

## 第 4 周实验&研讨

### 一、实验：

对 school 数据库做如下操作：

- (1) 建立计算机学院总评不及格成绩学生的视图，包括学生学号、姓名、性别、手机、所选课程和成绩。
- (2) 求年龄大于所有女同学年龄的男学生姓名和年龄。
- (3) 在 E 表中修改 08305001 课程的平时成绩，若成绩小于等于 75 分时提高 5%，若成绩大于 75 分时提高 4%。
- (4) 删除没有开课的学院。

### 二、研讨：

1. 对上周的游戏数据库，完成以下查询：（提倡多种方法）
  - (1) 统计每个游戏的使用频次和平均耗时，显示开发商、游戏名、频次和平均耗时，按开发商升序，同一个开发商按游戏使用频次降序。
  - (2) 发放奖励：将 2022 年来赢的游戏分值大于其 2021 年的玩家积分增加 10%，等级升一级。
2. 如果学生在一学期中不及格的课程学分之和达到该学期所修学分的二分之一，将进入试读，请根据最近结束的学期获得试读的学生的状态改为“试读”。（假设学生表有“status”属性）
3. 设计一个能更新的视图，要求更新后的数据满足视图定义的范围：“系统结构”还未有总评成绩的选课视图。写出如下对视图的更新命令，并判断是否可行，如不可行请说出理由
  - 插入数据 (1107, 2013-2014 秋季, 08305004, 0101, null, null, null)
  - 插入数据 (1107, 2012-2013 冬季, 08305002, 0102, null, null, null)
  - 将所有学生平时成绩增加 10 分, 但不能超过 100 分