

一、是非题

1. 类的所有成员函数都有一个隐含传递的形参 this 指针。 ()
2. 常量成员函数不能修改对象的数据成员的值。 ()
3. 某类中的友元类的所有成员函数可以存取或修改该类中的私有成员。 ()
4. 类 A 的复制构造函数原型为 void A::A(const A &)。 ()
5. 可以显式调用某个对象的析构函数来销毁该对象。 ()
6. 可以在类的构造函数中对静态数据成员进行初始化。 ()
7. 在类中说明 const 数据成员时, 只能通过成员初始化列表进行初始化。()
8. 任何类都至少有一个赋值运算符函数。()
9. C++程序中, 有 int a = 0;, 则表达式(1<=a<=2)为 false。 ()

二、选择题

1. 有关在类中声明友元函数的叙述, 将正确的答案填入括号内 ()
 - A. 只能在 private 下声明
 - B. 只能在 protected 下声明
 - C. 只能在 public 下声明
 - D. 声明位置没有限制
2. 关于静态数据成员的叙述____正确: ()
 - A. 公有的可在类体外初始化
 - B. 私有的不能在类体外初始化
 - C. 私有和保护的不可以在类体外初始化
 - D. 都可以且必须在体外初始化