于一个队列。
- () 9. 二叉树中序线索化后,不存在空指针域。
- ()10. 完全二叉树中,若一个结点没有左孩子,则它必是树叶。

四、应用题(本大题共2小题,每小题10分,共20分)

得分

- 1. 设目标为 t=' abcaabbabcabaacbacba', 模式串 p=' abcabaa';
- (1) 计算 P 的失效函数值 f[j],结果填写在表格中;
- (2) 在表格中填写利用 KMP 算法进行模式匹配时每一趟的匹配过程;

解答: (1)每空1分

| | а | b | С | а | b | а | a |
|------|---|---|---|---|---|---|---|
| j | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| f[j] | | | | | | | |

(2) (表格中每一空白行代表一趟匹配过程)每行1分

| a | b | С | a | a | b | b | a | b | С | a | b | a | a | С | b | a | С | b | a |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

2. 假设一篇正文仅由如下字符数据表中的单词组成,且表中给出了单词在文中出现的频率。那么

| The | of | a | to | and | in | he | be | for | at |
|-----|----|----|----|-----|----|----|----|-----|----|
| 14 | 7 | 12 | 5 | 3 | 8 | 6 | 4 | 9 | 10 |

- (1) 画出根据单词出现频率构造的哈夫曼树,且左子树根结点的权值**小于等于**其相应的右子树根结点的权值,相等时则结点数目少的子树在左;
- (2) 这些单词的哈夫曼编码是什么?

五、问答题(本大题共2小题,每小题 10分,共 20分)

得分

- 1. 己知一棵二叉树的层次序列为 ABCDEFGHIJ, 中序序列 DBGEHJACIF。
- (1) 请画出这棵二叉树。
- (2) 写出这棵二叉树的后序序列。
- (3) 这棵二叉树的高度为多少?

2. 利用两个栈 S1 和 S2 模拟一个队列时,如何用栈的基本运算实现队列的入队、出队以及队列的判空等基本运算。请简述算法思想。

参考答案:



六、算法填空题(本大题共2小题,每小题 10分,共20分)

1. 下面函数将一个头指针为 a 的不带头结点的非空单链表 A 分解成两个单链表 A 和 B,其头指针分别为 a 和 b,使得 A 链表中含有原链表 A 中序号为奇数的元素,而 B 链表中含有原链表 A 中序号为偶数的元素,且保持原来的相对顺序。请在解答处写上相应代码,补充完整此函数的实现。

```
; (4)_____;
2. 在二叉树的二叉链表类模板中,函数成员 NonRecurringInOrder()实现非递归中序遍历二叉树。请
在解答处写上相应代码,补充完整此函数的实现。
template <class ElemType>
void BinaryTree<ElemType>::NonRecurringInOrder(void (*Visit)(const ElemType &)) const
  LinkStack<BinTreeNode<ElemType> *> s;
  BinTreeNode<ElemType> *p;
  p = 1;
  while (p != NULL \parallel 2)
    if (p != NULL) {
      s. <u>3</u> (p);
      p = 4;
    else {
      s. <u>5</u> (p);
      (*Visit)(p->data);
      p = p->rightChild;
; (4)_____;
```

七、算法设计题(10分)

得分

请在单链表类中增加一个用于判断带头节点的单链表中数据元素是否是递增的成员函数 IsIncrease(), 若判断为递增, 函数返回 TRUE, 否则返回 FALSE。类定义如下:

```
// 结点类
template <class ElemType>
struct Node
    ElemType data;
                               // 数据域
                               // 指针域
    Node<ElemType> *next;
};
// 单链表类
template <class ElemType>
class LinkList
protected:
    Node<ElemType> *head;
                                      // 头结点指针
   int length;
                                       // 单链表长度
public:
   LinkList();
    ....;
    BOOL IsIncrease ();
```