# 第8章 数值优化

# 目 录

- ■单变量函数的极小值
- ■内德-米德方法(单纯形法)
- ■最速下降法 (梯度方法)
- ■牛顿方法

# 8.1 单变量函数的极小值

 $\circ$ 定义8.1 如果存在包含p的开区间I,

使得对所有 $x \in I$ ,有 $f(p) \le f(x)$ ,则称函数f 在x = p处有局部极小值。 类似地,

如果对所有 $x \in I$ ,有 $f(p) \ge f(x)$ ,则称函数f 在x = p处有局部极大值。

如果f 在点x=p处有局部极大值或极小值,则称f 在点x=p处有局部极值。

# 单调性的定义和判定

- $\circ$ 定义8.2 设f(x)定义在区间I上。
  - 若对所有 $x_1 < x_2$ ,当 $x_1, x_2 \in I$ 时有 $f(x_1) < f(x_2)$ ,则称f 在区间I上递增。
  - 若对所有 $x_1 < x_2$ ,当 $x_1, x_2 \in I$ 时有 $f(x_1) > f(x_2)$ ,则称f 在区间I上递减。

# 单调性的定义和判定

- $\circ$ 定理8.1 设f(x) 在区间I=[a,b]上连续,并在(a,b)上可微。
  - 若对所有x∈(a,b)有f'(x) > 0,则f(x)在I上递增。
  - 若对所有 $x \in (a,b)$ 有f'(x) < 0, 则f(x)在 I上递减。

# 驻点和一阶导数测试

○定理8.2 设f(x)定义在区间I=[a,b]上,并在内点 $p \in (a,b)$ 处有局部极值。若f(x)在x=p处可微,

则 f'(p)=0。

- o 定理8.3 设f(x) 在I=[a,b]上连续,并设除x=p处外,f'(x)对所有x∈(a,b)都有定义。
  - 若在(a, p)上f'(x)<0,而在(p, b)上f'(x)>0,则f(p)是局部极小值。
  - 若在(a, p)上f'(x)>0,而在(p, b)上f'(x)<0,则f(p)是局部极大值。

### 二阶导数测试

- ○定理8.4 设f在区间[a, b]上连续,并且f"和f" 在区间(a, b)上有定义。又设 $p \in (a, b)$ 是关键点,即f'(p)=0。
  - 若f"(p)>0,则f(p)是f的一个局部极小值。

# 8.1.1 分类搜索方法

o直接法是一种数值方法

基本思想: 迭代,通过迭代产生一个点序列{ $X^{(k)}$ },使之逐步接近最优点

- 只用到目标函数,通过对函数多次求值来求函数*f*(*x*) 在给定区间上的一个局部极小值
- ○要尽量减少函数求值的次数,确定在哪里求*f*(*x*)值的 好策略非常重要
- o如黄金分割搜索法、Fibonacci搜索法、 随机搜索法

### 搜索法必须满足的条件

- ○使用这些方法来求*f*(*x*)的极小值必须满足特定的条件, 以保证在给定的区间内有合适的极小值
- $\circ$ 这个特定条件就是:函数f(x)在给定区间中是单峰的
- 定义8.3 如果存在唯一的 $p \in I$ ,使得
  - (1) f(x)在[a, p]上递减,
  - (2) f(x)在[p,b]上递增,

则函数f(x)在I=[a,b]上是(下)单峰的。

### 黄金分割搜索法(0.618法)

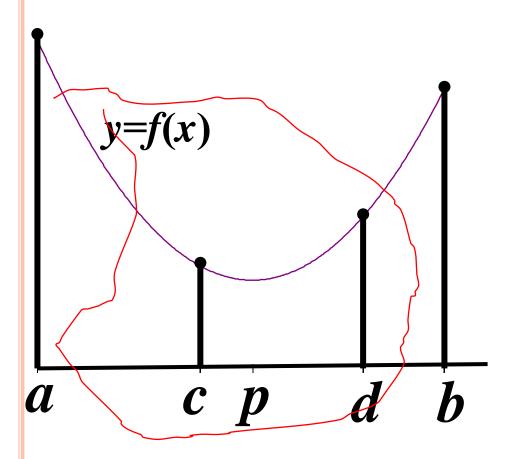
- $\circ$  如果已知f(x)在[a,b]上是(下)单峰的,则有可能找到该区间的一个子区间,f(x)在该子区间上取得极小值
- lack 选择两个内点c < d,这样就有a < c < d < b。

f(x)的单峰特性保证了:

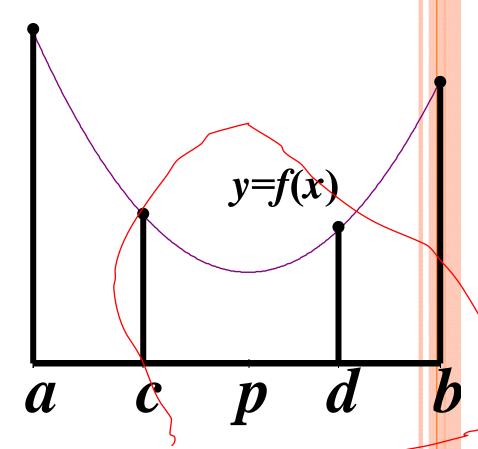
函数值f(c)和f(d)小于 $\max\{f(a), f(b)\}$ 

○出现两种情况:

### 黄金分割搜索方法的决策过程



如果 $f(c) \leq f(d)$ ,则从右侧压缩,使用[a,d]



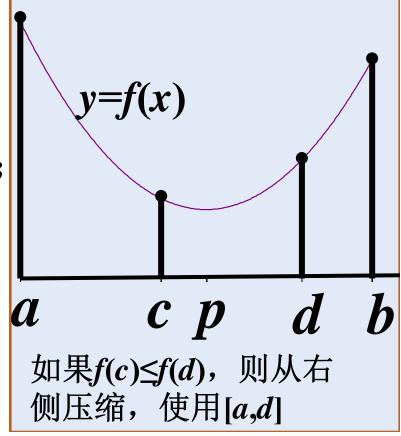
如果f(c)>f(d),则从左侧压缩,使用[c,b]

### 黄金分割法原理

设函数 f(x) 在闭区间 [a,b] 上是(下)单峰函数,

即在 (a, b) 内 f(x) 有唯一的极小点p.

在p的左边 f(x) 严格单调下降在p的右边 f(x) 严格单调上升那么对于(a,b)内任意两点 c < d,如果 f(c) < f(d),则 $p \in [a,d]$ ;否则 $p \in [c,b]$ 

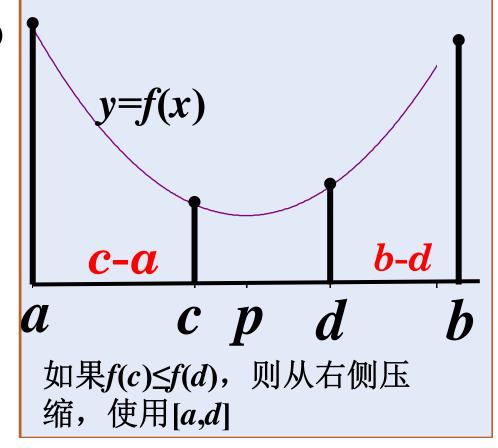


### 黄金分割法

ullet 选择内点c和d,使得区间[a,c]与[d,b]对称,

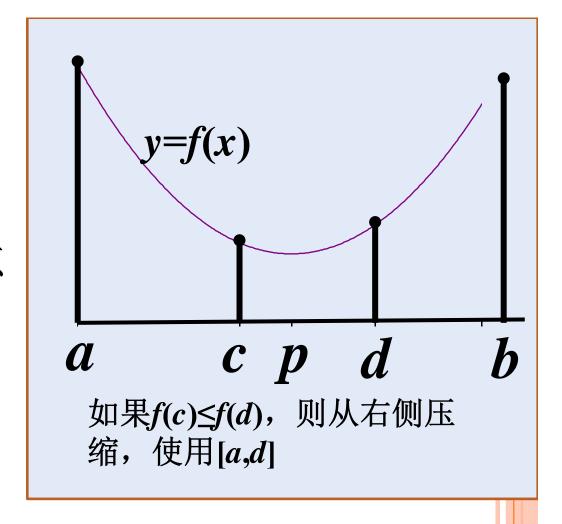
即
$$b-d=c-a$$
,其中  $c=a+(1-r)(b-a)=ra+(1-r)b$  
$$d=b-(1-r)(b-a)=(1-r)a+rb$$

并且1/2 < r < 1(保证c < d)



# 黄金分割法

希望r在每个子区间上 保持为常数,且旧的内点 中有一个成为新子区间的 一个内点,而另一个则 成为新子区间的一个端点



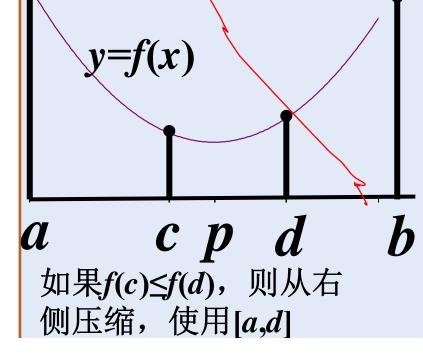
在每次迭代中只需要找一个新的点,则只需要一次新的函数求值计算

### 比例因子的选择

设 $f(c_0) \leq f(d_0)$ ,则从右侧压缩,使用 $[a_0,d_0]$ ,

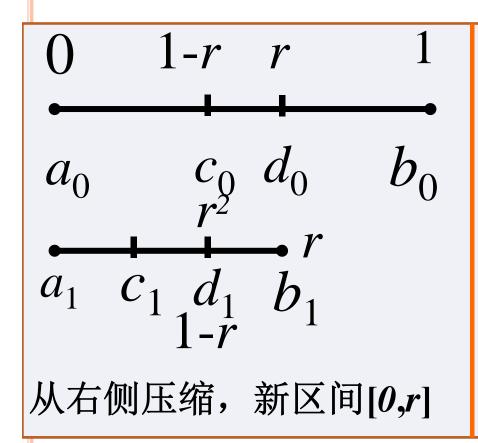
即取 $a_1=a_0$ , $b_1=d_0$ 和 $d_1=c_0$ ,则需要再求一个新的点 $c_1$ 

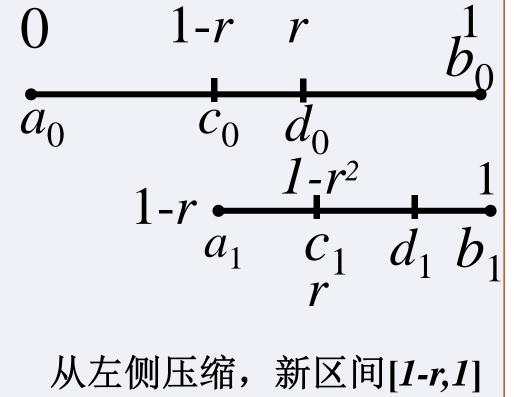
$$0$$
 1-r r  $b_0$   $a_0$   $c_0$   $d_0$   $a_1$   $c_1$   $d_1$   $b_1$  因为1/2



希望: 1, r在每个区间上为常数

2,旧的内点中的一个为新的子区间的内点 另一个为新的子区间的一个端点





因此: 1, 每次迭代中只需要找一个新的点

2, 只需要一次新的函数求值计算

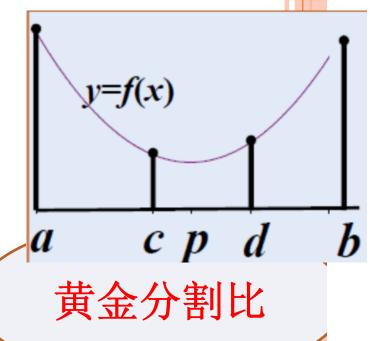
假设:  $f(c) \leq f(d)$ ,且只进行一次新的函数求值,则有

$$\frac{d-a}{b-a} = \frac{c-a}{d-a}$$

$$\frac{r(b-a)}{b-a} = \frac{(1-r)(b-a)}{r(b-a)}$$

$$\frac{r}{1} = \frac{1-r}{r}$$

$$r^2 + r - 1 = 0$$



$$r = \frac{-1 \pm \sqrt{5}}{2} \approx 0.618$$

例:利用黄金分割法求单峰函数

$$f(x)=x^2-sin(x)$$
 在[0,1]上的极小值

解: 令: 
$$a_0 = 0, b_0 = 1$$

$$c_0 = 0 + (1 - \frac{-1 + \sqrt{5}}{2})(1 - 0) = \frac{3 - \sqrt{5}}{2} \approx 0.38919660$$

$$d_0 = 1 - (1 - \frac{-1 + \sqrt{5}}{2})(1 - 0) = \frac{-1 + \sqrt{5}}{2} \approx 0.6180340$$

$$f(c_0) = -0.22684748,$$
  $f(d_0) = -0.19746793$ 

$$f(d_0) = -0.19746793$$

所以有 
$$f(c_0) < f(d_0)$$

所以新的子区间为:

$$[a_0,d_0]=[0.0000000,0.6180340]$$

计算 $f(c_1)$ 、 $f(d_1)$ 并比较,确定新的子空间,继续迭代,结果如表8.2

结果。

表 8.2 求  $f(x) = x^2 - \sin(x)$ 的极小值的黄金分割搜索法

1,	a.	$c_k$	$d_k$	$b_k$	$f(c_k)$	$f(d_k)$
$ \begin{array}{c} k \\ \hline 0 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \end{array} $	0.0000000 0.0000000 0.2360680 0.3819660 0.3819660 0.4164079	0.3819660 0.2360680 0.3819660 0.4721360 0.4376941 0.4164079 0.4376941	0.6180340 0.3819660 0.4721360 0.5278640 0.4721360 0.4376941 0.4508497	1 0.6180340 0.6180340 0.6180340 0.5278640 0.4721360 0.4721360	$\begin{array}{r} -0.22684748 \\ -0.17815339 \\ \hline -0.22684748 \\ -0.23187724 \\ -0.23227594 \\ -0.23108238 \\ \hline -0.23227594 \end{array}$	$\begin{array}{r} -0.19746793 \\ -0.22684748 \\ -0.23187724 \\ \underline{-0.22504882} \\ \underline{-0.23187724} \\ -0.23227594 \\ -0.23246503 \end{array}$
6 : 21 22 23	0.4104079 : 0.4501574 0.4501730 0.4501827	0.4501730 0.4501827 0.4501886	0.4501827 0.4501886 0.4501923	: 0.4501983 0.4501983 0.4501983	: -0.23246558 -0.23246558 -0.23246558	-0.23246558

在第 23 次迭代时,区间收缩为[ $a_{23}$ , $b_{23}$ ] = [0.4501827,0.4501983]。该区间的宽度为 0.0000156。而在该区间的两个端点处求得的函数值在小数点后有 8 位相同,即  $f(a_{23}) \approx -0.23246558 \approx f(b_{23})$ ,因此算法结束。搜索法的一个问题是,函数在极小值附近可能比较平缓,从而限制了精度。割线方法能够求得更精确的解  $p_5$  = 0.4501836。

尽管本例中黄金分割搜索法的速度较慢,但它的优点是可用于f(x)不可微的情况。■

# 目 录

- ■单变量函数的极小值
- ■内德-米德方法(单纯形法)
- ■最速下降法 (梯度方法)
- ■牛顿方法

### 多元函数求极值的问题

设函数 $f(x_1,x_2,...,x_N)$ 定义在区域

$$R = \left\{ (x_1, x_2, ..., x_N) : \sum_{k=1}^{N} (x_k - p_k)^2 < r^2 \right\}$$

如果 $f(p_1,p_2,...,p_N) \leq f(x_1,x_2,...,x_N)$ 对所有的点  $(x_1,x_2,...,x_N) \in R$ 都成立,则函数 $f(x_1,x_2,...,x_N)$ 在点  $(p_1,p_2,...,p_N)$  处有局部极小值;

如果 $f(p_1,p_2,...,p_N) \ge f(x_1,x_2,...,x_N)$ 对所有的点  $(x_1,x_2,...,x_N) \in R$ 都成立,则函数 $f(x_1,x_2,...,x_N)$ 在点  $(p_1,p_2,...,p_N)$  处有局部极大值。

### 多元函数的极小值问题

○二元函数的图形是一个几何表面

○定理8.5 (二阶偏导数测试)

设f(x,y)及其一阶和二阶偏导数在区域R上连续。

设点 $(p,q) \in R$ 是一个临界点,即:

$$f_x(p,q)=0 \perp f_y(p,q)=0$$
.

可用高阶偏导数来确定临界点的属性。

1, 若 $f_{xx}(p,q)f_{yy}(p,q)-f_{xy}^{2}(p,q)>0$ 且 $f_{xx}(p,q)>0$ ,

则f(p,q)是f的局部极小值。

2, 若  $f_{xx}(p,q)f_{yy}(p,q)-f_{xy}^{2}(p,q)>0$ 且 $f_{xx}(p,q)<0$ ,

则f(p,q)是f的局部极大值。

**3**, 若 $f_{xx}(p,q)f_{yy}(p,q)-f_{xy}^2(p,q)<0$ 

则f(x,y)在(p,q)没有局部极值。

4, 若 $f_{xx}(p,q)f_{yy}(p,q)-f_{xy}^{2}(p,q)=0$ , 则结果不确定。

例8.5

例8.5 求函数 $f(x,y)=x^2-4x+y^2-y-xy$ 的极小值

解: 
$$f_x(x, y) = 2x - 4 - y$$
,  $f_y(x, y) = 2y - 1 - x$ 

$$\diamondsuit : \begin{cases} f_x(x, y) = 0 \\ f_y(x, y) = 0 \end{cases} \Longrightarrow \begin{cases} 2x - y = 4 \\ -x + 2y = 1 \end{cases}$$

$$\Rightarrow$$
 (*x*, *y*) = (3,2), *f* (*x*, *y*)的二阶偏导:

$$f_{xx}(x, y) = 2, f_{yy}(x, y) = 2, f_{xy}(x, y) = -1$$

可得为定理8.5中的第一种情况,即

$$f_{xx}(3,2)f_{yy}(3,2) - f_{xy}^{2}(3,2) = 3 > 0, f_{xx}(3,2) = 2 > 0$$

所以f(x,y)在(3,2)有局部极小值f(3,2)=-7

### 多元函数的直接搜索法

- $\circ$  多变量目标函数 $f(x_1,x_2,...,x_N)$ 的极值直接搜索法: 对函数的可微性不作显性或隐性的假设
- 对非光滑(不可微)目标函数而言,直接方法特别有用内德一米德方法(单纯形方法)和鲍威尔方法

#### 单纯形方法的基本思想

- 內德和米德提出了单纯形法,可用于求解多变量函数的局部极小值
- 从可行域中的一个基本可行解出发,判断它是否已是最优解,若不是,寻找下一个基本可行解,并使目标函数得到改进,如此迭代下去,直到找出最优解或判定问题无解为止。
- 从另一个角度说,就是从可行域的某一个极点出发, 迭代到另一个极点,并使目标函数的值有所改善,直 到找出有无最优解时为止。

# 单纯形的概念

单纯形是指0维中的点,一维中的线段,二维中的三角形,三维中的四面体,n维空间中的有n+1个顶点的多面体。

例如在三维空间中的四面体, 其顶点分别为:

(0,0,0), (1,0,0), (0,1,0), (0,0,1).

具有单位截距的单纯形的方程是 $\sum x_i \leq 1$ ,

并且 $x_i \ge 0$ ,i=1,2,...,n

### 二元函数的单纯形方法

- 在二维平面空间中,单纯形就是三角形
- ○搜索过程:

比较三角形3个顶点处的函数值,f(x,y)值最大的顶点为最差顶点(W),用一个新的顶点代替最差顶点,形成新的三角形式

- 继续这一过程,生成一系列三角形(它们可能具有不同的形状),函数在其顶点处的值越来越小
- ○随着三角形的减小就可以找到极小值点的坐标

# 单纯形的寻找过程

- ① 初始三角形BGW
- ② 良边的中点
- ③ 反射点R
- ④ 开拓点E
- ⑤ 收缩点C
- ⑥ 向B方向收缩

# 单纯形的寻找过程 例: 求f(x, y)极小值

# 初始三角形BGW

▶给定三角形三个顶点 
$$V_k = (x_k, y_k), k = 1, 2, 3$$

>求值: 
$$z_k = f(x_k, y_k), k = 1, 2, 3$$



B:最佳顶点

# 单纯形的寻找过程

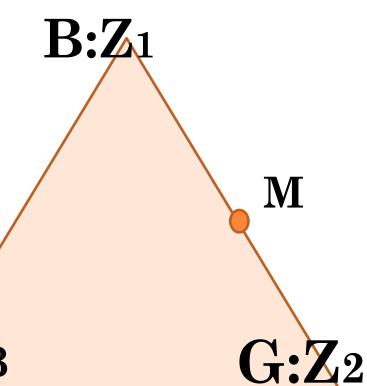
例:求f(x, y)极小值

- ① 初始三角形BGW
- ② 良边的中点

M: BG的中点

$$z_1 \le z_2 \le z_3$$

$$M = \frac{B+G}{2} = (\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2})$$



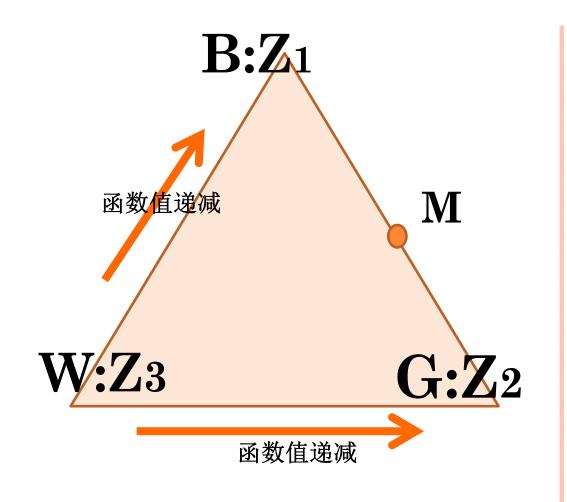
# 单纯形的寻找过程

- ① 初始三角形BGW
- ② 良边的中点
- ③ 反射点R

W→B方向: 值递减

W→G方向: 值递减

所以:



以BG连线为分界线,与W相对的点函数值f(x,y)较小选择:

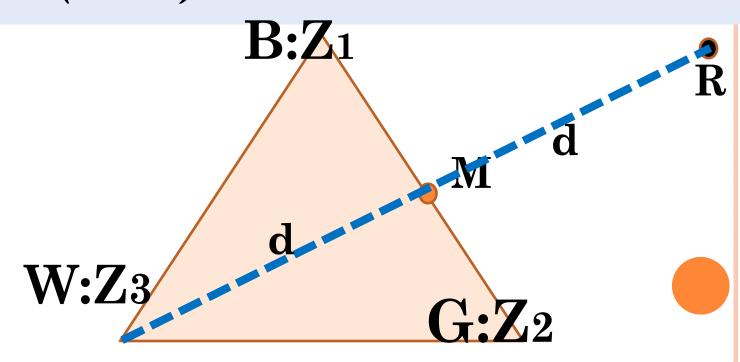
测试点R:关于边BG对三角形进行"反射"

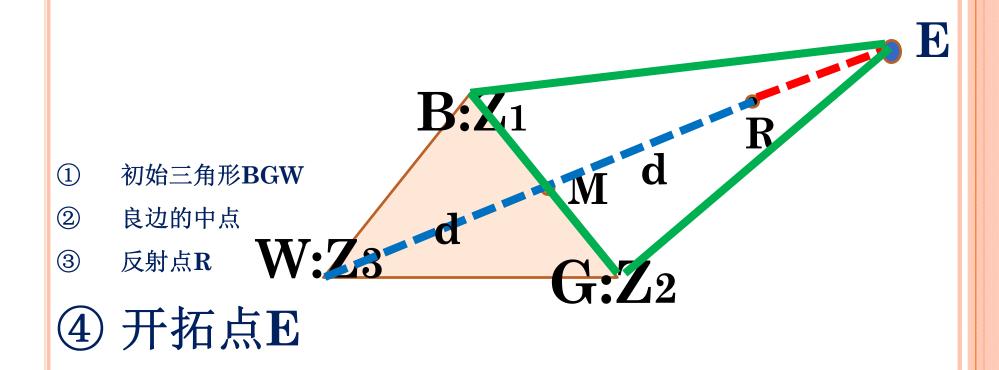
#### 如何确定反射点R?

- 1,找到中点M 2,从W到M画线段, 长度为d
- 3,从M做线段延长线, 长度为d,得到R

R的向量公式为:

$$R=M+(M-W)$$

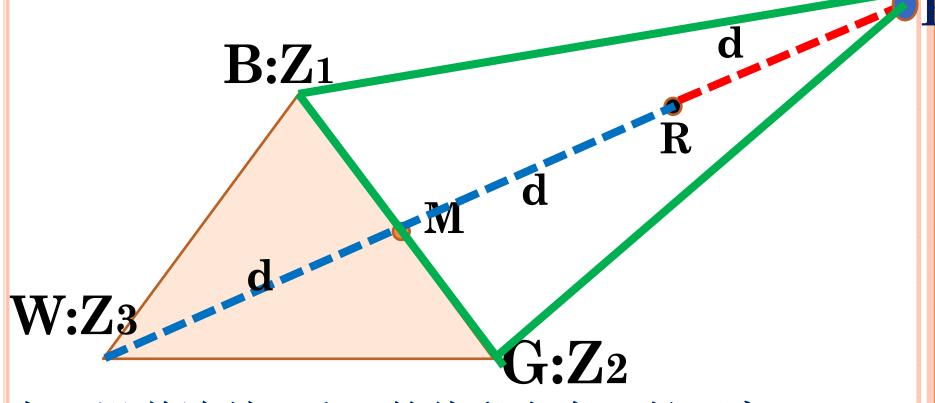




如果:  $f_R < f_W$ ,则求解方向正确

可能的极小点比R远一点

所以:过M和R延长到E 构成新的开拓三角形BGE



点E沿着连结M和R的线段方向延长距离d

如果 $f_{E} < f_{R}$ ,则改点比R好。点E的向量公式为:

$$E=R+(R-M)=2R-M$$

- ① 初始三角形BGW
- ② 良边的中点
- ③ 反射点R
- ④ 开拓点E
- ⑤ 收缩点C

如果 $f_R = f_W$ ,则需要测试另外的点(也许M函数值小)

 $\mathbf{B}:\mathbf{Z}_{1}$ 

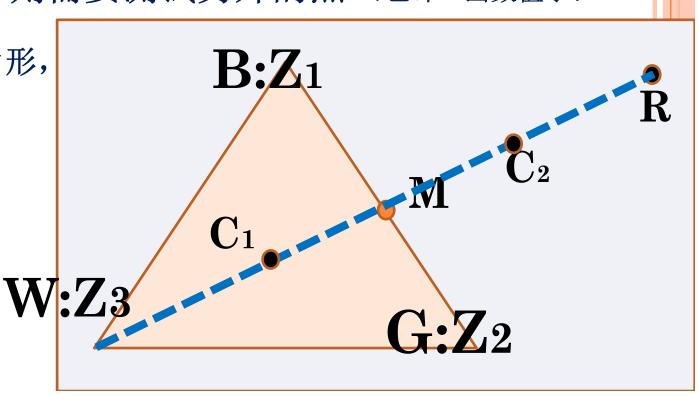
为了保证构成三角形,

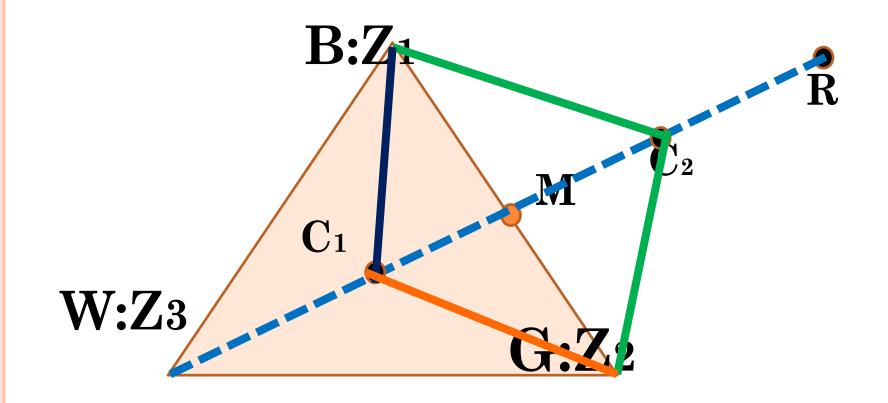
不能取M代替W,

分别考虑

WM:C<sub>1</sub>

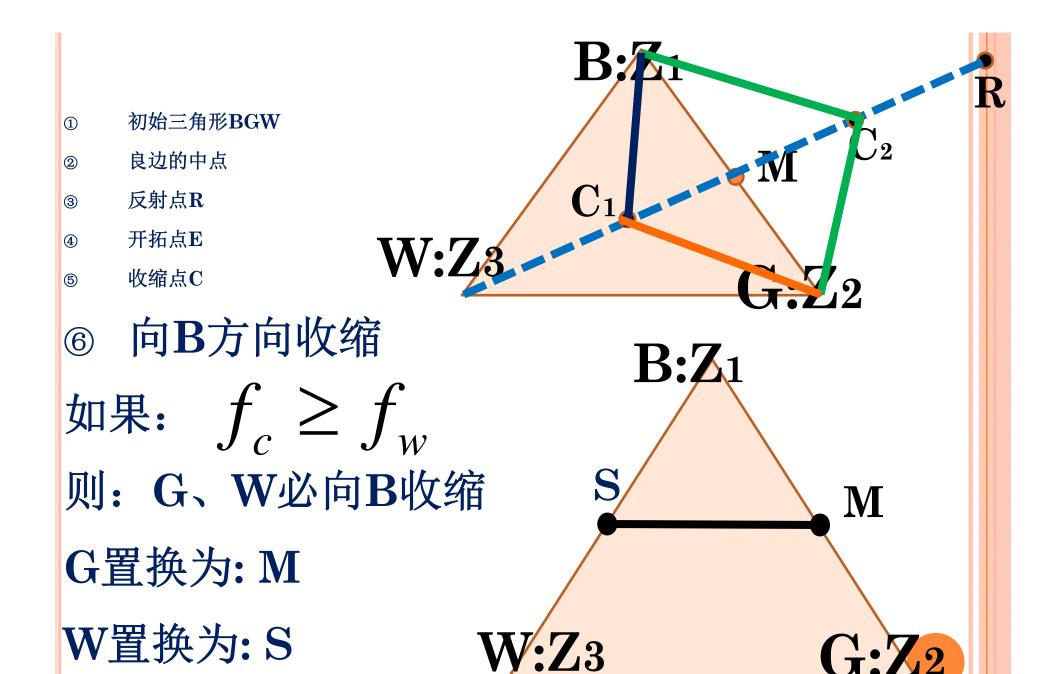
**MR** :C2





# $f_{\text{C}}=\min(f_{\text{C1}},f_{\text{C2}})$

具有较小函数值的为C,并由此构成三角形BGC



S为连接B和W的线段中点

#### 每一步的逻辑判断

①若f(B) < f(R),则以R代替W 否则计算E和f(E)

若f(E) < f(B),则以E代替W 否则以R代替W

例8.6

②若f(R) < f(W),则以R代替W否则计算 $C_1=(M+R)/2$ 和 $f(C_1)$ 计算 $C_2=(W+M)/2$ 和 $f(C_2)$ 取两者中函数值较小者为C若f(C) < f(W),则以C代替W否则计算S=(W+B)/2和f(S)以S代替W,以M代替G 例如: 8.6 利用单纯形法求

$$f(x, y) = x^2 - 4x + y^2 - y - xy$$
的极小值

从以下三个顶点开始:

$$V_1 = (0,0), V_2 = (1.2,0.0), V_3 = (0.0,0.8)$$

解: f(x,y)在顶点处的值为:

$$f(0,0) = 0.0, f(1.2,0.0) = -3.36, f(0.0,0.8) = -0.16$$

比较三个顶点的值,确定B,G,W:

$$B = (1.2, 0.0), G = (0.0, 0.8), W = (0, 0)$$

所以顶点W = (0,0)将被替代

点M和R为:

$$M = \frac{B+G}{2} = (0.6, 0.4), R = 2M - W = (1.2, 0.8)$$

$$f(R) = f(1.2, 0.8) = -4.48 < f(G)$$

属于第一种情况

因为:  $f(R) \leq f(B)$ , 所以移动方向正确

所以:

$$E = 2R - M = 2(1.2, 0.8) - (0.6, 0.4) = (1.8, 1.2)$$

$$f(E) = f(1.8, 1.2) = -5.88 < f(B)$$

所以新三角形顶点为:

$$V_1 = (1.8, 1.2), V_2 = (1.2, 0.0), V_3 = (0.0, 0.8)$$

 $V_1 = (1.8, 1.2), V_2 = (1.2, 0.0),$ 构造。函数但 f(D)-J

V1=(1.8, 1.2), V1=(1.8, 1.2), 发现 1 (见图 8.10)。表 8.6 给出了选 继续该过程,得到朝着解点(3,2)收敛的一系列三角形(见图 8.10)。表 8.6 给出了选 代中各步的三角形顶点处的函数但。以升(B) = -6.99999998。它是例 8.5 中求得的 为 B = (2.99996456, 1.99983839), 函数值为 <math>f(B) = -6.99999998。它是例 8.5 中求得的 为B=(2.99996456,1.99983839),函数但为了(2.99996456,1.99983839),函数但为了(3,2)=-7的近似值。迭代在到达(3,2)之前停止的原因是,函数在极小值点附近平缓。 f(3,2)=-1 的近似值。这代在到达(3,2) 经过检查(见表 8.6),函数值 f(B),f(G)和 f(W)(见表 8.6)相同(这是舍入误差的一个 例子),算法终止。

表 8.6 例 8.6 中各三角形顶点处的函数值

		最差点	
k	最佳点	较好点	f(0.0, 0.0) = 0.00
1 2	f(1.2, 0.0) = -3.36 f(1.8, 1.2) = -5.88	2 26	f(0.0, 0.8) = -0.16
3	f(1.8, 1.2) = -5.88	f(3.0, 0.4) = -4.44	f(1.2, 0.0) = -3.36 f(3.0, 0.4) = -4.44
5	f(3.6, 1.6) = -6.24 f(3.6, 1.6) = -6.24	f(2.4, 2.4) = -6.24	f(1.8, 1.2) = -5.88
6 7	f(2.4, 1.6) = -6.72 f(3.0, 1.8) = -6.96	f(3.6, 1.6) = -6.24 f(2.4, 1.6) = -6.72	f(2.4, 2.4) = -6.24 f(2.4, 2.4) = -6.24
8 9	f(3.0, 1.8) = -6.96 f(3.0, 1.8) = -6.96	f(2.55, 2.05) = -6.7725	f(2.4, 1.6) = -6.72 f(2.55, 2.05) = -6.7725
10	f(3.0, 1.8) = -6.96	f(3.15, 2.25) = -6.9525 f(2.8125, 2.0375) = -6.95640625	f(2.33, 2.03) = -6.7723 f(3.15, 2.25) = -6.9525

# 目 录

- ■单变量函数的极小值
- ■内德-米德方法(单纯形法)
- ■最速下降法 (梯度方法)
- ■牛顿方法

## 梯度方法和牛顿方法

○内德一米德方法(单纯形法):

针对多元函数偏导数不可求的方法,是直接搜索法

○梯度方法和牛顿方法:

针对函数f(X)的偏导数可得的求极小值的方法,

其中, 
$$X=(x_1, x_2, ..., x_N)^T$$

#### 梯度的定义

定义8.4

设z = f(X)是X的函数,对k = 1, 2, ..., N,  $\partial f(X)/\partial x_k$ 存在。f的梯度,记为 $\nabla f(X)$ ,是向量

$$\nabla f(\boldsymbol{X}) = \left(\frac{\partial f(\boldsymbol{X})}{\partial \boldsymbol{x}_1}, \frac{\partial f(\boldsymbol{X})}{\partial \boldsymbol{x}_2}, \cdots, \frac{\partial f(\boldsymbol{X})}{\partial \boldsymbol{x}_N}\right)^T$$

■ 梯度向量在局部指向f(X)增加得最快的方向。

因此 $-\nabla f(X)$ 在局部指向下降得最快的方向。

### 关于函数梯度的说明

■ 梯度是一个向量。N元函数 $f(x_1,x_2,...x_N)$ 在某点x处的梯度为:

$$(\frac{\partial f}{\partial x_1}, \frac{\partial f}{\partial x_2}, \dots, \frac{\partial f}{\partial x_N})^T$$

- 梯度的方向与函数f的等值线的一个法线方向相同, 从较低的等值线指向较高的等值线。
- 梯度的方向: 函数f的值增加最快的方向,

其相反方向: 函数f的值降低最快的方向。

#### 梯度法的定义

- o梯度法又称最速下降法(steepest descent method)
- o由法国数学家Cauchy于1847年首先提出。

在每次迭代中,

沿最速下降方向(负梯度方向)进行搜索,

每步沿负梯度方向取最优步长,

因此这种方法称为最优梯度法。

#### 梯度方法描述

■ 从迭代初始点 $P_0$ 开始,沿着过 $P_0$ , 方向为:

$$S_0 = \frac{-\nabla f(P_0)}{\|-\nabla f(P_0)\|}$$

的直线搜索,到达点 $P_1$ .

当点X满足约束 $X=P_0+\gamma S_0$ 时,在该点取得局部极小值

■由于偏导数可得,因此极小化过程可以使用二次或三次近似方法

#### 梯度方法描述

■ 然后计算- $\nabla f(P_1)$ ,并沿方向:  $S_1 = \frac{-\nabla f(P_1)}{\|-\nabla f(P_1)\|}$ 

搜索,到达点 $P_2$ .

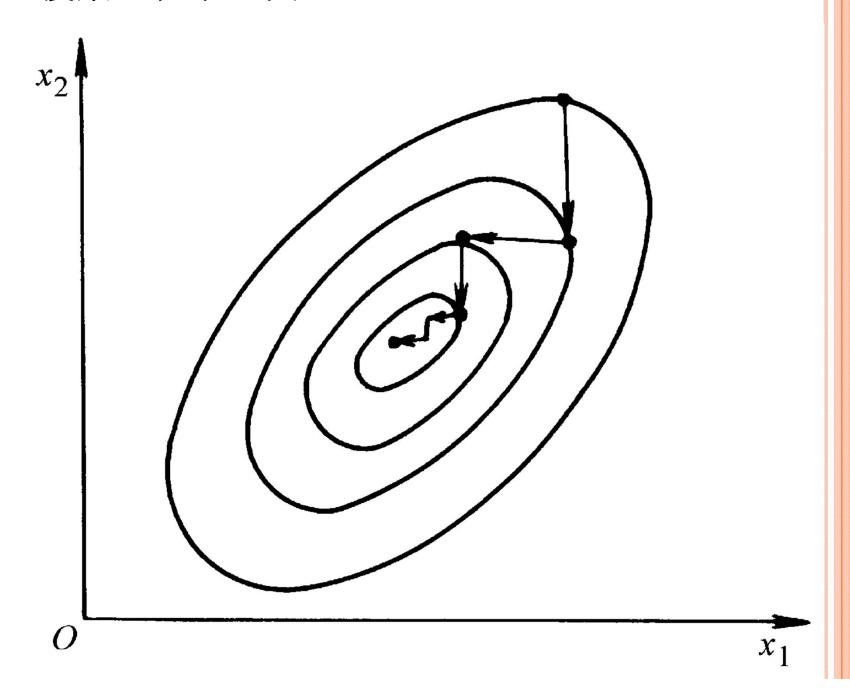
当X满足约束 $X=P_1+yS_1$ 时,在该点取得局部极小值

■ 迭代该计算过程,得到点序列 $\{P_k\}_{k=0}^{\infty}$ ,

满足 $f(P_0)>f(P_1)>...>f(P_k)>....$ 

如果 $\lim_{k\to\infty} P_k = P$ ,则f(P)是f(X)的一个局部极小值

#### 梯度法搜索过程示意图



梯度方法概要

- $\square$  设 $P_k$ 已知
  - 求梯度向量 $\nabla f(P_k)$
  - 十算搜索方向  $S_k = \frac{-\nabla f(P_k)}{\|-\nabla f(P_k)\|}$
  - **在区间[0,b]**上对 $\Phi(\gamma)=f(P_k+\gamma S_k)$ 进行单参数极小化,b为一个较大值。这一过程将产生值 $\gamma=h_{\min}$ ,它是 $\Phi(\gamma)$ 的一个局部极小值点。

关系式 $\Phi(h_{\min})=f(P_k+h_{\min}S_k)$ 表明,

它是f(X)沿搜索线 $X=P_k+h_{\min}S_k$ 的一个极小值

#### 梯度方法概要

- 构造下一个点 $P_{k+1}$ = $P_k$ + $h_{\min}S_k$
- 进行极小化过程的终止判断, 若函数值满足 $|f(P_{k+1})-f(P_k)|<\varepsilon$

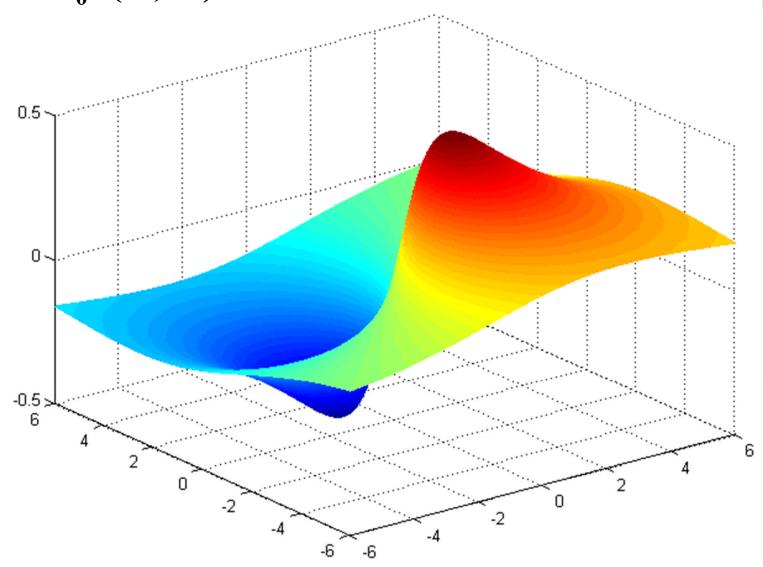
或

两点距离满足 $||P_{k+1}-P_k||<\varepsilon$ ,则迭代终止,否则转第①步

例8.9 用梯度法求函数 $f(x,y) = \frac{x-y}{x^2 + y^2 + 2}$ 

的 $P_1$ 和 $P_2$ 。

初始点采用 $P_0$ =(-3, -2)



例 8.9 用梯度法求函数  $f(x,y) = \frac{x-y}{x^2+y^2+2}$ 的  $P_1$  和  $P_2$ 。 初始点采用  $P_0 = (-3,-2)$ 。

解: 当  $P_0 = (-3, -2)$ 时,

$$S_{0} = \frac{1}{\| - \nabla f(\mathbf{P}_{0}) \|} (-\nabla f(\mathbf{P}_{0}))$$

$$= \frac{1}{\| - \nabla f(-3, -2) \|} (-\nabla f(-3, -2))$$

$$= (-0.4280863, 0.9037378)$$

函数

$$f(P_0 + \gamma S_0) = f((-3, -2) + \gamma(-0.4280863, 0.9037378\gamma))$$

$$= f(-3 - 0.4280863\gamma, -2 + 0.9037378\gamma)$$

$$= \frac{(-3 - 0.4280863\gamma) - (-2 + 0.9037378\gamma)}{(-3 - 0.4280863\gamma)^2 + (-2 + 0.9037378\gamma)^2 + 2}$$

在  $\gamma = h_{min_0} = 4.8186760$  处有极小值(见程序 8.3,二次插值)。因此

$$P_1 = P_0 + h_{min_0} S_0$$
= (-3, -2) + 4.8186760(-0.4280863, 0.9037378)  
= (-5.0628094, 2.3548199)

函数

$$f(P_0 + \gamma S_0) = f((-3, -2) + \gamma(-0.4280863, 0.9037378\gamma))$$

$$= f(-3 - 0.4280863\gamma, -2 + 0.9037378\gamma)$$

$$= \frac{(-3 - 0.4280863\gamma) - (-2 + 0.9037378\gamma)}{(-3 - 0.4280863\gamma)^2 + (-2 + 0.9037378\gamma)^2 + 2}$$

在  $\gamma = h_{min_0} = 4.8186760$  处有极小值(见程序 8.3, 二次插值)。因此

$$P_1 = P_0 + h_{min_0} S_0$$
= (-3, -2) + 4.8186760(-0.4280863, 0.9037378)
= (-5.0628094, 2.3548199)

当  $P_1 = (-5.0628094, 2.3548199)$ 时,

$$S_{1} = \frac{1}{\|-\nabla f(P_{1})\|} (-\nabla f(P_{1}))$$

$$= \frac{1}{\|-\nabla f(-5.0628094, 2.3548199)\|} (-\nabla f(-5.0628094, 2.3548199))$$

$$= (0.9991231, -0.0418690)$$

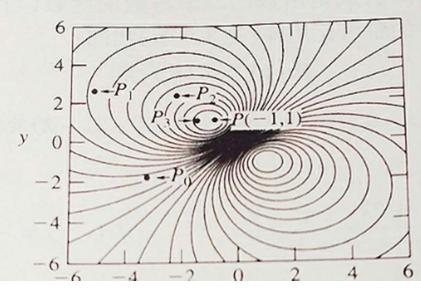
$$f(P_1 + \gamma S_1) = f((-5.0628094, 2.3548199) + \gamma(0.9991231, -0.0418690))$$

$$= f(-5.0628094 + 0.9991231\gamma, 2.3545199 - 0.0418690\gamma)$$

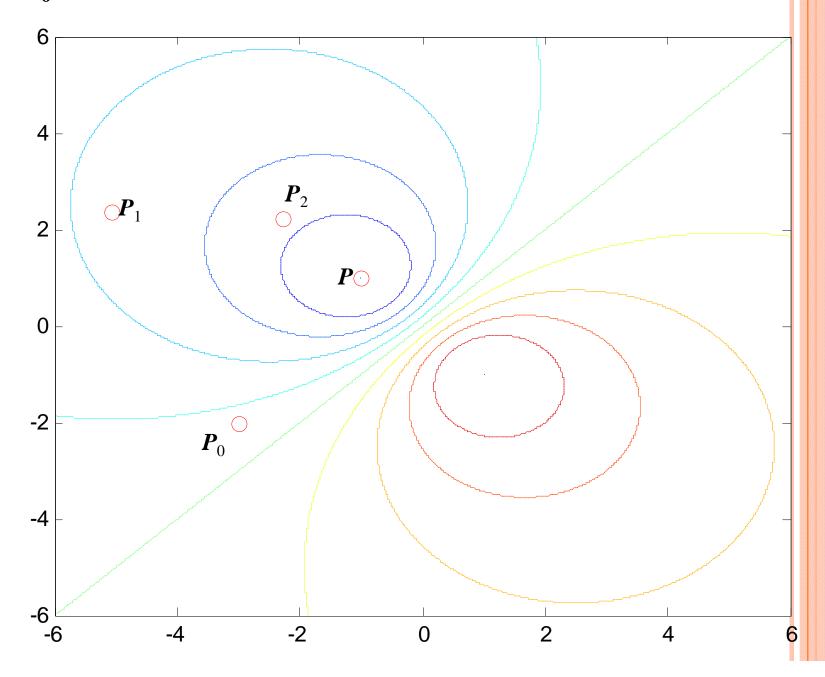
$$= \frac{(-5.0628094 + 0.9991231\gamma) - (2.3545199 - 0.0418690\gamma)^2 + 2}{(-5.0628094 + 0.9991231\gamma)^2 + (2.3545199 - 0.0418690\gamma)^2 + 2}$$

$$P_2 = P_1 + h_{min_1} S_0$$
= (-5.0628094, 2.3548199) + 2.7708281(0.9991231, -0.0418690)
= (-2.2944111, 2.2388080)

函数  $f(x,y) = (x-y)/(x^2+y^2+2)$  在 P=(-1,1) 处有相对极小值。图 8.13 显示了函数 f 的一个等值线图,以及点  $P_0$ , $P_1$ , $P_2$  和 P 的相对位置。表 8.7 中列出了更多的计算结果。



# 初始点:P<sub>0</sub>=(-3, -2)



# 表 8.7 函数 $f(x,y) = (x-y)/(x^2+y^2+2)$ 的梯度方法

$\overline{k}$	$x_k$	Уk	$f(x_k, y_k)$
0	-3.0000000	-2.0000000	-0.0666667
1	-5.0628094	2.3548199	-0.2235760
2	-2.2944111	2.2388080	-0.3692574
3	-1.3879337	1.3859313	-0.4743948
4	-1.0726050	1.0724933	-0.4987762
5	-1.0035351	1.0035334	-0.4999969
6	-1.0000091	1.0000091	-0.5000000
7	-1.0000000	1.0000000	-0.5000000

#### 梯度法小结

- 梯度法是从梯度的几何含义自然延伸得到的 所以几何上比较直观
- ■梯度法的基本思想:

从当前点 $x_k$ 出发寻找使得目标函数下降最快的方向,即负梯度方向。

■优点: 迭代点列总是收敛的,而且计算过程简单

#### 梯度法的缺点

- ■梯度法相邻的两个搜索方向是相互垂直的,迭代点越靠近极小值点则函数下降的速度越慢
- 对于N变量函数 $f(x_1,x_2,...,x_N)$ 而言, 收敛到一个极小值的速度可能很慢
- ■一般地,函数f的极小值在几何上使得值 $h_{\min}$ 很小,这导致需要大量的极小化过程
- ■梯度法一般用于最优化过程开始的几步搜索

# 目 录

- ■单变量函数的极小值
- ■内德-米德方法(单纯形法)
- ■最速下降法 (梯度方法)
- ■牛顿方法

#### 牛顿方法原理

- ■由单变量函数的二次逼近求极小值的方法推广而得, 以有*N*个独立变量的二次多项式的极小值来近似代替 目标函数*f*的极小值
- 对有N个独立变量的函数 $z=f(x_1,x_2,...,x_N)$ 而言,从初始点 $P_0$ 开始,递归构造出一个含N个变量的二次多项式序列
- ■如果目标函数是良态的,并且初始点在实际极小值附近,则该二次多项式的极小值序列将收敛到目标函数f的极小值

#### 黑森(HESSIAN)矩阵

■ 定义8.5 设z=f(X)是X的函数,对于i,j=1,2,...,N,

$$\frac{\partial^2 f(\boldsymbol{X})}{\partial \boldsymbol{x}_i \partial \boldsymbol{x}_i}$$

存在。f在X处的黑森矩阵是一个 $N \times N$ 矩阵

$$Hf(X) = \left[\frac{\partial^2 f(X)}{\partial x_i \partial x_j}\right]_{N \times N}$$

其中,i,j=1,2,...,N

#### 例8.10

求函数
$$f(x,y) = \frac{x-y}{x^2+y^2+2}$$
在点(-3,-2)处的黑森矩阵

解: 
$$f_x(x, y) = \frac{-x^2 + 2xy + y^2 + 2}{(x^2 + y^2 + 2)^2}$$
  
 $f_y(x, y) = \frac{-x^2 - 2xy + y^2 - 2}{(x^2 + y^2 + 2)^2}$ 

二阶偏导数为

$$f_{xx}(x,y) = \frac{2(x^3 - 3x^2y - 3x(y^2 + 2) + y(y^2 + 2))}{(x^2 + y^2 + 2)^3}$$

$$f_{xy}(x,y) = \frac{2(x^3 + 3x^2y + x(2 - 3y^2) - y(y^2 + 2))}{(x^2 + y^2 + 2)^3}$$

$$f_{yx}(x,y) = \frac{2(x^3 + 3x^2y + x(2 - 3y^2) - y(y^2 + 2))}{(x^2 + y^2 + 2)^3}$$

$$f_{yy}(x,y) = -\frac{2(2x + x^3 - 6y - 3x^2y - 3xy^2 + y^3)}{(x^2 + y^2 + 2)^3}$$

在(x,y)=(-3,-2)处求黑森矩阵

$$Hf(x,y) = \begin{bmatrix} f_{xx}(x,y) & f_{xy}(x,y) \\ f_{yx}(x,y) & f_{yy}(x,y) \end{bmatrix}$$

得

$$Hf(-3,-2) = \frac{1}{3375} \begin{bmatrix} 138 & -78 \\ -78 & -122 \end{bmatrix}$$

#### 二阶泰勒多项式

■定义8.6 f(X)在中心A处的二阶泰勒多项式为

$$Q(X) = f(A) + \nabla f(A) \cdot (X - A)^{T} + \frac{1}{2} (X - A) H f(A) (X - A)^{T}$$

■ 设 $z=f(x_1,x_2,...,x_N)$ 的一阶和二阶偏导数存在,并在包含 $P_0$ 的一个区间内连续,f在点P处有极小值。

则f在 $P_0$ 的泰勒展开为

$$Q(\boldsymbol{X}) = f(\boldsymbol{P}_0) + \nabla f(\boldsymbol{P}_0) \cdot (\boldsymbol{X} - \boldsymbol{P}_0)^T + \frac{1}{2} (\boldsymbol{X} - \boldsymbol{P}_0) \boldsymbol{H} f(\boldsymbol{P}_0) (\boldsymbol{X} - \boldsymbol{P}_0)^T$$

#### 二阶泰勒多项式

- Q(X)是一个N变量的二阶多项式,它可能在  $\nabla Q(X)$ =0有极小值
- 由 $\nabla Q(X)$ =0得

$$Q(X) = f(\mathbf{P}_0) + \nabla f(\mathbf{P}_0) \cdot (X - \mathbf{P}_0)^T + \frac{1}{2} (X - \mathbf{P}_0) \mathbf{H} f(\mathbf{P}_0) (X - \mathbf{P}_0)^T$$

$$\nabla Q(X) = \nabla f(\mathbf{P}_0) + (X - \mathbf{P}_0) (\mathbf{H} f(\mathbf{P}_0))^T = 0$$

= 若 $P_0$ 在点P(f的极小值点)附近,则H  $f(P_0)$ 可逆,则:可求得 $X=P_0$ - $\nabla f(P_0)((Hf(P_0))^{-1})^T$ 

$$\nabla Q(X) = \nabla f(\mathbf{P}_0) + (X - \mathbf{P}_0)(\mathbf{H}f(\mathbf{P}_0))^T = \mathbf{0}$$

$$(X - \mathbf{P}_0)(\mathbf{H}f(\mathbf{P}_0))^T = -\nabla f(\mathbf{P}_0)$$

$$(X - \mathbf{P}_0) = -\nabla f(\mathbf{P}_0)((\mathbf{H}f(\mathbf{P}_0))^{-1})^T$$

可得: 
$$X = P_0 - \nabla f(P_0)((Hf(P_0))^{-1})^T$$

■ 用 $P_1$ 代替上式中的X,

$$\boldsymbol{P}_{1} = \boldsymbol{P}_{0} - \nabla f(\boldsymbol{P}_{0}) ((\boldsymbol{H}f(\boldsymbol{P}_{0}))^{-1})^{T}$$

 $\blacksquare$  用 $P_{k-1}$ 代替 $P_0$ , $P_k$ 代替 $P_1$ ,得

$$\boldsymbol{P}_{k} = \boldsymbol{P}_{k-1} - \nabla f(\boldsymbol{P}_{k-1}) ((\boldsymbol{H} f(\boldsymbol{P}_{k-1}))^{-1})^{T}$$

$$\boldsymbol{P}_{k} = \boldsymbol{P}_{k-1} - \nabla f(\boldsymbol{P}_{k-1}) ((\boldsymbol{H}f(\boldsymbol{P}_{k-1}))^{-1})^{T}$$

- 上式建立了一个迭代关系式,由此迭代关系式可生成点序列{ $P_k$ }(k=0,1,2,...)
- ■但算法中涉及到矩阵求逆的运算,理论上虽然可行, 实际上用它进行计算则效率很低

改进的牛顿方法概要 设 $P_{b}$ 已知

> 计算搜索方向

$$S_k = -\nabla f(\boldsymbol{P}_{k-1})((\boldsymbol{H}f(\boldsymbol{P}_{k-1}))^{-1})^T$$

本区间[0,b]上对 $\Phi(\gamma)=f(P_k+\gamma S_k)$ 进行单变量极小化,b为较大值。 得到值 $\gamma=h_{min}$ 

它是 $\Phi(\gamma)$ 的极小值点。

关系式 $\Phi(h_{min})=f(P_k+h_{min}S_k)$ 表明,

它是f(X)沿搜索线 $X=P_k+h_{min}S_k$ 的一个极小值

#### 改进的牛顿方法概要

- 》 构造下一点, $P_{k+1}$ = $P_k$ + $h_{min}S_k$
- 进行终止条件测试, $||f(P_{k+1})-f(P_k)||< \varepsilon$   $||P_{k+1}-P_k||< \varepsilon$

即函数值 $f(P_k)$ 和 $f(P_{k+1})$ 是否足够相近,

距离 $||P_{k+1}-P_k||$ 是否足够小?

■重复上述过程

### 无约束优化方法——直接法总结

Nelder-Mead法(单纯形法) 思路清楚,收敛慢

#### 无约束优化方法——间接法总结

- 1 梯度法
- >方向: 负梯度,用到一阶导数
- > 适合于精度不高或用于复杂函数寻找一个好的初始点
- 2 牛顿法
- > 用到一阶导数和海色矩阵,具有二次收敛性
- > 要求海色矩阵非奇异,且维数不宜太高

## 作业

P342 8.2.4 2

P352 4,5,6

报告: 单纯形法程序, 梯度法程序, 牛顿法程序

要求:每个程序分为测试主程序main和具体函数程序,

main函数里面包含测试算例所有内容。

比如牛顿法程序: main.m, Newton.m